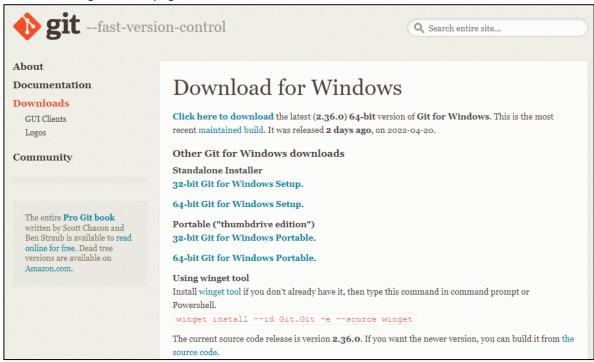
INSTALACIÓN DE DOCKER Y UBUNTU

1) Instalación de GIT

Puedes descargarlo de la página official de Git



Y seguir los siguientes pasos para su instalación

https://curse-fang-83b.notion.site/Curso-Git-Github-58cc64406aec4845b5a65eb63e90a01c

2) Instalar Docker

Podemos descargar el Docker desde la siguiente pagina https://docs.docker.com/desktop/windows/install/

Install Docker Desktop on Windows

Estimated reading time: 10 minutes

Update to the Docker Desktop terms

Commercial use of Docker Desktop in larger enterprises (more than 250 employees OR more than \$10 million USD in annual revenue) now requires a paid subscription. The grace period for those that will require a paid subscription ends on January 31, 2022. Learn more.

Welcome to Docker Desktop for Windows. This page contains information about Docker Desktop for Windows system requirements, download URL, instructions to install and update Docker Desktop for Windows.

1 Download Docker Desktop for Windows

Docker Desktop for Windows

Podemos seguir los pasos del video para instalar correctamente el docker https://www.youtube.com/watch?v=_et7H0EQ8fY

Es necesario instalar wsl2 y actualizarlo, en la página oficial ya no se encuentra disponible pero lo puedes encontrar en la siguiente pagina

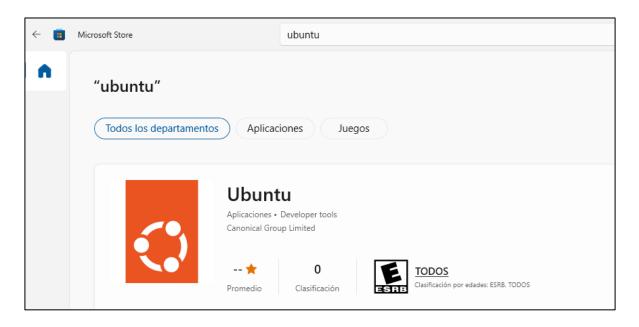
https://www.linkedin.com/pulse/windows-subsystem-linux-installation-guide-10-vicknes-chandrasekaran

Step 4 - Download the Linux kernel update package

- 1. Download the latest package:
- WSL2 Linux kernel update package for x64 machines

Docker proporciona un pequeño tutorial de prueba, puedes seguirlo para comprender mejor los comandos para descargar una imagen y crear contenedores.

Instalar Ubuntu
 Despues de descargar el Ubuntu



Puede que requiera la creación de usuario, lo creamos. La clave debe estar en minúsculas para evitar excepciones.

```
Retype new password:
passwd: password updated successfully
Installation successful!
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".
See "man sudo_root" for details.
Welcome to Ubuntu 20.04.4 LTS (GNU/Linux 5.10.16.3-microsoft-standard-WSL2 x86 64)
  Documentation: https://help.ubuntu.com
                  https://landscape.canonical.com
  Management:
                  https://ubuntu.com/advantage
 * Support:
 System information as of Wed Apr 13 19:31:30 -05 2022
  System load: 0.0
                                   Processes:
 Usage of /: 0.5% of 250.98GB Users logged in:
                                                         0
 Memory usage: 3%
                                   IPv4 address for eth0: 172.20.136.126
 Swap usage:
               0%
1 update can be applied immediately.
To see these additional updates run: apt list --upgradable
The list of available updates is more than a week old.
To check for new updates run: sudo apt update
This message is shown once a day. To disable it please create the
/home/enrique/.hushlogin file.
```

Después de instalar Ubuntu podemos ejecutar los comandos del docker en el terminal.

Minusculas enrique 2021

http://localhost/tutorial/

Congratulations! You have started the container for this tutorial! Let's first explain the command that you just ran. In case you forgot, here's the command:

docker run -d -p 80:80 docker/getting-started

You'll notice a few flags being used. Here's some more info on them:

- -d run the container in detached mode (in the background)
- -p 80:80 map port 80 of the host to port 80 in the container
- docker/getting-started the image to use

docker pull hello-world

Contenedor de prueba

ERROR AL EJECUTAR UN CONTENEDOR

Según la documentación oficial de docker después de ejecutar el siguiente comando docker run -it --name my_od -P -p 5901:5901 cmsopendata/cmssw_5_3_32_vnc:latest /bin/bash se debería abrir automáticamente un bash Shell en el CMS open data environment.

Como se muestra en la siguiente imagen,

Bash docker run -it --name my_od -P -p 5901:5901 cmsopendata/cmssw_5_3_32_vnc:latest /bin/bash Output Setting up CMSSW_5_3_32 CMSSW should now be available. ~/CMSSW_5_3_32/src \$

Pero en este caso no se abre el bash Shell en el CMS open data environment. Simplemente crea el contenedor con la imagen ya descargada.

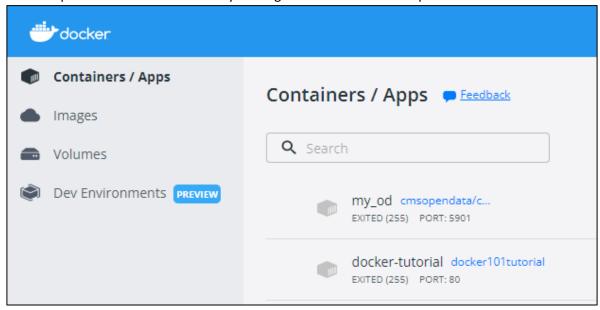
```
enrique@DESKTOP-90GQR90:~$ docker run -it --name my_od -P -p 5901:5901 cmsopendata/cmssw_5 _3_32_vnc:latest /bin/bash docker: Error response from daemon: Conflict. The container name "/my_od" is already in us e by container "bd6bba42db676fb9cc6c598dededc4352f9de38abb7ae43805acba6443307883". You hav e to remove (or rename) that container to be able to reuse that name.

See 'docker run --help'.
enrique@DESKTOP-90GQR90:~$
```

Podemos ver los contenedores con docker ps –a y comprobar que si existe.

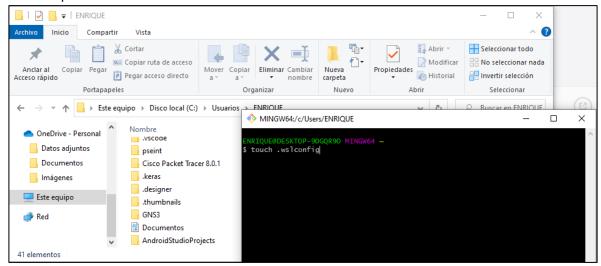
```
ONTAINER ID
              IMAGE
                                                      COMMAND
                                                                               CREATED
                                                                                                 STATUS
                  PORTS
                                        NAMES
bd6bba42db67
              cmsopendata/cmssw_5_3_32_vnc:latest
                                                      "/opt/cms/entrypoint..."
                                                                               13 minutes ago
                                                                                                 Exited (139
 13 minutes ago
                                        my_od
                                                      "/docker-entrypoint..."
5130b0b11b90
              docker101tutorial
                                                                               4 days ago
                                                                                                 Exited (255
 3 days ago
                  0.0.0.0:80->80/tcp
                                        docker-tutorial
                                                      "git clone https://g..."
ab90dc948115
              alpine/git
                                                                               4 days ago
                                                                                                 Exited (0)
4 days ago
                                        repo
```

También podemos ver el contenedor y la imagen en el Docker Desktop

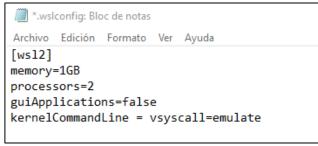


Aunque intentemos remover y volver a crear el contenedor, no abrirá el bash shell

Para resolver este problema creamos en archivo con el comando touch .wslconfig dentro del Usuario que se encuentra en el Disco Local C.



Dentro del archivo colocamos las siguientes configuraciones (como estamos en un entorno Windows podemos usar un bloc de notas pero también funciona con los terminales de Ubuntu o Git).



Las configuraciones dicen lo siguiente:

- Limita la memoria de la máquina virtual en WSL2 hasta 1 GB.
- La máquina virtual WSL 2 use dos procesadores virtuales.
- Activar o desactivar la compatibilidad con aplicaciones GUI en WSL. Solo disponible para Windows 11.
- Habilita imágenes base de Linux más antiguas como Centos 6.

Para más configuraciones puede revisar el siguiente link: https://docs.microsoft.com/en-us/windows/wsl/wsl-config#wsl-2-settings

Apagamos el wsl con el comando wsl --shutdown

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1645]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\ENRIQUE>wsl --shutdown

C:\Users\ENRIQUE>
```

Por último, reiniciamos el Docker Desktop.



Ahora, comprobamos si funciono la configuración con el comando docker start -i my_od porque el contenedor ya existe.

```
enrique@DESKTOP-90GQR90:~

enrique@DESKTOP-90GQR90:~$ docker start -i my_od

[03:23:19] cmsusr@ce4e19907a69 ~/CMSSW_5_3_32/src $
```

También es válido eliminar el contenedor con docker rm my_od (no la imagen) y volver a ejecutar el contenedor.

```
enrique@DESKTOP-9OGQR9O: ~
                                                                                                                                                          \times
ONTAINER ID
                                                                                                          CREATED
                                     NAMES
31dff0f1ded5
                  cmsopendata/cmssw_5_3_32_vnc:latest
                                                                       "/opt/cms/entrypoint..."
                                                                                                         About a minute ago Exited (0) 18 seconds
ago my_od
130b0b11b90 docker101tutorial
                                                                        "/docker-entrypoint..."
                                                                                                         8 days ago
                                                                                                                                       Exited (255) 7 days a
 o 0.0.0.0:80->80/tcp docker-tutorial 
prique@DESKTOP-90GQR90:~$ docker rm my_od
y od
my_ou enrique@DESKTOP-9OGQR9O:~$ docker run -it --name my_od -P -p 5901:5901 cmsopendata/cmssw_5_3_32_vnc:latest /bin/bash setting up CMSSW_5_3_32
CMSSW should now be available.
[20:11:43] cmsusr@ad8227ca404d ~/CMSSW_5_3_32/src $
```

DESCARGAR UNA IMAGEN E INICIAR UN CONTENEDOR

Ejecutamos el comando docker run -it --name my_od -P -p 5901:5901 cmsopendata/cmssw_5_3_32_vnc:latest /bin/bash para descargar la imagen e iniciar el contenedor. También pide una contraseña cualquiera.

