

音视频QoE优化工作的难点与挑战

赵珺

腾讯科技

2021.05.29



2021 InfoQ 技术大会近期会议推荐

一一盘点一线大厂创新技术实践

❷北京站

全球大前端技术大会

时间: 2021年07月04-05日

地点: 北京 · 国际会议中心



❷ 深圳站



时间: 2021年07月23-24日

地点: 深圳・大中华喜来登酒店



我与音视频





2017

Game Multimedia Engine









2019

2015

互动直播SDK













2018



无线投屏





腾讯会议







目录

- 1 音视频质量评估工作的难点
- 2 实验室评测实践
- 产品现网QoE优化实践





从一个问题开始

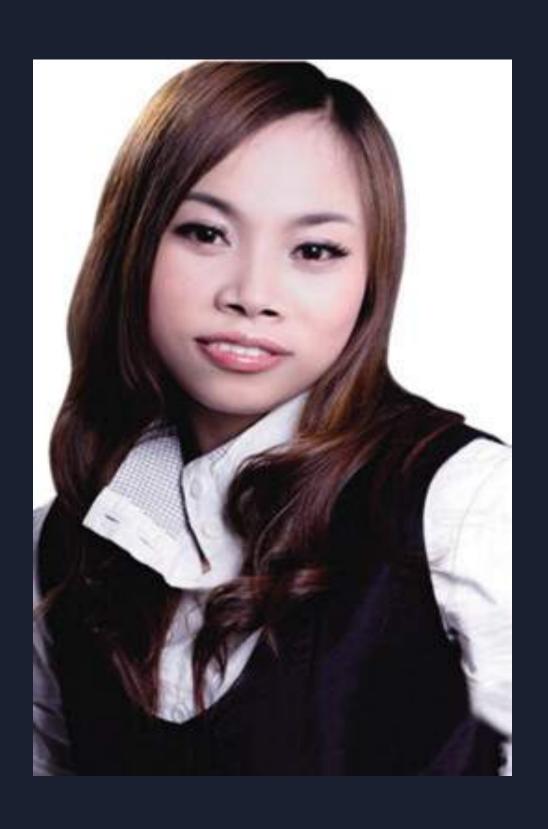
对音视频质量进行评价困难吗?





