LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL I Tugas Pendahuluan Modul 3



Disusun Oleh : Reza Sahrul Nuramdani/ 103112400265 IF-12-05

Asisten Praktikum :
Ayu Susilowati
Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. Menghitung Keliling dan Luas Alun-Alun

```
October again

input (
    "fat"
)

Common interpolation (
    "fat")

Assill = 0 * sisi

Fat.Pointin("Kellling alun-alun Purwokerto yang beniliki panjang sisi")

fat.Pointin("Kellling alun-alun Purwokerto yang beniliki panjang sisi")

fat.Pointin("luas alun-alun Purwokerto yang beniliki panjang sisi", sini, "meter")

fat.Print("adalah = 0, basill, "ml")

)
```

Soal Studi Case

Alun – alun purwokerto berbentuk persegi dengan panjang sisi 27 meter. Buatlah program yang menghitung keliling dan luas alun-alun tersebut!

Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var sisi, hasil1, hasil2 int

    sisi = 27
    hasil1 = 4 * sisi
    hasil2 = sisi * sisi

    fmt.Println("Keliling alun-alun Purwokerto yang memiliki
    panjang sisi")
    fmt.Println("27 meter adalah =", hasil1, "\n")

    fmt.Println("Luas alun-alun Purwokerto yang memiliki panjang sisi", sisi, "meter")
    fmt.Print("adalah =", hasil2, "m2")
}
```

Screenshoot Output

```
PS P:\Main Folder\Rezza's Folder\School\Class files\uni\semesterl\algoritma-pemnograman\github\ALPRO Reza_Sahrul Nurandan i_183112489265> go run "Pr\Main Folder\Rezza's Folder\School\Class files\uni\semesterl\algoritma-pemnograman\github\ALPRO Reza_Sahrul Nurandan i_183112489265\82_Tipe_Data_dan_\ariabel\pertemuan_82\latihan-soal TP-3\soal-pertama.go" Kelling alun-alun Purwokerto yang memiliki panjang sisi 27 meter adalah = 188

Luas alun-alun Purwokerto yang memiliki panjang sisi 27 meter adalah = 229n2
PS P:\Main Folder\Rezza's Folder\School\Class files\uni\semesterl\algoritma-pemrograman\github\ALPRO_Reza_Sahrul_Nurandan i_183112489265> []
```

Deskripsi Program

(Program di atas adalah suatu contoh program pengaplikasian aritmatika berupa perkalian dalam bentuk penghitungan keliling dan luas persegi, dalam sourcecode dibuat 3 variabel untuk menyimpan data input user pada variabel "sisi, hasil1, dan hasil2", lalu value2 itu diaplikasikan operasi aritmatika, setelah itu output dikeluarkan dalam bentuk string dan int, menggunakan "Println")

B. Aplikasi Kalkulator Sederhana

```
code un metacovitapan (Se unce GoCor) :
func main() (
var a, b /Lodezz //penbuatan purimbles dan tipe main yang dipunahun
var aritmatika kiring //penlubel a, b menggunahun /Lodil2 samena podu percebangun manti tidah biku dalam sembyo
var aritmatika kiring //penlubel a, b menggunahun /Lodil2 samena podu percebangun manti tidah biku dalam sembyo
      //prompt DRION homes wow word purcess
//Sconfo untuk merekum dutu (Aput pengu
fat,Print("Masukkan angka pertama : ")
fat.Scanin(Sa)
         //orwant untub membih poematar aritmatika
//Scomin arram merekan data tyuat penggunan ke data
fat.Print("Pilih operasi aritmatika (*,-,*,/): ")
fat.Scomin(Baritmatika)
         fmt.Frint("Pilih angka kedua : ")
fmt.Scanin(Ab)
         sefoult:
                Fmt.Println("Operasi aritmatika tidak valid.")
```

Soal Studi Case

Kalkulator dapat digunakan untuk operasi hitung aritmetika dengan inputan dari user

Sourcecode

```
package main
   import (
         "fmt"
   func main() {
         var a, b float32
                               //pembuatan variables dan tipe
data yang digunakan
         var aritmatika string //variabel a,b menggunakan
float32 karena pada percabangan nanti tidak bisa dalam bentuk
int
         //prompt untuk memasukan data pertama
         //ScanIn untuk merekam data input pengguna ke dalam
variabel a
         fmt.Print("Masukkan angka pertama : ")
         fmt.Scanln(&a)
         //prompt untuk memilih operator aritmatika
         //ScanIn untuk merekam data input pengguna ke dalam
variabel "aritmatika"
         fmt.Print("Pilih operasi aritmatika (+,-,*,/): ")
         fmt.Scanln(&aritmatika)
         //prompt untuk memasukan data pertama
         //ScanIn untuk merekam data input pengguna ke dalam
variabel b
         fmt.Print("Pilih angka kedua : ")
         fmt.Scanln(&b)
         //prompt operasi dan output hasil operasi
         //menggunakan switch case, prinsipnya sama seperti if
else, cuma lebih cocok untuk banyak kondisi
         //%.2f membuat output desimal berbentuk 2 angka di
belakang koma
         switch aritmatika {
         case "+":
               fmt.Printf("Hasil: %.2f", a+b)
         case "-":
               fmt.Printf("Hasil: %.2f", a-b)
         case "*":
               fmt.Printf("Hasil: %.2f", a*b)
         case "/":
               if b != 0 {
                     fmt.Printf("Hasil: %.2f", a/b)
               } else {
                     fmt.Println("Error: Pembagian tidak bisa
dengan 0")
         default:
               fmt.Println("Operasi aritmatika tidak valid.")
```