```
enrique@DESKTOP-90GQR90:~

enrique@DESKTOP-90GQR90:~$ docker run -it --name my_od -P -p 5901:5901 cmsopendata/cmssw_5_3_32_vnc:latest /bin/bash Setting up CMSSW_5_3_32

CMSSW should now be available.

[20:11:43] cmsusr@ad8227ca404d ~/CMSSW_5_3_32/src $ start_vnc

You will require a password to access your desktops.

Password:

Verify:
xauth: file /home/cmsusr/.Xauthority does not exist

New 'myvnc:1' desktop is ad8227ca404d:1

Starting applications specified in /home/cmsusr/.vnc/xstartup
Log file is /home/cmsusr/.vnc/ad8227ca404d:1.log

VNC connection points:
    VNC viewer address: 127.0.0.1:5901
    OSX built-in VNC viewer command: open vnc://127.0.0.1:5901

To kill the vncserver enter 'vncserver -kill :1'

[20:13:37] cmsusr@ad8227ca404d ~/CMSSW_5_3_32/src $
```

Después de ejecutar start_vnc se mostrará el comando para matar el vncserver. Si no ejecuta el comando antes de salir no podrá abrir la ventana de gráficos la próxima vez que use el mismo contenedor.

```
To kill the vncserver enter 'vncserver -kill :1'
[20:13:37] cmsusr@ad8227ca404d ~/CMSSW_5_3_32/src $ vncserver -kill :1
Killing Xvnc process ID 101
[20:23:44] cmsusr@ad8227ca404d ~/CMSSW_5_3_32/src $ exit
exit
```

A continuación, se realizan unos pasos para comprobar que el entorno de CMS está instalado y operativo en su contenedor Docker, y que tiene acceso a los archivos de datos abiertos de CMS.

Con cmsenv creamos las variables de tiempo de ejecución de CMS. Luego creamos un directorio de trabajo y dentro de ese directorio creamos un esqueleto para el analizador con mkedanlzr DemoAnalyzer.

```
√$ docker run -it --name my od -P -p 5901:5901 cmsopendata/cmssw 5 3 32 vnc:latest /bin/bash
Waiting up CMSSW_5_3_32
Waiting for release information to be obtained via https://cmssdt.cern.ch/SDT/releases.map (timeout in 7s)
CMSSW should now be available.
[02:14:48] cmsusr@53d3985b29
[02:15:11] cmsusr@53d3985b29
                                           5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ mkdir Demo
5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ cd Demo
 02:17:01
 02:17:06]
                                              ~/CMSSW 5
                                                            3_32/src/Demo $ mkedanlzr DemoAnalyzer
  I: using skeleton: /opt/cms/slc6_amd64_gcc472/cms/cmssw/CMSSW_5_3_32/bin/slc6_amd64_gcc472/mkTemplates/EDAnalyzer/Conf
ile_cfg.py
I: authors name is: , determined by the gcos entry
I: creating file: DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
I: creating file: /ont/cms/slc6 amd64 gcc472/cms/c
  I: using skeleton: /opt/cms/slc6_amd64_gcc472/cms/cmssw/CMSSW_5_3_32/bin/slc6_amd64_gcc472/mkTemplates/EDAnalyzer/edan
alyzer.co
  I: authors name is: , determined by the gcos entry
I: creating file: DemoAnalyzer/src/DemoAnalyzer.cc
I: using skeleton: /opt/cms/slc6_amd64_gcc472/cms/cmssw/CMSSW_5_3_32/bin/slc6_amd64_gcc472/mkTemplates/EDAnalyzer/Buil
dFile.temp
  I: authors name is: , determined by the gcos entry I: creating file: DemoAnalyzer/BuildFile.xml
  I: using skeleton: /opt/cms/slc6_amd64_gcc472/cms/cmssw/CMSSW_5_3_32/bin/slc6_amd64_gcc472/mkTemplates/EDAnalyzer/CfiF
  I: authors name is: , determined by the gcos entry
I: creating file: DemoAnalyzer/python/demoanalyzer_cfi.py
92:17:31] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src/Demo $
[02:17:31] cmsusr@53d
```

Salimos de Demo y compilamos el código con scram b

Modificamos el archivo de configuración para que pueda acceder a un archivo de datos abiertos de CMS con nano Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py y quedaría de la siguiente forma

Ejecutamos el cms ejecutable con la nueva configuración.

```
[21:47:32] cmsusn@sd3985b25a5 ~/CMSSM 5_3_32/src $ nano Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
[21:54:27] cmsusn@sd3985b25a5 ~/CMSSM 5_3_32/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
[21:54:27] cmsusn@sd3985b25a5 ~/CMSSM 5_3_32/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
[21:54:27] cmsusn@sd3985b25a5 ~/CMSSM 5_3_32/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
[22:64:27] cmsusn@sd3985b25a5 ~/CMSSM 5_3.py
[22:64:27] cmsusn@sd3985b25a5 ~/CMSSM 5_3.py
[22:64:28] cmsRun demox.py
[22:64:2
```

CMSSW

El software CMS (CMSSW) es una colección de bibliotecas de software que utiliza el experimento CMS para adquirir, producir, procesar e incluso analizar sus datos.

Instalación y Ejecución (En Docker):

A este nivel ya deberíamos tener instalado el Docker. Ahora no estamos instalando CMSSW sino configurando un entorno para ello. CMSSW ya estaba instalado. Así que iniciamos el contenedor con docker start -i <theNameOfyourContainer> y luego cmsenv para establecer algunas variables ambientales para su área de trabajo.

Podemos ver a donde apunta la variable CMSSW_RELEASE_BASE con echo \$CMSSW_RELEASE_BASE. Como estamos usando un Contenedor Docker la variable apunta a una instalación local de CMSSW.

```
enrique@DESKTOP-90GQR90:~$ docker start -i my_od
Setting up CMSSW_5_3_32
Waiting for release information to be obtained via https://cmssdt.cern.ch/SDT/releases.map (timeout in 7s)
WARNING: There already exists /home/cmsusr/CMSSW_5_3_32 area for SCRAM_ARCH slc6_amd64_gcc472.
CMSSW should now be available.
[00:44:14] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ cmsenv
[00:45:50] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ echo $CMSSW_RELEASE_BASE
/opt/cms/slc6_amd64_gcc472/cms/cmssw/CMSSW_5_3_32
[00:45:57] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $
```

cmsRun, El CMSSW ejecutable

Todos los paquetes que componen la versión de CMSSW en uso ya han sido compilados y vinculados a un solo ejecutable, que se llama cmsRun. Dara un error porque cmsRun porque necesita un archivo de configuración.

Podemos ejecutar el archivo de configuración Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py y almacenar el resultado en un archivo dummy.log y ejecutarlo en segundo plano con cmsRun

Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 &. Puedes consultar el desarrollo de tu trabajo con tail -f dummy.log o cuando finalize puedes usar cat dummy.log

```
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Boconfiguration file given.
| For usage and an options list, please do 'cmsRun -help'.
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_12/src $ cmsRun DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud10880-black - /CMSSM-5_3_2/src $ cmsRun DemoAnalyzer_cfg.py > dummy.log 2>&1 & |
| Gal-80-142| cmsure@pud1088
```

Compilación

Usamos scram, la herramienta de administración de versiones utilizada para CMSSW, para compilar el código, solo entra en el paquete Demo/DemoAnalyzer que creamos localmente para validar nuestra configuración anterior. Si compila en src, todos los paquetes allí se compilarán. Sin embargo, si ingresa a un subpaquete específico, como Demo/DemoAnalyzer, solo se compilará el código en ese subpaquete.

Adicionales

El entorno CMSSW viene con otros scripts/herramientas ejecutables como script mkedanlzr que crea esqueletos para EDAnalyzers que luego se pueden modificar o expandir. Podemos averiguar acerca de otros scripts escribiendo mked y presionando la tecla Tab

```
[01:19:00] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ mked
mkedanlzr mkedfltr mkedlpr mkedprod
[01:19:00] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ mked
```

Para conocer la cantidad de eventos en el archivo ROOT que se encuentra en el archivo de configuración Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py ejecutamos edmEventSize -v root://eospublic.cern.ch//eos/opendata/cms/Run2012B/DoubleMuParked/AOD/22Jan2013-v1/10000/1EC938EF-ABEC-E211-94E0-90E6BA442F24.root | grep Events

EDAnalyzers

Los EDAnalyzers son módulos que permiten el acceso de solo lectura al Evento. Son útiles para producir histogramas, informes, estadísticas, etc.

Podemos explorar el paquete DemoAnalyzer. CMSSW podría ser muy exigente con la estructura de sus paquetes, los scripts u otras herramientas esperan tener una estructura de Paquete/Subpaquete. DemoAnalyzer es solo un paquete más de CMSSW. Sin embargo, los encabezados y la implementación de nuestro DemoAnalyzer están codificados en un solo archivo en el directorio src llamado DemoAnalyzer.cc. También tenemos un archivo demoanalyzer_cfg.py que es el configurador predeterminado para el código DemoAnalyzer.cc y el archivo BuildFile.xml, donde podemos incluir cualquier dependencia si es necesario.

```
enrique@DESKTOP-90GQR90:~$ docker start -i my_od
Setting up CMSSW_5_3_32
Waiting for release information to be obtained via https://cmssdt.cern.ch/SDT/releases.map (timeout in 7s)
WARNING: There already exists /home/cmsusr/CMSSW_5_3_32 area for SCRAM_ARCH slc6_amd64_gcc472.
CMSSW should now be available.
[22:36:12] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ cmsenv
[22:38:22] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ ls Demo/DemoAnalyzer/
BuildFile.xml demoanalyzer_cfg.py doc interface python src test
[22:39:35] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ ls Demo/DemoAnalyzer/src
DemoAnalyzer.cc
[22:39:47] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $
```

Source

Jugando con el archivo DemoAnalyzer.cc

Como se mencionó, el archivo DemoAnalyzer.cc es el archivo principal de nuestro EDAnalyzery la estructura por defecto es siempre la misma.

Con nano Demo/DemoAnalyzer/src/DemoAnalyzer.cc podemos ver su contenido

```
// system include files
#include <memory>

// user include files
#include "FWCore/Framework/interface/Frameworkfwd.h"
#include "FWCore/Framework/interface/EDAnalyzer.h"

#include "FWCore/Framework/interface/Event.h"

#include "FWCore/Framework/interface/MakerMacros.h"

#include "FWCore/ParameterSet/interface/ParameterSet.h"
```

Incluye librerías importantes como:

• La clase Event.h, que contiene esencialmente todos los accesores que se necesitan para extraer información del Evento, es decir, de la colisión de partículas.

• La clase ParameterSet.h, nos permitirá extraer parámetros de configuración, que se pueden manipular usando el archivo python Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py.

Para más información puedes visitar repositorio de CMSSW en Github de preferencia CMSSW 5 3 X.

Ahora, para practicar añadiremos librerías necesarias para extraer la energía de todos los muones en el evento y la de vectores estándar de C++.