音视频QoE的思考









音视频QoE的思考

手所手



法地勿





难点1:群体与抽样的差异

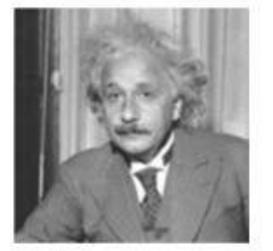


主观评测是业界公认的"较准确"的评价方式

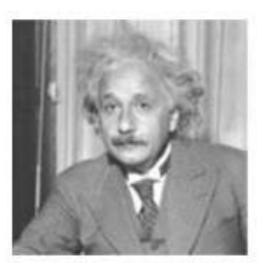




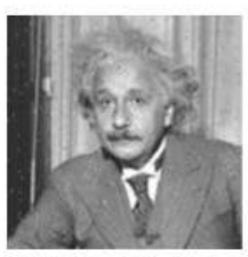
难点2:客观与主观的差异



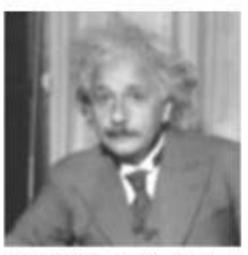
Original SSIM=1



PSNR=26.547 SSIM=0.988



PSNR=26.547 SSIM=0.840



PSNR=26.547 SSIM=0.694

MSE

PSNR

SSIM

VMAF

引自A Quick Overview of Methods to Measure the Similarity Between Images





难点3:Image与Video的差异







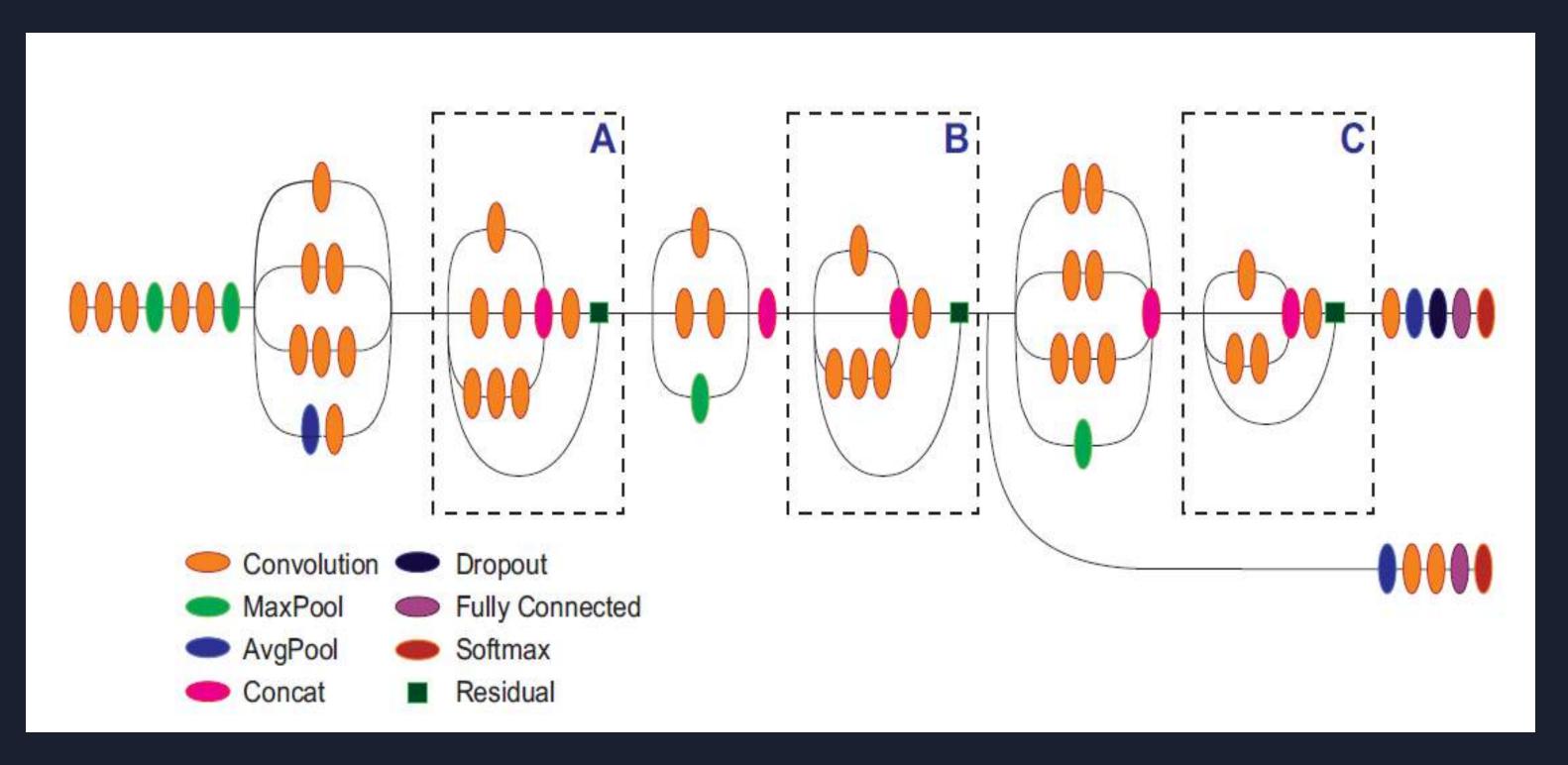
难点4:通用性与专用性的差异











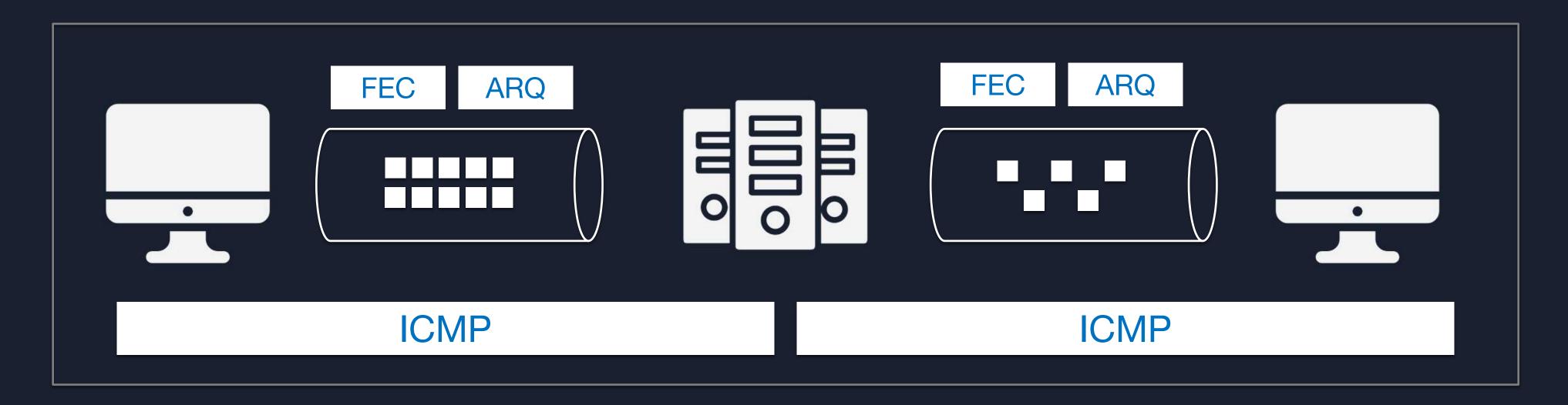
