

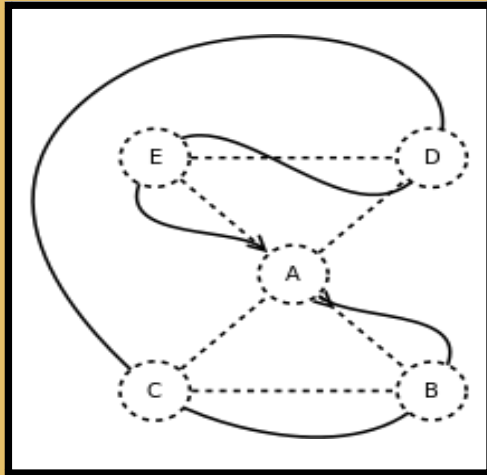
TRABAJO FINAL: EL VIAJERO



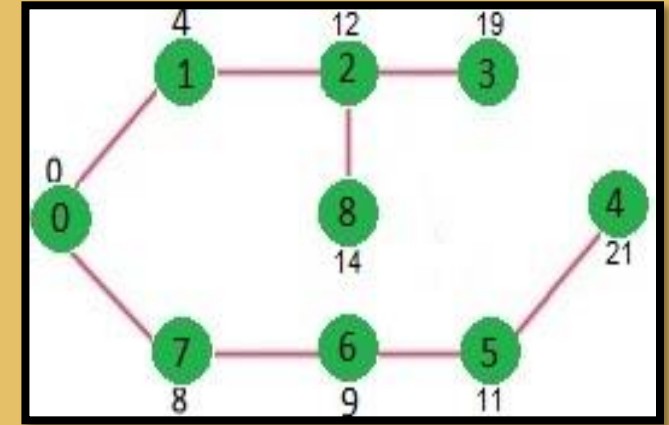
INTEGRANTES:

HUAYLLASCO CARLOS, Edward Luis
ROMERO CHACÓN, Solange Aracely

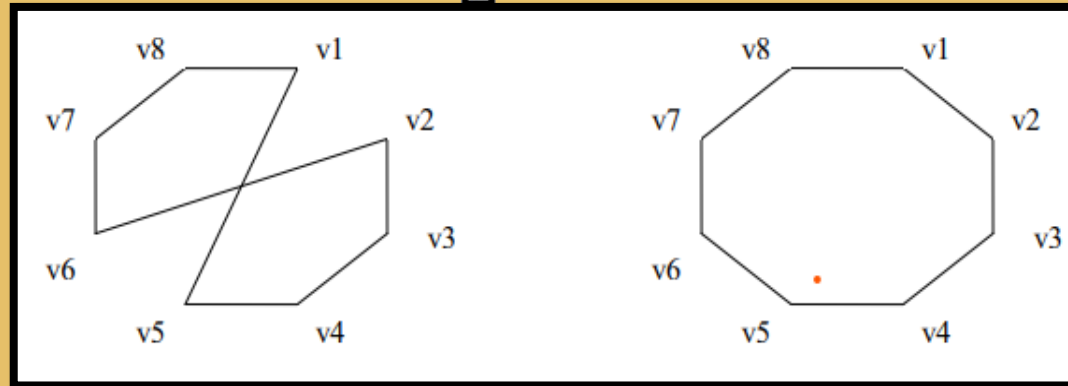
MÉTODOS Y ALGORITMOS PARA LA RESOLUCIÓN



ALGORITMO DE
CHRISTOFIDES

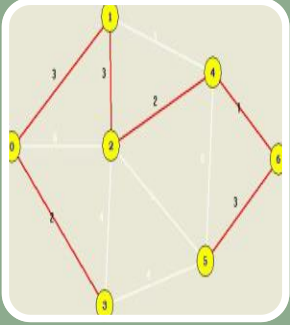


ALGORITMO DE
DIJKSTRA

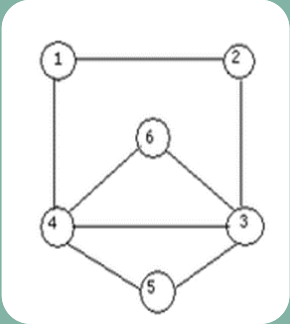


ALGORITMO DE
2-OPT

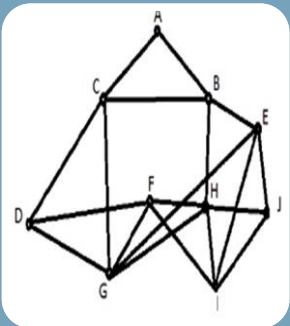




Árbol de Expansión Mínima (PRIM)