```
// system include files
#include xmemory>

// user include files
#include "FWCore/Framework/interface/Frameworkfwd.h"
#include "FWCore/Framework/interface/EDAnalyzer.h"

#include "FWCore/Framework/interface/Event.h"
#include "FWCore/Framework/interface/MakerMacros.h"

#include "FWCore/ParameterSet/interface/ParameterSet.h"

//classes to extract Muon information
#include "DataFormats/MuonReco/interface/MuonFwd.h"
#include "DataFormats/MuonReco/interface/MuonFwd.h"

#include
```

Si seguimos bajando encontraremos la siguiente función que hereda de la clase edm::EDAnalyzer

Agreguemos la declaración de un vector para nuestros valores de energía.

La clase DemoAnalyzer tiene constructores y destructores. Se pasa un objeto ParameterSet al constructor, se lee cualquier configuración que podamos terminar implementando en nuestro archivo de configuración de Python Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py.

```
//
// constructors and destructor
//
DemoAnalyzer::DemoAnalyzer(const edm::ParameterSet& iConfig)

{
    //now do what ever initialization is needed
}

DemoAnalyzer::~DemoAnalyzer()
{
    // do anything here that needs to be done at desctruction time
    // (e.g. close files, deallocate resources etc.)
}
```

El corazón del archivo fuente es el método analyze. Cualquier cosa que entre dentro de esta rutina se repetirá en todos los eventos disponibles. Un objeto edm::Event y un objeto edm::EventSetup se pasan de forma predeterminada. Mientras que del Evento podemos extraer información como objetos físicos, del EventSetup podemos obtener información como preescalas de activación.

```
// ----- method called for each event -----
void
DemoAnalyzer::analyze(const edm::Event& iEvent, const edm::EventSetup& iSetup)
{
    using namespace edm;

#ifdef THIS_IS_AN_EVENT_EXAMPLE
    Handle<ExampleData> pIn;
    iEvent.getByLabel("example",pIn);
#endif

#ifdef THIS_IS_AN_EVENTSETUP_EXAMPLE
    ESHandle<SetupData> pSetup;
    iSetup.get<SetupRecord>().get(pSetup);
#endif
}
```

Ahora agreguemos algunas líneas en el método analyze para que podamos recuperar la energía de todos los muones en cada evento y lo imprimiremos. Salimos después de haber guardado.

La compilación con scram b fallará, se debe a que las clases de Muon que agregamos introdujeron algunas dependencias que deben ser atendidas en BuildFile.xml

Así que editamos con nano Demo/DemoAnalyzer/BuildFile.xml y colocamos

```
GNU nano 2.0.9 File: Demo/DemoAnalyzer/BuildFile.xml Modified

<use name="FWCore/Framework"/>
<use name="FWCore/PluginManager"/>
<use name="DataFormats/MuonReco"/>
<use name="FWCore/ParameterSet"/>
<flags EDM_PLUGIN="1"/>
<flags EDM_PLUGIN="1"/>
</export>
\lib name="1"/>
</export>
```

Ahora si lo volvemos a ejecutar funcionara.

Luego podemos correr cmsRun Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py > mylog.log 2>&1 & y ver el resultado con tail -f mylog.log ó cat mylog.log

```
### Num # 1 with E = 12.5258 GeV.

### Regin processing the 4th record. Run 195013, Event 24839453, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.114 CEST

### Regin processing the 5th record. Run 195013, Event 24894477, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.115 CEST

### Regin processing the 5th record. Run 195013, Event 24894477, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.115 CEST

### ### Regin processing the 5th record. Run 195013, Event 24894177, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.115 CEST

### ### Regin processing the 5th record. Run 195013, Event 25112809, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.116 CEST

### ### Regin processing the 5th record. Run 195013, Event 25112809, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.117 CEST

### ### Regin processing the 5th record. Run 195013, Event 25484261, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.117 CEST

### ### Regin processing the 5th record. Run 195013, Event 25484261, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.117 CEST

### ### ### Regin processing the 9th record. Run 195013, Event 2570821, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.117 CEST

### ### ### Regin processing the 9th record. Run 195013, Event 2570821, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.117 CEST

### ### ### Regin processing the 9th record. Run 195013, Event 2570821, LumiSection 66 at 25-Apr-2022 23:55:54.118 CEST

### ### ### Run # ### Run ##
```

Como ya habrás notado el archivo de origen debe modificarse de acuerdo con las necesidades del analizador.

Configuración

Si exploramos el directorio Demo/DemoAnalyzer/Python tenemos,

Como recordaras hay un demoanalyzer_cfg.py, en el directorio Demo/DemoAnalyzer/ y en este caso hay un demoanalyzer_cfi.py. Los descriptores _cfg definen una configuración de nivel superior y el _cfi funciona más como un archivo de inicialización de módulo.

Jugando con el archivo demoanalyzer_cfg.py

Abrimos el archivo con nano Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
Encontrará en todos los archivos de configuración de CMSSW las siguientes instrucciones

La primera línea importa nuestras clases y funciones de Python específicas de CMS, y la segunda crea un objeto de proceso (se refiere a un proceso CMSSW). El proceso siempre necesita un nombre

en este caso es llamado "Demo". En la tercera línea vemos que carga algo, debido a la etiqueta _cfi, sabemos que es una pieza de código de Python que inicializa algún módulo. De hecho, es el servicio MessageLogger que controla cómo se maneja el registro de mensajes durante la ejecución del trabajo. La cadena "FWCore.MessageService.MessageLogger_cfi" le dice exactamente dónde buscarlo en Github si lo necesita.

Si queremos que el Framework informe cada 5 eventos en lugar de cada evento. Entonces uno puede simplemente agregar esta línea process.MessageLogger.cerr.FwkReport.reportEvery = 5

```
GNU nano 2.0.9 File: Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
import FWCore.ParameterSet.Config as cms
process = cms.Process("Demo")
process.load("FWCore.MessageService.MessageLogger_cfi")
process.MessageLogger.cerr.FwkReport.reportEvery = 5
process.maxEvents = cms.untracked.PSet( input = cms.untracked.int32(10) )
process.source = cms.Source("PoolSource",
    # replace 'myfile.root' with the source file you want to use
    fileNames = cms.untracked.vstring(
        'root://eospublic.cern.ch//eos/opendata/cms/Run2012B/DoubleMuParked/AOD/22Jan2013-v1/10000/1EC938EF-ABEC-E211-94E0-90E6BA442F24.root'
)
process.demo = cms.EDAnalyzer('DemoAnalyzer'
)
process.p = cms.Path(process.demo)
```

En la quinta línea es fácil adivinar que controla la cantidad de eventos que se van a procesar en nuestro trabajo CMSSW. maxEvents es una variable sin seguimiento dentro del Framework. El sistema realiza un seguimiento de los parámetros que se utilizan para crear cada elemento de datos en el evento y guarda esta información en los archivos de salida.

También cambiamos el número de eventos a 100,

Las siguientes líneas son el primer módulo que estamos conectando a nuestro objeto de proceso. Dentro del objeto de proceso debe haber exactamente un objeto asignado que tenga fuente de tipo Python y se usa para la entrada de datos. En la antepenúltima línea, tenemos un módulo que es solo una declaración de existencia porque está vacía debido a que Demoanalyzer fue creado recientemente.

Configurar nuestro DemoAnalyzer.cc

Supongamos que queremos extraer la energía de los muones de las colisiones de haz o de los rayos cósmicos. Podemos usar un InputTag que sea MuonsFromCosmics en lugar de solo muones. Debemos configurar DemoAnalyzer_cfg.py para que no tengamos que volver a compilar cada vez que queremos hacer el cambio.

Usamos nano Demo/DemoAnalyzer/src/DemoAnalyzer.cc y declaramos la etiqueta de entrada para MuonCollection.

Modificamos el constructor para leer este InputTag de la configuración. Leerá la variable InputCollection de la configuración y la almacenará en el contenedor muonInput.

```
//
// constructors and destructor
//
DemoAnalyzer::DemoAnalyzer(const edm::ParameterSet& iConfig)
{
    //now do what ever initialization is needed
    muonInput = iConfig.getParameter<edm::InputTag>("InputCollection");
}
```

En la función analyze reemplazamos la línea ¡Event.getByLabel("muons", mymuons); con ¡Event.getByLabel(muonInput, mymuons);

```
// ----- method called for each event ------
void
DemoAnalyzer::analyze(const edm::Event& iEvent, const edm::EventSetup& iSetup)
{
    using namespace edm;
    //clean the container
    muon_e.clear();

    //define the handler and get by label
    Handle<reco::MuonCollection> mymuons;
    iEvent.getByLabel(muonInput, mymuons);

//if collection is valid, loop over muons in event
if(mymuons.isValid()){
    for (reco::MuonCollection::const_iterator itmuon=mymuons->begin(); itmuon!=mymuons->end(); ++itmuon){
        muon_e.push_back(itmuon->energy());
    }
}
```

Finalmente, modificamos la declaración vacía process.demo = cms.EDAnalyzer('DemoAnalyzer') de Demo/DemoAnalyzer_cfg.py

Ahora podemos ingresar "muones" o "muonsfromcosmics", dependiendo de nuestras necesidades.

Antes de correr el programa podemos validar la sintaxis de su configuración usando python Demo/DemoAnalyzer_demoanalyzer_cfg.py

```
[84:04:48] cmsusr@s3d3985b25a5 ~/CMSSW_5 3_32/src $ python Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_fg.py
File "Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_fg.py", line 18
syntaxFrors: Non-ASCII Character '\txx.d3' in file Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py on line 18, but no encoding declared; see http://www.python.org/peps/pep-0263.html
for details
[04:04:55] cmsusr@s3d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ nano Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
[04:07:80] cmsusr@s3d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ python Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
File "Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py", line 19
]0
SyntaxFror: invalid syntax
[04:07:80] cmsusr@s3d3985b25a5 ~/CMSSW 5_3_32/src $ nano Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py
```

Si existen errores intente colocar # coding=utf-8 al inicio y tenga cuidado con espacios dentro del archivo.

```
# coding=utf-8
import FWCore.ParameterSet.Config as cms
```

Cuando el archivo este correcto no mostrara problemas.

