

SOLÈNE LIVRAN

DÉVELOPPEUSE WEB



EXPÉRIENCE

Octobre 2024 DÉVELOPPEUSE WEB FULLSTACK (L'École Française)

- aujourd'hui

Organisme de formation 100% en ligne, permettant aux apprenants de suivre leurs cours et de passer leurs examens de certification.

- Création d'une base utilisateurs centralisée à partir de sources hétérogènes (CRMs, LMS)
- Refonte de la plateforme de passage des certifications : architecture Symfony modernisée
- Gestion du calcul du retard des apprenants et amélioration du système de relances
- Amélioration de la communication avec les APIs externes (edof, lingueo, ...)
- Mise en place de tests unitaires sur les projets, formation de l'équipe et sensibilisation aux bonnes pratiques

2021 - 2024 DÉVELOPPEUSE WEB FULLSTACK (NeedHelp)

Plateforme de jobbing pour les artisans et leurs clients.

Migration depuis une codebase legacy vers Symfony (architecture plus stable, principes du DDD, tests).

Contribution au développement frontend et à la migration vers React.

Conception et développement de briques centrales :

- système et parcours de paiement (backend + frontend)
- système de notifications automatisées
- création des typologies de jobs et de leurs parcours spécifiques

Juin 2024 PROJET SYLIUS / SYMFONY (Grain2sel)

Développement du site e-commerce grain2sel.fr, permettant à une artiste de vendre ses créations en ligne.

Mai 2021 PROJET SYMFONY / VUE.JS (Outils FLE pour public sourd)

Plateforme facilitant la gestion des groupes pour les formatrices, et regroupant des exercices en ligne pour les apprenants.

2014 - 2020 PRODUCTION, ADMINISTRATION, COMMUNICATION, PRESSE DANS LE SPECTACLE VIVANT

Organisation logistique de tournées et de festivals, gestion et administration des projets et des compagnies.

FORMATION

Printemps - été 2020

ÉCOLE O'CLOCK

Titre professionnel niveau 5 - label Grande École du Numérique

Socle de compétences de base puis spécialisation Symfony.

Développement d'un projet en équipe autonome : mise en place du projet

"GWITH - Game Where I'm The Hero": application web permettant de créer et de jouer à des "histoires dont vous êtes le héros"

2019 - 2021

AUTODIDACTE

Apprentissage autonome des bases du développement web (HTML, CSS, Javascript), et de langages back et front (initiation à Python, Vue.js).

2013 - 2017

Université Sorbonne Nouvelle - Paris 3 - Master 1 Études Théâtrales

2014 - 2015

Trinity College Dublin, Irlande - Undergraduate Drama & Theatre Studies

2011 - 2013

Classe prépa Saint-Sernin, Toulouse - Option Théâtre

COORDONNÉES

s.livran@gmail.com

Paris 17e

32 ans

Portfolio : solenelivran.github.io

LinkedIn : [solenelivran](https://www.linkedin.com/in/solenelivran/)

GitHub : [SoleneLivranc](https://github.com/SoleneLivranc)

COMPÉTENCES

Technologies et langages principaux

Back : PHP, Symfony, MySQL

Front : Vue.js, React, Typescript

Outils, méthodologie, gestion de projet

Git, env. Linux/MacOs, PhpStorm

AWS, Heroku, GCP

Jira, Trello, Slack

Pratiques Agiles et SCRUM

Certifications

Opquast "Maîtrise de la qualité en projet Web", niveau experte (905 points)

LANGUES

Français - Langue maternelle

Anglais - Courant

Allemand - Bonnes notions

Langue des Signes Française - Notions

Persan - Notions

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo, jeux de société, jeu de rôle

Arts textiles (couture, crochet, tissage...)

Lecture et écriture

Tir à l'arc