**Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial do Rio Grande do Sul**

**Faculdade Senac Porto Alegre**

**Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**RELATÓRIO DE PROJETO DE DESENVOLVIMENTO**

**SOLIDARIZE**

**PROJETO DE DESENVOLVIMENTO**

**Antonio Gabriel, Jeferson Decker, Luciano Ortiz, Mauricio Rissi, Willian Ahrons**

**2017**

# Apresentação Geral do Projeto

Uma das grandes pesquisas realizadas sobre voluntariado no Brasil revelou que apenas 3 em cada 10 brasileiros já realizaram alguma ação voluntária na vida. Entre os que jamais doaram parte do tempo ou energia em beneficio de alguma obra ou projeto, o principal motivo alegado para isso é "falta de tempo" (40%), "nunca foram convidados" (29%), "nunca pensaram nessa possibilidade" (18%), e "não sabem onde obter informações a respeito" (12%).

A pesquisa também mapeou o desinteresse dos mais jovens pelo assunto. Oito em cada 10 brasileiros (18 a 24 anos) jamais se envolveram com voluntariado.

O fascínio crescente da juventude (e de muitos adultos também) por todas essas novas ferramentas tecnológicas que promovem espetáculos virtualizados de comunicação, nos impede de estabelecer contato real com outras realidades que teriam muito a nos ensinar. E isso fica claro a partir do depoimento de quem exerce alguma atividade voluntária (sem necessariamente abrir mão das redes sociais, bem dito).

Apenas 11% dos brasileiros realizaram nessa década alguma atividade voluntária.

São 16,4 milhões de pessoas que se doam – sem remuneração – em prol de alguma obra ou projeto.

Em outro momento da pesquisa evidencia-se o altruísmo dessas pessoas, e o desejo sincero delas em transformar o mundo num lugar melhor e mais justo. Quando indagadas a explicar por que são voluntárias, as principais respostas foram: "vontade de ser solidário" (55%) e "influência de pessoas e instituições" (18%). Encomendada pela Fundação Itaú Social ao Instituto Datafolha, a pesquisa ouviu 2.024 pessoas em 135 municípios.

Um outro dado interessante é que muitos empresários já incorporaram às rotinas de recrutamento e seleção de novos estagiários ou funcionários uma investigação nos conteúdos das redes sociais dos candidatos que revele aspectos da vida pessoal que não aparecem nos currículos. Uma informação que costuma contar pontos é se o pretendente à vaga disponível já se engajou em alguma atividade voluntária.

São tantas as causas urgentes do Brasil que fica difícil enumerar todas as instituições

que fazem a diferença graças ao precioso auxílio dos voluntários.

Portanto, na intenção de promover o encontro de projetos sociais, ONGS, e todas aquelas pessoas que necessitam de algum tipo de auxilio, com pessoas que estão disponíveis e 100% dispostas a ajudar ao próximo sem esperar algum tipo de recompensa pelos serviços prestados, é que surge o projeto **SOLIDARIZE,** naforma deuma plataforma web, provendo mecanismos que agreguem valor aos necessitados, e aos voluntários em prontidão.

# Definição do Problema

Apresentação do contexto do(s) problema(s) enfrentado(s) e como o trabalho desenvolvido pode auxiliar, minimizar ou até mesmo resolver estas questões.

Cabe aqui trazer uma breve análise de projetos correlatos, no que diz respeito a soluções semelhantes a proposta apontando os prós e contras, bem como pontos de melhoria dos projetos a fim de servir como justificativa do desenvolvimento de um novo sistema/serviço/processo. Pode-se utilizar uma tabela comparativa seguindo os moldes da tabela 1.

Tabela 1 - Tabela comparativa de projetos correlatos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **P1** | **P2** | **P3** | **Projeto** |
| Funcionalidade/Característica 01 | **X** |  | **X** | **X** |
| Funcionalidade/Característica 02 |  |  |  | **X** |
| Funcionalidade/Característica 03 | **X** | **X** |  | **X** |
| Funcionalidade/Característica 04 | **X** | **X** |  | **X** |
| Funcionalidade/Característica 05 |  | **X** |  | **X** |
| Funcionalidade/Característica 06 | **X** |  | **X** | **X** |
| Funcionalidade/Característica 07 |  |  | **X** |  |
| Funcionalidade/Característica 08 |  |  |  | **X** |

Pode-se trazer imagens de tela dos projetos correlatos e realizar comentários indicativos da problemática apresentada.

Outros recursos capazes de apresentar o problema a ser minimizado ou resolvido pelo projeto devem ser trazidos neste item.

# Objetivo e descrição da solução

Apresentar o objetivo geral do projeto tendo em vista os benefícios que este pode propiciar e descrição da solução desenvolvida.

## Objetivo geral

O objetivo geral é o alvo principal do projeto e mais abrangente. É um resumo do que se pretende obter ao término do desenvolvimento do projeto. Para elaborar um bom objetivo pense na lógica SMART (e**S**pecífico, **M**ensurável, **A**tingível, **R**elevante e **T**emporal).

## DESCRIÇÃO DA SOLUÇão

Trata-se da descrição de como o sistema vai ser organizado de modo a atender os objetivos descritos anteriormente e resolver os problemas levantados na “Definição do Problema”.

Aqui deve-se descrever de forma mais abrangente o sistema, apresentado suas funcionalidades, mecanismos de segurança, integração com outros sistemas e recursos e etc.

Evitar fazer apenas uma descrição em itens. O ideal é descrever em parágrafos evidenciando todas as atividades e seu funcionamento.

# Análise de Tecnologias e Ferramentas

Trata-se de uma análise abrangente sobre o uso de tecnologias e/ou ferramentas para a construção do sistema proposto.