```
[01:24:43] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ python Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py [01:24:49] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $
```

Ahora, podemos compilar con scram b

Ejecutamos el trabajo CMSSW,

```
[01:36:47] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ cmsRun Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py > mylog.log 2>&1 &
[1] 628
[01:36:57] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $
```

Y vemos el resultado con tail -f mylog.log

Podemos cambiar el nombre de InputColletion de "muons" a "muonsFromCosmics" sin recompilar el código y el resultado será diferente.

```
## Non # 9 with E = 26. 681 GeV.
## Non # 1 with E = 20. 3807 GeV.
## Non # 0 with E = 20. 3807 GeV.
## Non # 0 with E = 20. 3807 GeV.
## Non # 0 with E = 30. 3807 GeV.
## Non # 1 with E = 30. 3807 GeV.
## Non # 1 with E = 30. 3807 GeV.
## Non # 1 with E = 30. 3807 GeV.
## Non # 1 with E = 40. 744 GeV.
## Non # 0 with E = 40. 744 GeV.
## Non # 0 with E = 40. 744 GeV.
## Non # 0 with E = 10. 741820 GeV.
## Non # 2 with E = 10. 4718 GeV.
## Non # 2 with E = 10. 4718 GeV.
## Non # 2 with E = 10. 4718 GeV.
## Non # 2 with E = 10. 4718 GeV.
## Non # 2 with E = 10. 4718 GeV.
## Non # 2 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 2 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 2 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 2 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 2 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 2 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 2 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 3 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 3 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 3 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 3 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 3 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 3 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 0. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 7821 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 7821 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 7821 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 7821 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 7821 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30. 5718 GeV.
## Non # 4 with E = 30
```

Ejecutando algún código CMSSW ya disponible

CMSSW ejecuta su código utilizando Paths. Cada Camino puede ejecutar una serie de módulos. Por ahora solo tenemos una ruta llamada p que ejecuta el proceso de demostración, que corresponde a nuestro DemoAnalyzer.

En CMSSW, hay otros tipos de código que uno puede ejecutar como los EDFilters utilizados para filtrar eventos. Por ejemplo, uno podría usar la clase de filtro HLTHighLevel para ejecutar solo eventos que hayan pasado un determinado tipo de desencadenante. Configurar el parámetro HLTPaths en ese módulo para que solo pase eventos que dispararon cualquier bit de activación con el patrón HLT_Mu15* y agregar el módulo a nuestra ruta de ejecución.

```
# coding=utf-8
import FWCore.ParameterSet.Config as cms

process = cms.Process("Demo")

process.load("FWCore.MessageService.MessageLogger_cfi")
process.MessageLogger.cerr.FwkReport.reportEvery = 5
process.messageLogger.cerr.FwkReport.reportEvery = 5
process.surce = cms.surtracked.PSet( input = cms.untracked.int32(100) )

process.source = cms.Source("PoolSource",
    # replace 'myfile.root' with the source file you want to use
    fileNames = cms.untracked.vstring(
        'root://eospublic.cern.ch//eos/opendata/cms/Run2012B/DoubleMuParked/AOD/22Jan2013-v1/10000/1EC938EF-ABEC-E211-94E0-90E6BA442F24.root'
)
)

process.demo = cms.EDAnalyzer('DemoAnalyzer', InputCollection = cms.InputTag("muons"))
process.load("HLTrigger.HLTfilters.hltHighLevel_cfi")
process.load("HLTrigger.HLTfilters.cms.vstring('HLT_Mu7*'))

process.p = cms.Path(process.hltHighLevel+process.demo)
```

La ejecución de la ruta de activación se detendrá si el módulo de filtro hltHighLevel arroja un resultado Falso. En este caso, el filtro impide claramente la ejecución de nuestro EDAnalyzer.

```
### PAGE-9868A44P74.root
### PAGE-9868A44P74.root
### PAGE-9868A4P74.root
### PAGE-9868A4AP74.root
### PAGE-9868AAAP74.root
### PAG
```

CMS Trigger

Sistemas de adquisición y Trigger CMS

Las colisiones en el LHC (Large Hadron Collider) ocurren a un ritmo cercano a 40 MHz. Cada colisión es detectada por los diferentes subdetectores, la cantidad de información que generan puede caber en un archivo de 1 MB. Si tuviéramos que registrar cada colisión, probablemente llenaría todo el espacio de disco disponible en el mundo en unos pocos días.

No todas las colisiones que ocurren en el LHC son interesantes, solo mantenemos los interesantes y, lo más importante, no perderse los de calidad de descubrimiento. Para conseguirlo necesitamos un Trigger.

Antes de pasar a los detalles del sistema de activación revisemos unas terminologías:

Haz: conjunto de partículas de un mismo origen, que se propagan sin dispersión.

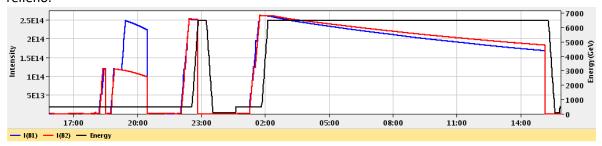
Relleno: Cada vez que el LHC inyecta haces en la máquina marca el inicio de lo que se conoce como Relleno. Cuando arrojan los haces, marca el final de ese Relleno. A cada relleno se le asigna un número único. Algunos de estos rellenos se declaran estables y buenos para la física y es entonces cuando nosotros, los detectores, recopilamos los datos buenos para hacer una investigación de calidad.

Ejecutar: a medida que ocurren colisiones en el LHC, CMS (y los otros detectores) deciden si comienzan a registrar datos. Cada vez que se presiona el botón de inicio, se inicia una nueva ejecución y se le asigna un número único. La ejecución puede detenerse por una variedad de razones, como si el LHC vuelca el relleno, pero generalmente se debe a que hay una falla en uno de los miles de canales electrónicos en el detector que hace que se detenga la adquisición. Esta es la

razón por la que los datos registrados (por los detectores) y entregados (por el LHC) no suelen ser los mismos. Cuando se reinicia la adquisición, se asigna un nuevo número de ejecución.

Sección Lumi: al colisionar, la luminosidad instantánea entregada por el LHC se degrada debido a diferentes razones. Es decir, no es constante en el tiempo. Por razones prácticas, CMS agrupa los eventos que recopila en secciones de luminosidad, donde los valores de luminosidad pueden considerarse constantes.

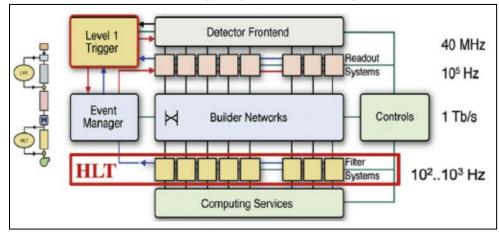
En el gráfico se pueden ver las diferentes inyecciones del haz (B). Para este caso en particular, alrededor de las 2 am de ese día, las colisiones se declararon estables y duraron hasta alrededor de las 15H. La luminosidad comienza a disminuir a medida que pasa el tiempo para este ejemplo de relleno.



Sistema Trigger

El sistema Trigger decide qué eventos registrar. Es como tomar una fotografía rápida y, aunque sea un poco borrosa, decidir si es interesante conservarlos o no para una futura inspección más minuciosa.

CMS hace esto en dos pasos principales. El primero, el Trigger de Nivel 1 (L1), implementado en hardware (FPGA rápidos), reduce la tasa de entrada de 40 Mhz a alrededor de 100 KHz. El otro paso es el Trigger de alto Nivel (HLT), que se ejecuta en máquinas comerciales con C++ y Python, donde la tasa de entrada se nivela alrededor del presupuesto máximo disponible de alrededor de 1-2 KHz.



Hay cientos de Trigger diferentes en CMS. Cada uno de ellos está diseñado para recoger cierto tipo de eventos, con diferentes intensidades y topologías. Por ejemplo, el disparador HLT_Mu15

seleccionará eventos con al menos un muón con 15 GeV de momento transversal. Estos Trigger se implementan usando código CMSSW, usando módulos que se pueden organizar para lograr el objetivo deseado. Por lo tanto, los Trigger son solo rutas en el sentido de CMSSW, y se podría extraer mucha información explorando la configuración de Python de estas rutas.

En el ejercicio previo de CMSSW, al final del archivo de configuración, podríamos tener algo como,

```
process.mypath = cms.Path (process.m1+process.m2+process.s1+process.m3)
```

donde m1, m2, m3 podrían ser módulos CMSSW (EDAnalyzers individuales, EDFilters, EDProducers, etc.) y s1 podría ser una Secuencia de módulos.

Un ejemplo de una disposición de este tipo para un Trigger HLT es el siguiente,

```
process.HLT_Mu15_v2 = cms.Path( process.HLTBeginSequenceBPTX + process.hltL1sL1SingleMu10 + process.hltPreMu15 + process.hltL1SingleMu10L1Filtered0 + process.hltL2Mu10L2Filtered10 + process.HLTL2muonrecoSequence + process.hltL3Muon15 + process.HLTL3muonrecoSequence + process.HLTL3muonr
```

Los Trigger son código, y esas piezas de código cambian constantemente. Las modificaciones a un Trigger podrían implicar un identificador de versión diferente, es decir, los nombres de los Trigger cambien de una ejecución a otra. Por ejemplo, nuestro HLT_Mu15 en realidad podría ser HLT_Mu15_v2 o HLT_Mu15_v3, etc., según la versión.

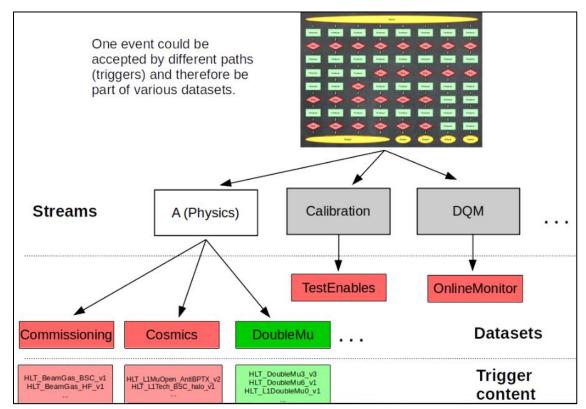
Preescalas

Si uno piensa en diferentes procesos físicos que tienen diferentes secciones transversales. En términos generales, es mucho más probable que registremos un evento de sesgo mínimo que un evento en el que se produce un bosón Z. Aún menos probable es registrar un evento con un bosón de Higgs. Podríamos tener Trigger llamados, digamos, HLT_ZBosonRecorder para el que está a cargo de filtrar eventos portadores de Z, o HLT_HiggsBosonRecorder para el que acepta Higgses. Las preescalas están diseñadas para mantener estas entradas bajo control, por ejemplo, registrando solo 1 de cada 100 colisiones que producen un bosón Z probable, o 1 de cada 1 colisiones que producen un bosón de Higgs potencial. En el primer caso, la preescala sería 100, mientras que para el segundo sería 1; si un activador tiene una preescala de 1, es decir, registra todos los eventos que identifica, lo llamamos sin preescala.

A medida que cae la luminosidad, las preescalas se pueden relajar y, por lo tanto, pueden cambiar para ejecutarse en el mismo relleno. Un Trigger se puede preescalar en L1 así como en los niveles HLT. Los Trigger L1 tienen su propia nomenclatura y se pueden utilizar como semillas Trigger HLT.

Trigger, flujos y conjuntos de datos

Una vez que los eventos son aceptados por posiblemente más de un tipo de Trigger, se transmiten en diferentes categorías, llamadas flujos y luego se clasifican y organizan en conjuntos de datos primarios. La mayoría, pero no todos, los conjuntos de datos que pertenecen al flujo A, el flujo de física, están o estarán disponibles como datos abiertos de CMS. Hay muchos más conjuntos de datos y flujos que los que se muestran en la figura a continuación.



Los conjuntos de datos en lectura son ejemplos de aquellos que no planeamos publicar como datos abiertos, mientras que el que está en verde es un ejemplo de los que sí hacemos.

Finalmente, cabe mencionar que:

- Un evento puede ser activado por muchas rutas de activación (trigger paths).
- Las rutas de activación son únicas para cada conjunto de datos.
- El mismo evento puede llegar en dos conjuntos de datos diferentes (puede ocurrir la duplicación de eventos).
- El sistema de activación de CMS filtra los eventos poco interesantes y mantiene un presupuesto alto para el flujo de datos interesantes.
- Un Trigger es una ruta CMSSW, que se compone de varios módulos de software.
- Las preescalas de activación permiten que la adquisición de datos se ajuste a los cambios en la luminosidad instantánea mientras se mantiene bajo control la tasa de datos entrantes.
- Los sistemas Trigger permiten la clasificación y organización de conjuntos de datos por objetos físicos de interés.

Explorando los Trigger en su conjunto de datos

Después de elegir el conjunto de datos apropiado para su análisis, lo primero que debe decidir es qué Trigger usar.

Si entramos a http://opendata.cern.ch/record/6024 encontrará una lista de Trigger que se transmitieron a ese conjunto de datos. Si hacemos clic en algún Trigger puede encontrar información adicional.

