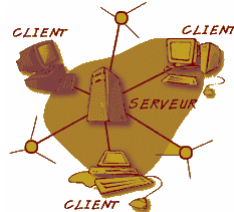


## WORD WIDE WEB et HTML



### PARTIE 2

#### Structure du document HTML

*Un source HTML contient des choses « cachées »*

Un document HTML doit commencer par la balise <HTML> et finir par la balise </HTML>.

Il doit contenir également un en-tête décrivant le titre de la page, puis un corps dans lequel se trouve le contenu de la page.

L'en-tête est délimité par les balises <HEAD> et </HEAD>.

Le corps est délimité par les balises <BODY> et </BODY>.

Voici par exemple une page HTML minimaliste :

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Titre de la page</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Contenu de la page
  </BODY>
</HTML>
```

## Structure du document HTML

*Un source HTML contient des choses « cachées »*

Il peut être pertinent d'indiquer au navigateur

-1- Quelle norme de codage on respecte ( HTML 3.0 ?  
XML Strict ? ... )  
→ On parle de **Doctype**

-2 – Quel jeu de caractères on utilise ( Europe, Asie.... )  
→ On parle d'**encoding**

- 3 – Quel langue nous utilisons  
→ Attribut « **lang** »

## Déclaration du type de document

Il est conseillé d'indiquer dans la page HTML la référence à la norme HTML utilisée, afin de spécifier le standard utilisé pour le codage de la page. Cette déclaration se fait par une ligne du type :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0//EN">  
<HTML>  
  <HEAD>...</HEAD>  
  <BODY>Contenu de la page</BODY>  
</HTML>
```

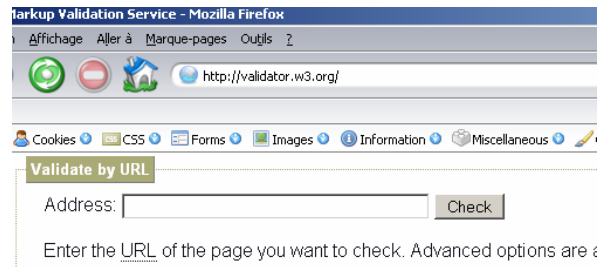
Bon, ça marche aussi  
si on met n'importe quoi ...

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "toto la riflette">  
<HTML>  
  <HEAD></HEAD>  
  <BODY><p>Contenu de la page</BODY>  
</HTML>
```

## Déclaration du type de document

A quoi ça sert ?

Ca permet de vérifier si ce qu'on a écrit respecte un standard.  
On peut le vérifier grâce à un « validateur » sur le site du W3C



Si le balisage est correct et respecte la DTD, le navigateur affichera tout correctement.

Si le balisage ne respecte pas la DTD, le comportement sera alors différent selon le navigateur.

En l'absence de DTD ou en cas de DTD mal orthographiée, le navigateur se « débrouille »

## Exemples

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0//EN">
<HTML>
  <HEAD>...</HEAD>
  <BODY>Contenu de la page</BODY>
</HTML>
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

<html>
<head>
  <title>Insérer ici le titre de la page</title>
</head>
<body>
  C'est ici que nous allons mettre le contenu de la page !
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr" >
  <head>
    <title>Bienvenue sur mon site !</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Un DOCTYPE récent qui inclut une adresse web complète demande au navigateur d'afficher la page en utilisant le "mode conforme" ("standard-compliant mode").

Utiliser un DOCTYPE incomplet ou désapprouvé -voire aucun DOCTYPE- déclenche dans ces navigateurs le "mode non conforme" ("Quirks" traduisible comme "habitudes bizarres") qui va considérer votre balisage comme invalide et démodé, conforme seulement aux normes de la fin des années 90.

Dans ce mode, le navigateur va essayer de traiter votre page en mode de rétro-compatibilité,

Une adresse avec beaucoup de liens intéressants et fiables :

<http://www.tbs-sct.gc.ca/clf2-nsi2/tb-bo/td-dt/dtd-fra.asp>

Charte graphique du Secrétariat du Conseil du Trésor du Canada

( voir <http://www.tbs-sct.gc.ca/clf2-nsi2/tb-bo/td-dt/isoce-caiso-fra.asp> )

Tableau ci-dessous récapitulant les déclarations pour les principales version du langage HTML :

Version	Déclaration
HTML 2.0	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
HTML 3.2	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 3.2 Final//EN">
HTML 4.01	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Strict</b> : &lt;!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"&gt;</li><li>• <b>Transitional</b> : &lt;!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd"&gt;</li><li>• <b>Frameset</b> : &lt;!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd"&gt;</li></ul>
XHTML 1.0	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Strict</b> : &lt;!DOCTYPE XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd"&gt;</li><li>• <b>Transitional</b> : &lt;!DOCTYPE XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-loose.dtd"&gt;</li><li>• <b>Frameset</b> : &lt;!DOCTYPE XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd"&gt;</li></ul>
XHTML 1.1	<!DOCTYPE XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

Le plus utilisé aujourd'hui ?

Une bonne idée ?

LISTE COMPLETE SUR <http://www.w3.org/QA/2002/04/valid-dtd-list.html>

-2 – Quel jeu de caractères ...  
→ On parle d'encoding

Le jeu de caractères utilisé pour l'affichage

Si la page n'affiche pas correctement les lettres accentuées  
il y a un problème sur le jeu de caractère utilisé par le navigateur.

C'est pourquoi il est important de lui apporter cette indication

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
```

