

SOLÈNE LIVRAN

DÉVELOPPEUSE WEB

EXPÉRIENCE

Oct. 2024 - DÉVELOPPEUSE WEB FULLSTACK (L'École Française)

Aujourd'hui

Organisme de formation 100% en ligne, permettant aux apprenants de suivre leurs cours et de passer leurs examens de certification.

- Optimisation de la gestion du calcul de retard des apprenants et du système de relances, amélioration de la communication avec les APIs des partenaires externes.
- Refonte de la gestion des utilisateurs, création d'une base de données centralisée.
- Mise en place de tests unitaires sur le projet, sensibilisation et formation de l'équipe à leur utilisation.

Mai 2021 - Juillet 2024 DÉVELOPPEUSE WEB SYMFONY / REACT (NeedHelp.com)

NeedHelp est une plateforme de jobbing mettant en relation particuliers et artisans pour des travaux.

Migration depuis une codebase legacy vers Symfony, et mise en place d'architectures plus stables, notamment avec les principes du DDD. Participation au développement frontend et à la migration vers React. Implémentation de tests automatisés.

Développement de certaines briques centrales de la plateforme :

- système et parcours de paiement
- système de notification automatisé
- création et amélioration des typologies de jobs sur la plateforme, avec leurs parcours spécifiques

Juin 2024 DÉVELOPPEUSE WEB SYLIUS / SYMFONY (Grain2sel.fr)

Développement d'un site e-commerce permettant à une artiste de vendre ses créations en ligne.

Fev. - Mai 2021 DÉVELOPPEUSE SYMFONY / VUE.JS (Formation FLE pour public sourd)

Plateforme facilitant la gestion des groupes pour les formatrices, et regroupant des exercices en ligne pour les apprenants

2014 - 2020 PRODUCTION, ADMINISTRATION, COMMUNICATION, PRESSE DANS LE SPECTACLE VIVANT

Organisation logistique de tournées et de festivals, gestion et administration des projets et des compagnies.

FORMATION

Avril - Sept. 2020 ÉCOLE O'CLOCK

Titre professionnel niveau 5 (équivalent bac+2)

Formation intensive, labellisée Grande École du Numérique

Socle de compétences de base puis spécialisation Symfony.

Développement d'un projet professionnel en équipe autonome : mise en place du projet "GWITH - Game Where I'm The Hero" : application web permettant de créer et de jouer à des "histoires dont vous êtes le héros"

2019 - 2021 AUTODIDACTE

Apprentissage autonome des bases du développement web (HTML, CSS, Javascript), et de langages back et front (initiation à Python, Vue.js).

2013 - 2017 Université Sorbonne Nouvelle - Paris 3 - Master 1 Études Théâtrales

2014 - 2015 Trinity College Dublin, Irlande - Undergraduate Drama & Theatre Studies

2011 - 2013 Classe prépa Saint-Sernin, Toulouse - Option Théâtre



COORDONNÉES

s.livran@gmail.com

Paris 17e
32 ans

portfolio : solenelivran.github.io

github.com/SoleneLivran

www.linkedin.com/in/solenelivran

COMPÉTENCES

Technologies et langages principaux

Back End : PHP, Symfony, MySQL

Front End : Vue.js, React, Typescript

Outils, méthodologie, gestion de projet

Git, env. Linux/MacOs, PhpStorm

AWS, Heroku, GCP

Jira, Trello, Slack

Pratiques Agiles et SCRUM

Certifications

Opquast "Maîtrise de la qualité en projet Web", niveau experte (905 points)

Langues

Français - Langue maternelle

Anglais - Courant

Allemand - Bonnes notions

Langue des Signes Française - Notions

Persan - Notions

CENTRES D'INTÉRÊT

🎮 Jeux vidéo, jeux de société, jeu de rôle

🧵 Arts textiles (couture, crochet, tissage...)

🌿 Jardinage d'appartement

📖 Lecture

🎭 Théâtre et danse