

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicios JavaScript</title>
</head>
<body>
  <h1>ejercicios 1 al 5 de tp nº3, abrir consola</h1>
  <script>
    // EJERCICIO 1
    let a = 10;
    let b = 5;
    console.log("%cEJERCICIO 1", "font-weight: bold;");
    console.log("Variable a =", a);
    console.log("Variable b =", b);

    let suma = a + b;
    let resta = a - b;
    let multiplicacion = a * b;
    let division = a / b;

    console.log("Suma (a + b):", suma);
    console.log("Resta (a - b):", resta);
    console.log("Multiplicación (a * b):", multiplicacion);
    console.log("División (a / b):", division);

    // EJERCICIO 2
    let num1 = 8;
    let num2 = 12;
    console.log("%cEJERCICIO 2", "font-weight: bold;");
    console.log("Número 1 =", num1);
    console.log("Número 2 =", num2);

    if (num1 > num2) {
      console.log(num1 + " es mayor que " + num2);
    } else if (num1 < num2) {
      console.log(num2 + " es mayor que " + num1);
    } else {
      console.log("Ambos números son iguales.");
    }

    // EJERCICIO 3
    let miVariable = "Mira Hacia Aquí!!";
    console.log("%cEJERCICIO 3", "font-weight: bold;");
    console.log("Cadena original:", miVariable);
    console.log("Mayúscula:", miVariable.toUpperCase());
    console.log("Minúscula:", miVariable.toLowerCase());
    console.log("Carácter en la posición 4:", miVariable.charAt(4));
    console.log("%c" + miVariable, "color: red;");
```

```

// EJERCICIO 4
let miNumero = 14.4;
console.log("%cEJERCICIO 4", "font-weight: bold;");
console.log("Número original =", miNumero);
console.log("Redondeo hacia arriba:", Math.ceil(miNumero));
console.log("Raíz cuadrada:", Math.sqrt(miNumero));

let numeroAleatorio = Math.floor(Math.random() * 100);
console.log("Número aleatorio entero generado:", numeroAleatorio);

// EJERCICIO 5
let fecha = new Date();
let dia = fecha.getDate();
let mes = fecha.getMonth() + 1;
let anio = fecha.getFullYear();
console.log("%cEJERCICIO 5", "font-weight: bold;");
console.log("Fecha actual: " + dia + "/" + mes + "/" + anio);
</script>
</body>
</html>

```

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicios 6 a 8 - JavaScript</title>
</head>
<body>
  <h1>ejercicios 6 al 8 de tp nº3, abrir consola</h1>
  <script>
    // EJERCICIO 6
    let numeroMes = 4; // abril
    console.log("%cEJERCICIO 6", "font-weight: bold;");
    console.log("Número del mes asignado:", numeroMes);

    switch (numeroMes) {
      case 1:
        console.log("Corresponde a Enero");
        break;
      case 2:
        console.log("Corresponde a Febrero");
        break;
      case 3:
        console.log("Corresponde a Marzo");
        break;
      case 4:

```

```

        console.log("Corresponde a Abril");
        break;
    case 5:
        console.log("Corresponde a Mayo");
        break;
    case 6:
        console.log("Corresponde a Junio");
        break;
    case 7:
        console.log("Corresponde a Julio");
        break;
    case 8:
        console.log("Corresponde a Agosto");
        break;
    case 9:
        console.log("Corresponde a Septiembre");
        break;
    case 10:
        console.log("Corresponde a Octubre");
        break;
    case 11:
        console.log("Corresponde a Noviembre");
        break;
    case 12:
        console.log("Corresponde a Diciembre");
        break;
    default:
        console.log("Número inválido. Debe estar entre 1 y 12.");
}

// EJERCICIO 7
let miVariable = "asignarle_valor_cadena";
console.log("%cEJERCICIO 7", "font-weight: bold;");
console.log("Valor original:", miVariable);

if (miVariable === miVariable.toUpperCase()) {
    console.log("Estaba en mayúsculas. Convertido a minúsculas:",
miVariable.toLowerCase());
} else if (miVariable === miVariable.toLowerCase()) {
    console.log("Estaba en minúsculas. Convertido a mayúsculas:",
miVariable.toUpperCase());
}

// EJERCICIO 8
console.log("%cEJERCICIO 8", "font-weight: bold;");

// Pedir al usuario que ingrese un número
let numeroUsuario = parseInt(prompt("Ingresa un número para
determinar si es par o impar:"));

```

```
function determinarParImpar(numero) {  
  console.log("Número recibido:", numero);  
  if (numero % 2 === 0) {  
    console.log(numero + " es un número PAR.");  
  } else {  
    console.log(numero + " es un número IMPAR.");  
  }  
}  
  
determinarParImpar(numeroUsuario);  
</script>  
</body>  
</html>
```