

Juan David Mahecha Sabogal

Bogotá, Colombia • [LinkedIn/ juan-david](#)

• +57 311 502 44 30

• juan.juand.dev@gmail.com

Con aproximadamente 2 años de experiencia como Software Developer entre los cuales, 6 meses como Trainee Developer en Python, he participado en el Proyecto Lucy, donde desarrollé código funcional y pythonico para un web scraper que actualmente cuenta con más de 30 partners. En este proyecto, en el cual, diseñé la lógica para el partner Centauro de Brasil en Adidas Colombia, logrando la obtención de todos los datos tras varios intentos fallidos. Además, desarrollé otro web scraper para-en Adidas, llamado Lucas, que integra 5 partners utilizando tecnologías como Python, Playwright, Returns, Beautiful Soup, Git y Ubuntu.

Por otra parte, desarrollé, junto con un equipo de future software programming technicians, un sistema de reservas de vuelos y hoteles, empleando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, SQL, PHP, Git, entre otras.

Competencias Básicas

Bases de Datos
Resolución de Problemas
Capacidad de Aprendizaje

Desarrollo de Aplicaciones
Programación Funcional
Proporcionar soporte técnico

Desarrollo Web
Conocimientos de Software

Experiencia profesional

Adidas Ltda., [Colombia](#)

enero 2024 – Julio 2024

Trainee for software programming technician.

Trainee Python Developer, Chapinero / Bogotá / Colombia

Durante los 6 meses como practicante, se desarrolló dos webs scrappers, con un lenguaje principal, el cual es Python, pasando de programación imperativa a programación funcional, asimismo, agregando el uso de herramientas para la extracción de datos de más de 200 páginas web, del que, estos datos podrían ser utilizados por data scientific, a lo que, para diseñar un web scrapper, hay que saber cómo se hace, esto se realizó, a través de crear, Lucas, un web scrapper capaz de raspar la información e imprimirla por consola, de forma sincrónica.

Realizaciones:

- Desarrollar un web scrapper desde cero para aprender la estructura del proyecto Lucy, empezando con programación imperativa en Python, con una serie de épicas o tareas dejadas por el jefe inmediato, empezando a crear una lógica para el socio Falabella de Perú.
- Instalación de PIP usando la terminal.
- Implementación de más socios a Lucas.
- Emplear Tipado en los Socios.
- Manejo de errores y creación de excepciones.
- Implementación de Git en la terminal de Ubuntu.
- Pasar de paradigma imperativo, tocando Programación Orientada a Objetos, y Programación Funcional

Etapas Lectivas, Desarrollo de un software, de sistema de vuelos y hoteles, Fontibón y Engativá

En el Sena, solicitan dentro de este programa, la realización de un proyecto, por el cual aprenderá, y pondrá en práctica lo aprendido.

Realizaciones:

- Aprender los lenguajes como C# .net MVC, sin olvidar, HTML, CSS, JS, para Front End.
- Aprender habilidades Blandas.
- Aprender ciclo de vida de un Software.

Educación

Colegio Calima, Básica Primaria, Grado Quinto, diciembre 2015

Colegio Sagrado Corazón, Secundaria et Bachiller con énfasis en Comerciales, Grado Once, diciembre 2022

Universidad Sergio Arboleda (Beca Atenea, Todos a la U), Fundamentos en programación, Python y Java: marzo 2023

Servicio Nacional de Aprendizaje, Técnico en Programación de Software, Esperando que generen certificado, abril 2023 - Julio 2024

Servicio Nacional de Aprendizaje, Tecnólogo en Análisis y desarrollo de Software, Octubre 2024 - Agosto 2025

Mis Skills

Manejo de Inglés, Nivel A1.

Manejo de Francés, Nivel A1.

Manejo de Conocimientos Informáticos.

Manejo de Office

Muestras

Web Scraper, Evidencia 01-04-2024, Para Ver de Click [Aquí](#)

3er Puesto a nivel Bogotá en competencia worldSkills, Evidencia 21-07-2025, Para Ver de Click [Aquí](#)