Computational Thinking 2. 재귀/점화



- ❖ 학습해야 할 내용
- ✓ 논리적인 사고를 할수있다.
- ✓ 수식을 유추하고 올바르게 적용할 수 있다.
- ✓ 점화식과 재귀식을 작성할 수 있다..

| Problem

- 1. 8 × 8 체스 판에 말 두개를 놓으려고 한다. 아무 곳에나 놓아도 되지만 한 칸에 두개가 들어가지는 못한다. 가능한 방법은 모두 몇가지인가?
- 2. 비밀번호를 0부터 9까지의 숫자만 가지고 만든다고 하자. 4개이상 6개이하의 숫자를 쓸 수 있다고 할 때 가능한 비밀번호의 가지수는 얼마인가? (중복 숫자는 없다고 가정)
- 3. 52개의 카드를 이용해서 만들 수 있는 5개 카드의 조합은 몇가지인가?
- **4.** x + y + z = 100의 자연수 해는 몇가지인가?
- 5. (포함 배제 원리) 5개의 원소를 가진 집합에서 3개의 원소를 가진 집합으로 가는 전사함수는 몇 가지가 있는가?

- ❖ 제출방법
 - 프로젝트명: "ct02hw_지역_반_성명" 으로 작성
 - 완성 후 zip으로 압축하여 제출