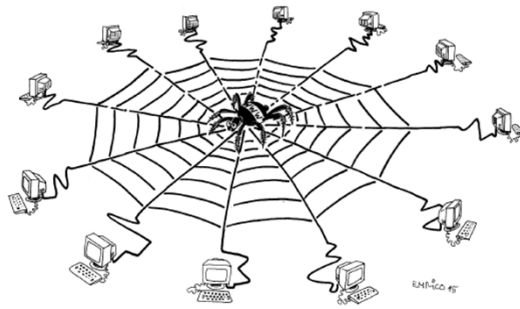


World Wide WEB (www) web=la toile

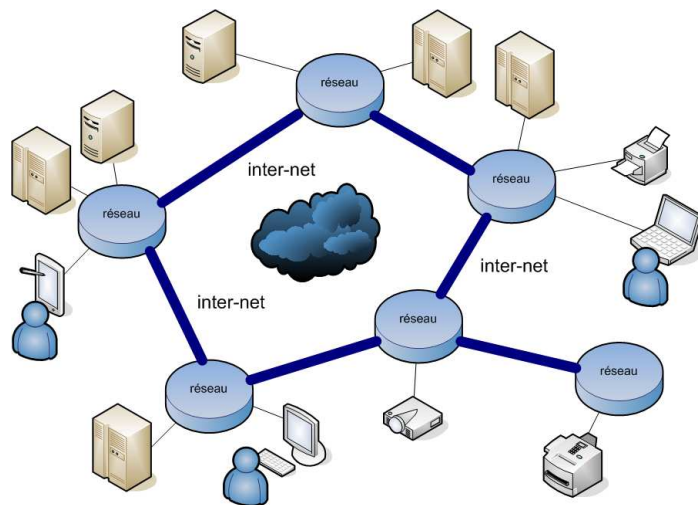


XH

1

L'inter-net

■ Network = réseau

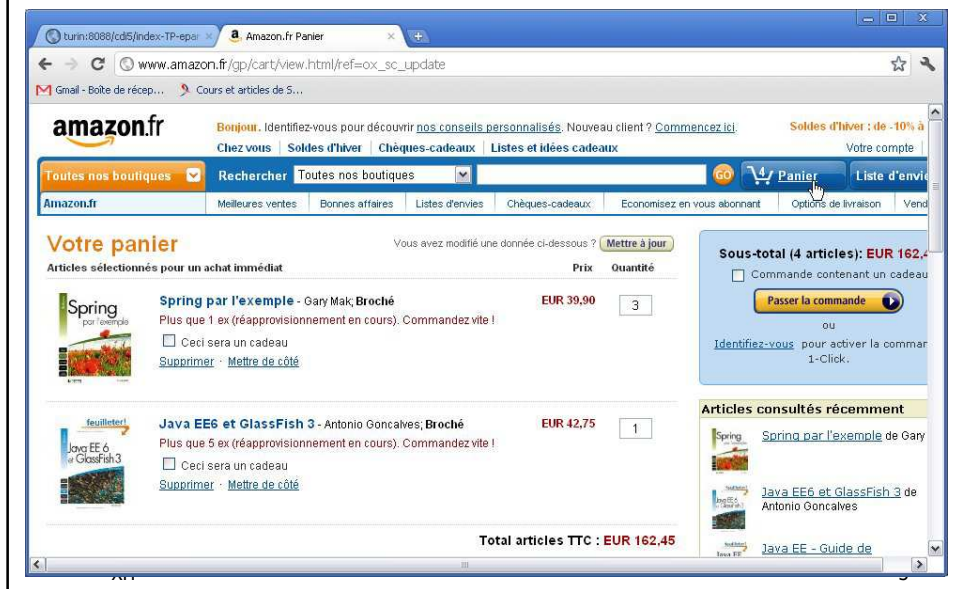


XH

2

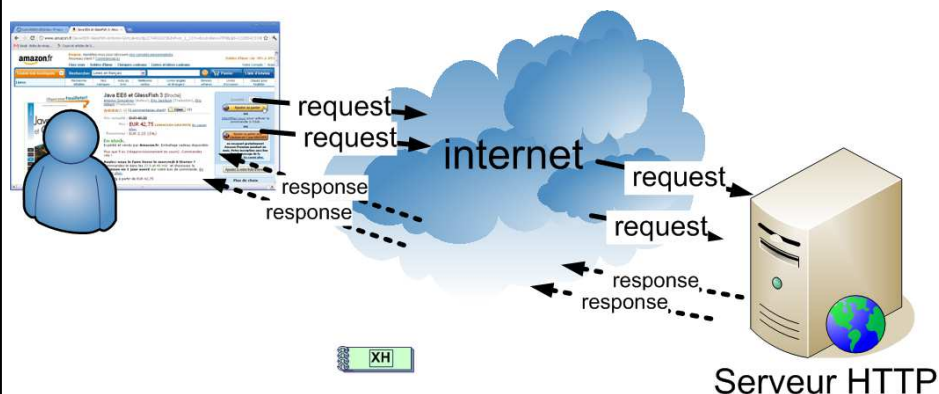


Exemple d'achat en ligne sur un site marchand (le panier virtuel, la session)



