



# Júme pets

ROPIA Y ACCESORIOS  
PARA MASCOTAS

# PROYECTO FINAL

**Presentado por:**

ROMINA S. LLANOS



Programá \*  
tu futuro



# ÍNDICE

Introducción	1
Objetivos	2
Modelo de Negocios	2
Diagrama de Entidad-Relación	3
Vistas	4
Vistas	5
Funciones	6
Funciones	7
Funciones	8
Funciones	9
Funciones	10
Stored Procedures	11
Triggers	12
Triggers	13
Triggers	14
Agradecimientos	15

# INTRODUCCION

Este proyecto tiene como eje una base de datos realizada a pedido de la propietaria de una tienda única de ropa y accesorios de mascotas (LUME PETS), de la cual se precisa diseñar y mantener una cierta organización para sus productos y movimiento de los mismos.

## OBJETIVOS

1) Diseñar un sistema organizado donde poder visualizar de manera ágil:

- Cartera de clientes y proveedores.
- Variedades de productos trabajados por la tienda.
- Diferentes compras a proveedores con detalle de fechas, precios, cantidades y facturas emitidas.

- Diferentes ventas a clientes con detalle de fechas, precios, cantidades y facturas recibidas

- Stock de mercadería.

2) Actualizar el ingreso de nuevos datos de manera práctica y eficiente.

## MODELO DE NEGOCIO

LUME PETS es una tienda orientada a proveer de indumentaria y accesorios de cuidado y bienestar para aquellos acompañantes de vida de cuatro patas que son nuestras mascotas.

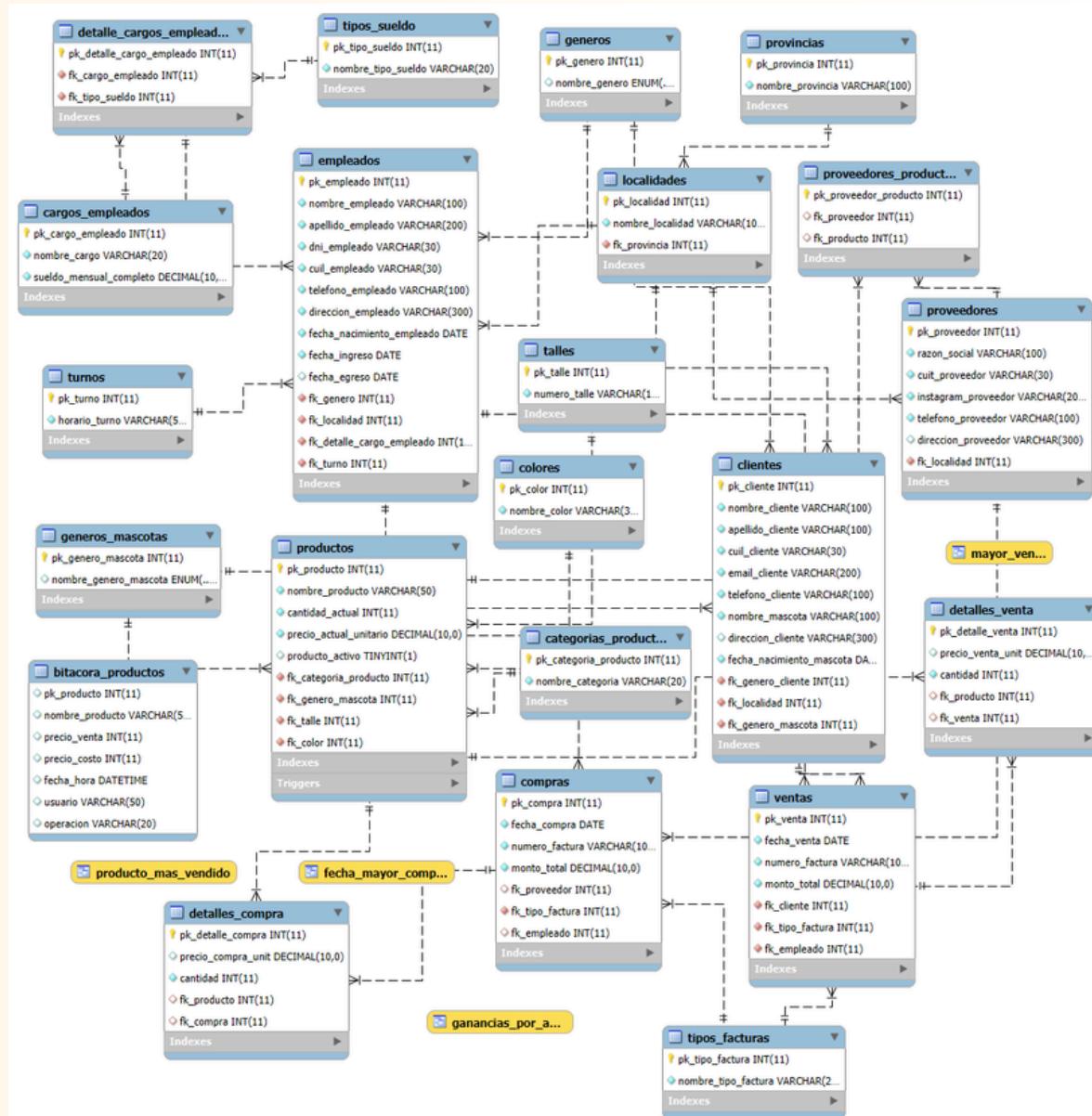
En pos de brindar la mejor atención a sus clientes se ha requerido el armado de una base de datos que organice de manera eficiente la cartera de clientes, proveedores, compras y ventas de productos y el stock remanente además del precio actual.

