

PLAN DE TESTS

1. Test de l'option «Faire la queue (signaler sa présence)»

Objectif : Vérifier que les clients peuvent bien se signaler dans la file d'attente.

Scénarios de test :

✓ **Ajout d'un client valide :**

Entrée : Le client entre un nom valide (ex. : "Jean").

Attendu : Le client est ajouté à la file d'attente et un message confirme sa position.

Vérification : La taille de la file d'attente augmente et le client est positionné dans la file.

✓ **Client tente de faire la queue sans entrer de nom :**

Entrée : Le client appuie sur "Entrée" sans entrer de nom.

Attendu : Le programme doit retourner au menu principal sans ajouter le client à la file d'attente.

2. Test de l'option «Voir les plats»

Objectif : Vérifier que le menu des plats et leurs prix s'affichent correctement.

Scénarios de test :

✓ **Affichage correct des plats et prix :**

Entrée : L'utilisateur choisit "Voir les plats".

Attendu : Le programme doit afficher une liste complète de plats et leur prix.

Vérification : Les plats dans le menu sont bien listés avec les bons prix.

3. Test de l'option «Passer une commande»

Objectif : Vérifier que le client peut passer une commande s'il est en tête de la file d'attente.

Scénarios de test :

✓ **Client en tête de file passe une commande valide :**

Entrée : Le client est en tête de la file et entre une commande de plusieurs plats (ex. : 2 burgers et 3 pizzas).

Attendu : La commande est enregistrée, la file d'attente est mise à jour, et un message de succès est affiché.

Vérification : La commande est enregistrée dans la liste des commandes en cours et le client est retiré de la file d'attente.

✓ **Client non en tête de file tente de passer commande :**

Entrée : Un client qui n'est pas en tête de la file tente de passer commande.

Attendu : Le programme doit afficher un message d'erreur et indiquer que le client doit attendre son tour.

Vérification : Le client ne peut pas passer commande avant d'être en tête de la file.

✓ **Client demande une quantité invalide de plats :**

Entrée : Le client entre une quantité négative ou zéro pour un plat.

Attendu : Le programme doit afficher un message d'erreur et demander une nouvelle entrée.

Vérification : Le programme doit rejeter toute commande avec une quantité invalide.

4. Test de l'option «Demander l'addition»

Objectif : Vérifier que l'addition est générée correctement et que le paiement est possible.

Scénarios de test :

✓ **Demande d'addition pour un client ayant commandé :**

Entrée : Le client entre son nom et demande l'addition après avoir commandé.

Attendu : Le programme affiche l'addition avec la liste des plats et les prix, puis demande le montant à payer.

Vérification : L'addition est correctement calculée et affichée avec tous les éléments de la commande.

✓ **Client tente de demander l'addition sans avoir commandé :**

Entrée : Le client entre son nom mais n'a pas passé de commande.

Attendu : Le programme affiche un message d'erreur indiquant que ce client n'a pas de commande en cours.

Vérification : L'addition ne peut pas être demandée sans commande.

✓ **Client paie moins que le montant dû :**

Entrée : Le client entre un montant inférieur au total de l'addition.

Attendu : Le programme affiche un message d'erreur et invite le client à payer le montant correct.

Vérification : Le paiement n'est accepté que lorsque le montant est correct.

✓ **Client paie le montant supérieur ou égal:**

Entrée : Le client entre le montant exact de l'addition.

Attendu : Le paiement est accepté et le programme libère la table.

Vérification : Le paiement est validé, l'addition est marquée comme payée, et la table est libérée.

5. Test de l'option «Voir la file d'attente»

Objectif : Vérifier que la file d'attente s'affiche correctement.

Scénarios de test :

✓ **Afficher une file d'attente avec des clients :**

Entrée : Le client demande à voir la file d'attente après que plusieurs clients se soient ajoutés.

Attendu : Le programme affiche correctement la file d'attente avec les clients en ordre d'arrivée.

Vérification : La file d'attente est bien affichée avec les clients et leurs positions.

✓ **Afficher une file d'attente vide :**

Entrée : Le client demande à voir la file d'attente alors qu'il n'y a pas de clients.

Attendu : Le programme affiche un message indiquant qu'il n'y a pas de clients dans la file d'attente.

Vérification : Le programme ne plante pas et gère correctement l'état vide de la file.

6. Test de l'option «Voir le statut des tables»

Objectif : Vérifier que le statut des tables (occupées ou disponibles) s'affiche correctement.

Scénarios de test :

✓ **Afficher le statut des tables avec certaines occupées :**

Entrée : Le programme affiche le statut des tables après qu'une table ait été occupée.

Attendu : Les tables occupées et disponibles doivent être correctement affichées.

Vérification : Les tables occupées sont bien affichées avec le nom du client, et les tables libres sont listées comme disponibles.

7. Test de l'option «Préparer commande & Servir client»

Objectif : Vérifier que les salariés peuvent préparer et servir les commandes correctement.

Scénarios de test :

- ✓ **Préparer une commande avec des ressources disponibles (tables, assiettes, etc.) :**

Entrée : Un salarié prépare une commande lorsque des tables, des assiettes et des commandes sont disponibles.

Attendu : La commande est préparée et servie avec succès.

Vérification : La commande est marquée comme prête et livrée à la table du client.

- ✓ **Essayer de préparer une commande sans ressources suffisantes (table, assiettes, etc.) :**

Entrée : Le salarié tente de préparer une commande mais il manque de ressources (ex. : pas de tables ou d'assiettes).

Attendu : Le programme affiche un message d'erreur et empêche la préparation de la commande.

Vérification : La commande n'est pas préparée si les ressources nécessaires ne sont pas disponibles.