# Rockchip RK356X Linux USB Camera SDK 快速入门

文档标识: RK-JC-YF-541

发布版本: V1.0.0

日期: 2021-08-17

文件密级:□绝密 □秘密 □内部资料 ■公开

#### 免责声明

本文档按"现状"提供,瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

#### 商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2021 瑞芯微电子股份有限公司\*\*

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: <u>www.rock-chips.com</u>

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

#### 前言

#### 概述

本文主要描述了RK356X Linux USB Camera SDK的基本使用方法,旨在帮助开发者快速了解并使用RK356X Linux USB Camera SDK开发包。

本开发包适用但不限于USB camera产品,提供灵活的数据通路组合接口,满足客户自由组合的客制化需求。

#### 产品版本

芯片名称	内核版本
RK356X	Linux 4.19

#### 读者对象

本文档主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

#### 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2021/08/17	1.0.0	WT	初始版本

#### Rockchip RK356X Linux USB Camera SDK 快速入门

- 1. 开发环境搭建
  - 1.1 命令提示约定
  - 1.2 Linux服务器配置
- 2. SDK目录结构说明
- 3. SDK编译说明
  - 3.1 切换CAMERA产品配置
  - 3.2 查看编译命令
  - 3.3 U-Boot编译
  - 3.4 Kernel编译
  - 3.5 Recovery编译
  - 3.6 Rootfs编译
  - 3.7 固件打包
  - 3.8 全自动编译
- 4. 刷机说明
  - 4.1 Windows 刷机说明
  - 4.2 Linux 刷机说明
- 5. EVB板功能说明
  - 5.1 如何显示主camera预览
- 6. 应用软件框架
  - 6.1 uvc\_app
  - 6.2 aiserver
  - 6.3 其它
- 7. FAQ
  - 7.1 如何重编一个模块
  - 7.2 使用gdb调试

## 1. 开发环境搭建

### 1.1 命令提示约定

以下是本文涉及命令输入时的执行环境的约定: 执行在 Linux 服务器

Server \$

执行在device端控制台

RK \$

#### 1.2 Linux服务器配置

Ubuntu 16.04系统:

编译环境搭建所依赖的软件包以及安装命令如下:

Server \$ sudo apt-get install repo git-core gitk git-gui gcc-arm-linux-gnueabihf u-boot-tools device-tree-compiler gcc-aarch64-linux-gnu mtools parted libudev-dev libusb-1.0-0-dev python-linaro-image-tools linaro-image-tools autoconf autotools-dev libsigsegv2 m4 intltool libdrm-dev curl sed make binutils build-essential gcc g++ bash patch gzip gawk bzip2 perl tar cpio python unzip rsync file bc wget libncurses5 libqt4-dev libglib2.0-dev libgtk2.0-dev libglade2-dev cvs git mercurial rsync openssh-client subversion asciidoc w3m dblatex graphviz python-matplotlib libc6:i386

#### Ubuntu 17.04系统:

除了上述软件包外还需如下依赖包:

```
Server $ sudo apt-get install lib32gcc-7-dev g++-7 libstdc++-7-dev
```

## 2. SDK目录结构说明

进入工程目录下有buildroot、app、kernel、u-boot、device、docs、external等目录。每个目录或其子目录会对应一个git工程,提交需要在各自的目录下进行。

- buildroot: 定制根文件系统。
- app: 存放上层应用程序。
- external: 相关库,包括多媒体相关,uvc等。
- kernel: kernel代码。
- device/rockchip: 存放每个平台的一些编译和打包固件的脚本和预备文件。
- docs: 存放开发指导文件、平台支持列表、工具使用文档、Linux 开发指南等。

• prebuilts: 存放交叉编译工具链。

rkbin: 存放固件和工具。rockdev: 存放编译输出固件。tools: 存放一些常用工具。

• u-boot: U-Boot代码。

# 3. SDK编译说明

### 3.1 切换CAMERA产品配置

在根目录执行命令:

• 选择产品

#### • 选择板级配置

```
Server $ ./build.sh BoardConfig-rk3568-uvc-evb1-ddr4-v10.mk processing option: BoardConfig-rk3568-uvc-evb1-ddr4-v10.mk switching to board: /home1/wt/rk356x_linux/device/rockchip/rk356x/BoardConfig-rk3568-uvc-evb1-ddr4-v10.mk
```