Ressources web:

[http://pgoiffon.free.fr/info/i18n/web-charset\\_html.php](http://pgoiffon.free.fr/info/i18n/web-charset_html.php)

<http://www.blog-and-blues.org/weblog/2004/08/16/275-encodage-caracteres-xhtml>

<http://www.w3.org/International/O-charset>

<http://www.w3.org/International/questions/qa-headers-charset>

- 3 – Quel langue nous utilisons  
→ Attribut « lang »

Do you speak French ?

assister la tâche des moteurs de recherche ;  
assister la tâche des synthétiseurs de parole  
Permet au navigateur de choisir un jeu de guillemets ;  
assister la tâche des vérificateurs orthographiques et  
grammaticaux.  
[ ... ]

Source : <http://www.la-grange.net/w3c/html4.01/struct/dirlang.html>

## Quid du XHTML ?

Le XHTML est une sorte de HTML à la sauce XML

XML sort du cadre de cette présentation ....mais on peut essayer de faire du XHTML en respectant les principes suivants:

**\* Toute balise ouvrante doit obligatoirement être fermée.**

Juste : `<span>xhtml</span>`

Faux : `<span>xhtml<span>`

**\* Les balises et les attributs doivent être écrits en minuscule.**

Juste : `<a href="http://xhtml.le-developpeur-web.com" title="xhtml">XHTML</a>`

Faux : `<A href="http://xhtml.le-developpeur-web.com" TITLE="xhtml">XHTML</a>`

**\* Les valeurs des attributs doivent être entre guillemet ou apostrophe.**

Juste : `<span id="monSpan" class='spanXhtml'>xhtml</span>`

Faux : `<span id=monSpan class=spanXhtml>xhtml</span>`

**\* Chaque attribut doit avoir une valeur.**

Juste : `<input type="checkbox" checked="checked" />`

Faux : `<input type="checkbox" checked />`

**\* Chaque élément doit être imbriqué correctement.**

Juste : `<p>j'aime le <strong>xhtml</strong></p>`

Faux : `<p>j'aime le <strong>xhtml</p></strong>`

Source : <http://xhtml.le-developpeur-web.com/index.php>

## Les attributs

Les attributs sont un moyen de donner des précisions sur une balise. On peut trouver des attributs sur les deux types de balises (par paire ou seules).

Par exemple, prenons la balise seule `<img />`. C'est bien beau de dire qu'on insère une image, mais encore faut-il indiquer laquelle. On fera ça avec un attribut :

Code : Xhtml

```

```

Ici, l'attribut est "src", et il a pour valeur "soleil.jpg". Cela indique que l'image que l'on veut insérer s'appelle "soleil.jpg" tout simplement.

Dans le cas d'une balise fonctionnant "par paire", on ne met les attributs que dans la balise ouvrante et pas dans la balise fermante. Par exemple, ce code indique que la citation est de Neil Armstrong et qu'elle date du 21 Juillet 1969 :

Code : Xhtml

```
<citation date="21/07/1969">
```

C'est un petit pas pour l'homme` un bond de géant pour l'humanité.

```
</citation>
```

Source <http://www.siteduzero.com/tuto-3-24-1-votre-premiere-page-xhtml.html>

Voir aussi :

La spécification HTML 4.01

Index des attributs

<http://www.la-grange.net/w3c/html4.01/index/attributes.html>

## Images et chemins

La balise <img> a de nombreux attributs, le plus important étant **src** qui permet de spécifier l'URL complète (chemin) du fichier :

```

```

On peut charger une image depuis un autre site.