```
HLT trigger paths
The possible HLT trigger paths in this dataset are:
HLT Ele13 eta2p1 WP90Nolso LooselsoPFTau20 L1ETM36
HLT Ele13 eta2p1 WP90Rho LooselsoPFTau20
HLT Ele13 eta2p1 WP90Rho LooselsoPFTau20 L1ETM36
HLT Ele20 CaloldVT CalolsoRhoT TrkldT TrklsoT
HLT Ele20 CaloldVT CalolsoRhoT TrkldT TrklsoT LooselsoPFTau20
HLT_Ele20_CaloIdVT_CaloIsoRhoT_TrkIdT_TrkIsoT_LooseIsoPFTau20L1Jet
HLT_Ele20_CaloIdVT_CaloIsoRhoT_TrkIdT_TrkIsoT_LooseIsoPFTau22L1Jet
HLT_Ele20_CaloldVT_TrkIdT_LooselsoPFTau20
HLT_Ele22_CaloIdVT_CaloIsoRhoT_TrkIdT_TrkIsoT_LooseIsoPFTau20
HLT_Ele22_eta2p1_WP90Nolso_LooselsoPFTau20
HLT_Ele22_eta2p1_WP90Rho_LooselsoPFTau20
HLT_IsoMu15_eta2p1_L1ETM20
HLT_lsoMu15_eta2p1_LooselsoPFTau35_Trk20_Prong1_L1ETM20
HLT_lsoMu17_eta2p1_LooselsoPFTau20
HLT_lsoMu18_eta2p1_LooselsoPFTau20
HLT_lsoMu18_eta2p1_MediumlsoPFTau25_Trk1_eta2p1
HLT_IsoMu18_eta2p1_MediumIsoPFTau25_Trk1_eta2p1_Reg
HLT_IsoMu18_eta2p1_MediumIsoPFTau25_Trk5_eta2p1
HLT_IsoMu20_eta2p1_LooseIsoPFTau20
HLT_IsoMu8_eta2p1_LooseIsoPFTau20
HLT IsoMu8 eta2p1 LooseIsoPFTau20 L1ETM26
```

Los Trigger pueden no ser persistentes y solo estar disponibles para ciertas ejecuciones. Además, como se mencionó, el código de un Trigger evoluciona. Puede haber diferentes versiones de este disparador, por ejemplo, HLT_IsoMu8_eta2p1_LooselsoPFTau20_v1, o v2, v3, etc.

Para verificar la información del Trigger, necesitamos usar las herramientas de activación proporcionadas en CMSSW. En este link http://opendata.cern.ch/record/5004 le indica algunos ejemplos del uso de dicho código. Usemos, por ejemplo, algunos de los fragmentos presentados en el archivo fuente del paquete GeneralInfoAnalyzer (https://github.com/cms-opendata-analyses/TriggerInfoTool/blob/2011/GeneralInfoAnalyzer/src/TriggerInfoAnalyzer.cc) para volcar todos los Trigger en nuestro conjunto de datos.

Primero, asegúrese de ir a su área CMSSW 5 3 32/src y emita el comando cmsenv.

```
enrique@DESKTOP-90GQR90:~$ docker start -i 53d3985b25a5

Setting up CMSSW_5_3_32

Waiting for release information to be obtained via https://cmssdt.cern.ch/SDT/releases.map (timeout in 7s)
WARNING: Reading release information from https://cmssdt.cern.ch/SDT/releases.map is timed out, ignoring any release che
cks.

WARNING: There already exists /home/cmsusr/CMSSW_5_3_32 area for SCRAM_ARCH slc6_amd64_gcc472.

CMSSW should now be available.

[18:04:58] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ cmsenv

[18:05:24] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $
```

Para simplificar el ejercicio, usaremos el mismo archivo fuente que usamos para la validación, Demo/DemoAnalyzer/src/DemoAnalyzer.cc. Lo modificamos para volcar todos los Trigger en nuestro conjunto de datos. En el proceso, comentaremos lo que hicimos para extraer la energía del muón para que no sature nuestra salida.

Insertamos el encabezado de la clase HLTConfigProvider:

```
#include "FWCore/ParameterSet/interface/ParameterSet.h"

//classes to extract Muon information
#include "DataFormats/MuonReco/interface/Muon.h"
#include "DataFormats/MuonReco/interface/MuonFwd.h"

//for trigger configuration
#include "HLTrigger/HLTcore/interface/HLTConfigProvider.h"

//the standard c++ vector class
#include
```

Luego, agregamos la declaración de las variables en nuestro archivo y un objeto de clase HLTConfigProvider, que podemos usar para extraer la información sobre cuál fue la configuración del Trigger para alguna ejecución,

Añadimos las líneas para leer la configuración en el constructor e imprímala (tenga en cuenta que la forma en que se hace difiere un poco de lo que hicimos anteriormente para los muones. Son, por supuesto, equivalentes),

También comentamos todo el material de muones en el método de Analyze,

Finalmente, modificamos la función beginRun dando un nombre a los argumentos de iRun e iSetup y agregando el volcado del Trigger. Recuerda que tenemos que comprobar los activadores disponibles en cada cambio de ejecución,

```
void
DemoAnalyzer::beginRun(edm::Run const& iRun, edm::EventSetup const& iSetup)
{
    using namespace std;
    using namespace edm;

    //If the hltConfig can be initialized, then the below is an example of
    //how to extract the config information for the trigger from the
    //so-called provenance.

// The trigger configuration can change from
    // run to run (during the run is the same),
    // so it needs to be called here.

/// "init" return value indicates whether intitialisation has succeeded
    "changed" parameter indicates whether the config has actually changed

bool changed(true);
    if (hltConfig_.init(iRun,iSetup,processName_,changed)) {
        if (changed) {
            const vector<string> triggerNamesInDS = hltConfig_.datasetContent(datasetName_);
            for (unsigned i = 0; i < triggerNamesInDS.size(); i++) {
                 cout<<triggerNamesInDS[i]<<endl;
            }
        }
    }
}</pre>
```

Antes de compilar, cambie su Demo/DemoAnalyzer/BuildFile.xml para incluir el paquete HLTrigger/HLTcore, donde reside HLTConfigProvider,

Y compilamos con scram b,

Ahora, modifiquemos el archivo de configuración Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py para adaptarlo a nuestro ejercicio. Primero, cambiemos el número de eventos a -1, para que podamos ejecutarlos todos. Además, cambie el archivo PoolSource; reemplácelo con un par de archivos de nuestra selección de conjuntos de datos. Además, comente lo que hicimos para extraer la información de los muones y agregar el filtro HLTHighLevel, y reemplácelo con los parámetros que necesitamos en la configuración. No olvide notar que estamos llamando a nuestro proceso mytrigger ahora, y no demo.

Además, asegúrese absolutamente de tener acceso a la información de la base de datos de condiciones necesaria para 2012, que es diferente a la de 2011. Debe reemplazar las tres líneas que tienen GlobalTag, pero es diferente al usar:

Una VM.

```
#needed to access the conditions data from the Virtual Machine process.load('Configuration.StandardSequences.FrontierConditions_GlobalTag_cff') process.GlobalTag.connect = cms.string('sqlite_file:/cvmfs/cms-opendata-conddb.cern.ch/FT53_V21A_AN6_FULL.db') process.GlobalTag.globaltag = 'FT53_V21A_AN6::All'
```

Un contenedor Docker,

```
#needed to access the conditions data from the Docker container process.load('Configuration.StandardSequences.FrontierConditions_GlobalTag_cff') process.GlobalTag.connect = cms.string('sqlite_file:/opt/cms-opendata-conddb/FT53_V21A_AN6_FULL_data_stripped.db') process.GlobalTag.globaltag = 'FT53_V21A_AN6_FULL::All'
```

Estas líneas, con la cadena GlobalTag en ellas, permiten leer información de la base de datos de CMS. Los llamamos los datos de condiciones, ya que podemos encontrar valores para calibración, alineación, preescalas de activación, etc., allí. Se puede pensar en GlobalTag como una etiqueta que contiene un conjunto de instantáneas de bases de datos que deben ser adecuadas para un punto en el tiempo en la historia del detector CMS. Para la publicación de datos abiertos de 2012, la etiqueta global es FT53_V21A_AN6 o FT53_V21A_AN6_FULL (la cadena ::All es una marca que indica a los marcos que lean toda la información asociada con la etiqueta).

La variable connect es una de esas líneas que solo modifica la forma en que el marco accederá a estas instantáneas. Para la VM accedemos a ellos a través del área del sistema de archivos compartidos en el CERN (cvmfs). Lee de esta manera, las condiciones que se almacenarán en caché localmente en su máquina virtual la primera vez que ejecute y, por lo tanto, el trabajo de CMSSW será lento.

Por otro lado, en el contenedor de Docker, estas instantáneas de la base de datos viven localmente en su directorio /opt/cms-opendata-conddb. Correr sobre ellos es mucho más rápido.

El archivo de configuración final debería ser algo como:

