

BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI (USER MANUAL)

## **PINGRUM (PEMINJAMAN RUANGAN)**

Kelompok :

Dilla Saldia Fadilla (1177050029)

Siti Lutfia Dwi Agustini (1177050107)

Solihah Nurasiyah (1177050108)

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
DAFTAR GAMBAR .....	3
BAB 1 .....	4
PENDAHULUAN .....	4
1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen .....	4
1.2. Deskripsi Umum Sistem.....	4
1.3. Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	4
BAB II.....	5
SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN .....	5
2.1. Perangkat Lunak.....	5
2.2. Perangkat Keras.....	5
BAB III .....	6
TUTORIAL, TAMPILAN & CARA PENGGUNAAN .....	6
4.1. Tampilan Pemilihan Ruangan .....	6
4.2. Tampilan Pengisian Data .....	7
4.3. Tampilan Rincian Harga .....	8
4.4. Tutorial Pemakan Aplikasi.....	8

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Tampilan pemilihan ruangan

Gambar 3.2. Tampilan pengisian data

Gambar 3.3. Tampilan rincian harga

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual aplikasi pingrum ini bertujuan untuk menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi pingrum untuk pengguna (user).

#### 1.2. Deskripsi Umum Sistem

##### 1. Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum pingrum yang dikembangkan. Aplikasi pingrum merupakan sebuah aplikasi berbasis dekstop yang bisa digunakan untuk menyewa ruangan/gedung yang ada di UIN Sunan Gunung Djati Bandung yang meliputi : aula anwar musaddad, aula perpustakaan dan aula abjad soelaeman. Diaplikasi ini penyewa bisa memilih gedung yang akan disewa dan memilih tanggal penyewaan juga.

##### 2. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi Yang Akan Diimplementasikan

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

#### 1.3.Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi Pingrum. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

##### 1. BAB I

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

##### 2. BAB II

Berisi perangkat yang digunakan untuk penggunaan aplikasi pingrum.

##### 3. BAB III

Berisi user manual aplikasi pingrum yang diperuntukkan untuk pengguna.

## BAB II

### SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

#### 2.1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows sebagai OS
2. Netbeans sebagai IDE
3. Mysql untuk database sewa
4. Php myadmin & apache

#### 2.2. Perangkat Keras

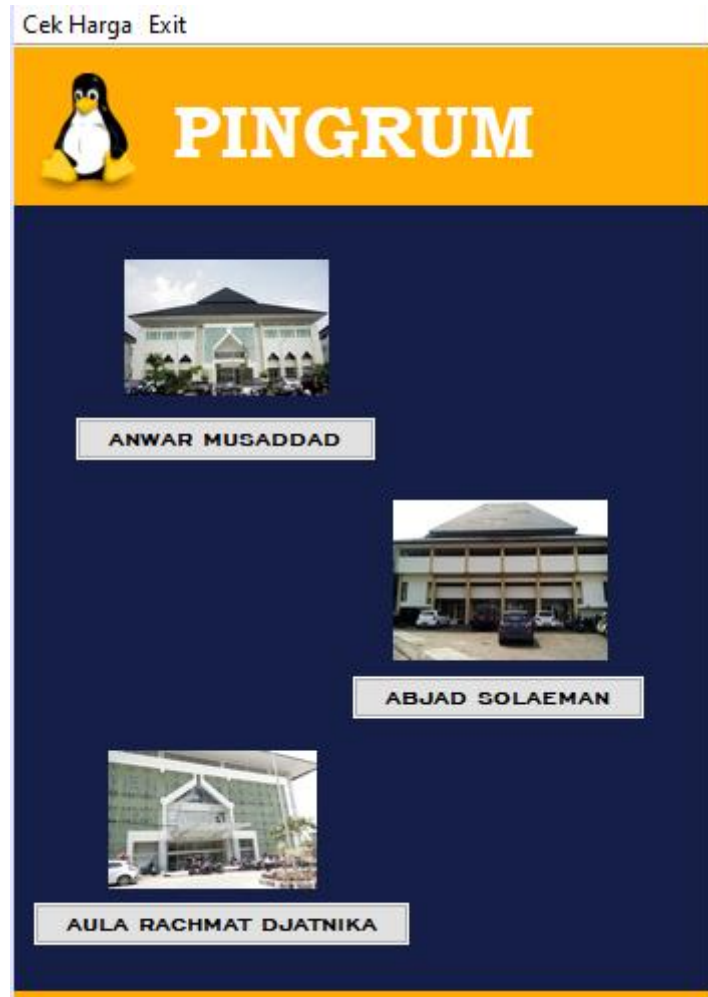
Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. Laptop dengan spesifikasi Ryzen AMD 3
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka

## BAB III

### TUTORIAL, TAMPILAN & CARA PENGGUNAAN

#### 4.1. Tampilan Pemilihan Ruangan



Gambar 3.1. Tampilan pemilihan ruangan


Untuk memilih ruangan yang diinginkan, klik nama ruangan tersebut.

Menu bar daftar harga : Informasi untuk daftar harga penyewaan ruangan


Menu bar exit : Keluar dari aplikasi

#### 4.2. Tampilan Pengisian Data

Exit



Nama

Tanggal  

Nama	Harga	Tanggal	Nama ruang

Gambar 3.2. Tampilan pengisian data

Isi data sesuai dengan form yang sudah disediakan.

Sewa : Menyewa fix

Gak jadi : Akan kembali ke tampilan pemilihan ruangan

Exit : Keluar dari aplikasi

#### 4.3. Tampilan Rincian Harga



Gambar 3.3. Tampilan rincian harga

Ok : Kembali ke tampilan pemilihan ruangan

#### 4.4. Tutorial Pemakan Aplikasi

- Buka gitHub, kemudian masukkan command `git clone https://github.com/SolihahNurasyiah/APLIKASI-DESKTOP-PEMINJAMAN-RUANGAN` lalu download folder pinjam ruangan dan sewa.sql untuk databasenya
- Buka aplikasi NetBeans, pilih open project (pinjam ruangan)
- Aktifkan xampp, apache dan buka phpmyadmin atau juga bisa menggunakan cmd
- run JFrame

Nb : Database hanya dibutuhkan untuk rekapan, ketika penyewaan, ada table yang menunjukkan data penyewa