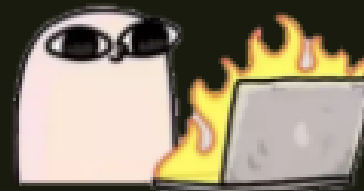
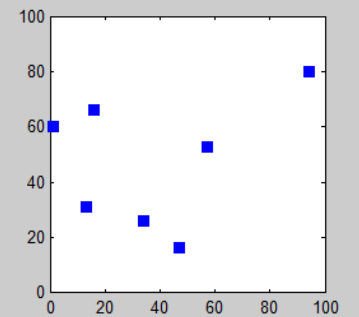
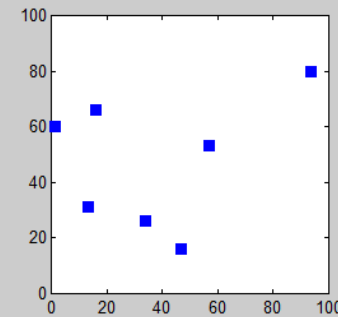
Ciclo de Euler



Ciclo de Hamilton

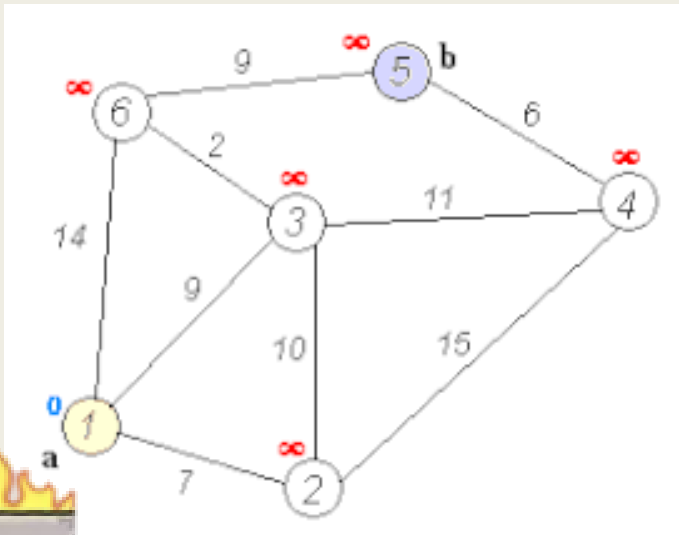
ALGORITMO DE CHRISTOFIDES

El algoritmo de Christofides es un algoritmo en donde los pesos de las aristas del grafo satisfacen la desigualdad triangular.



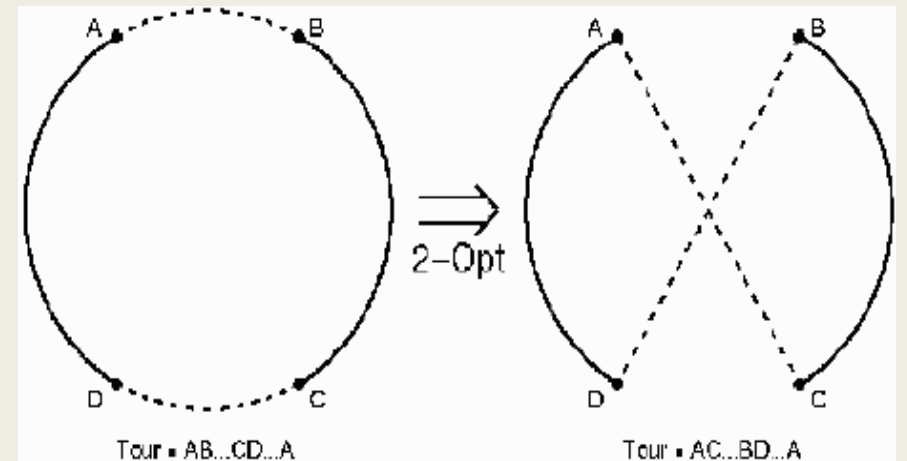
ALGORITMO DE DIJKSTRA

Es un algoritmo para la determinación del camino más corto, dado un vértice origen, hacia el resto de los vértices en un grafo que tiene pesos en cada arista.



ALGORITMO DE 2-OPT

2-opt es un algoritmo de búsqueda local simple para resolver el problema del viajante de comercio. La idea principal detrás de esto es tomar una ruta que se cruza sobre sí misma y reordenarla para que no lo haga.





CÓDIGO

