Het is een game waarbij de speler een doolhof met obstakels moet doorlopen. Het doolhof is opgebouwd uit tegels, waarbij de zijdes van de tegel muren kunnen bevatten. De speler ziet alleen maar de tegels direct naast de tegel waar de speler zich op dit moment bevindt. Om langs verschillende obstakels te komen moet de speler specifieke items vinden om deze te kunnen oplossen. Het is dus een geheugenspel om de route naar de items te vinden en dan weer terug naar de obstakels. Het doel van het spel is om de uitgang van het doolhof te vinden.

Wanneer de speler in het doolhof loopt ziet deze alleen de tegels die direct naast zijn positie liggen. Er zijn ook tools te vinden die dit bereik kunnen vergroten.

De speler kan ook goud vinden en hiermee aan het begin van het doolhof tools kopen.

Soorten tools:

Dynamiet – alle muren op 1 tegel en aangrenzende muren ernaast vernietigen

Pickaxe – 2 maal een muur vernietigen

Zaklamp – Zie 2 extra tegels recht voor de speler

Lantaarn – Zie 1 extra tegel volledig rondom de speler heen

Map – Onhoudt de route die de speler afgelegd heeft.

Soorten obstakels - oplossingen:

Afgrond – Plank

Rivier – Bootje

Muurtje – Klimtouw