Il faut pour cela l'adresse complète du serveur :

```

```

## Attention au chemin !

```
img src="nomdufichierimage" />
```

Répertoire  
« courant »

```
img src="repertoire/nomdufichierimage" />
```

« Sous répertoire »

```
img src="../nomdufichierimage" />
```

Répertoire  
« parent »

```
img src="../../repertoire/nomdufichierimage" />
```

Autre répertoire  
( « frère » ?! )

## Les formats

### JPG

Adapté aux photos – ne gère pas la transparence

### GIF

Léger – Gère la transparence – Animations possibles

→ Licence ?!?

### PNG

Le plus récent.

Pas de problème de licence. Bonne qualité

### BMP

Lourd

### ICO

Au cas ou, ça fonctionne

## Quelques attributs de la balise images ( 1 / 2 )

### - Indication de la taille de l'image au navigateur

20 pixels de large sur 10 pixels de hauteur :

```

```

Attention, réduire ou agrandir la taille de l'image ne change pas sa taille réelle et n'a donc aucune incidence sur le temps de chargement.

### - texte de rechange

On déclare un texte dit "de rechange" avec l'attribut alt et cela offre deux avantages :

- Si le visiteur désactive le chargement des images, il pourra quand même deviner le sens de l'image

- Participe au bon référencement du site

```

```



## Quelques attributs de la balise images ( 2 / 2 )

### - Entourer l'image

l'attribut border entoure l'image d'une bordure.

L'attribut border prend une valeur de 1 à n qui exprime la largeur de cette bordure entourant l'image.

```

```

### - Positionner et aligner une image

Par défaut l'image est placée sur une ligne et, le texte s'il est présent est aligné sur le bas de l'image.

Pour encadrer une image avec du texte (style journal) l'attribut align est requis. il possède 9 valeurs :

- left : Texte à gauche
- right : Texte à droite
- middle : Texte au milieu
- absbottom : Texte en bas (absolu)
- abmiddle : Texte au milieu (absolu)
- baseline : Sur la ligne du texte
- bottom : Texte en bas
- texttop: Texte en haut
- top : En haut

## Exemple

```
 bla bla bla bla bla bla<br />
bla bla bla bla bla bla<br />bla bla bla bla bla bla<br />
/>bla bla bla bla bla bla<br />bla bla bla bla bla bla
```



## LIENS

Les liens sont des relais vers d'autres pages web.  
Ces destinations vers lesquelles "pointent" les liens peuvent être externes à la page web visitée ou internes.

Les liens en HTML ont une syntaxe très simple symbolisée par la balise `<a>` et `</a>`

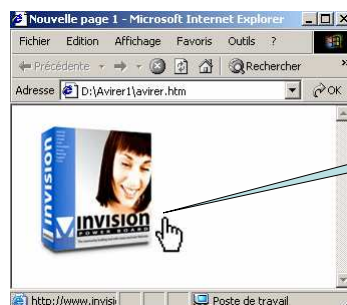
Exemple :

```
<a href="http://www.google.fr">Le célèbre moteur de recherche</a>
```

On utilise les balises `<a>` et `</a>` pour encadrer le contenu du lien qui peut être du texte, une image, etc.

La balise `<a>` dispose de trois attributs possibles :

- \* href : permet d'indiquer l'adresse du lien ;
- \* name : permet de définir une ancre ( slide suivant )
- \* target : permet de définir la cible du lien



```
<a href="http://www.invision.com"></a>
```

## Les « ancrés »

Le système d'ancrage permet de se déplacer à l'intérieur d'une même page ou à un endroit particulier sur une autre page.

Pour créer une ancre, il faut utiliser la balise <a> avec l'attribut **name** :

```
<a name="nom_ancree">Je suis la cible</a>
```

Pour créer un lien de destination, il suffit de rajouter un croisillon (#) suivi du nom de l'ancre après l'adresse (absolue ou relative) de la page.

Si l'ancre se trouve sur la page actuelle, il ne faut pas noter l'adresse de la page.

Exemples :

```
<a href="exemple.html#nom_ancree">Lien vers l'ancre 'nom_ancree' de la page "exemple.html"</a>
```

```
<a href="#nom_ancree">Lien vers l'ancre 'nom_ancree' de la page actuelle</a>
```

## Comment ouvrir un lien dans une nouvelle fenêtre ?

L'attribut target permet de définir la cible du lien, c'est-à-dire l'endroit où sera ouvert le fichier du lien. Pour ouvrir le fichier dans une nouvelle fenêtre, assigner la valeur \_blank à l'attribut target.