Visualizar toda esta información de manera ágil y detallada es fundamental, por lo que a pedido de la propietaria se han tenido en cuenta para el armado de la misma:

- Datos de los clientes como: nombre, dirección, número de cuil, teléfono, email, nombre y fecha de nacimiento de la mascota (para tener una atención especial)
- Datos de los proveedores como: razón social, dirección, número de cuit, teléfono, email.
- Datos de los productos como: nombre, a qué categoría pertenecen (ropa, accesorios, etc.)
- Stock de productos y precio actual.
- De las compras y ventas: número y tipo de factura, fecha de compras y/o ventas, cantidad de las mismas.

## DIAGRAMA ENTIDAD-RELACION (D.E.R.)

Aquí podemos visualizar la diferentes entidades que conforman nuestra base de datos y los atributos que nos interesan visualizar de cada una de ellas:



## PROYECTO FINAL BASE DE DATOS

# VISTAS

1) VISTA  
FECHA\_MAYOR\_COMPRA

DETALLA LA FECHA DE MAYOR COMPRA,  
EL MONTO Y LA RAZON SOCIAL  
DEL PROVEEDOR  
A QUIEN SE LE COMPRO

Fecha de compra	Mayor Compra	Proveedor
2023-10-03	790000	onda mascotera

Nombre Completo empleado	Mayor Venta	Fecha de Venta
Lorena Alba Leguizamón	73000	2022-10-17

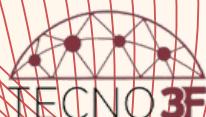
2) VISTA MAYOR\_VENTA

DETALLA LA FECHA DE MAYOR VENTA, EL MONTO Y EL EMPLEADO QUE LA REALIZO

3) VISTA PRODUCTO\_MAS\_VENDIDO

DETALLA EL NOMBRE DEL PRODUCTO MAS VENDIDO Y EL COLOR HASTA EL MOMENTO,  
TAMBIEN SU PRECIO ACTUAL

Producto	Color	Precio Actual
pelota de goma mediana	Print	900



Programá \*  
tu futuro

ROMINA S. LLANOS

# VISTAS

## 4) VISTA GANANCIAS\_POR\_ANIO

AQUI SE DETALLA EL MONTO TOTAL DE COMPRAS Y DE VENTAS POR CADA AÑO, ADEMÁS DE SI SU RESPECTIVA DIFERENCIA DERIVA EN GANANCIA O PERDIDA