Serveur HTTP et client HTML

- HTTP: protocole sans état



XH

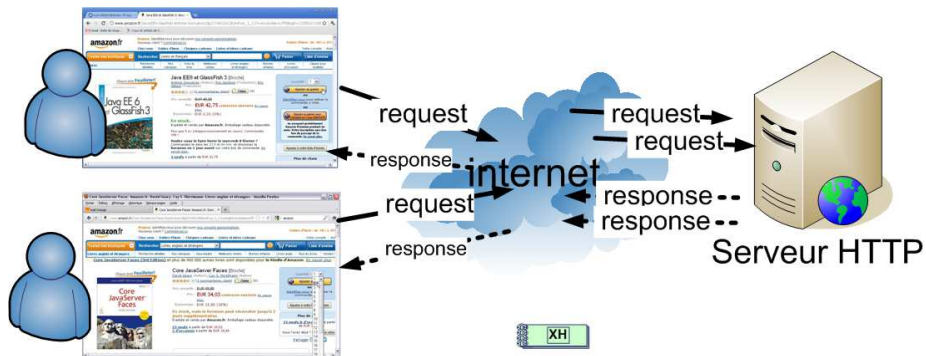
4



Utilisation du web

(World Wide Web)

- Vous êtes plusieurs connectés à un site. On est en multi-utilisateur. Concurrence d'accès à la même information (les SGBDR bien adapté)