## 3.2 查看编译命令

在根目录执行命令: ./build.sh -h|help

```
Server $ ./build.sh help
Usage: build.sh [OPTIONS]
Available options:
BoardConfig*.mk -switch to specified board config
uboot
                -build uboot
                -build spl
spl
                -build kernel
kernel
modules
                -build kernel modules
toolchain
                -build toolchain
rootfs
                 -build default rootfs, currently build buildroot as default
buildroot
                 -build buildroot rootfs
ramboot
                -build ramboot image
```

```
yocto
               -build yocto rootfs
              -build debian9 stretch rootfs
debian
               -build debian10 buster rootfs
distro
               -build pcba
pcba
recovery
              -build recovery
all
               -build uboot, kernel, rootfs, recovery image
           -clean uboot, kernel, rootfs, recovery
cleanall
firmware
               -pack all the image we need to boot up system
               -pack update image
updateimg
otapackage
               -pack ab update otapackage image
               -save images, patches, commands used to debug
save
               -build all & firmware & updateimg & save
allsave
Default option is 'allsave'.
```

查看部分模块详细编译命令,例如: ./build.sh -h kernel

```
Server $ ./build.sh -h kernel
###Current SDK Default [ kernel ] Build Command###
Server $ cd kernel
Server $ make ARCH=arm64 rockchip_linux_defconfig
Server $ make ARCH=arm64 rk3568-evb1-ddr4-v10-linux.img -j12
```

#### 3.3 U-Boot编译

U-Boot编译命令: ./build.sh uboot

```
### 查看U-Boot详细编译命令
Server $ ./build.sh -h uboot
###Current SDK Default [ uboot ] Build Command###
Server $ cd u-boot
Server $ ./make.sh rk3568
```

## 3.4 Kernel编译

Kernel编译命令: ./build.sh kernel

```
### 查看Kernel详细编译命令
Server $ ./build.sh -h kernel
###Current SDK Default [ kernel ] Build Command###
Server $ cd kernel
Server $ make ARCH=arm64 rockchip_linux_defconfig
Server $ make ARCH=arm64 rk3568-evb1-ddr4-v10-linux.img -j12
```

## 3.5 Recovery编译

Recovery编译命令: ./build.sh recovery

```
### 查看Recovery详细编译命令
Server $ ./build.sh -h recovery
###Current SDK Default [ recovery ] Build Command###
Server $ source envsetup.sh rockchip_rk356x_recovery
Server $ /home/user/sdk/device/rockchip/common/mk-ramdisk.sh recovery.img
rockchip_rk356x_recovery
```

### 3.6 Rootfs编译

Rootfs编译命令: ./build.sh rootfs

```
### 查看Roofs详细编译命令
Server $ ./build.sh -h rootfs
###Current SDK Default [ rootfs ] Build Command###
Server $ source envsetup.sh rockchip_rk3568_uvc
Server $ make
```

### 3.7 固件打包

```
固件打包命令: ./mkfirmware.sh 固件目录: rockdev
```

## 3.8 全自动编译

进入工程根目录执行以下命令自动完成所有的编译:

```
./build.sh all
```

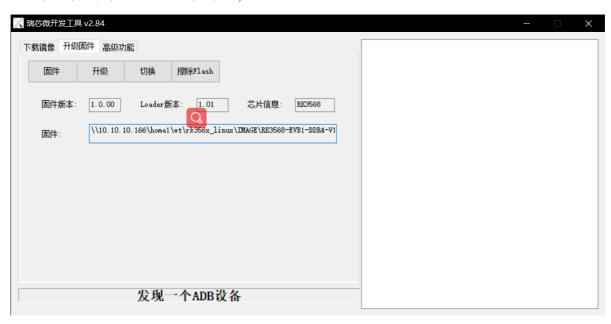
# 4. 刷机说明

## 4.1 Windows 刷机说明

SDK 提供 Windows 烧写工具(工具版本需要 V2.84 或以上),工具位于工程根目录:

```
tools/
|--- windows/AndroidTool
```

如下图,编译生成相应的固件后,设备烧写需要进入 MASKROM 或 BootROM 烧写模式,连接好 USB 下载线后,按住按键"Maskrom"不放并按下复位键"RESET"后松手,就能进入 MASKROM 模式,加载编译生成固件的相应路径后,点击"执行"进行烧写,也可以按 "V+" 按键不放并按下复位键 "RESET" 后松手进入 loader 模式进行烧写,下面是烧写Update.img的方式(注意: Windows PC 需要在管理员权限运行工具才可执行)



注: 烧写前, 需安装最新 USB 驱动, 驱动详见:

```
<SDK>/tools/windows/DriverAssitant_v5.11.zip
```