Exemple :

```
<a href="http://yahoo.com" target="_blank">Vers Yahoo</a>
```

*( Remarque : Pour les ultra-puristes target="\_blank" est obsolète si on respecte les dernières normes W3C.*

*Certains recommandent plutôt l'utilisation du javascript : onclick="window.open(this.href,'\_blank');return false; et retombent sur leur pieds au niveau de la norme même si l'esprit ( séparation contenu / présentation ) n'est pas respecté. Il existe un débat... )*

Avant le TP... la balise "pre"

Affiche du texte préformaté : inutile de placer la balise

<br /> à la fin de chaque ligne car <pre> insère un saut de ligne à chaque fois que l'on passe à la ligne dans le document HTML.

<pre>

```

    o°
    o°
    ||
    /==||====\
  /              \
 /===== \
 |  _  _  |
 |  |  |  |__|  |
 |__|__|_____|
```

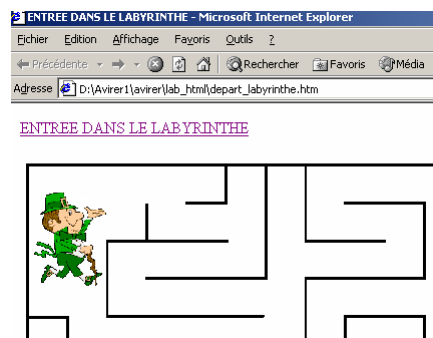
```
<pre>  _      _      _
      _||____|0|  |      |
      <  _  _|-  |-  _  _|
          00  00      0  0

</pre>
```

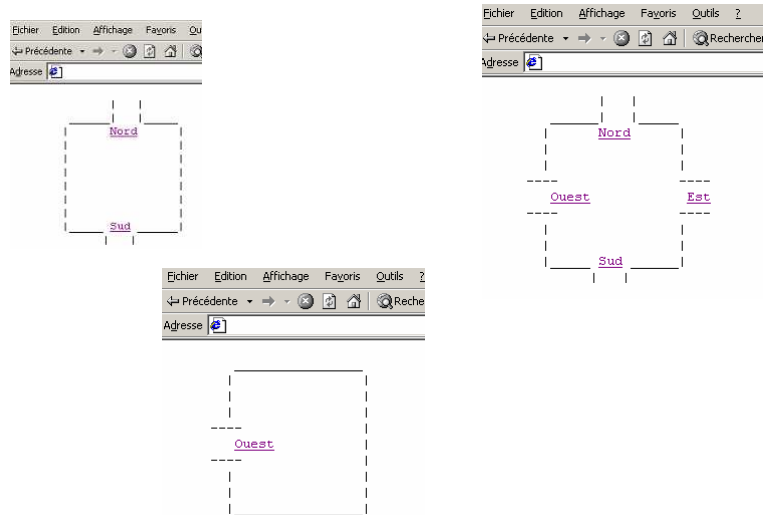
</pre>

## TP labyrinthe

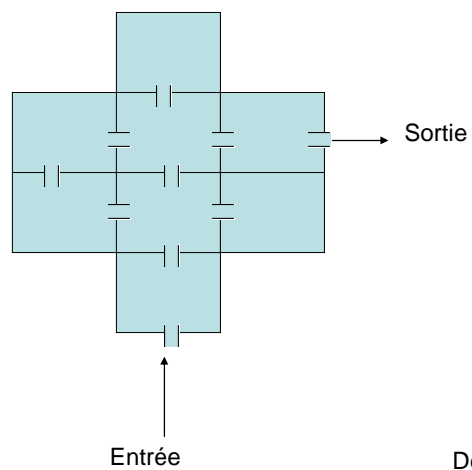
+3 heures



## Exemples d'écrans



## Carte proposée :

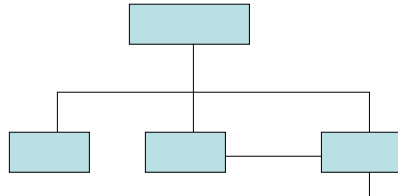


Démonstration

### Important

Pour éviter de vous perdre :

Utiliser une « analyse » papier à l'aide de la carte précédente ou en utilisant un graphe de navigation



Questions ?

