



# Good Luckyer

開発環境：Unity 2021.3.19f1

近畿コンピュータ電子専門学校

山本 武琉

## 概要

ジャンル : 3Dアクションゲーム

コンセプト : 運が試される戦略ゲーム

内容 : プレイするたびに変化する  
武器とステータスでゴールを目指す



# メイン要素 『エクストラック』

パターン 1



武器：大剣

ステータス：攻防上昇

大剣の高リーチとステータス変化を、  
活かして、広大なフィールドを駆け回り  
敵を圧倒しよう！

パターン 2



武器：短剣

ステータス：攻防減少

攻撃回数が増えがちなため  
AP残量に注意！  
短剣のリーチに注意しつつ  
防御力が減少しているため、  
Hit&Awayを意識しよう！

## その他の要素

HP

0になるとゲームオーバー

AP

攻撃するたびに消費する



小



中

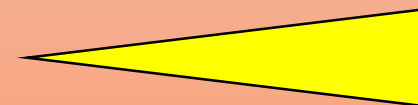


大

クールタイム



少



多



# 操作