XH

5



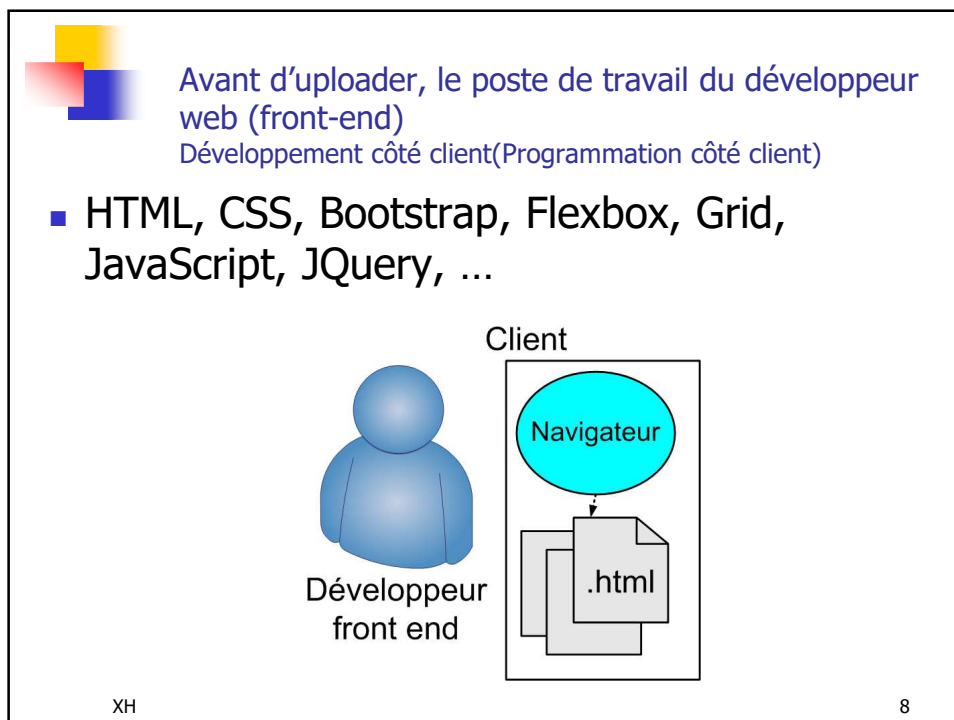
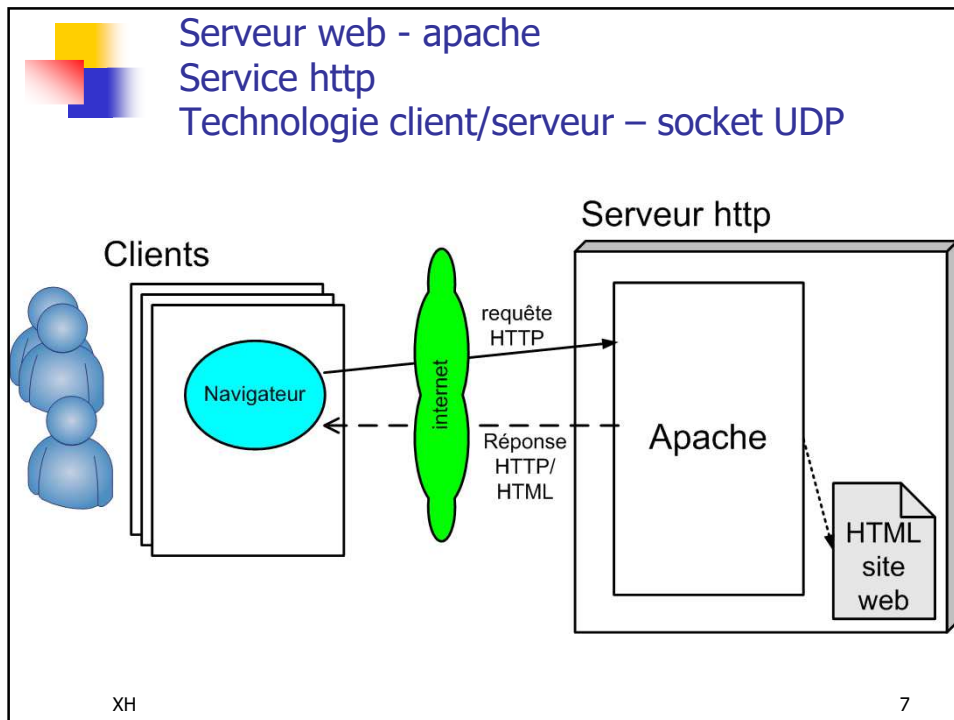
Différents navigateurs - Browser (client léger) (fureteur)



- http://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_navigateurs_web
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Moteur_de_rendu_HTML

