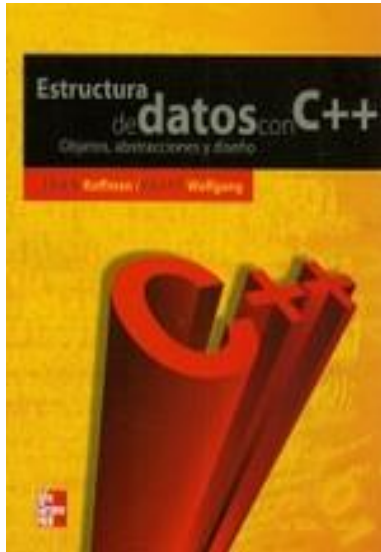




BIBLIOGRAFIA: Estructuras de Datos & Algoritmos Asociados

Estructura de datos con C++



Subtítulo: Objetos, abstracciones y diseño

Autor: [Koffman, Wolfgang](#)

ISBN: 9789701065785

Editorial: [McGraw-Hill](#)

Edición: 1

Páginas: 806

Formato: 24x19

Cant. 1

tomos:

Año: 2008

Idioma: Español

Origen: España

Reseña

Al escribir un código, la preparación es de suma importancia para garantizar el éxito. Antes de comenzar, es necesario analizar las opciones y el rendimiento esperado. Esta obra de **Elliot Koffman y Paul Wolfgang** brinda los elementos para tomar mejores decisiones en esos primeros pasos del proceso de diseño de software.

El texto ayuda a comprender las estructuras de datos y los algoritmos, también a desarrollar las habilidades y principios esenciales del diseño. Mediante estudios de caso se examina la forma para aplicar dichas habilidades y principios a problemas reales. A lo largo del libro, se explica por qué se requieren diferentes estructuras de datos, las aplicaciones para las cuales fueron creadas, así como las ventajas y desventajas de su posible implementación.

Características principales:

- * Enfoque orientado a objetos
- * Estructuras de datos presentadas en contexto de los principios del diseño de software
- * 20 estudios de caso que refuerzan la práctica de la buena programación
- * Énfasis en la biblioteca estándar de C++
- * Pedagogía efectiva