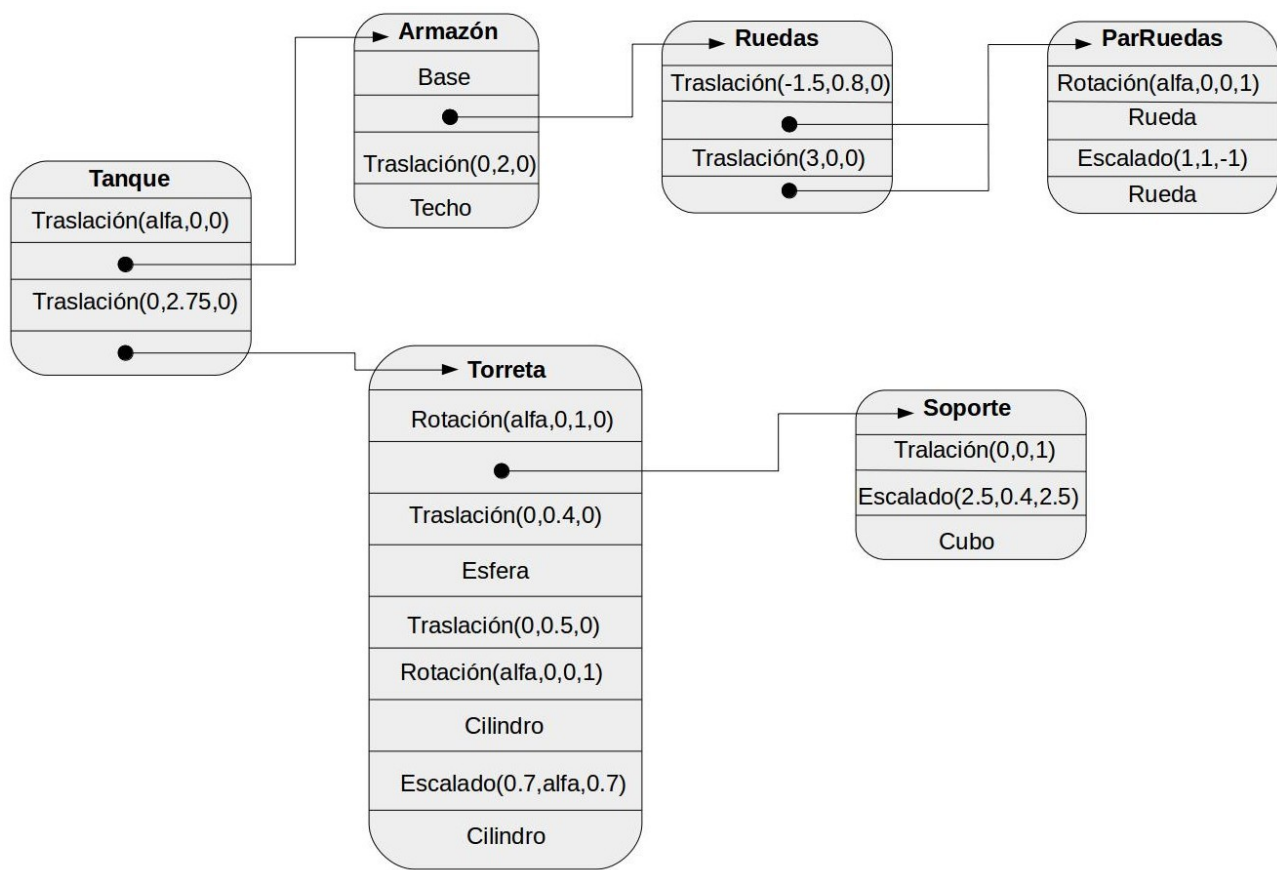


Grafo escena PHIGS



Lista grados de libertad:

1. Girar torreta.

- Afecta a la torreta.
- Rotación($\alpha, 0, 1, 0$)
- Valor inicial: 0
- Acotado: true
- Amplitud: 90
- Frecuencia: 2

2. Elevar cañón.

- Afecta los dos cilindros incluidos en el nodo torreta.
- Rotación($\alpha, 0, 0, 1$)
- Valor inicial: -60
- Acotado : true
- Amplitud: 30
- Frecuencia: 4

3. Mover tanque.

- Afecta al nodo tanque.
- Traslación($\alpha, 0, 0$)
- Valor inicial: 0
- Acotado : true

- Amplitud: 10
- Frecuencia: 1

4. Girar ruedas delanteras.

- Afecta al ultimo nodo ParRuedas incluido en ruedas
- Rotación(alfa,0,0,1)
- Valor inicial: 0
- Acotado : true
- Amplitud: 900
- Frecuencia: 1

5. Girar ruedas traseras.

- Afecta al primer nodo ParRuedas incluido en ruedas
- Rotación(alfa,0,0,1)
- Valor inicial: 0
- Acotado : true
- Amplitud: 900
- Frecuencia: 1

6. Sacar cañón.

- Afecta al ultimo nodo cilindro incluido en el nodo torreta
- Escalado(0.7,alfa,0.7)
- Valor inicial: 1.5
- Acotado : true
- Amplitud: 0.5
- Frecuencia: 8.0