

Ποταφια, Ξωκράτης 1115201400166

Λειτουργία συστήματος Εργασία 1

Ένα παιχνίδι της ασκήσης αποποίηση και πάλι  
η οποία παίρνει και αρχικοποιεί τα καταλληλά  
δεδομένα από τον χρήστη, και επίσης το  
αρχικοποιήσει και σε φορμάρει και κοινά αντικείμενα.  
Με ένα for κατά διήρηση το διεργασίας και  
και και την διεργασία του επεξεργάζεται το  
δεδομένα. Έτσι ελέγχουμε την λειτουργία και καταστρέφει  
τον σταθμό. Αρχικά ο in-ds είναι άδιος και ο  
σταθμός αποφέρει στο consumer να έχει πρόσβαση σε αυτόν.  
Από σημείο ότι είναι Producer αναδύεται να βάλει  
δεδομένα στον in-ds και βάλει το σταθμό ώστε να εξασφαλι-  
στεί ότι μόνο αυτός έχει πρόσβαση και να έχει δεδομένα από  
το κείμενο, βάλει το στο in-ds. Μετα μεταφέρει τον  
σταθμό ώστε να αφήσει τον consumer να έχει και  
και επεξεργασία. Στην συνέχεια αφού ο producer ηχογραφή-  
σει ότι ο σταθμός και το out-ds είναι 0, τότε  
ο consumer πρέπει να κάνει την επεξεργασία, και βάλει  
δεδομένα στον out-ds και να δώσει πρόσβαση στον producer.  
Επί ο consumer βάλει τον σταθμό να δίνει πρόσβαση  
στον in-ds, τον διαβάζει και αφήνει address producer  
να γραφτεί σε αυτόν με την διεύθυνση του address  
σταθμό. και την επεξεργασία, και βάλει τον σταθμό  
να δίνει πρόσβαση στο out-ds και τον μεταφέρει.  
Το είναι συνέχεια αυξάνει τον σταθμό να δίνει  
πρόσβαση στον ~~σταθμό~~ producer, στο out-ds 0 producer  
ταυτό βιβλιογραφείται, και βάλει τον σταθμό ώστε να  
έχει μόνο αυτός πρόσβαση. Διαβάσει δεδομένα και τα πάλι,  
από βάλει ταυτόχρονα τον σταθμό και να  
μπορεί ο consumer να γραφτεί πάλι στο out-ds

[illegible]

Compilation with : make  
executable : ./sim x y

$x = \text{number of Processes}$

$x =$  number of lines to be read.