/\*

При объявлении переменной a, ей не присвоилось значение, оно было несколько раз переопределено и в результате было присвоено функции а() – без параметров.

В отличие от «а», переменной «b» во время объявления было сразу присвоено значение – «function a(x)», и поэтому далее оно не переопределялось.

После этого рассмотрим последовательные вызовы команд. Первый алерт должен вывести значение переменной а, но так как а – функция, а вызов алерт происходит без скобок, то выводится тело функции в последнем определении: function a() { alert(this);}

Второй и третий алерты выводят тоже самое, т.к. значение переменной «а» не меняется, а четвертый алерт не вызывается, т.к. не вызывается функция b(x, y, a). Вместо этого вызывается изначально определенная в переменной «b» функция a(x), в которой никаких алертов не происходит. В заключение вызывается уже сама функция a(), которая «одалживает» свой метод пустому объекту, и происходит вызов алерт this, который по умолчанию равен Window, что и выводится в последнем оповещении.

\*/

if (!("a" in window)) {

var a = 1;

}

alert(a);

var b = function a(x) {

x && a(--x);

};

alert(a);

function a(x) {

return x \* 2;

}

var a;

alert(a);

function b(x, y, a) {

arguments[2] = 10;

alert(a);

}

b(1, 2, 3);

function a() {

alert(this);

}

a.call(null);