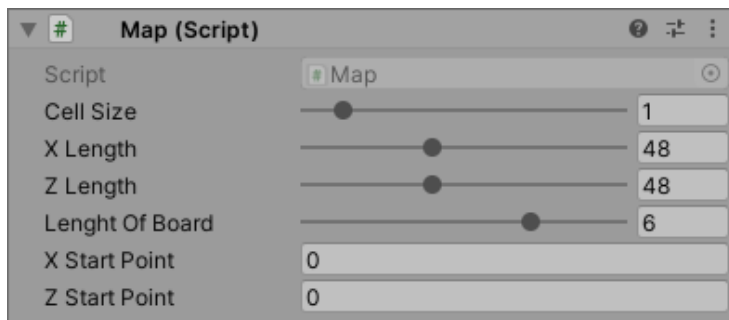
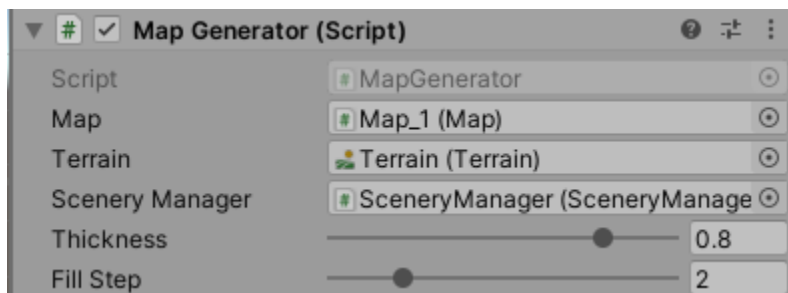


1. Налаштування карти та її генерації



Cell Size	Розмір клітинок (не впливає на 3Д моделі)
X, Z Length	Розмір карти в клітинках
X, Z Start Point	Початкова точка карти в просторі (не обов'язково в нульових координатах)
Length Of Board	Глибина генерації випадкових об'єктів по краям карти (в клітинках).

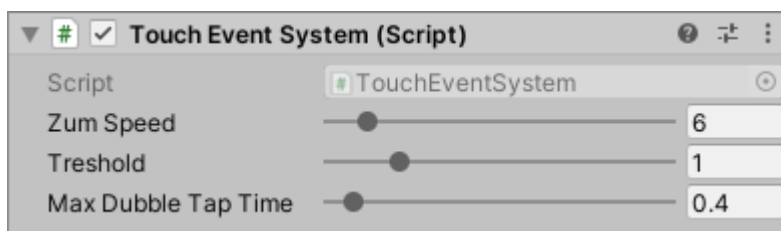


Thickness	Частота об'єктів (шанс на встановлення, чим вище тим більше об'єктів по краям карти)
Fill Step	Мінімальний крок в клітинках, через який генератор буде намагатись встановлювати об'єкти(також впливає на кількість об'єктів по краям карти)

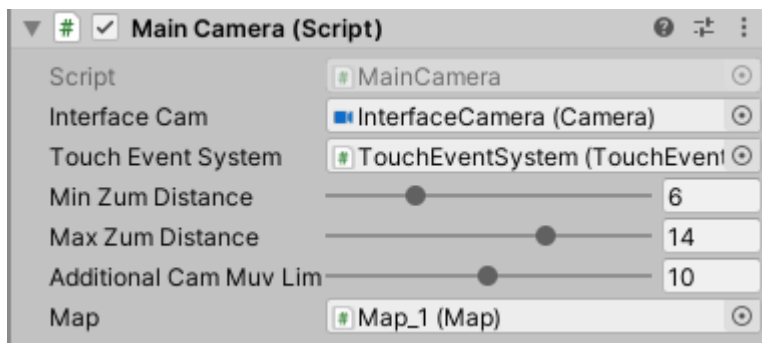
2. Управління:

Рух камери	Тачем/зміщення курсора з зажатою лкм
Зум	Стандартний свайп двома пальцями /колесо миші
Установка об'єкта на карту	Подвійне натиснення тач/лкм

Налаштування управління:



Zum Speed	Тачем/зміщення курсора з зажатою лкм
Max Double Tap Time	Час на очікування подвійного натиснень
Threshold	Обмеження реакції на свайп зуму



Zum Speed	Тачем/зміщення курсора з зажатою лкм
Max Double Tap Time	Час на очікування подвійного натиснень
Treshold	Обмеження реакції на свайп зуму