```
### Coding-utf-8

### Coding-u
```

Tenga en cuenta que el nombre del proceso siempre es HLT para los datos que se procesaron con el sistema en línea.

Ejecutamos cmsRun Demo/DemoAnalyzer/demoanalyzer_cfg.py > full_triggerdump.log 2>&1 & y vemos el resultado con tail -f full_triggerdump.log

En nuestro ejemplo, notamos que la configuración cambia para diferentes épocas en el período de toma de datos de 2012: las versiones de Trigger son diferentes. Esto podría significar una modificación de algún parámetro en el Trigger, que no afecte las características principales, pero quizás lo haga más eficiente.

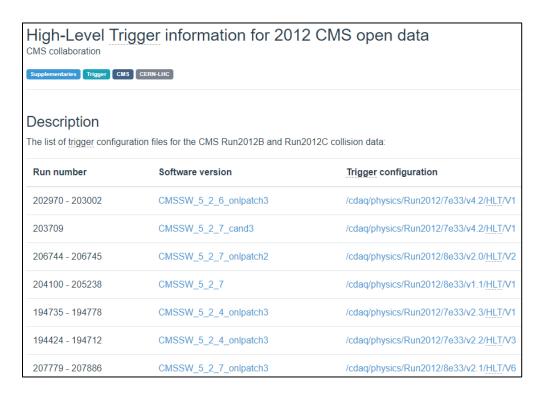
```
Begin processing the 16147th record. Run 280841, Event 386671833, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:595 CEST
Begin processing the 16149th record. Run 280841, Event 386788139, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:596 CEST
Begin processing the 16159th record. Run 280841, Event 386785251, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:596 CEST
Begin processing the 161518th record. Run 280841, Event 386785251, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:596 CEST
Begin processing the 161518th record. Run 280841, Event 386852551, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:596 CEST
Begin processing the 161518th record. Run 280841, Event 386852551, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:691 CEST
Begin processing the 161531d record. Run 280841, Event 386854571, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:691 CEST
Begin processing the 161531d record. Run 280841, Event 387047632, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:691 CEST
Begin processing the 161551th record. Run 280841, Event 387054634, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:691 CEST
Begin processing the 161551th record. Run 280841, Event 387054634, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:691 CEST
Begin processing the 161551th record. Run 280841, Event 387054634, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:691 CEST
Begin processing the 161551th record. Run 280841, Event 387054764, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:60 CEST
Begin processing the 161551th record. Run 280841, Event 387054766, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:60 CEST
Begin processing the 161561th record. Run 280841, Event 387054766, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:60 CEST
Begin processing the 161561th record. Run 280841, Event 387054766, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:60 CEST
Begin processing the 161651th record. Run 280841, Event 387054766, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:60 CEST
Begin processing the 161651th record. Run 280841, Event 387054766, LumiSection 310 at 30-Apr-2022 19:14:14:60 CEST
Begin processing the 161651th record. Run 280841, Event 387054865, LumiSection 310 at
```

En conclusión, es necesario inspeccionar los Trigger de esta manera para encontrar un Trigger o un conjunto de Triggers que estén disponibles durante todo el rango de ejecución de interés y asegurarse de que estén disponibles cuando intentemos llamarlos.

Comprensión de los Trigger usando un archivo de configuración del menú Trigger

Podríamos extraer información de los nombres de los Trigger en esa lista. Por ejemplo, el IsoMu o Mu en los nombres podría indicar la presencia de un muón, y la cadena LoosePFTau podría indicar el requisito de una partícula tau.

En http://opendata.cern.ch/record/1701 encontrara la información de activación para los datos abiertos de CMS de 2012,



La página presenta los archivos de configuración de HLT CMSSW (conocidos como menús de activación) que se usaron para diferentes rangos de ejecución. Aunque son muy, muy largos, esos archivos de configuración tienen la misma estructura que cualquier archivo de configuración de CMSSW. Es decir, podemos ver cómo se configuró el disparador y verificar todos los parámetros que se usaron para definir su software de trabajo.

Obtener las preescalas y el bit de aceptación

Trabajemos en uno de los ejemplos almacenados en el repositorio de GitHub. Vamos a trabajar con el paquete TriggerSimplePrescalesAnalyzer.

Primero asegúrese de estar en la parte superior de su área CMSSW_5_3_32/src y de haber emitido el comando cmsenv.

Ahora vamos a clonar la rama de 2011 de este repositorio, que será buena para los datos de 2012 con los que estamos trabajando,

```
[19:42:24] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ cmsenv
[19:45:43] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW_5_3_32/src $ git clone -b 2011 git://github.com/cms-opendata-analyses/TriggerInfo
Tool.git
Cloning into 'TriggerInfoTool'...
fatal: remote error:
   The unauthenticated git protocol on port 9418 is no longer supported.
Please see https://github.blog/2021-09-01-improving-git-protocol-security-github/ for more information.
[19:46:04] cmsusr@53d3985b25a5 ~/CMSSW 5 3 32/src $
```

En este caso aparece que ya no esta disponible.

Kubernetes

https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop-lesson-kubernetes/

Operar contenedores a gran escala es complicado incluso los expertos requieren herramientas de orquestación (tienen como propósito el manejo del ciclo de vida de los contenedores).

Kubernetes

Kubernetes elimina los procesos manuales involucrados en la implementación y escalado de aplicaciones en contenedores. En otras palabras, Kubernetes ayuda a administrar clústeres de manera fácil y eficiente.

Kubernetes Cluster

Un Kubernetes Cluster son un montón de nodos que ejecutan sus aplicaciones en contenedores. Cuando se implementa un programa, el clúster distribuye automáticamente el trabajo a los nodos individuales, escalando el clúster según sea necesario.

Kubernetes Pod

Un pod representa un grupo de uno o más contenedores que se ejecutan juntos. Usamos cápsulas para facilitar la comunicación entre nuestros contenedores. Los pods son el componente que se usa en el equilibrio de carga. Se crean nuevas réplicas bajo carga para mantener el clúster en buen estado y nuestra aplicación en funcionamiento.

Kubernetes Job

Un trabajo crea uno o más Pods para realizar una operación particular. El trabajo realiza un seguimiento del progreso general, actualiza su estado con información sobre los pods activos, exitosos y fallidos, y se asegura de que finalice su tarea. Cuando la cantidad especificada de pods se haya completado con éxito, el trabajo está completo.

kubectl

Desde nuestro punto de vista es la cabina para controlar Kubernetes. Desde un punto de vista técnico es un cliente para la API de Kubernetes. Cada operación de Kubernetes está expuesta a un punto final de API. El trabajo principal de kubectl es realizar solicitudes HTTP.

```
$ kubectl get pods
$ kubectl create -f task-to-be-executed.yaml
```

Argo

Es una colección de herramientas de código abierto para ayudar a hacer cosas en Kubernetes. Usaremos los flujos de trabajo de Argo para ejecutar la orquestación de trabajos complejos, incluida la ejecución en serie y en paralelo.

```
$ argo list
$ argo submit workflow-to-be-executed.yaml
```

Autoescalado y cómo ahorra dinero

Kubernetes admite el ajuste de escala automático para optimizar los recursos de sus nodos, ajustar la CPU y la memoria para cumplir con el uso real de su aplicación y solo pagas por lo que usas.

Limitado por el ancho de banda

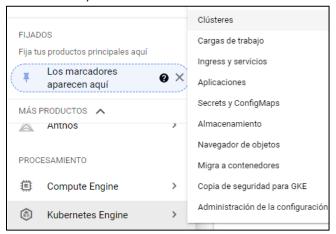
Los datos deben estar donde usted está. En lugar de transmitir datos desde el CERN, cópielos en su espacio de trabajo.

Crear tu proyecto en Google Cloud Platform

Después de ingresar a GCP, aceptamos los términos de servicio, no tenemos que aceptar la prueba gratuita, es decir, denegamos y creamos un nuevo proyecto.



Creamos un clúster haciendo clic en,



Seleccionamos el proyecto creado recientemente,



Habilitamos el Kubernetes Engine API,



En GCP se debe tener una cuenta de facturación,

Habilitar facturación para el proyecto "cerncms-epn"

No eres el administrador de ninguna cuenta de facturación. Para habilitar la facturación en este proyecto, crea una nueva cuenta de facturación o comunícate con el administrador de tu cuenta de facturación para que la habilite por ti. Más información

CANCELAR CREAR CUENTA DE FACTURACIÓN

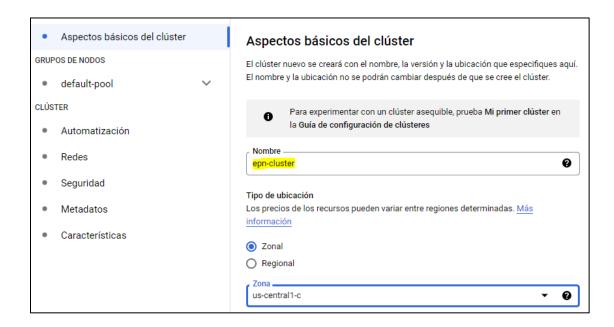
Creamos un Clústeres de Kubernetes,



De tipo estándar,



Damos un nombre,

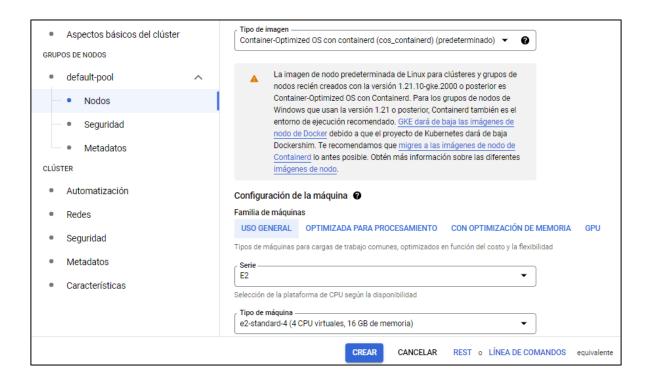


En el apartado de default-pool, elegimos:

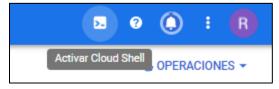
- tamaño: 1 nodo
- Habilitamos el Escalado automático de 0 a 4



Vamos a Nodos, cambiamos a una máquina de e2-standar-4 y clic en crear.



Mientras se está creando podemos abrir el Cloud Shell.



Cloud Shell

GCP proporciona una máquina de acceso para que pueda interactuar con sus diferentes servicios, incluido nuestro clúster K8s recién creado. Esta máquina (y la terminal) no es realmente parte del clúster. Como se dijo, es un punto de entrada. Desde aquí puede conectarse a su clúster.

Comando gcloud

La interfaz de línea de comandos de gcloud es la principal herramienta CLI para crear y administrar recursos de Google Cloud. Puede usar esta herramienta para realizar muchas tareas comunes de la plataforma, ya sea desde la línea de comandos o en scripts y otras automatizaciones.

Podemos usar gcloud auth login, confirmando el acceso e introduciendo el código de validación.

