

## Juan David Mahecha Sabogal

Bogotá, Colombia • [LinkedIn/ juan-david](#) • +57 311 502 44 30 • [juan.juand.dev@gmail.com](mailto:juan.juand.dev@gmail.com)

---

Con más de 9 meses de experiencia como Software Developer y 6 meses como Trainee Developer en Python, he participado en el Proyecto Lucy, donde desarrollé código funcional y pythonico para un web scraper que actualmente cuenta con más de 30 partners. En este proyecto, en el cual, diseñé la lógica para el partner Centauro de Brasil en Adidas Colombia, logrando la obtención de todos los datos tras varios intentos fallidos. Además, desarrollé otro web scraper para-en Adidas, llamado Lucas, que integra 5 partners utilizando tecnologías como Python, Playwright, Returns, BeautifulSoup, Git y Ubuntu.

Por otra parte, desarrollé, junto con un equipo de future software programming technicians, un sistema de reservas de vuelos y hoteles, empleando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, SQL, PHP, Git, entre otras.

---

### Competencias Básicas

---

Bases de Datos  
Resolución de Problemas  
Capacidad de Aprendizaje

Desarrollo de Aplicaciones  
Programación Funcional  
Proporcionar soporte técnico

Desarrollo Web  
Conocimientos de Software

---

### Experiencia profesional

---

**Adidas Ltda., [Colombia](#)**

enero 2024 - Presente

*Trainee for software programming technician.*

#### **Trainee Python Developer, Chapinero / Bogotá / Colombia**

Durante los 6 meses como practicante, se desarrolló dos webs scrappers, con un lenguaje principal, el cual es Python, pasando de programación imperativa a programación funcional, asimismo, agregando el uso de herramientas para la extracción de datos de más de 200 páginas web, del que, estos datos podrían ser utilizados por data scientific, a lo que, para diseñar un web scraper, hay que saber cómo se hace, esto se realizó, a través de crear, Lucas, un web scraper capaz de raspar la información e imprimirla por consola, de forma sincrónica.

#### **Realizaciones:**

- Desarrollar un web scrapper desde cero para aprender la estructura del proyecto Lucy, empezando con programación imperativa en Python, con una serie de épicas o tareas dejadas por el jefe inmediato, empezando a crear una lógica para el socio Falabella de Perú.
- Instalación de PIP usando la terminal.
- Implementación de más socios a Lucas.
- Emplear Tipado en los Socios.
- Manejo de errores y creación de excepciones.
- Implementación de Git en la terminal de Ubuntu.
- Pasar de paradigma imperativo, tocando Programación Orientada a Objetos, y Programación Funcional

**Etapa Lectiva, Desarrollo de un software, de sistema de vuelos y hoteles, Fontibón y Engativá**

En el Sena, solicitan dentro de este programa, la realización de un proyecto, por el cual aprenderá, y pondrá en práctica lo aprendido.

**Realizaciones:**

- Aprender los lenguajes como C# .net MVC, sin olvidar, HTML, CSS, JS, para Front End.
- Aprender habilidades Blandas.
- Aprender ciclo de vida de un Software.

---

## **Educación**

---

**Colegio Calima**, Básica Primaria, Grado Quinto, diciembre 2015

**Colegio Sagrado Corazón**, Secundaria et Bachiller con énfasis en Comerciales, Grado Once, diciembre 2022

**Universidad Sergio Arboleda (Beca Atenea, Todos a la U)**, Fundamentos en programación, Python y Java: marzo 2023

**Servicio Nacional de Aprendizaje**, Técnico en Programación de Software, Esperando que generen certificado, abril 2023 - Presente 2024

---

## **Mis Skills**

---

**Manejo de Ingles**, Nivel A1.

**Manejo de Frances**, Nivel A1.

**Manejo de Conocimientos Informáticos.**

**Manejo de Office**

---

## **Muestras**

---

Web Scrapper, Evidencia 01-04-2024, Para Ver de Click [Aquí](#)