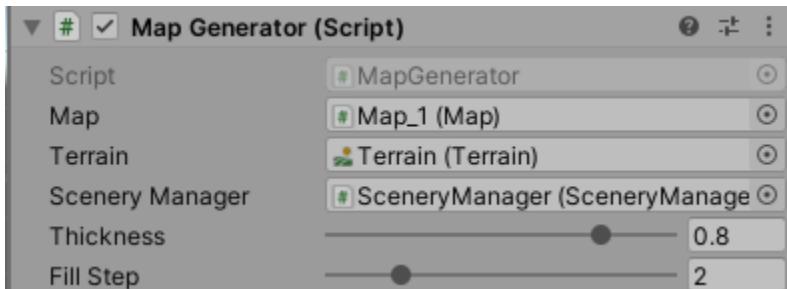


1. Налаштування карти та її генерації



| | |
|------------------|--|
| Cell Size | Розмір клітинок (не впливає на 3Д моделі) |
| X, Z Length | Розмір карти в клітинках |
| X, Z Start Point | Початкова точка карти в просторі (не обов'язково в нульових координатах) |
| Length Of Board | Глибина генерації випадкових об'єктів по краям карти (в клітинках). |

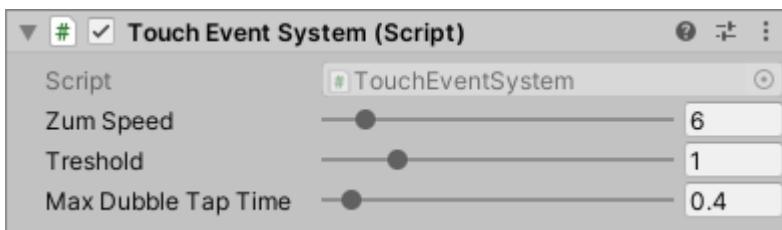


| | |
|-----------|---|
| Thickness | Частота об'єктів (шанс на встановлення, чим вище тим більше об'єктів по краям карти) |
| Fill Step | Мінімальний крок в клітинках, через який генератор буде намагатись встановлювати об'єкти (також впливає на кількість об'єктів по краям карти) |

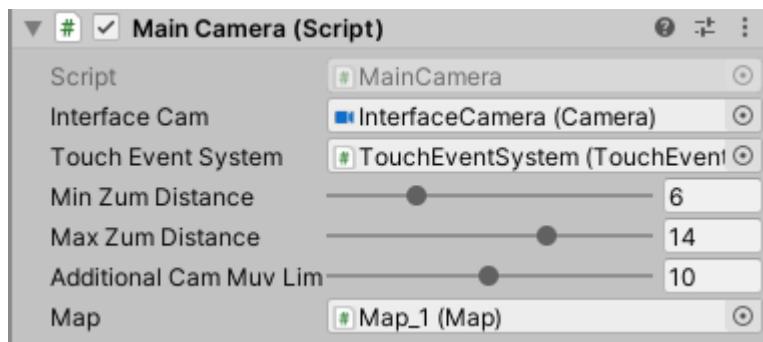
2. Управління:

| | |
|----------------------------|---|
| Рух камери | Тачем/зміщення курсора з зажатою лкм |
| Зум | Стандартний свайп двома пальцями /колесо миші |
| Установка об'єкта на карту | Подвійне натиснення тач/лкм |

Налаштування управління:



| | |
|---------------------|--|
| Zum Speed | Тачем/зміщення курсора з зажатою лкм |
| Max Double Tap Time | Час на очікування подвійного натиснень |
| Threshold | Обмеження реакції на свайп зуму |



| | |
|---------------------|--|
| Zum Speed | Тачем/зміщення курсора з зажатою лкм |
| Max Double Tap Time | Час на очікування подвійного натиснень |
| Treshold | Обмеження реакції на свайп зуму |