Nombre: Monjaraz Briseño Luis Fernando

Materia: Compiladores

Actividad: Hands-on 1 Implementación de Autómatas

Tema: autómatas

Fecha: 09 de marzo de 2025.

Índice

Índice	2
Tabla de imágenes	2
Implementación de autómatas	3
Autómata 1: Validación de cadenas alfabéticas	3
Autómata 2: Validación de números reales	5
Autómata 3: Validación de sentencias selectivas (if-else)	7
imagen general de evidencia en IDLE Visual Studio Code	10
Referencias bibliográficas	11
Tabla de imágenes	
Imagen 1 Código Autómata 1 Python – Visual Studio Code	3
Imagen 2 Resultado Autómata 1 – Terminal Visual Studio Code	4
Imagen 3 Código Autómata 2 Python – Visual Studio Code	5
Imagen 4 Resultado Autómata 2 – Terminal Visual Studio Code	6
Imagen 5 Código Autómata 3 Python – Visual Studio Code	7
Imagen 6 Resultado Autómata 3 – Terminal Visual Studio Code	8
Imagen 7 Evidencia en Visual Studio Code	10

Implementación de autómatas

Autómata 1: Validación de cadenas alfabéticas

Imagen 1 Código Autómata 1 Python – Visual Studio Code

Descripción: Este es el autómata 1: validación de cadenas alfabéticas, como se puede apreciar, realice una versión modificada con un ciclo for, esto para facilitar la ejecución del programa y no tener que correrlo varias veces para cada caso, siendo los casos de uso HelloWorld, Hello, World, HelloWorld123, Hello123, 123HelloWorld, Hello World, Hello123World, Hello123World@, donde los primeros cinco casos son válidos HelloWorld, Hello, World, HelloWorld123, Hello123 y los últimos cinco son inválidos 123HelloWorld, Hello World, Hello123World, Hello123World@, se podría decir que es el único cambio y agregue. El código se realizo en el IDLE Visual Studio Code y fue programado en Python.

Imagen 2 Resultado Autómata 1 – Terminal Visual Studio Code

Descripción: Como se puede apreciar los resultados son los esperados. Esto demuestra que se cumple con lo esperado y que el autómata funciona correctamente, siendo el primer print que solo dice "Cadena válida" correspondiente al código original y el resto al código modificado con un ciclo for. A continuación los resultados esperados y que corresponden a los dados.

HelloWorld - Cadena válida.

Hello - Cadena válida.

World - Cadena válida.

HelloWorld123 - Cadena inválida.

Hello123 - Cadena inválida.

123HelloWorld - Cadena inválida.

Hello World - Cadena inválida.

Hello123World - Cadena inválida.

Hello123World! - Cadena inválida.

Hello123World@ - Cadena inválida.

Autómata 2: Validación de números reales.

Imagen 3 Código Autómata 2 Python – Visual Studio Code

Descripción: Este es el autómata 2: validación de números reales. Al igual que en el autómata 1, realicé una versión modificada con un ciclo for para facilitar la ejecución del programa y evitar tener que correrlo varias veces para cada caso. Los casos de uso son -123.456, 123.456, 123, -123, 123., .123, 123.456.789, 123.456.789, 123.456, 123,456,789, donde los primeros seis casos son válidos (-123.456, 123.456, 123, -123, 123., .123) y los últimos cuatro son inválidos (123.456.789, 123.456.789, 123,456, 123,456,789). El código se realizó en el IDLE Visual Studio Code y fue programado en Python.

```
Autómata 2: Validación de números reales.
Número válido.
-123.456 - Número válido.
123 - Número válido.
-123 - Número válido.
-123 - Número válido.
123. - Número válido.
123. - Número válido.
123. - Número válido.
123.456.789 - Número inválido.
123,456 - Número inválido.
123,456 - Número inválido.
```

Imagen 4 Resultado Autómata 2 – Terminal Visual Studio Code

Descripción: Como se puede apreciar, los resultados son los esperados. Esto demuestra que se cumple con lo esperado y que el autómata funciona correctamente, siendo el primer print que solo dice "Número válido" correspondiente al código original y el resto al código modificado con un ciclo for. A continuación, los resultados esperados y que corresponden a los dados:

```
-123.456 - Número válido.
```

123.456 - Número válido.

123 - Número válido.

-123 - Número válido.

123. - Número válido.

.123 - Número válido.

123.456.789 - Número inválido.

123.456.789 - Número inválido.

123,456 - Número inválido.

123,456,789 - Número inválido.

