

Ensayo

Casos de uso

Un caso de uso describe una interacción entre un usuario y un sistema; es decir, trata de expresar como algo o alguien interactúa con el sistema.

- Actor: son entidades o personas que interactúa con el sistema; también solicita un servicio a un sistema.

Diagrama de casos de uso

Es una forma de diagrama de comportamiento UML mejorado; además muestra gráficamente como es que interactúan los actores y los casos de uso de un sistema.

Hay relaciones principales entre los casos de uso:

- Inclusión: es una interacción entre un caso de uso y otro caso de uso; dándose una relación de dependencia; ya que, siempre se debe cumplir un caso para que se cumpla el otro caso.
- Extensión: hay un caso base que siempre suele darse, pero no siempre se cumple ya que puede ocurrir algo inusual; es decir, hay un caso extendido cuando un caso no suele darse pero se puede dar.
- Relaciones de uso: aparecen como funcionalidad común, luego de haber especificado varios casos de uso.
- Relación entre actores: es una relación de herencia y siempre apunta hacia al padre; es decir, reúne todas las características comunes a todos los actores de los casos de uso que lo usan.
- Relación de un actor y un caso de uso: se da la relación de asociación (hay una comunicación).

SDLC

El ciclo de vida de desarrollo de sistemas, es una serie de procesos para el desarrollo de un proyecto relacionado con el desarrollo de sistemas de software.

SDLC, está conformado por fases que son esenciales para los desarrolladores, tales como:

- La planificación; aquí se pretende determinar los objetivos claro está que antes hay que analizar si es viable el proyecto.
- Análisis; aquí se realiza un estudio para determinar cual o cuales son los problemas del sistema; por ende se elabora diagramas para su análisis.
- Diseño; descripción para: diseño de pantalla, las reglas del negocio, los diagramas de proceso y otra documentación.
- Construir; aquí se modula los códigos.