

IoT Anwendungsprojekte des HHZ Living Lab

Projekt 3: Elektronischer Einkaufszettel

- Problem: Wird ein Artikel gekauft, muss er vom Nutzer auf dem Zettel markiert werden
- Ziel: IoT soll diesen manuellen Vorgang besser unterstützen.
- Aufgabe: Entwerfen und implementieren Sie prototypisch ein Konzept wie ein Kassensystem in einem Supermarkt diese Funktion realisieren kann.
- Stellen Sie das Nutzungsszenario in einem kurzen Erklärvideo vor.



Quelle: <http://www.ncr-news.de/tag/sb-kasse/>