#### **4.2 Linux** 刷机说明

Linux 下的烧写工具位于 tools/linux 目录下(Linux\_Upgrade\_Tool 工具版本需要 V1.49 或以上),请确认你的板子连接到 MASKROM/loader rockusb。比如编译生成的固件在 rockdev 目录下,升级命令如下:

```
Server $ sudo ./upgrade_tool ul rockdev/MiniLoaderAll.bin

Server $ sudo ./upgrade_tool di -p rockdev/parameter.txt

Server $ sudo ./upgrade_tool di -u rockdev/uboot.img

Server $ sudo ./upgrade_tool di -misc rockdev/misc.img

Server $ sudo ./upgrade_tool di -b rockdev/boot.img

Server $ sudo ./upgrade_tool di -recovery rockdev/recovery.img

Server $ sudo ./upgrade_tool di -oem rockdev/oem.img

Server $ sudo ./upgrade_tool di -rootfs rocdev/rootfs.img

Server $ sudo ./upgrade_tool di -userdata rockdev/userdata.img

Server $ sudo ./upgrade_tool rd
```

或升级整个 firmware 的 update.img 固件:

```
Server $ sudo ./upgrade_tool uf rockdev/update.img
```

或在根目录,机器在MASKROM状态运行如下升级:

```
Server $ ./rkflash.sh
```

# 5. EVB板功能说明

EVB板USB Camera固件支持如下功能:

- 支持标准UVC Camera功能,最高支持4k预览(RK356X)
- 支持USB复合设备稳定传输
- 支持智能电视或PC等多种终端设备预览

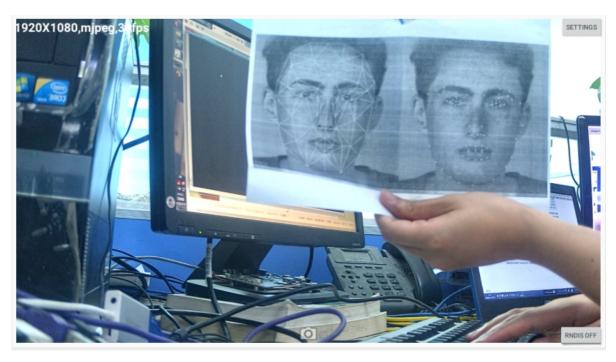
## 5.1 如何显示主camera预览

使用串口连接EVB板子的PC端配置如下:

波特率: 1500000

数据位: 8 停止位: 1 奇偶校验: none 流控: none

PC端使用amcap或PotPlayer等USB camera应用,Android Host使用RKAICameraTest应用或其他标准camera 应用,打开即可看到预览,切换格式或分辨率参考上位机所用应用切换即可。



# 6. 应用软件框架

其中,RK356X端应用与源码程序对应关系如下:

1.aiserver 对应/app/aiserver: 负责将一路camera数据送到uvc/gpu/vo, 实现usb camera/畸变矫正/HDMI显示器显示等;

2.uvc\_app 对应/external/uvc\_app:: 负责uvc camera完整功能的实现和控制。

### 6.1 uvc\_app

请参考:

<SDK>/external/uvc\_app/doc/zh-cn/uvc\_app.md

#### 6.2 aiserver

请参考:

<SDK>/docs/Linux/AppcationNote/Rockchip\_Instructions\_Linux\_AiServer\_CN.pdf

# 6.3 其它

其它linux应用框架或模块资料,请参考下列目录对应文档:

<SDK>/docs/Linux/

# **7. FAQ**

# 7.1 如何重编一个模块

以mpp模块为例,重编可以使用:

make mpp-rebuild

# 7.2 使用gdb调试

打开buildroot的gdb配置,然后重新编译打包文件系统

```
# buildroot目录下
diff --git a/configs/rockchip_rk3568_uvc_defconfig
b/configs/rockchip_rk3568_uvc_defconfig
index 237a380ccf..cd219c8db9 100644
--- a/configs/rockchip_rk3568_uvc_defconfig
+++ b/configs/rockchip_rk3568_uvc_defconfig
@@ -14,6 +14,7 @@
#include "rk356x_arm64.config"
#include "test.config"
#include "wifi.config"
#include "gdb.config"
BR2_PACKAGE_RKWIFIBT_AP6398S=y
BR2_PACKAGE_RKWIFIBT_BTUART="ttyS8"
BR2_ROOTFS_OVERLAY="board/rockchip/rk356x/fs-overlay-uvc/"
```

注:运行gdb时,需要在gdb启动后,手动配置信号

```
RK $ handle SIGILL pass nostop noprint
```