Anio	Total Compras	Total Ventas	Ganancia por año
2023	1580000	65500	-1514500
2022	750000	168500	-581500
2021	3260000	76000	-3184000
2020	150000	53000	-97000

# FUNCIONES

## 1) FUNCION **PROVEEDOR()**:

TRAE LAS RAZONES SOCIALES DE TODOS LOS PROVEEDORES O DE 1 EN ESPECIFICO

### 1.A) MUESTRA LAS RAZONES SOCIALES DE TODOS LOS PROVEEDORES:

```
SELECT PROVEEDOR(PK_PROVEEDOR) AS PROVEEDOR  
FROM PROVEEDORES ORDER BY PK_PROVEEDOR ASC;
```

Result Grid	
.....	PROVEEDOR
▶	que mona mascotas
	vale for pets
	nam hut
	onda mascotera
	jumbo

# FUNCIONES

## 1.B) MUESTRA LA RAZON SOCIAL DE 1 PROVEEDOR EN PARTICULAR:

```
SELECT PROVEEDOR(PK_PROVEEDOR) AS PROVEEDOR  
FROM PROVEEDORES ORDER BY PK_PROVEEDOR ASC;
```



A screenshot of the MySQL Workbench interface showing a result grid. The grid has one column labeled 'PROVEEDOR' and one row containing the value 'nam hut'. There are navigation arrows on the left of the grid.

PROVEEDOR
nam hut

## FUNCIONES |

### 2) FUNCION *PRODUCTO\_COLOR()*:

TRAE LOS NOMBRES Y COLORES DE TODOS LOS PRODUCTOS O DE 1 EN ESPECIFICO

**2.A) MUESTRA TODOS LOS NOMBRE Y COLORES DE CADA PRODUCTO :**

```
SELECT
PRODUCTO_COLOR(PK_PRODUCTO) AS 'PRODUCTO Y COLOR'
FROM PRODUCTOS GROUP BY
PK_PRODUCTO ORDER BY
PK_PRODUCTO ASC; S LOS
PRODUCTOS O DE 1
EN ESPECIFICO
```

Result Grid	
	PRODUCTO Y COLOR
▶	buzo animacion moschino color: Azul
	buzo animacion moschino color: Rojo
	musculosa animacion batman color: Negro
	campera friza color: Turquesa
	campera plush color: Rosa pastel
	campera plush color: Beige
	soft sin mangas liso color: Fucsia
	soft sin mangas liso color: Azul
	soft sin mangas liso color: Gris
Result 47 ×	

## ■ FUNCIONES

### 2.B) MUESTRA EL NOMBRE Y COLOR DE 1 PRODUCTO ESPECIFICO :

```
SELECT DISTINCT  
PRODUCTO_COLOR(4)  
FROM PRODUCTOS;
```

Result Grid	
	producto_color(4)
▶	campera friza color: Turquesa

### 3)FUNCION AUMENTA\_PRECIO():

AUMENTA EN UN X % LOS PRECIOS

```
SELECT PK_PRODUCTO, NOMBRE_PRODUCTO AS 'PRODUCTO',  
PRECIO_ACTUAL_UNITARIO AS 'PRECIO ANTERIOR',  
AUMENTA_PRECIO(PK_PRODUCTO, 20) AS 'NUEVO PRECIO'  
FROM PRODUCTOS GROUP BY PK_PRODUCTO  
ORDER BY PK_PRODUCTO ASC;
```

pk_producto	PRODUCTO	PRECIO ANTERIOR	NUEVO PRECIO
1	buzo animacion moschino	6500	7800
2	buzo animacion moschino	6500	7800
3	musculosa animacion batman	5000	6000
4	campera friza	8000	9600
5	campera plush	6500	7800
6	campera plush	6500	7800
7	soft sin mangas liso	4000	4800
8	soft sin mangas liso	4000	4800
9	soft sin mangas liso	4000	4800
10	soft sin mangas huellitas	4000	4800
11	soft sin mangas print	4000	4800