引自: Inception-ResNet-V2





难点5:QoS与QoE的差异

普通网络质量指标很多时候无法代表音视频服务的质量



- RTT
- 丢包率

- 音质
- 清晰度
- 卡顿





难点6:丰富的应用场景

点播









直播









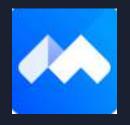
实时





HIKVISION

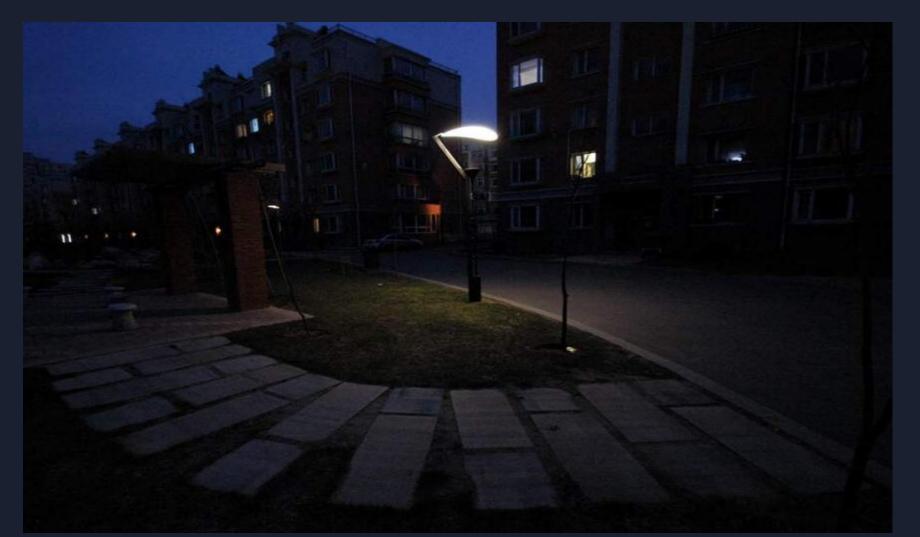






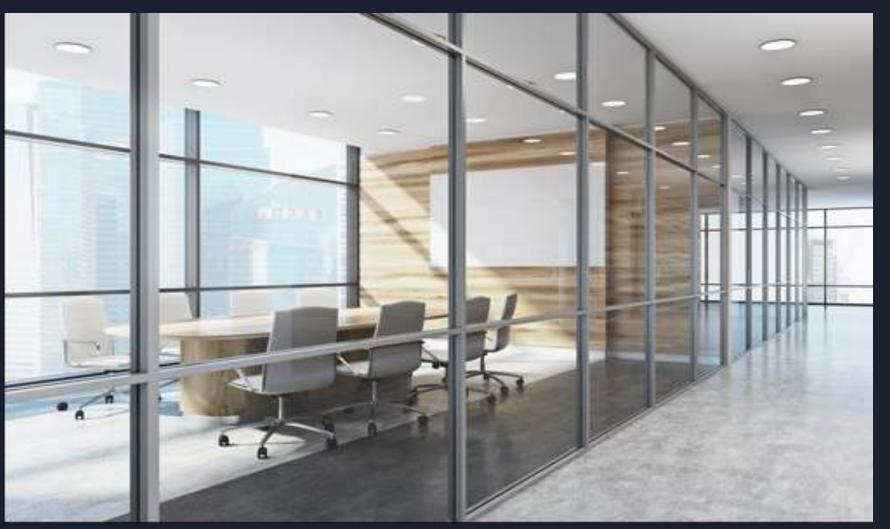


难点7:复杂的使用环境











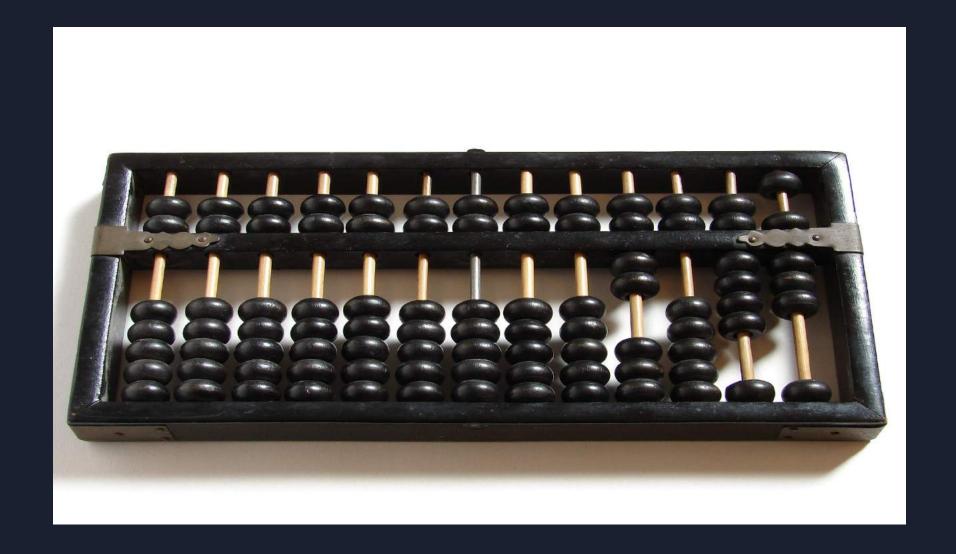


难点8:有限的算法和算力

Full Reference











小结

评估方法难点

群体抽样

主观客观

VIDEO IMAGE

通用性专用性

QoE QoS

产品落地挑战

丰富的应用场景

复杂的使用环境

有限的算法&算力





目录

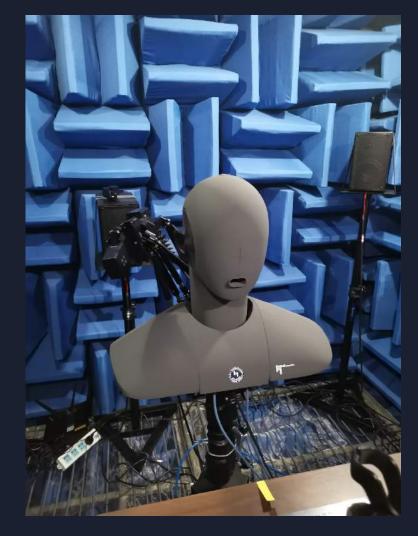
- 1 音视频质量评估工作的难点
- 2 实验室评测实践
- 产品现网QoE优化实践