Autómata 3: Validación de sentencias selectivas (if-else).

```
print("-----
print("Autómata 3: Validación de sentencias selectivas (if-else).")
def validate_if_else(s):
    return "if" in s and "else" in s
# Original
input_str = "if x > 0: pass else: pass"
if validate_if_else(input_str):
    print("Sentencia válida.")
else:
    print("Sentencia inválida.")
# Varias sentencias selectivas 5 válidas y 5 inválidas.
input_str = [
    "if x > 0: pass else: pass",
    "if (x > 0) { } else { }",
   "if x > 0: print(x) else: print('No')",
    "if x > 0: pass elif x == 0: pass else: pass",
    "if x > 0: pass else: pass",
   "if x > 0: pass",
    "else: pass",
    "if x > 0: pass elif x == 0: pass",
    "if x > 0: pass else if x == 0: pass",
    "print('Hello')"
]
for s in input str:
    if validate if else(s):
       print(s, "- Sentencia válida.")
    else:
       print(s, "- Sentencia inválida.")
print("-----
```

Imagen 5 Código Autómata 3 Python – Visual Studio Code

Descripción: Este es el autómata 3: validación de sentencias selectivas (if-else). Al igual que en los autómatas anteriores, utilicé un ciclo for para facilitar la ejecución del programa y evitar tener que correrlo varias veces para cada caso. Los casos de uso son if x > 0: pass else: pass, if (x > 0) { } else { }, if x > 0: print(x) else: print('No'), if x > 0: pass elif x = 0: pass else: pass, if x > 0: pass else: pass, if x > 0: pass else: pass, if x > 0: pass else if x = 0: pass, print('Hello'), donde los primeros cinco casos son válidos (if x > 0: pass else: pass, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } else { }, if (x > 0) { } e

```
Autómata 3: Validación de sentencias selectivas (if-else).

Sentencia válida.

if x > 0: pass else: pass - Sentencia válida.

if (x > 0) { } else { } - Sentencia válida.

if x > 0: print(x) else: print('No') - Sentencia válida.

if x > 0: pass elif x == 0: pass else: pass - Sentencia válida.

if x > 0: pass else: pass - Sentencia válida.

if x > 0: pass - Sentencia inválida.

else: pass - Sentencia inválida.

if x > 0: pass elif x == 0: pass - Sentencia inválida.

if x > 0: pass else if x == 0: pass - Sentencia válida.

print('Hello') - Sentencia inválida.
```

Imagen 6 Resultado Autómata 3 – Terminal Visual Studio Code

Descripción: Como se puede apreciar, los resultados son los esperados. Esto demuestra que se cumple con lo esperado y que el autómata funciona correctamente, siendo el primer print que solo dice "Sentencia válida" correspondiente al código original y el resto al código

modificado con un ciclo for. A continuación, los resultados esperados y que corresponden a los dados:

if x > 0: pass else: pass - Sentencia válida.

if (x > 0) { } else { } - Sentencia válida.

if x > 0: print(x) else: print('No') - Sentencia válida.

if x > 0: pass elif x == 0: pass else: pass - Sentencia válida.

if x > 0: pass else: pass - Sentencia válida.

if x > 0: pass - Sentencia inválida.

else: pass - Sentencia inválida.

if x > 0: pass elif x == 0: pass - Sentencia inválida.

if x > 0: pass else if x == 0: pass - Sentencia inválida.

print('Hello') - Sentencia inválida.

imagen general de evidencia en IDLE Visual Studio Code

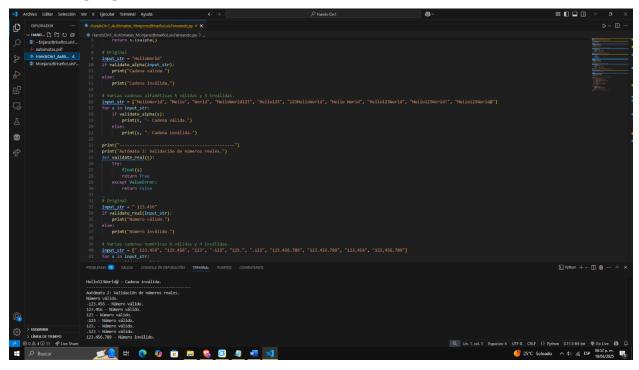


Imagen 7 Evidencia en Visual Studio Code

Referencias bibliográficas

automata-lib. (2025, January 23). Retrieved from https://pypi.org/project/automata-lib/
Fernandez, R. (2019, May 28). Autómata Finito en Python - ▷ Cursos de Programación de 0 a Experto © Garantizados. Retrieved from https://unipython.com/automata-finito-en-python/

Mateo Ortega. (2022, July 5). *Autómata Finito Determinista Reconocedor implementado en python* [Video file]. Retrieved from https://www.youtube.com/watch?v=ReR1hOhQKHY