```
PS P:\Main folder\Rezza's folder\School\Class files\uni\senesterl\algoritma-penrograman\github\AiPRO_Reza_Sahrul_N

unandani_183112488265\82_Tipe_Data_dan_Variabel\pertemuan_82\latihan-soal-TP-3\soal-keduap_go_rum "P:\Main Folder\
Rezza's folder\School\Class files\uni\senesterl\algoritma-penrograman\github\AiPRO_Reza_Sahrul_Nurandani_183112488

265\82_Tipe_Data_dan_Variabel\pertemuan_82\latihan-soal-TP-3\soal-kedua\soal-kedua\go

Masukkan angka pertama : 5

Pilih operasi aritmatika (+,-,*,/): *

Pilih angka kedua : 5

Hasil: 25.88

PS P:\Main folder\Rezza's Folder\School\Class files\uni\senesterl\algoritms-penrograman\github\AiPRO_Reza_Sahrul_N

urandani_183112488265\82_Tipe_Data_dan_Variabel\pertemuan_82\latihan-soal-TP-3\soal-keduap

[In A. Celli Tub Tre - Tub Tre
```

Deskripsi Program

- 1. Pembuatan variables dan tipe data yang digunakan
- **2.** Variabel a, b menggunakan float32 karena ada percabangan yang nanti tidak bisa dalam bentuk integer.
- 3. Promp untuk memasukan data pertama
- 4. ScanIn untuk merekam data data input pengguna dalam variabel a
- 5. Prompt untuk memilih operator aritmatika
- 6. Scanln untuk merekam data input pengguna ke dalam variabel "aritmatika"
- 7. Prompt untuk memasukkan data pertama
- 8. Scanln untuk merekam data input pengguna ke dalam variabel b
- 9. Prompt operasi dan output hasil operasi
- **10.** Menggunakan switch case, prinsipnya sama seperti if else, Cuma lebih cocok untuk banyak kondisi
- 11. %.2f membuat output desimal berbentuk 2 angka di belakang koma
- 12. Dalam case ada 3 bentuk operasi aritmatika yang berbeda dan bisa dipilih tergantung input user pada "Scanln" aritmatika.

C. Aplikasi Kalkulator Sederhana

Soal Studi Case

Suhu awal dalam derajat farenheit, lalu dikonversikan ke dalan derajat kelvin.

Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var a float32
    var konversi float32

    fmt.Println("Masukkan suhu fahrenheit : ")
    fmt.Scanln(&a)
    konversi = (a-32)*5/9 + 273.15

    fmt.Printf("Suhu adalah %.2f fahrenheit", a)

    fmt.Printf("\nSuhu dalam Kelvin adalah : %.2f Kelvin",
    konversi)
}
```

Screenshoot Output

```
PS P:\Main Folder\Rezza's Folder\School\Class files\uni\semester1\algoritma-pemrograman\github\ALPRO_Reza_Sahrul_Nuramdan

1 183112480265\02_Tipe_Data_dan_Variabel\pertenuan_02\latihan-soal-TP-3\soal-ketiga\ go run "P:\Main Folder\Rezza's Folder\School\Class files\uni\semester1\algoritma-pemrograman\github\ALPRO_Reza_Sahrul_Nuramdani_183112480265\82_Tipe_Data_dan_Variabel\pertenuan_02\latihan-soal-TP-3\soal-ketiga\go"

Masukkan suhu fahrenheit :

25

Suhu adalah 25.00 fahrenheit

Suhu dalam Kelvin adalah : 269.26 Kelvin

PS P:\Main Folder\Rezza's Folder\School\Class files\uni\semester1\algoritma-pemrograman\github\ALPRO_Reza_Sahrul_Nuramdan
i_183112480265\02_Tipe_Data_dan_Variabel\pertenuan_02\latihan-soal-TP-3\soal-ketiga>
```

Deskripsi Program

(Program di atas adalah suatu contoh program pengaplikasian aritmatika berupa pengurangan, penjumlahan, perkalian, dan perkalian dibungkus dalam bentuk konversi suhu, dalam sourcecode dibuat 2 variabel untuk menyimpan data input user pada variabel "a", sisanya variabel "konversi" untuk menyimpan fungsi aritmatika rumusnya,lalu hasil di print menggunakan "Printf")