XH

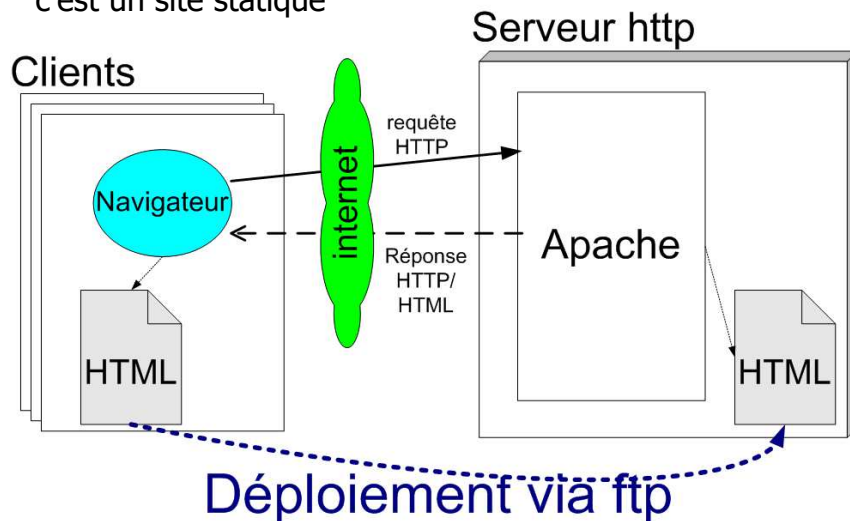
6



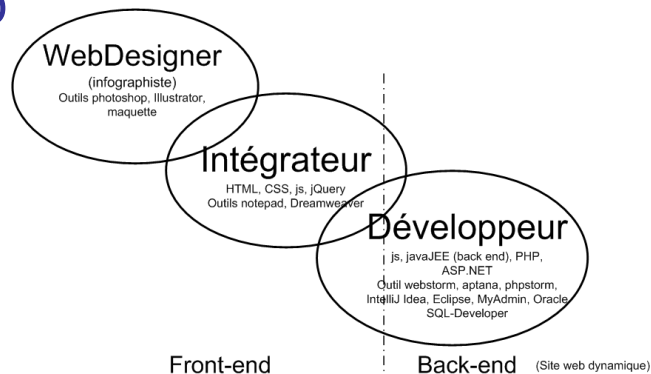


Déploiement du site web

- Le serveur http sert les documents sans les interpréter → c'est un site statique



Les métiers pour créer un site web



- Voir le podcast de Grafikart
- <http://www.grifikart.fr/blog/podcast-metier-developpeur>
- Développeur web ?
- <https://www.youtube.com/watch?v=6ALDzbxuk3g>
- Le Webmaster fait le suivi du site

Plus loin avec les serveurs d'application Java-JEE



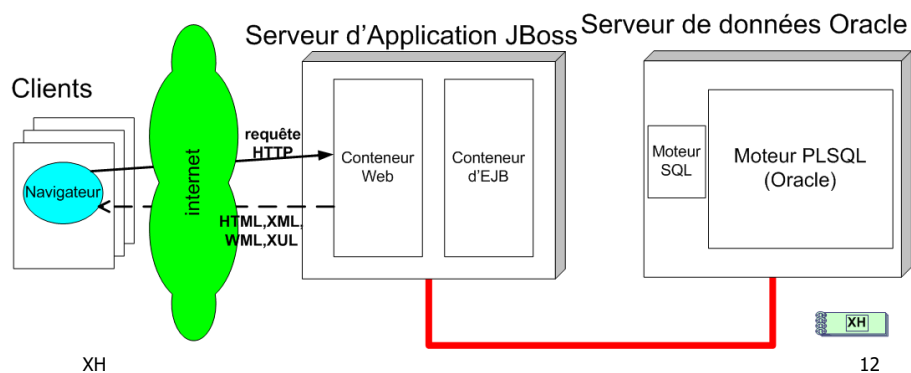
Vers l'infini et au-delà

11

Développeur back-end sur la plateforme Java-JEE

Architecture à trois niveaux / trois tiers

- Développement de servlet, page JSP, EL, taglib, JSTL, JSF, framework Hibernate, EJB3, Struts, Spring, ...



XH

12

