

## COORDONNÉES

s.livran@gmail.com Paris 17e

www.linkedin.com/in/solenelivran ∂ github.com/SoleneLivran ∂ portfolio: solenelivran.github.io ∂

# COMPÉTENCES

### **Technologies et langages**

Front End: HTML5, CSS3, JavaScript,

Bootstrap, Vue.js

Back End: PHP, MySQL, Symfony, Laravel (Lumen), Python, Wordpress

#### Outils, méthodologie, gestion de projet

Git, Github, env. Linux/MacOs, VScode, PhpStorm, Heroku, Amazon Web Services, Trello, Slack, Pratiques Agiles et SCRUM

### Certifications

"Maîtrise de la qualité en projet Web", niveau experte (905 points) - délivrée par Opquast ⊘ : clé L8GYDW

### Langues

Français - Langue maternelle Anglais - Courant Allemand - Bonnes notions Langue des Signes Française - Notions Persan - Notions

### CENTRES D'INTÉRÊT

➡ Théâtre, en particulier formes chorégraphiques et théâtre d'objets ☐ Sciences et vulgarisation scientifique (histoire, biologie, psychologie...)

☐ Lecture, surtout SF et fantasy

☐ Jeux vidéos et jeu de rôle sur table

# **SOLÈNE LIVRAN**

# DÉVELOPPEUSE WEB FULLSTACK

Après plusieurs années dans le secteur du spectacle vivant, j'ai entamé en avril 2020 une reconversion professionnelle en suivant la formation de l'école O'Clock. J'y ai choisi la spécialisation Symfony, mais je m'intéresse aussi à d'autres technologies, back comme front (notamment Vue.js ou Python). Je suis enthousiaste à l'idée d'en apprendre toujours davantage!

Je nourris ma curiosité et cherche à monter en compétence, dans ce métier passionnant en constante évolution.

# **EXPÉRIENCE**

## Sept. 2020 DÉVELOPPEUSE SYMFONY

École O'Clock

Réalisation d'un projet complet en 1 mois, dans une équipe autonome de cinq développeurs : projet "GWITH - Game Where I'm The Hero" Ø, application web permettant de jouer à, et de créer des "histoires dont vous êtes le héros"

# 2014 - 2020 PRODUCTION, ADMINISTRATION, COMMUNICATION, PRESSE DANS LE SPECTACLE VIVANT

Postes divers et très polyvalents dans des théâtres, associations, compagnies et bureaux de production

Missions nécessitant :

- **rigueur** et grande **réactivité**, pour l'organisation logistique de tournées et festivals
- compétences **relationnelles** dans l'accompagnement des équipes artistiques, le lien avec les théâtres et les partenaires
- sens du **détail** et **précision** pour la gestion budgétaire et administrative des projets, et les démarches liées au personnel (embauches, déclarations sociales, paies...)

### **FORMATION**

Avril - Sept. ÉCOLE O'CLOCK

2020

Labellisée Grande École du Numérique

Formation intensive de 5 mois en téléprésentiel :

3 mois de socle de compétences

- Front End : HTML, CSS, Bootstrap, Javascript
- Back End : PHP, programmation orientée objet, architecture MVC, bases de données SQL, APIs, framework Lumen (Laravel)
- Outils : Git, Github, Trello, SCRUM et méthode Agile

1 mois de spécialisation Symfony

1 mois de projet professionnel en équipe

### 2019 - 2020 AUTODIDACTE

Apprentissage autonome des bases du développement web (HTML, CSS, Javascript), et de langages back (initiation à Python) et front (Vue.js)

→ Projets personnels réalisés ou en cours sur mon portfolio &

2013 - 2017 UNIVERSITÉ SORBONNE NOUVELLE - PARIS 3

2014 - 2015 TRINITY COLLEGE DUBLIN, IRLANDE

2011 - 2013 CLASSE PRÉPA SAINT-SERNIN, TOULOUSE

- Licence et Master 1 Études théâtrales et arts de la scène
- Undergraduate Drama and Theatre Studies
- Classe préparatoire littéraire, option Théâtre
- DEUG Lettres Modernes, Communication et Arts du spectacle