

Esercitazione 03/05/2017

Esercizio/Compito a casa:

Realizzare il clone della PRIMA PARTE del prototipo di gioco presente in versione webGL nella stessa cartella di questo file (IncomeWars_v1.zip).

Nota: le unità vengono create con i tasti Q (giocatore di sinistra) e Y (giocatore di destra)

Il gioco nella sua versione finale sarà un gioco di strategia, dove due giocatori dovranno inviarsi ondate di nemici che potranno essere create al costo di un tot di denaro. Ogni tot secondi entrambi i giocatori riceveranno un “income”, cioè un incremento di denaro, il quale si alzerà sulla base dei nemici distrutti. I giocatori, mediante i tasti Q, W, E, R, T (per il giocatore di sinistra) e i tasti Y, U, I, O, P (per il giocatore di destra), potranno inviarsi 5 diverse tipologie di nemici, caratterizzati da grafica e statistiche differenti. Scopo del gioco è distruggere la base nemica.