Programá \*  
tu futuro

ROMINA S. LLANOS

# FUNCIONES

**4) FUNCION STOCK\_POR\_PRODUCTO():**  
MUESTRA EL STOCK ACTUAL DE CADA PRODUCTO

```
SELECT PK_PRODUCTO, STOCK_POR_PRODUCTO(PK_PRODUCTO)
AS 'STOCK POR PRODUCTO' FROM PRODUCTOS
GROUP BY PK_PRODUCTO ORDER BY PK_PRODUCTO;
```

pk_producto	STOCK POR PRODUCTO
1	EL PRODUCTO buzo animacion moschino CUENTA CON UN STOCK DE 2 UNIDADES ACTUALMENTE
2	EL PRODUCTO buzo animacion moschino CUENTA CON UN STOCK DE 1 UNIDADES ACTUALMENTE
3	EL PRODUCTO musculosa animacion batman CUENTA CON UN STOCK DE 2 UNIDADES ACTUALMENTE
4	EL PRODUCTO campera friza CUENTA CON UN STOCK DE 3 UNIDADES ACTUALMENTE
5	EL PRODUCTO campera plush CUENTA CON UN STOCK DE 2 UNIDADES ACTUALMENTE
6	EL PRODUCTO campera plush CUENTA CON UN STOCK DE 4 UNIDADES ACTUALMENTE
7	EL PRODUCTO soft sin mangas liso CUENTA CON UN STOCK DE 5 UNIDADES ACTUALMENTE
8	EL PRODUCTO soft sin mangas liso CUENTA CON UN STOCK DE 2 UNIDADES ACTUALMENTE
9	EL PRODUCTO soft sin mangas liso CUENTA CON UN STOCK DE 6 UNIDADES ACTUALMENTE
10	EL PRODUCTO soft sin mangas huellitas CUENTA CON UN STOCK DE 3 UNIDADES ACTUALMENTE
11	EL PRODUCTO soft sin mangas print CUENTA CON UN STOCK DE 7 UNIDADES ACTUALMENTE
12	EL PRODUCTO soft sin mangas destello CUENTA CON UN STOCK DE 9 UNIDADES ACTUALMENTE

# STORED PROCEDURES

## 1) SP\_APlica\_Aumento():

ESTE STORED PROCEDURE TOMA COMO PARAMETROS 1 ID PRODUCTO Y UN PORCENTAJE Y APLICA UN AUMENTO DE PRECIO EN ESE PORCENTAJE AL PRODUCTO DE ID CORRESPONDIENTE

### LLAMANDO AL SP :

```
CALL SP_APlica_Aumento(1, 15);
```

### Y APlicamos un SELECT para ver el resultado:

```
SELECT * FROM PRODUCTOS WHERE PK_PRODUCTO = 1;
```

pk_producto	nombre_producto	cantidad_actual	precio_actual_unitario	producto_activo	fk_categoria_producto	fk_genero_mascota	fk_talle	fk_color
1	buzo animacion moschino	2	7475	1	1	2	4	3
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

## 2) SP\_APlica\_Descuento()

### LLAMANDO AL SP :

```
CALL SP_APlica_Descuento(11, 10);
```

### Y APlicamos un SELECT para ver el resultado:

```
SELECT * FROM PRODUCTOS WHERE PK_PRODUCTO = 11;
```

ESTE PROCEDIMIENTO TOMA 2 PARAMETROS: ID PRODUCTO Y 1 X PORCENTAJE Y APLICA ESE POORCENTAJE DE DESCUENTO AL PRODUCTO ESPECIFICADO

pk_producto	nombre_producto	cantidad_actual	precio_actual_unitario	producto_activo	fk_categoria_producto	fk_genero_mascota	fk_talle	fk_color
11	soft sin mangas print	7	3600	1	1	3	9	11
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

# TRIGGERS

## 1) TRIGGER\_BITACORA\_ALTA\_PRODUCTO

TRIGGER PARA INSERTAR DATOS POR ALTA DE PRODUCTOS  
EN TABLA "BITACORA\_PRODUCTOS".