```
Terminal (cern-cms-epn-348822) × + 

Welcome to Cloud Shell! Type "help" to get started.
Your Cloud Platform project in this session is set to cern-cms-epn-348822.
Use "gcloud config set project [PROJECT_ID]" to change to a different project.
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) & gcloud auth login

You are already authenticated with gcloud when running inside the Cloud Shell and so do not need to run this command. Do you wish to proceed anyway?

Do you want to continue (Y/n)? n
```

Conectarse a su clúster

Cuando el clúster esté listo. Clique en el botón conectar del clúster. Copie el comando.



Ejecute ese comando en el shell de la nube, autorizamos al cloud Shell.

piedraenrique591@cloudshell: (cern-cms-epn-348822) & gcloud container clusters get-credentials epn-cluster --zone us-centrall-c --project cern-cms-epn-34882. Fetching cluster endpoint and auth data. kubeconfig entry generated for epn-cluster. piedraenrique591@cloudshell: (cern-cms-epn-34882) &

Kubectl, herramientas y servicios adicionales

Así como gcloud es el único comando para gobernarlos a todos para GCP, Kubernetes proporciona una herramienta de línea de comandos para comunicarse con un clúster de Kubernetes plano de control, mediante la API de Kubernetes, llamado kubectl. Lo usará para hacer esencialmente cualquier cosa en el clúster.

Veamos algunos ejemplos para:

Obtener el estado de los nodos en su clúster:

kubectl get nodes

Obtenga la información del clúster (muestra las direcciones del maestro y los servicios), kubectl cluster-info

También podemos listar algunos componentes de Kubernetes para: Comprobar pods, kubectl get pod

Consulta los servicios, kubectl get services

Cuando se crea algunos componentes podemos: Inspeccionar la operación de creación, kubectl create –h

Vamos a crear una aplicación, kubectl create deployment mynginx-depl --image=nginx

Revisar las implementaciones, kubectl get deployment

Eliminar la aplicación, kubectl delete deployment mynginx-depl

```
CLOUD SHELL
                                                                                          Abrir editor
                    (cern-cms-epn-348822) X
       Terminal
Your Cloud Platform project in this session is set to cern-cms-
Use "gcloud config set project [PROJECT_ID]" to change to a different project.
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)  kubectl create deployment mynginx-depl --image=nginx
deployment.apps/mynginx-depl created
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $ kubectl get deployment
              READY UP-TO-DATE AVAILABLE AGE
mynginx-depl 1/1
                                                14s
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $ kubectl delete deployment mynginx-depl
deployment.apps "mynginx-depl" deleted
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $ kubectl get deployment
No resources found in default namespace.
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$
```

Archivos Yaml

Otra forma de crear componentes en un clúster K8s es a través de archivos yaml. Estos son intuitivos, lógicos y configurables, aunque muy exigentes con la identificación.

Echemos un vistazo a uno de estos archivos, https://gitlab.com/nanuchi/youtube-tutorial-series/-/raw/master/kubernetes-configuration-file-explained/nginx-deployment.yaml

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
 name: nginx-deployment
 labels:
   app: nginx
spec:
 replicas: 2
  selector:
   matchLabels:
     app: nginx
 template:
   metadata:
     labels:
       app: nginx
   spec:
      containers:
      - name: nginx
       image: nginx:1.16
        - containerPort: 8080
```

Podemos descargarlo con wget,

Y ver el contenido con cat,

```
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)  cat nginx-deployment.yaml
 apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
labels:
    app: nginx
spec:
   replicas: 2
   selector:
     matchLabels:
      app: nginx
     metadata:
      labels:
         app: nginx
       - name: nginx
image: nginx:1.16
         ports:
- containerPort: 8080
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $
```

Creamos una aplicación, kubectl create -f nginx-deployment.yaml

```
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$ kubectl create -f nginx-deployment.yaml deployment.apps/nginx-deployment created piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$
```

Implementar las configuraciones usando archivos yaml, kubectl apply -f nginx-deployment.yaml

```
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) & kubectl apply -f nginx-deployment.yaml
Warning: resource deployments/nginx-deployment is missing the kubectl.kubernetes.io/last-applied-configuration annotation which is required by kubect
l apply. Rubectl apply should only be used on resources created declaratively by either kubectl create --save-config or kubectl apply. The missing an
notation will be patched automatically.
deployment.apps/nginx-deployment configured
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$
```

Instalar Argo como motor de flujo de trabajo

Los trabajos se pueden ejecutar manualmente pero un motor de flujo de trabajo facilita la definición y el envío de trabajos.

Para instalar Argo ejecutamos los siguientes comandos,

kubectl create ns argo kubectl apply -n argo -f

https://raw.githubusercontent.com/argoproj/argo/stable/manifests/quick-start-postgres.yaml curl -sLO https://github.com/argoproj/argo/releases/download/v2.11.1/argo-linux-amd64.gz gunzip argo-linux-amd64.gz

chmod +x argo-linux-amd64

sudo mv ./argo-linux-amd64 /usr/local/bin/argo

```
piedremniqueS91@cloudshell: (corn-cms-cpn-348822) { whectl create ns argo
namespace/argo created
piedremniqueS91@cloudshell: (corn-cms-cpn-348822) { whectl apply -n argo -f https://raw.githubusercontent.com/argoproj/argo/stable/manifests/quick-
start-postgres.yaml
custourscourcedefinition.apiextensions.k8s.io/clusterworkflowtemplates.argoproj.io created
custourscourcedefinition.apiextensions.k8s.io/workflows.argoproj.io created
custourscourcedefinition.apiextensions.k8s.io/workflows.argoproj.io created
custourscourcedefinition.apiextensions.k8s.io/workflows.argoproj.io created
custourscourcedefinition.apiextensions.k8s.io/workflows.argoproj.io created
custourscourcedefinition.apiextensions.k8s.io/workflows.argoproj.io created
serviceaccount/argo created
serviceaccount/argo-server created
serviceaccount/argo-server created
serviceaccount/argo-server created
serviceaccount/argo-server created
serviceaccount/argo-server-role created
role.rbac.authorization.k8s.io/argo-created
role.rbac.authorization.k8s.io/argo-created
role.rbac.authorization.k8s.io/argo-created
role.rbac.authorization.k8s.io/argo-clusterworkflowtemplate-role created
clusterrole.rbac.authorization.k8s.io/argo-clusterworkflowtemplate-role created
clusterrole.rbac.authorization.k8s.io/argo-server-clusterworkflowtemplate-role created
clusterrole.rbac.authorization.k8s.io/argo-server-clusterworkflowtemplate-role
clusterrole.rbac.authorization.k8s.io/argo-server-binding created
rolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-binding created
rolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-clusterworkflowtemplate-role-binding created
clusterrolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-clusterworkflowtemplate-role-binding created
clusterrolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-clusterworkflowtemplate-role-binding created
clusterrolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-clusterworkflowtemplate-role-binding created
clusterrolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-clusterworkflowtemplate-role
configmap/workflow-controller-configmap created
rolebinding.rbac.authoriza
```

Podemos validar la instalación ejecutando lo siguiente,

```
argo version
argo submit -n argo --watch https://raw.githubusercontent.com/argoproj/argo-
workflows/master/examples/hello-world.yaml
argo list -n argo
argo get -n argo @latest
argo logs -n argo @latest
```

```
namespace/argo created
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$ kubectl apply -n argo -f https://raw.githubusercontent.com/argoproj/argo/stable/manifests/quick-start-postgres.yaml
 customresourcedefinition.apiextensions.k8s.io/clusterworkflowtemplates.argoproj.io created
 customresourcedefinition.apiextensions.k8s.io/cronworkflows.argoproj.io created customresourcedefinition.apiextensions.k8s.io/workfloweventbindings.argoproj.io created
customresourcedefinition.apiextensions.k8s.io/workflows.argoproj.io created customresourcedefinition.apiextensions.k8s.io/workflowtemplates.argoproj.io created
 serviceaccount/argo created
 serviceaccount/argo-server created
serviceaccount/github.com created
role.rbac.authorization.k8s.io/argo-role created
role.rbac.authorization.k8s.io/argo-server-role created role.rbac.authorization.k8s.io/submit-workflow-template created
role.rbac.authorization.k8s.io/workflow-role created
role. roac.authorization.ros.10/workilow-role created clusterrole.rbac.authorization.k8s.10/argo-clusterworkflowtemplate-role created clusterrole.rbac.authorization.k8s.10/argo-server-clusterworkflowtemplate-role created clusterrole.rbac.authorization.k8s.10/argo-bending created rolebinding.rbac.authorization.k8s.10/argo-binding created
rolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-server-binding created rolebinding.rbac.authorization.k8s.io/github.com created rolebinding.rbac.authorization.k8s.io/workflow-default-binding created
clusterrolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-clusterworkflowtemplate-role-binding created
clusterrolebinding.rbac.authorization.k8s.io/argo-server-clusterworkflowtemplate-role-binding c
clusterrolebinding.rbac.authorization.k8s.io/kubelet-executor-default created
 configmap/artifact-repositories created
Name: hello-world-6gkt2
Namespace: argo
ServiceAccount: default
Status: Running
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $ argo list -n argo
hello-world-6gkt2 Running 1m 1m 0

piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $ argo get -n argo @latest
Name: hello-world-6gkt2
Namespace: argo
ServiceAccount: default
Status: Running
Conditions:
PodRunning
Created:
Started:
                                      True
                                  Sun May 01 16:52:10 +0000 (1 minute ago)
                                      Sun May 01 16:52:10 +0000 (1 minute ago)
1 minute 20 seconds
                                        TEMPLATE PODNAME
                                                                                              DURATION MESSAGE

    hello-world-6gkt2 whalesay hello-world-6gkt2 1m

piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$ argo logs -n argo @latest
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$
```

Nota: En caso de que deje su computadora por mucho tiempo, es posible que deba volver a conectarse a CloudShell. Si no se encuentra el comando argo, vuelva a ejecutar el comando anterior a partir del comando curl.