Procurar trazer referências bibliográficas (livros, artigos científicos, documentação ou página oficial da tecnologia) sobre todas as tecnologias e ferramentas que foram utilizadas para desenvolvimento do projeto. Por exemplo: linguagens de programação, softwares para desenvolvimento, plug-ins, ambientes para modelagem de interface gráfica.

Lembrar-se de além de descrever a tecnologia, apontar o porquê de sua escolha para o projeto.

## tecnologia A

Apresentar a tecnologia A citando suas principais características e seu funcionamento básico, bem como o porquê da escolha.

## TECNOLOGIA B

Apresentar a tecnologia B citando suas principais características e seu funcionamento básico, bem como o porquê da escolha.

E assim por diante.

# 

# metodologia de desenvolvimento e Arquitetura do Sistema

Este tópico deve especificar o processo de construção do projeto apresentando a metodologia de desenvolvimento e os artefatos elaborados para apoiar a criação do projeto.

## metodologia

Definição de qual estratégia de desenvolvimento de software foi empregada para execução do projeto, tais como, por exemplo: Cascata, Espiral, Iterativo e incremental, RUP, XP, SCRUM, Open Up, entre outras.

Trazer referências bibliográficas (livros, artigos científicos, documento e site oficial) da abordagem de desenvolvimento, bem como apontar os motivos para esta escolha.

Algumas perguntas guia: Qual foi a(s) abordagem(s) escolhida(s)? Quais recursos, práticas e artefatos foram selecionados para utilização? Como foi o processo de desenvolvimento do projeto realizado? Houve divisão de trabalho entre os integrantes? Foram realizadas reuniões para implementação?

Importante ressaltar que nem as abordagens poderão ser utilizadas em sua totalidade. Nestes casos, deve-se apontar que se está utilizando alguns recursos de tal abordagem e então apresentar exatamente quais artefatos e práticas da metodologia serão utilizadas.   
Imagens para ilustrar o funcionamento de processos da abordagem sempre são interessantes de constar nesse item.

## modelagem funcional

Atenção: a seguir são apresentados **exemplos de modelos que podem** ser utilizados de acordo com algumas estratégias de desenvolvimento. Selecione os que condizem com a abordagem utilizada e que foram desenvolvidos ao longo do projeto.

Devem constar aqui fluxograma, requisitos funcionais e não funcionais, diagrama de fluxo de dados (DFD) em níveis, diagrama de atividades, diagrama de classes, diagrama de sequência, diagrama de casos de uso e modelo de casos de uso, esquemas, histórias do usuário, classes de teste, lista de backlog, entre outros.

## modelagem DE PROCESSO DE NEGÓCIOS

Atenção: a seguir são apresentados **exemplos de modelos que podem** ser utilizados de acordo com algumas estratégias de desenvolvimento. Selecione os que condizem com a abordagem utilizada e que foram desenvolvidos ao longo do projeto.

Devem constar aqui esquemas, lista de regras de negócio, diagrama de atividades, diagramas em BPMN, descrições, entre outros.

## modelagem DE DADOS

Atenção: a seguir são apresentados **exemplos de modelos que podem** ser utilizados de acordo com algumas estratégias de desenvolvimento. Selecione os que condizem com a abordagem utilizada e que foram desenvolvidos ao longo do projeto.

Devem constar aqui Diagrama Entidade-Relacionamento, XML Schema, dicionário de dados, glossário, modelo conceitual, entre outros.

## Modelagem de Interface Gráfica do Usuário

Atenção: a seguir são apresentados **exemplos de modelos que podem** ser utilizados de acordo com algumas estratégias de desenvolvimento. Selecione os que condizem com a abordagem utilizada e que foram desenvolvidos ao longo do projeto.

Devem constar aqui protótipos de interface, wireframes criados no decorrer do desenvolvimento do projeto, esquemas de navegação, sitemaps, paletas de cores e qualquer outro elemento realacionado a interface gráfica.

# PRODUTO FINAL

Neste item, pode-se adicionar algumas telas do produto final (principais) desenvolvido e detalhamento de funcionamento de estrutura (estilo passo-a-passo/tutorial).

# Validação

[este item é opcional]

Caso o projeto tenha sido realizado para um cliente ou público alvo específico, pode-se realizar uma espécie de validação, buscando opiniões e impressões a respeito do projeto.

Deixar claro o contexto de validação, por exemplo, caracterizando quantos usuários, com quais perfis, em qual momento ela foi realizada e etc. Apresentar a sistematização dos resultados dela validação, aspectos positivos e aspectos a melhorar no projeto.

# Considerações finais

Apresentar uma análise tanto do produto final, quanto do processo de desenvolvimento do projeto. Avaliar os aspectos positivos e negativos da experiência de desenvolvimento, do trabalho em grupo, do gerenciamento de atividades e etc.

Quais foram os desafios superados ao longo do processo? Houve dificuldade na implementação? Algo que não foi possível realizar? Por quê?

Relatar também possibilidades de expansão do projeto, aplicação em cenários reais, continuidade para projeto de trabalho de conclusão e demais considerações relevantes.

**REFERÊNCIAS**

TRIGUEIRO, André. Brasil tem 16,4 milhões de voluntários. É pouco. Disponível em: http://g1.globo.com/natureza/blog/mundo-sustentavel/post/brasil-tem-164-milhoes-de-voluntarios-e-pouco.html. Acesso em: 28 jun. 2017.

**LIVRO**

**SOBRENOME, Nome. Título. Cidade: Editora, ano.**

**SOBRENOME, Nome; SOBRENOME, Nome. Título. Cidade: Editora, ano.**

Exemplo:

CAMPOS, Aline de. Projeto de desenvolvimento na prática. Porto Alegre: Editora Senac, 2014.