

## FACULTAD DE CS. EXACTAS, INGENIERÍA Y AGRIMENSURA

## Licenciatura en Ciencias de la Computación

Ingeniería de Software

# Trabajo Práctico: Verificación de Software

Mercedes Castro Legajo: C-6396/7

## 1. Requerimientos

Una base de datos almacena información sobre películas. La misma debe ser capaz de guardar quien dirigió un film. Todo film en la base de datos debe tener asociado un director.

Mediante una consulta a la base de datos se debe poder encontrar el director de una determinada película. Así como también todas las películas dirigidas por una persona en particular.

Además se cuenta con operaciones para efectuar altas y bajas de peliculas.

## 2. Especificación

Designaciones:

```
t es un título de película \approx t \in TITLE n es un nombre \approx n \in NAME m es el título de una película cuyo director hay registrar \approx m \in movies El director de una película m \approx director m
```

Tipos básicos:

```
[TITLE, NAME]
```

Espacio de estados de la especificación:

Estado inicial de la base de datos:

```
DatabaseInit\_\_\_
Database
movies = \emptyset
director = \emptyset
```

Invariantes de estado:

```
DatabaseInv \_
Database
movies = dom director
```

Primera Operación: Alta de una película con su respectivo director en la base de datos.

Caso Exitoso:

Caso de error:

 $AddFilm == AddFilmOk \lor TitleAlreadyExists$ 

Segunda Operación: Baja de una película en la base de datos.

Caso exitoso:

```
RemoveFilmOk \_
\Delta Database
t?: TITLE
t? \in movies
movies' = movies \setminus \{t?\}
director' = director \setminus \{t? \mapsto director \ t?\}
```

#### Caso de error:

 $RemoveFilm == RemoveFilmOk \lor TitleDoesNotExist$ 

Tercera operación: Mostrar el director de una película determinada.

#### Caso Exitoso:

Caso de error: TitleDoesNotExist

 $FindDirector == FindDirectorOk \lor TitleDoesNotExist$ 

Cuarta Operación: Lista los nombres de las películas con un determinado director.

```
Same Director \_
\Xi Database
d?: NAME
films!: \mathbb{P}\ TITLE
films! = \text{dom}(director \rhd \{d?\})
```

## 3. Simulaciones

```
La primera simulación es la siguiente:
```

```
databaseInit(S0) & addFilm(S0,title1,director1,S1) &
addFilm(S1,title2,director2,S2) & addFilm(S2,title3,director1,S3) &
removeFilm(S3,title2,S4) & sameDirector(S4,director1,Movies,S5).
cuya primera respuesta es la siguiente:
S0 = {[movies, {}], [directors, {}]},
S1 = {[movies, {title1}], [directors, {[title1, director1]}]},
S2 = {[movies, {title1, title2}], [directors, {[title1, director1],
      [title2,director2]}]},
S3 = {[movies, {title1, title2, title3}], [directors, {[title1, director1],
      [title2,director2],[title3,director1]}]},
S4 = {[movies, {title1, title3}], [directors, {[title1, director1],
      [title3,director1]}]},
Movies = {title1, title3},
S5 = {[movies, {title1, title3}], [directors, {[title1, director1],
      [title3,director1]}]}
La segunda simulación es la siguiente:
S0 = {[movies, {title1, title2}], [directors, {[title1, director1],
[title2,director2]}]} & findDirector(S0,title2,Output,S1) &
removeFilm(S1,title2,S2) & findDirector(S2,title2,Output2,S3).
cuya primera respuesta es la siguiente:
SO = {[movies, {title1, title2}], [directors, {[title1, director1],
[title2,director2]}]},
Output = director2,
S1 = {[movies,{title1,title2}],[directors,{[title1,director1],
[title2,director2]}]},
S2 = {[movies, {title1}], [directors, {[title1, director1]}]},
S3 = {[movies, {title1}], [directors, {[title1, director1]}]}
```

## 4. Demostraciones con $\{log\}$

Primera demostración con  $\{log\}$ . Demuestro que AddFilm preserva el invariante DatabaseInv, o sea el siguiente teorema:

```
theorem AddFilmPI DatabaseInv \land AddFilm \Rightarrow DatabaseInv' el cual en \{log\} se escribe de la siguiente forma: Database = \{[movies,M],[directors,D]\} \& Database_ = \{[movies,M_],[directors,D_]\} \& dom(D,M) \& addFilm(Database,T,Dir,Database_) & ndom(D_,M_).
```

Segunda demostración con  $\{log\}$ . Demuestro que RemoveFilm preserva el invariante DatabaseInv, o sea el siguiente teorema:

```
theorem RemoveFilmPI DatabaseInv \land RemoveFilm \Rightarrow DatabaseInv' el cual en \{log\} se escribe de la siguiente forma: Database = \{[movies,M],[directors,D]\} & Database_ = \{[movies,M_{-}],[directors,D_{-}]\} & dom(D,M) & removeFilm(Database,T,Database_) & ndom(D_,M_).
```

## 5. Demostración con Z/EVES

```
theorem AddFilmPI DatabaseInv \land AddFilm \Rightarrow DatabaseInv'
```

```
proof[AddFilmPI]
  invoke AddFilm;
  split AddFilmOk;
  cases;
  prove by reduce;
  next;
  prove by reduce;
  next;
```

## 6. Casos de prueba

El script que usé para generar casos de prueba con Fastest es el siguiente:

```
loadspec fastest.tex
selop AddFilm
genalltt
addtactic AddFilm_DNF_1 SP \cup director \cup \{t? \mapsto dir?\}
genalltt
genalltca
```

Es decir que generé casos de prueba para la operación AddFilm. Aplico primero DNF sobre la operación lo cual me genera las clases de prueba para el caso exitoso y el caso erróneo. Dado que me interesa generar casos de prueba solo para el primero, aplico SP sobre la expresión  $birthday \cup \{name? \mapsto date?\}$  pero solo para particionar la clase de prueba  $AddBirthday\_DNF\_1$ .

De esta forma Fastest generó el siguiente árbol de clases de prueba satisfacibles y sus respectivos casos:

```
AddFilm_VIS

!___AddFilm_DNF_1

| !___AddFilm_SP_2

| | !___AddFilm_SP_2

| | !___AddFilm_SP_4

| | !___AddFilm_SP_4

| | !___AddFilm_SP_6

| | !___AddFilm_SP_6

| | !___AddFilm_SP_7

| | !___AddFilm_SP_7

| | !___AddFilm_SP_7

| | !___AddFilm_SP_8

| !___AddFilm_DNF_2

!___AddFilm_DNF_2

!___AddFilm_DNF_2_TCASE
```

Los casos de prueba son los siguientes:

```
AddFilm\_SP\_2\_TCASE\_
AddFilm\_SP\_2
director = \emptyset
dir? = name3
movies = \{title1\}
t? = title2
```

```
AddFilm\_SP\_6\_TCASE\_
AddFilm\_SP\_6
director = \{(title1 \mapsto name2), (title3 \mapsto name4)\}
dir? = name2
movies = \{title5\}
t? = title1
AddFilm\_SP\_7\_TCASE\_
```

```
AddFilm\_SP\_7
director = \{(title1 \mapsto name2)\}
dir? = name2
movies = \{title3\}
t? = title1
```

```
-AddFilm\_DNF\_2\_TCASE\_
-AddFilm\_DNF\_2
-director = \emptyset
-director = name2
-movies = \{title1\}
-t? = title1
```