Debe ejecutar el siguiente comando,

kubectl create clusterrolebinding *YOURNAME*-cluster-admin-binding --clusterrole=cluster-admin -- user=*YOUREMAIL*@gmail.com

para que el controlador de flujo de trabajo Argo tenga suficientes derechos para administrar los módulos de flujo de trabajo y la capacidad de crear nuevos roles de clúster.

```
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-cpn-348822)  kubectl create clusterrolebinding enrique-cluster-admin-binding --clusterrole=cluster-admin --us er=piedraenrique591@gmail.com clusterrolebinding, rbac.authorization.k8s.io/enrique-cluster-admin-binding created piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-cpn-348822)
```

Necesitamos aplicar un pequeño parche a la configuración predeterminada de argo. Creamos un archivo llamado patch-workflow-controller-configmap.yaml y agregamos lo siguiente,



Luego ejecutamos, kubectl patch configmap workflow-controller-configmap -n argo --patch "\$(cat patch-workflow-controller-configmap.yaml)",

Definición de un volumen de almacenamiento

Es necesario montar el almacenamiento disponible en un Pod para poder acceder a él. Kubernetes proporciona una gran cantidad de tipos de almacenamiento.

Sabemos que los trabajos de análisis de datos producirán archivos de salida entonces ahora, seguiremos algunos pasos para configurar un volumen donde se escribirán los archivos de salida y desde donde se pueden recuperar. Todas las definiciones se pasan como archivos "yaml". Debido a algunas restricciones de GKE (Google Kubernetes Engine), necesitamos usar volúmenes persistentes NFS (Network FileSystem) para permitir el acceso paralelo.

Creamos un volume, gcloud compute disks create --size=100GB --zone=us-central1-c gce-nfs-disk-<NUMBER>, zone debe ser la misma que la del clúster creado.

Primero configuramos un servidor nfs para este disco, wget https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop2021-lesson-cloud/files/001-nfs-server.yaml y luego kubectl apply -n argo -f 001-nfs-server.yaml

```
draenrique591@cloudshell:~ (corn-cms-epn-348822)$ gcloud compute disks create --size=100GB --zone=us-centrall-c gce-nfs-disk-1
WING: You have selected a disk size of under [200GB]. This may result in poor I/O performance. For more information, see: https://developers.googl
  .com/compute/docs/disks#performance.
 Created [https://www.go
NAME: gce-nfs-disk-1
                                         ogleapis.com/compute/v1/projects/cern-cms-epn-348822/zones/us-central1-c/disks/gce-nfs-disk-1].
 ZONE: us-central1-c
  SIZE_GB: 100
 TYPE: pd-standard
 STATUS: READY
New disks are unformatted. You must format and mount a disk before it can be used. You can find instructions on how to do this at:
https://cloud.google.com/compute/docs/disks/add-persistent-disk#formatting
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$ wget https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop2021-lesson-cloud/files/001-nfs-server.yaml --2022-05-01 17:26:10-- https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop2021-lesson-cloud/files/001-nfs-server.yaml Resolving cms-opendata-workshop.github.io (cms-opendata-workshop.github.io)... 185.199.109.153, 185.199.108.153, 185.199.111.153, ... Connecting to cms-opendata-workshop.github.io (cms-opendata-workshop.github.io)|185.199.109.153|:443... connected. HTTP request sent, awaiting response... 200 OK Length: 724 [text/yaml]
Saving to: '001-nfs-server.yaml'
                                                                                                                                                                                                                     724 --.-KB/s
 001-nfs-server.yaml
                                                                   100% [==
                                                                                                                                                                                                                                                   in Os
 2022-05-01 17:26:10 (91.9 MB/s) - '001-nfs-server.yaml' saved [724/724]
piedraenrique591@cloudshell:~ (corn-cms-cpn-348822)$ kubectl apply -n argo -f 001-nfs-server.yaml replicationcontroller/nfs-server created
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$
```

Luego, configuramos un servicio nfs, para que podamos acceder al servidor, wget https://cmsopendata-workshop.github.io/workshop2021-lesson-cloud/files/002-nfs-server-service.yaml

kubectl apply -n argo -f 002-nfs-server-service.yaml

```
plediatal Aquesty (see a server service.yaml --2022-05-01 17:53:42-- https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop2021-lesson-cloud/files/002-nfs-server-service.yaml Resolving cms-opendata-workshop.github.io (cms-opendata-workshop.github.io)... 185.199.108.153, 185.199.110.153, 185.199.109.153, ... Connecting to cms-opendata-workshop.github.io (cms-opendata-workshop.github.io)|185.199.108.153|:443... connected. HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
 Length: 212 [text/yaml]
Saving to: '002-nfs-server-service.yaml'
002-nfs-server-service.yaml
                                                                     100% [===
                                                                                                                                                                                                            ==>1
                                                                                                                                                                                                                           212 --.-KB/s
                                                                                                                                                                                                                                                         in Os
2022-05-01 17:53:42 (10.0 MB/s) - '002-nfs-server-service.yaml' saved [212/212]
piedraenrique591@cloudshell:~ <mark>(cern-cms-cpn-348822)$ k</mark>ubectl apply -n argo -f 002-nfs-server-service.yaml
service/nfs-server created
piedraenrique591gcloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$
```

Mostremos la IP del servidor nfs, kubectl get -n argo svc nfs-server-<NUMBER> |grep ClusterIP | awk '{ print \$3; }'

```
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$ kubectl get -n argo svc nfs-server |grep ClusterIP | awk '{ print $3; }'
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$
```

Finalmente, vamos a crear un volumen persistente a partir de este disco nfs. Tenga en cuenta que los volúmenes persistentes no tienen espacios de nombres, están disponibles para todo el clúster. Necesitamos escribir la IP del servidor en el lugar apropiado en este archivo, para ello wget https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop2021-lesson-cloud/files/003-pv.yaml,

```
GNU nano 5.4
                                                                      003-pv.yaml *
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
 name: nfs-1
spec:
  capacity:
   storage: 100Gi
  accessModes:
    - ReadWriteManv
nfs:
    server: . . . .
    path: "/"
```

Luego kubectl apply -f 003-pv.yaml,

```
iedraenrique591@cloudshell:~ <mark>(cern-cms-epn-348822)$ w</mark>get https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop20
-2022-05-01 18:06:22-- https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop2021-lesson-cloud/files/003-pv.yaml
 Resolving cms-opendata-workshop.github.io (cms-opendata-workshop.github.io)... 185.199.108.153, 185.199.109.153, 185.199.110.153, ...
Connecting to cms-opendata-workshop.github.io (cms-opendata-workshop.github.io)|185.199.108.153|:443... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 181 [text/yaml]
Saving to: '003-pv.yaml'
                                                                                                                                                                                                           181 --.-KB/s
2022-05-01 18:06:22 (21.9 MB/s) - '003-pv.yaml' saved [181/181]
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$ nano 003-pv.yaml piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$ kubectl apply -f 003-pv.yaml
persistentvolume/nfs-1 created
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$
```

Confirmemos que esto funcionó,

```
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern
                                           n-348822) $ kubectl
        CAPACITY ACCESS MODES
                                  RECLAIM POLICY
                                                   STATUS
                                                               CLAIM
                                                                       STORAGECLASS
                                                                                      REASON
                                                                                               AGE
nfs-1
        100Gi
                   RWX
                                  Retain
                                                   Available
                                                                                                2m12s
piedraenrique591@cloudshell: ~ (cern-cms-epn-348822) $
```

Puede pasar algún tiempo antes de que STATUS llegue al estado "Bound".

Las aplicaciones pueden reclamar volúmenes persistentes a través de pvc (persistent volume claims). Vamos a crear un pvc, wget https://cms-opendata-workshop.github.io/workshop2021-lesson-cloud/files/003-pvc.yaml, kubectl apply -n argo -f 003-pvc.yaml

Revisamos con kubectl get pvc nfs-<NUMBER> -n argo

Terraform

kubectl apply -n argo -f https://raw.githubusercontent.com/argoproj/argo/stable/manifests/quick-start-postgres.yaml

 $curl\ -sLO\ https://github.com/argoproj/argo/releases/download/v2.11.1/argo-linux-amd64.gz$ $gunzip\ argo-linux-amd64.gz$

chmod +x argo-linux-amd64

sudo mv ./argo-linux-amd64 /usr/local/bin/argo

Create a workflow definition file argo-wf-volume.yaml

```
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $ nano argo-wf-volume.yaml
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $ argo submit -n argo argo-wf-volume.yaml
argo list -n argo
-bash: argo: command not found
-bash: argo: command not found
```

```
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)  kubectl apply -n argo -f https://raw.githubusercontent.com/argoproj/argo/stable/manifests/quick-st
art-postgres.ymb.com/argoproj/argo/releases/download/v2.11.1/argo-linux-amd64.gz
gunzip argo-linux-amd64.gz
chmod +x argo-linux-amd64 /usr/local/bin/argo
```

Run a CMS open data workflow

Create a workflow file argo-wf-cms.yaml

```
Name:
                   nanoaod-argo-g92t8
Namespace:
                   argo
ServiceAccount:
                   default
Status:
                   Running
Conditions:
PodRunning
                   True
                  Fri May 13 02:38:07 +0000 (13 minutes ago)
Created:
Started:
                    Fri May 13 02:38:07 +0000 (13 minutes ago)
                   13 minutes 2 seconds
Duration:
STEP
                     TEMPLATE
                                  PODNAME
                                                       DURATION MESSAGE

    nanoaod-argo-g92t8 nanoaod-argo nanoaod-argo-g92t8 13m
```

```
Namespace:
                         argo
Status:
                         Running
Conditions:
                       True
 PodRunning
                         Fri May 13 02:38:07 +0000 (6 minutes ago)
Fri May 13 02:38:07 +0000 (6 minutes ago)
                         6 minutes 19 seconds
Duration:
STEP TEMPLATE PODNAME DURATION MESSAGE
• nanoaod-argo-g92t8 nanoaod-argo nanoaod-argo-g92t8 6m
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)$ kubectl logs pod/nanoaod-argo-g92t8 -n argo main
Setting up CMSSW_5_3_32
WARNING: In non-interactive mode release checks e.g. deprecated releases, production architectures are disabled. CMSSW should now be available.
The unauthenticated git protocol on port 9418 is no longer supported.

Please see https://github.blog/2021-09-01-improving-git-protocol-security-github/ for more information.
Cloning into 'AOD2NanoAOD'...
piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822) $ | |
```

piedraenrique591@cloudshell:~ (cern-cms-epn-348822)\$ gcloud compute disks list

NAME: gce-nfs-disk-1 LOCATION: us-central1-c LOCATION_SCOPE: zone

SIZE_GB: 100 TYPE: pd-standard STATUS: READY

NAME: gce-nfs-disk-2 LOCATION: us-central1-c LOCATION SCOPE: zone

SIZE_GB: 100 TYPE: pd-standard STATUS: READY

NAME: gke-epn-cluster-default-pool-0750cf91-cp8h

LOCATION: us-central1-c LOCATION SCOPE: zone

SIZE_GB: 100 TYPE: pd-standard STATUS: READY