

# Trabalho 2

Disciplina: **Programação Orientada a Objetos – 1º/2017**

Prof.: **Rafael Geraldeli Rossi**

## 1. DESCRIÇÃO

O objetivo deste Trabalho 2 é fazer um sistema utilizando os conceitos aprendidos sobre orientação a objetos (herança e polimorfismo) e principalmente os aprendidos após a P2 (interfaces gráficas, *threads* e coleções). A ideia é que vocês proponham um sistema de interesse próprio ou que vocês gostariam de fazer. Exemplos de sistemas podem ser um sistema de agendamento de consultas, sistema de controle de alunos (tipo SISCAD), sistema de caixa de mercado, sistema de distribuição de disciplina e professores, ou sistema de controle de academia. Obviamente não é necessário implementar um sistema completo mas suas principais funcionalidades. Para garantir que o sistema não será muito simples e que os conceitos de orientação a objetos serão empregados, será necessário enviar até o dia **13/07/2017** uma proposta no Moodle contendo:

1. Os integrantes do grupo;
2. Uma descrição geral do sistema
3. Uma descrição sobre as telas que serão disponibilizadas no sistema.

Após aprovado pelo professor, o trabalho pode ser iniciado. Quanto antes mandarem, antes vocês podem começar a fazer o trabalho.

Para trabalhos com sistemas inéditos, isto é, sistemas que não foram desenvolvidos anteriormente nesta ou em outras disciplinas, a nota máxima é 11. Para quem quiser aproveitar a ideia do T1 mas implementando-o com interfaces gráficas, a nota máxima é 9. Mesmo nesse último, é necessário subir a proposta no Moodle.

## 2. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Será avaliado o emprego correto das técnicas de orientação a objetos apresentadas durante a disciplina.

- 30% da nota será referente à:
  - Reutilização de código via herança
  - Uso de polimorfismo (se possível)
  - Encapsulamento
  - Uso correto de nome de classes, métodos e variáveis
- 40% da nota será referente à
  - Uso correto dos componentes da interface gráfica e tratamento de eventos
  - Uso correto de *threads*
  - Uso correto de manipulação de arquivos
  - Uso eficiente de estruturas de dados
- 30% da nota será referente ao funcionamento do sistema

Obviamente que nem todos os trabalhos terão como fazer uso dos conceitos apresentados acima. Porém, se houver, por exemplo, a possibilidade do uso de herança e não o for feito, haverá desconto na nota.

Deverá ser dado um *upload* de um `.zip` no Moodle contendo o projeto do NetBeans. Caso sejam necessários arquivos ou bibliotecas extras, estes arquivos também devem ser enviados.

### **3. GRUPOS**

Os grupos devem ter no máximo três pessoas (preferencialmente três pessoas).

### **4. DATA DE SUBMISSÃO**

A data limite para submissão do Trabalho 2 é **03/08/2017**.