1. Zaklęcia
   1. Ogień
   2. Ziemia
   3. Woda
   4. Powietrze
   5. Super Mega Śmierć
   6. Dźwięki tworzenia, lecenia, wybuchania
2. Zamek
   1. Mury
   2. Dziedziniec
3. Gracz
   1. Księga czarów
4. Muzyka
   1. Sklep
   2. Gra
5. Przeciwnicy
   1. Pancerni
   2. Odporne na niektóre żywioły
   3. Uciekający
   4. Kamikadze
   5. Latający
   6. Możliwi do zabicia na kilka sposobów
      1. Spalenie
      2. Utopienie
      3. Porażenie prądem
      4. Zatrucie
6. Ulepszenia
   1. Zaklęć
   2. Zamku
   3. czarodzieja
7. Sklep
   1. Mikstury
   2. Runy
   3. Ulepszenie armii
8. Punktacja
   1. Zliczanie poszczególnych zgonów na różne sposoby
   2. Ilość wydanej gotówki
   3. Poszczególne rodzaje potworów
   4. Ulubione zaklęcia
   5. Ilość rzuconych zaklęć
   6. DPS
   7. Totalny DMG zadany podczas jednego najazdu
   8. Statystyki DPS’u
9. Fabuła
10. Specjalne złożenia czarów