SE ACTIVA LUEGO DE INGRESAR UN NUEVO  
PRODUCTO EN MI TABLA "PRODUCTOS"

PARA LA PUESTA A PRUEBA MOSTRAMOS LA TABLA  
"BITACORA\_PRODUCTOS" QUE ACTUALMENTE SE ENCUENTRA VACIA:

```
SELECT * FROM BITACORA_PRODUCTOS;
```

Result Grid						
Filter Rows: <input type="text"/>						
Export:  Wrap Cell Content:						
pk_producto	nombre_producto	precio_venta	precio_costo	fecha_hora	usuario	operacion

AHORA INSERTAMOS UN PRODUCTO NUEVO EN NUESTRA TABLA PRODUCTOS:

```
INSERT INTO
PRODUCTOS(PK_PRODUCTO,NOMBRE_PRODUCTO,CANTIDAD_ACTUAL,PRECIO_ACTUAL_UNITARIO,PRODUCTO_ACTIV
O,
FK_CATEGORIA_PRODUCTO,FK_GENERO_MASCOTA,FK_TALLE,FK_COLOR) VALUES (NULL,'PELUCHE CANDY
ORUGA',1,3000,TRUE,3,3,13,7);
```

Y AQUI PODEMOS VER COMO SE REFLEJO LA ACCION DEL  
TRIGGER EN LA TABLA BITACORA\_PRODUCTOS AL INGRESAR UN  
PRODUCTO NUEVO:

Result Grid						
Filter Rows: <input type="text"/>						
Export:  Wrap Cell Content:						
pk_producto	nombre_producto	precio_venta	precio_costo	fecha_hora	usuario	operacion
44	peluche candy oruga	3000	HULL	2024-06-20 06:12:06	root@localhost	ALTA

# TRIGGERS

## 3) TRIGGER\_BITACORA\_BAJA\_PRODUCTO

TRIGGER QUE SE ACTIVA LUEGO DE ELIMINAR UN PRODUCTO DE MI TABLA "PRODUCTOS" Y ARROJA EL DETALLE DE ESA ACCION EN LA TABLA BITACORA\_PRODUCTOS

PARA LA PUESTA A PRUEBA ELIMINAMOS EL PRODUCTO CON PK\_PRODUCTO 44:::

```
DELETE FROM PRODUCTOS WHERE PK_PRODUCTO = 44;
```

Y AHORA MOSTRAMOS LA TABLA BITACORA\_PRODUCTOS:

```
SELECT * FROM BITACORA_PRODUCTOS;
```

Result Grid   Filter Rows: Export: Wrap Cell Content:							
	pk_producto	nombre_producto	precio_venta	precio_costo	fecha_hora	usuario	operacion
▶	44	peluche candy oruga	3000	HULL	2024-06-20 07:09:54	root@localhost	ALTA
	44	peluche candy oruga	3000	2000	2024-06-20 07:31:24	root@localhost	BAJA

# AGRADECIMIENTOS

- A MIS PROFESORES DIEGO GIMENEZ, GABRIEL SEBASTIAN ROMAN, JENNIFER GOLDFELD, Y DEMAS PROFESORES DE LA CURSADA 1ER SEMESTRE 2024 DE BASES DE DATOS EN TECNO 3F
- A TECNO 3F Y LA MUNICIPALIDAD DE TRES DE FEBRERO POR DARNOS LA OPORTUNIDAD DE APRENDER
- A MIS COMPAÑEROS QUE HAN SIDO AYUDA, APOYO Y ANIMO A TODAS HORAS

**A TODOS Y CADA UNO MIL GRACIAS!**