

Pour ONO

Pop-in témoignage :

Le témoignage se sépare en deux partis.

Une partie histoire L'idée est de créer une histoire dans un premier temps puis de questionner l'utilisateur dans une seconde partie à l'aide de question à choix multiple dans le but d'augmenter l'interaction.

(Ces questions à choix multiples vont ensuite créer une data visualisation du taux de chaque réponses de l'ensemble des internautes à la fin de l'expérience interactive).

Contenu de la partie histoire

La première partie présente un texte, une voix off ainsi que la visualisation du signal audio. C'est celle que l'on a commencé à développer. il faut donc designer cette partie sachant que la seule chose non modifiable aisément est l'audio. Le reste est libre.

Contenu de la partie questions

Cette partie la est encore à réfléchir mais devrait présenter une ou plusieurs questions plusieurs réponses sélectionnable.

Parmi les éléments graphique qui vont apparaître dans le pop-in à coup sur on a de sur :

- Titre de la ville + Titre du pays
- Texte de l'histoire
- Signal audio
- Barre de gestion du son (Dans un premier temps on doit pouvoir couper ou activer le son, mettre sur stop et remettre au début, à voir si on rajoutera un curseur pour se positionner dans le son) le bouton mute pourra être mis à l'écart comme il devra également être présent sur la map
- bouton permettant de continuer l'aventure. (ce bouton aura des actions différentes selon le contexte)
- De la data-visualisation : Trouver un manière de rendre des histogramme, des camembert et des barre de progression stylé.
- Une croix permettant de fermer à tout moment le pop-in