## Piotr Kucharski, Zadanie 3

Macierz główną poddałem faktoryzacji LU z czego miałem macierz górną i dolną trójkątną oraz macierz permutacji. Po przemnożeniu wektorów przez macierz permutacji zacząłem obliczać rozwiązania solution[x,:] = backSubstitution(Upper,forwardSubstitution(Lower,b[x]),5)

Wyszły mi następujące rozwiązania.

b1

x1 =0.002339

x2 =0.006272

x3 =0.007084

x4 = -0.004319

x5 =-0.000001

b2

x1 =0.002345

x2 =0.006312

x3 =0.007141

x4 =-0.004362

x5 = -0.000001

b3

x1 =-0.006134

x2 = -0.042935

x3 =-0.065269

x4 = 0.044826

x5 =0.015718

b4

x1 = -0.006149

x2 = -0.043042

x3 = -0.065426

x4 =0.044938

x5 =0.015757

Szukane normy wektorów to nastęująco

 $||b_1-b_2|| = 0.00999970979578905$ 

 $||b_3-b_4|| = 0.0050017421964751859$ 

 $||z_1-z_2||/||b_1-b_2|| = 0.0082694184325845695$ 

 $||z_3-z_4||/||b_3-b_4|| = 0.045027375633956229$