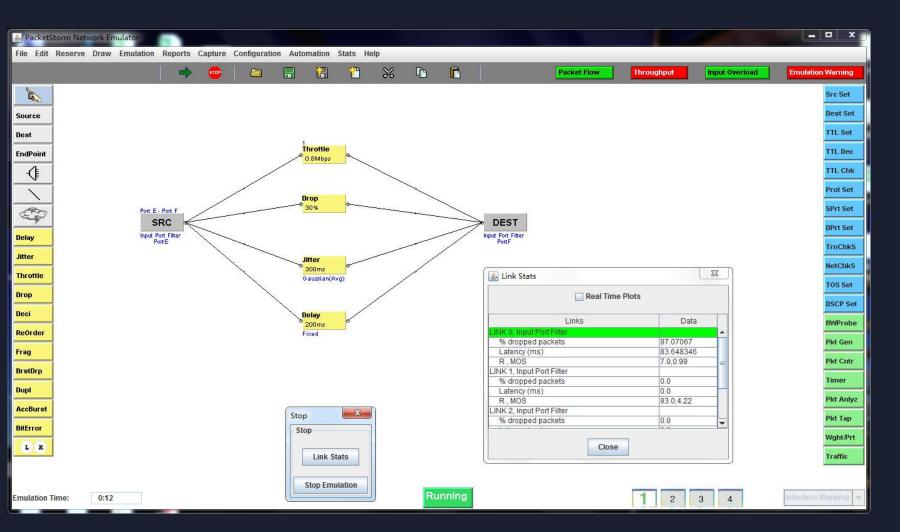
精确模拟







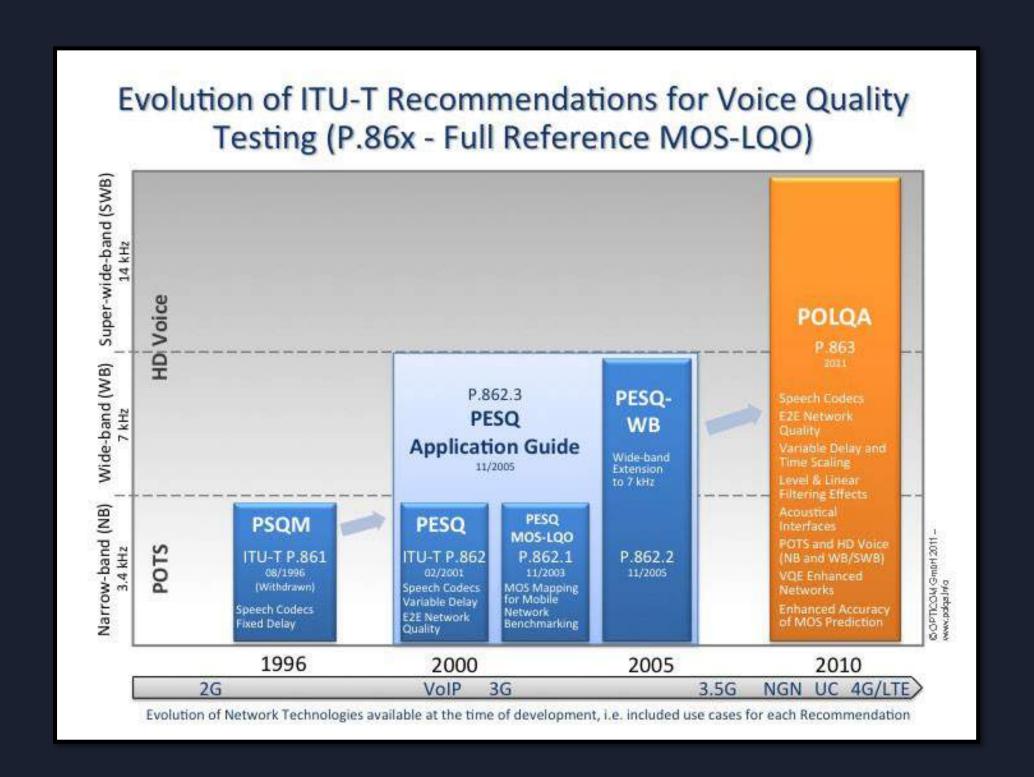


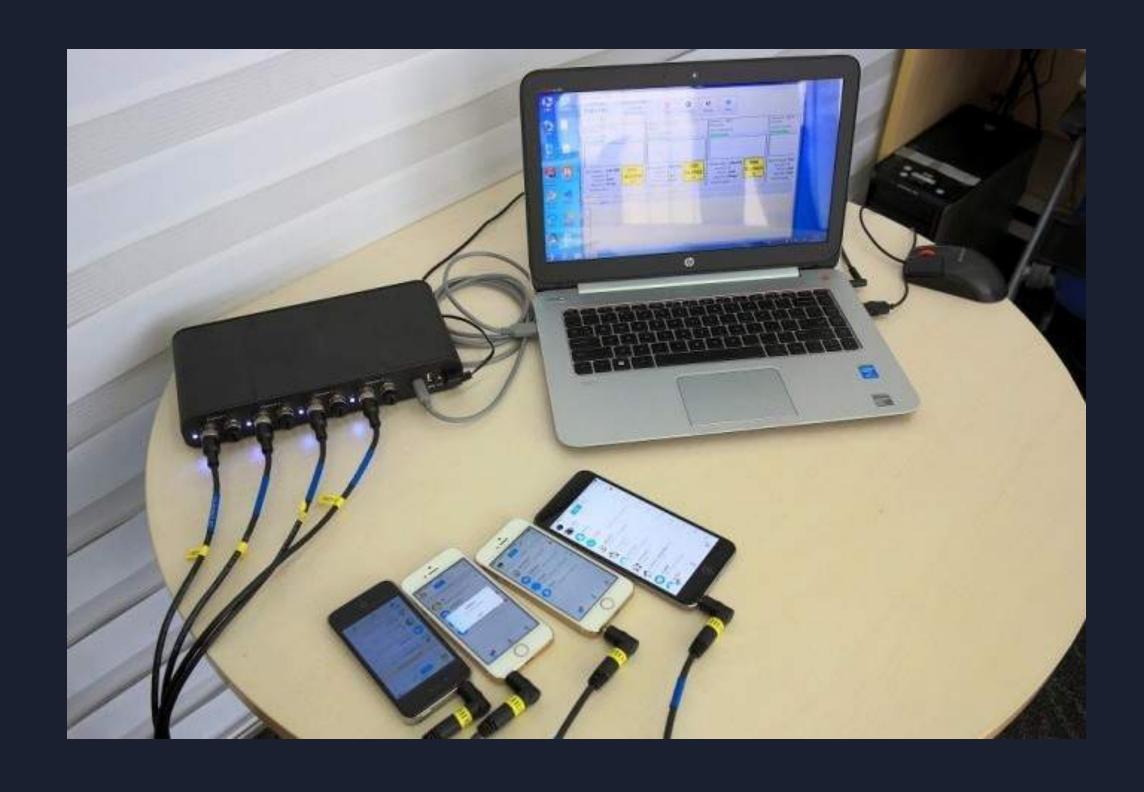






科学测量—语音音质

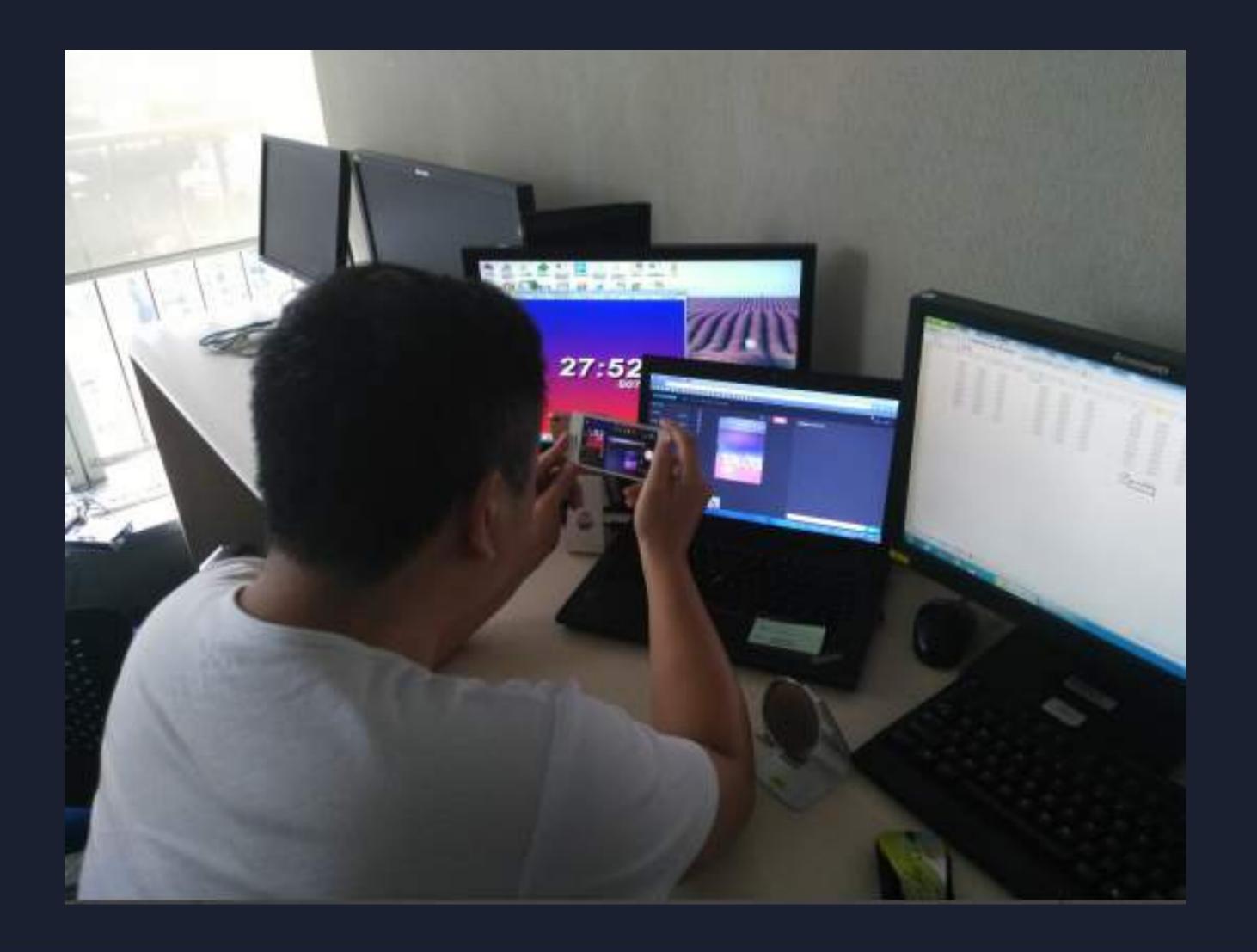








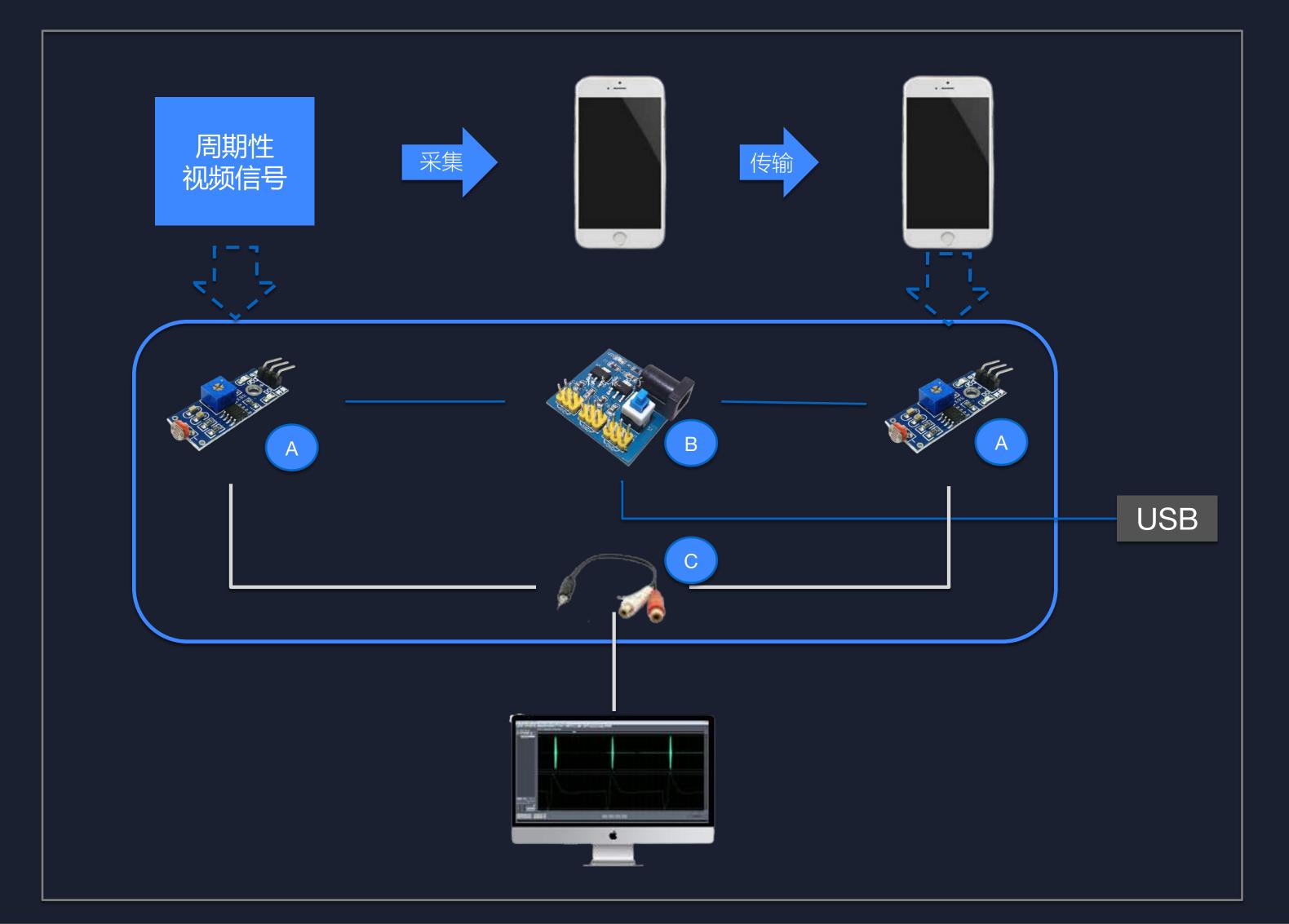
科学测量—视频时延







