

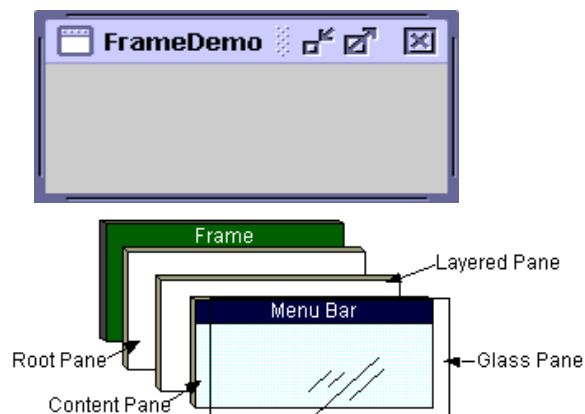


Les objets graphiques, les Components

- 3 niveaux
- Composant de Haut niveau
 - La fenêtre
 - *JApplet, JDialog, JFrame, JWindow*
- Composant de Niveau intermédiaire
 - A « plaquer » sur la fenêtre
 - *JPanel, JScrollPane, JSplitPane, JTabbedPane, JToolBar*
- Composant de Niveau inférieur
 - Les éléments de base, les contrôles
 - *JButton, JCheckBox, JLabel, JPasswordField, JTextArea, ...*



Les couches d'une fenêtre JFrame



Jframe internal structure



Codez une application graphique

- Créer une fenêtre (1)
- Créer un ou des composants intermédiaires (2)
 - Pour *JFrame*, un panneau *JPanel* est présent implicitement (la *ContentPane*)
- Créer des contrôles de base (3)
- Insérer (3) dans (2)
- Insérer (2) dans (1)
- Afficher



Visualisez-le avec WindowBuilder