科学测量—视频时延

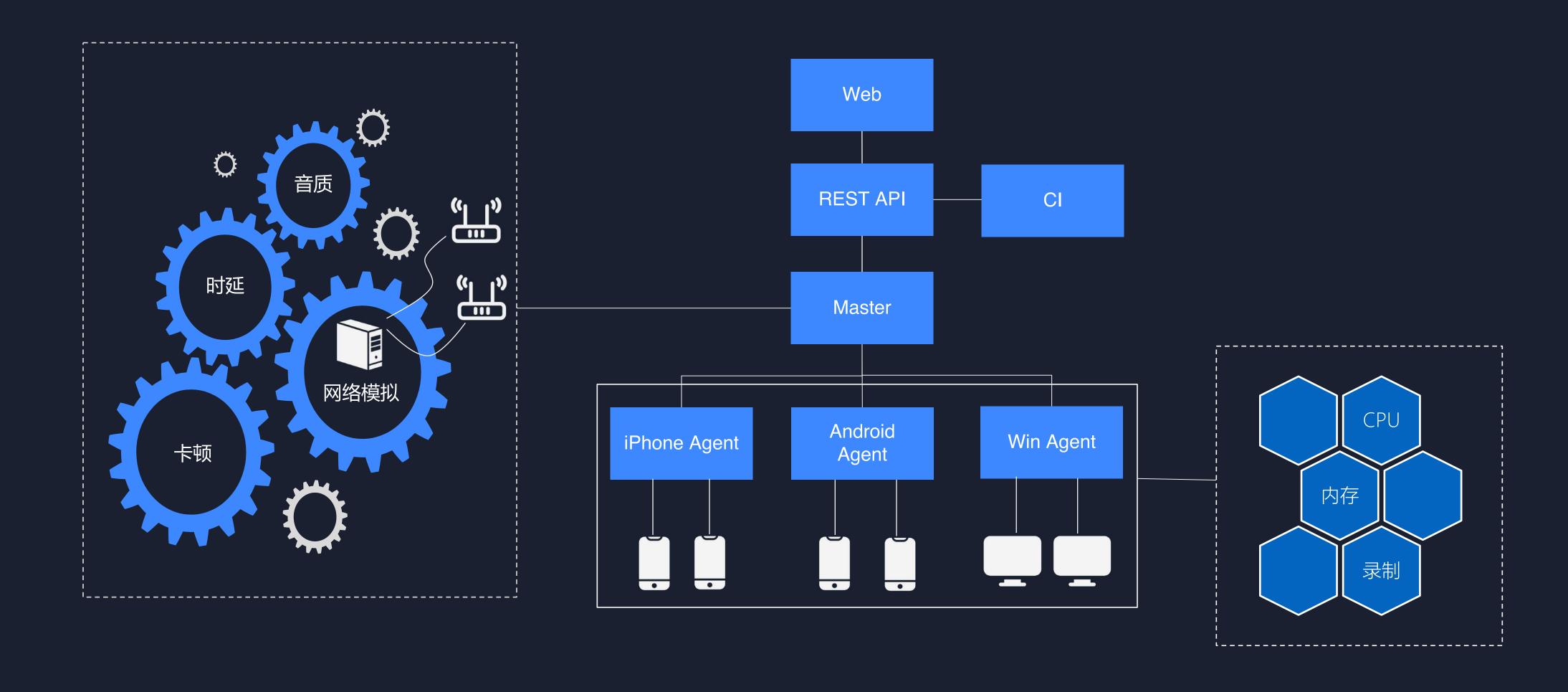








降低人的不确定性







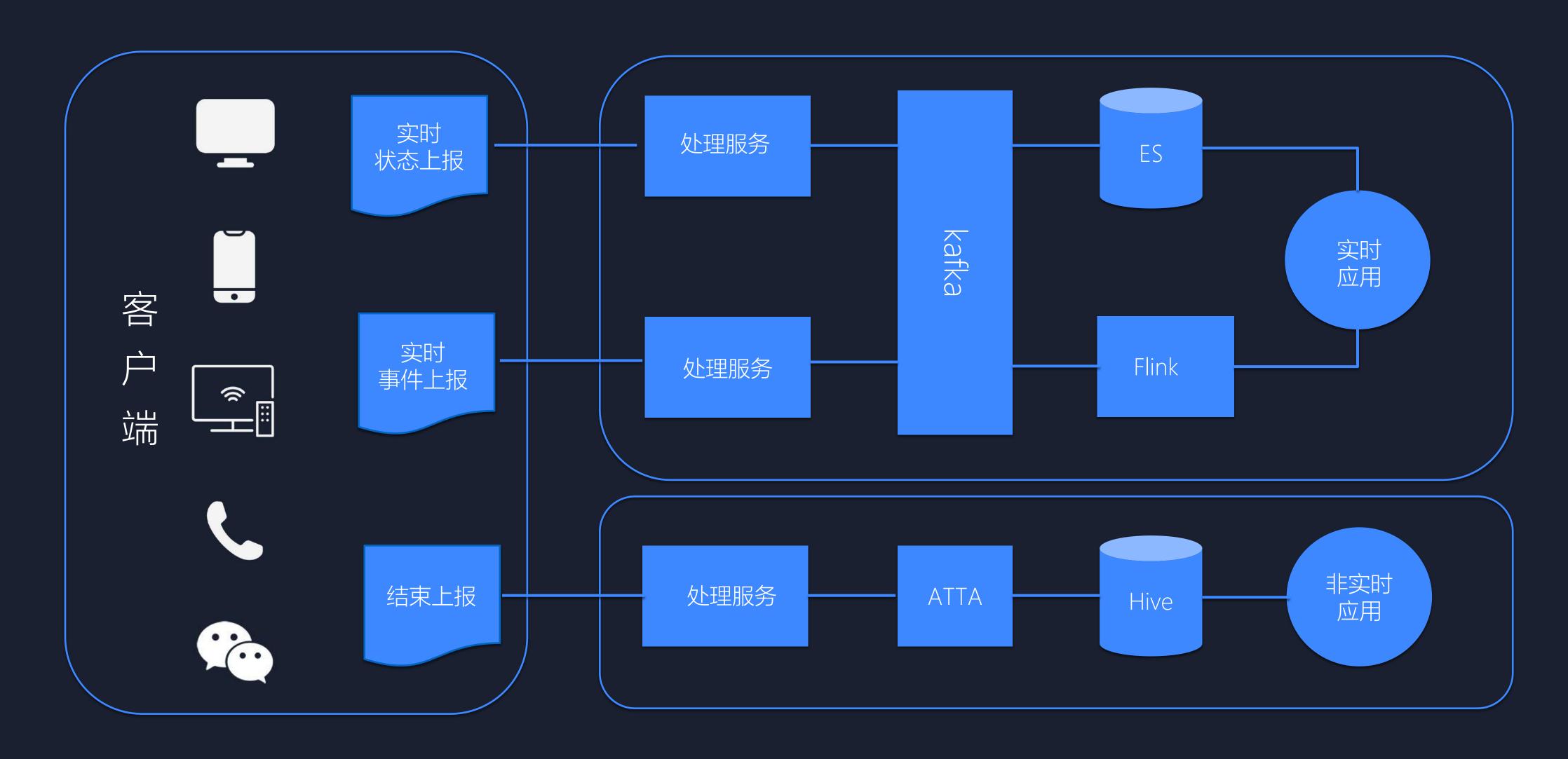
目录

- 1 音视频质量评估工作的难点
- 2 实验室评测实践
- 产品现网QoE优化实践





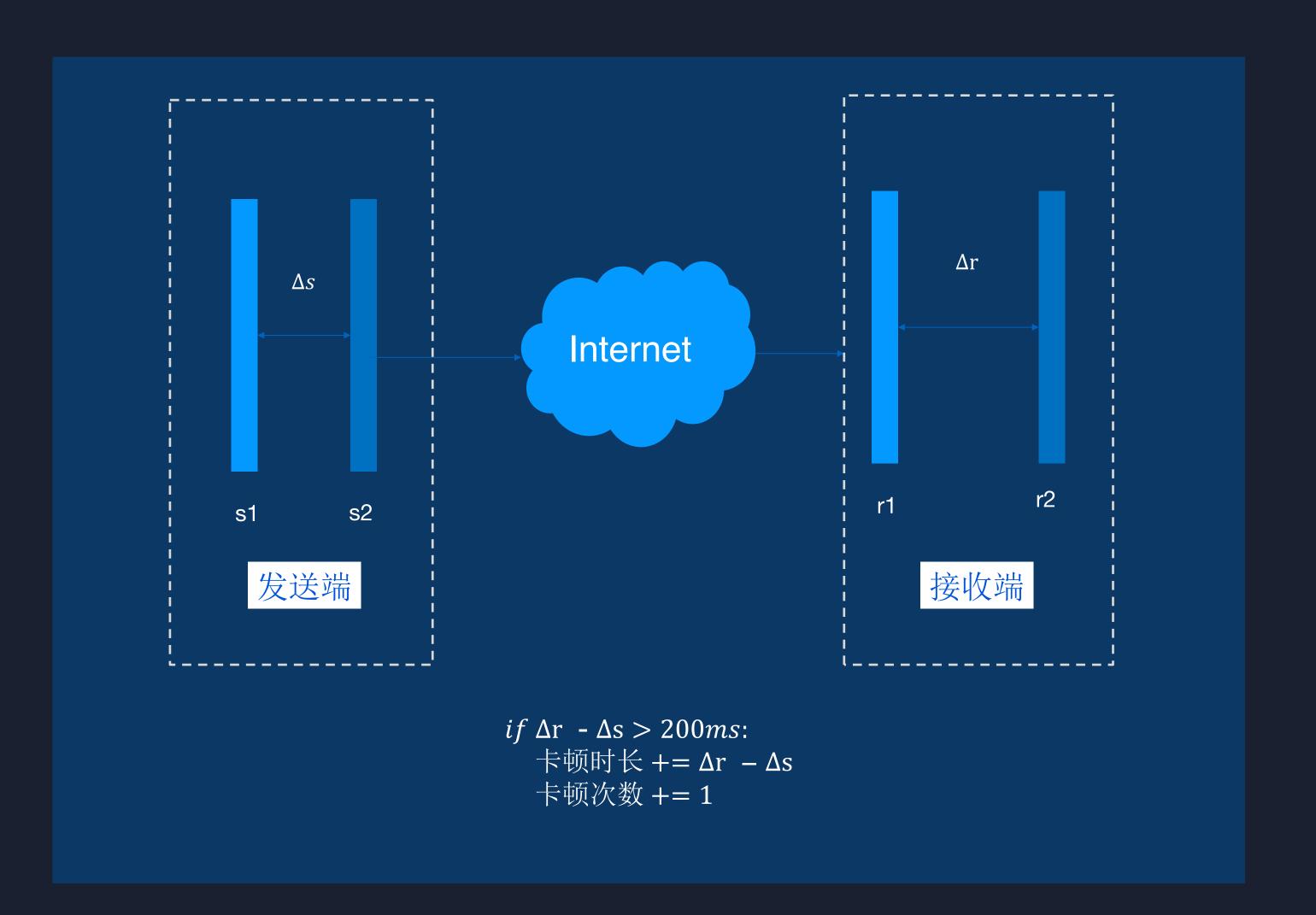
腾讯会议质量数据架构







数仓里存什么—关键指标定义



基础信息

- 用户ID
- 房间ID
- 平台类型
- 网络类型
- 版本
- •

视频指标

- 分辨率
- 帧率
- 卡顿时长
- 解码错误码
-

网络指标

- 丢包率
- 时延
- 抖动
- 带宽探测
- 流量
-

音频指标

- 音频无参考
- 音频码率
- 漏回声
- 杂音
- 解码错误码
- •





数仓怎么存—数据结构设计



宽表



高表

优点:

• 查询、计算方便;

缺点:

- 字段使用多,难扩展
- 多路业务浪费字段

优点:

- •新增字段限制少;
- 设计简单;

缺点:

- 存储浪费, overhead 问题
- 复杂关联分析计算代价高



语音接收端

语音发送端





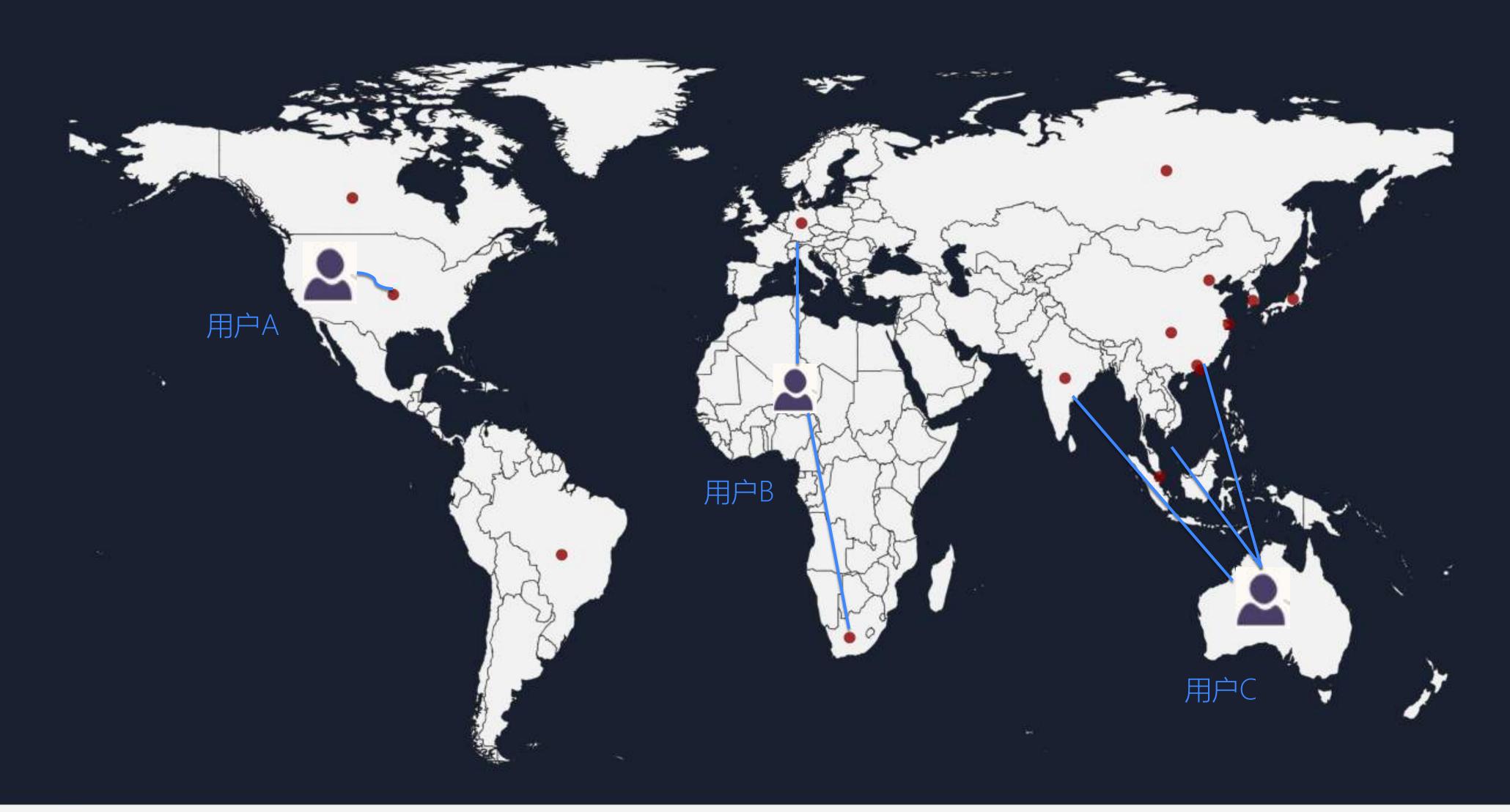
数仓怎么用—有效挖掘问题







业务质量的薄弱环节?







破题探索—-衍生指标设计

产品口碑的破坏往往是由差质量所决定的

- 语音差质量占比 = 语音无参考分数 < 3 的样本数/ 总样本数
- 视频差质量占比 = 视频卡顿率 > 30% 的样本数/总样本数

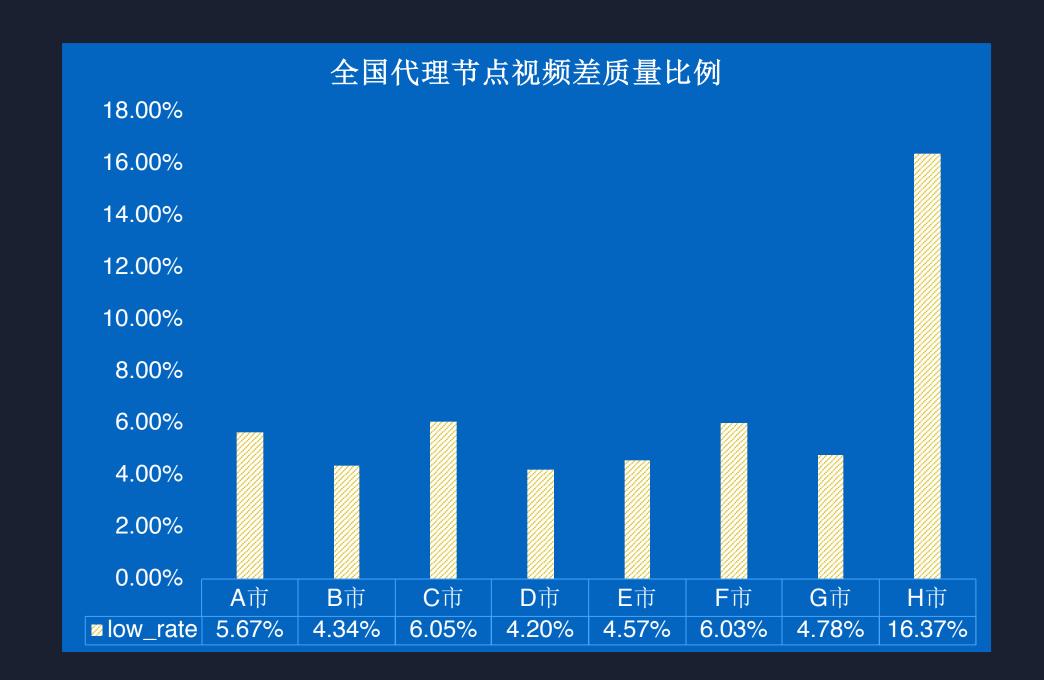
•







相互矛盾的结果





三家运营商集团公司反馈:

H市骨干覆盖XX区域带宽轻载状态无拥塞情况

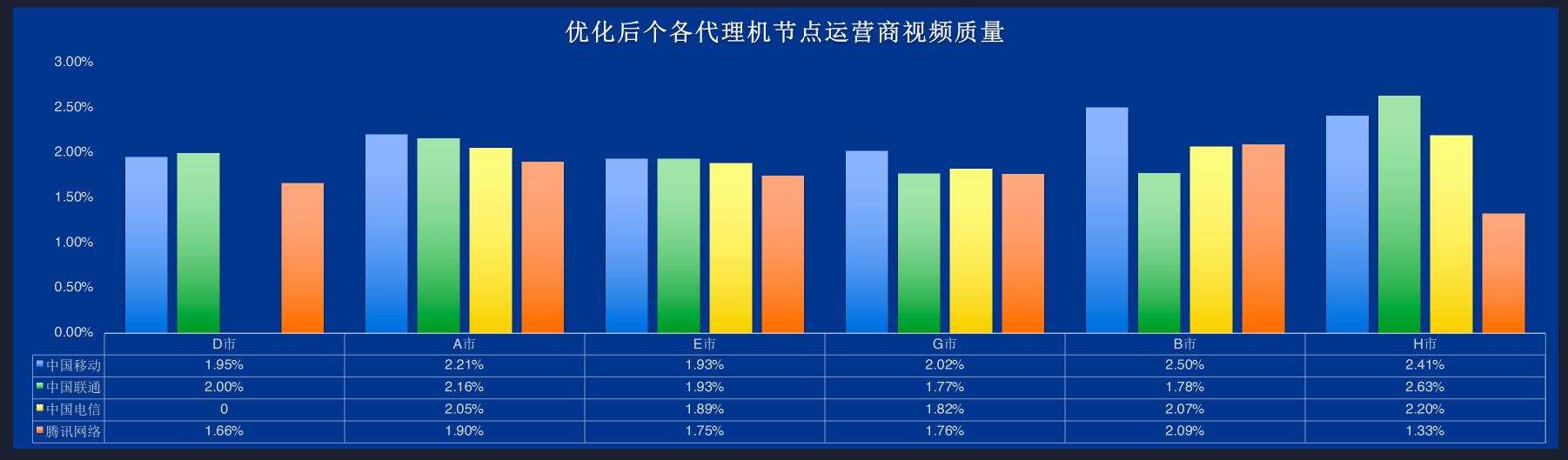


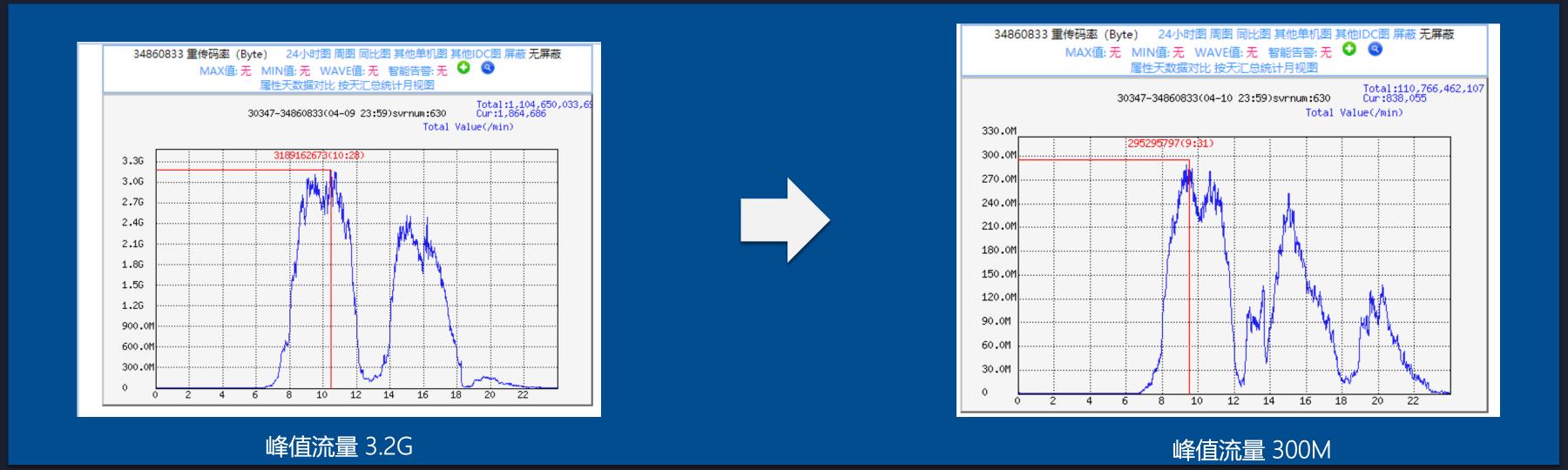
UDP 500pkt throttle





直接收益

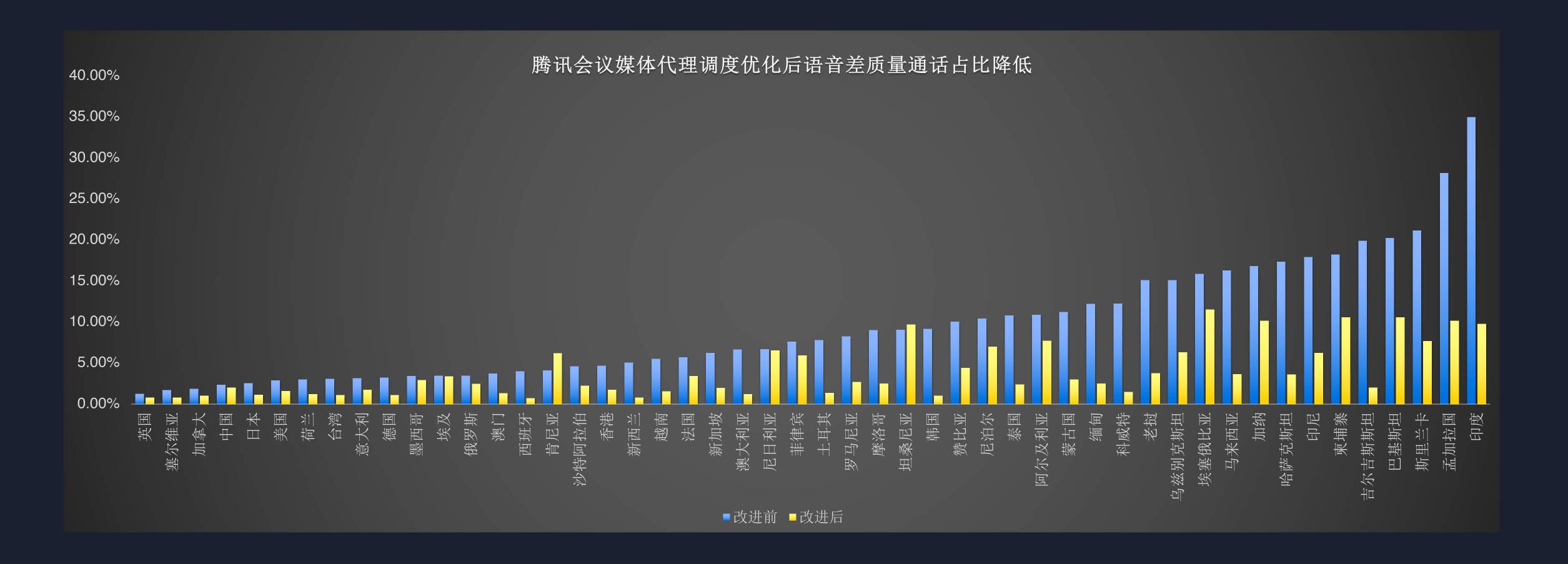








间接收益







品牌收益











总结

实验室评测



标准化

- 统一度量衡
- 减少环境的不确定性
- 科学的方法



工具化

- 保证一致性
- 减少学习成本



自动化

- 效率提升
- 减少人的不确定性

现网QoE优化



产品为本

- 为产品QoE服务
- 从产品技术切入



数据导向

- 设计合适的指标
- 数据讲述真相
- 信任数据但不唯数据



发散思维

- 数据是不完备的
- 杀虫剂效应
- 重思辨,重实践



展望与思考

- 音视频QoE评测问题是一个对人相对简单但对机器相对复杂的问题;
- 挑战有具体问题的,也有未知方向的;
- 现有工作只是在诸多条件下得到的局部解;
- 很多领域值得全行业公司、高校共同协作;









天下事有难易乎?

治之, 则难者亦易矣;

不为, 则易者亦难矣

一《为学》





InfoQ。写作平台

InfoQ 写作平台是 InfoQ 开放给开发者的高端技术社区,创作者可以在这里自由创作和发布内容。

写作平台将为创作者提供**签约、培训、资金扶持**等一系列权益,助力作者成长为高精尖技术人才;同时也为企业提供品牌、活动打造、内容传播等服务,与伙伴一同成长。



扫码申请创作者 企业/个人均可申请



扫码进入写作平台