

| Background

- ✓ 객체지향 자바의 기본 문법
- ✓ 배열을 활용한 문제 해결

| Goal

✓ 주어진 문제를 정확히 분석하여 자바로 프로그래밍 할 수 있다.

| 환경 설정

- 1) 워크스페이스 변경: 이클립스 시작 시 워크스페이스는 c:\JavaTest 로 변경합니다.
 (이클립스 시작 시 워크스페이스를 물어보는 창이 보이지 않고 바로 이클립스가 실행될 경우
 File> Switch Workspace > Other 메뉴를 이용하여 워크스페이스를 변경합니다.)
- 2) 인코딩 (utf-8) 이클립스 메뉴-> Window -> Preferences -> General -> Workspace : UTF-8 로 변경
- 3) 코드 제공 : 제공되는 소스 코드를 이클립스에서 file > import > General > Existing
 Projects into Workspace 선택 후 Select archive file을 선택하고, 폴더에서 다운로드 받은 파일
 (B반_Java_지역_반_이름.zip)을 선택하여 import 합니다.
- 4) 프로젝트명 "B반_Java_지역_반_이름"을 본인의 정보로(예: B반_Java_서울_7_김싸피) 변경합니다.
- 5) 제공되는 문제를 잘 읽고 분석해서 프로젝트 /src/Test1.java, Test2.java를 완성하세요. (제공되는 코드는 참고용 입니다. 처음부터 다시 작성해도 상관없습니다. 문제에서 원하는 출력 결과가 나오도록 작성하세요.)
- 6) 제공되는 요구사항을 잘 읽고, 교육생관리 프로그램(프로젝트/src/com.ssafy.student)을 완성하세요. (Student.java, StudentMgrImpl.java, StudentMain.java 파일의 일부분이 주석으로 구현해야 하는 부분을 체크했고, 그 부분을 완성하세요.)
- **7) 완성 후 c:₩**JavaTest 폴더내에 있는 프로젝트를 프로젝트명(예 : B반_Java_서울_7_김싸피.zip)으로 압축하여 upload한다. (edu.ssafy.com)
- ## 성실과 신뢰로 테스트에 임할 것 (부정 행위시 강력 조치 및 근거가 남음)
- ※ 소스코드 유사도 판단 프로그램 기준 부정 행위로 판단될 시, 0점 처리 및 학사 기준에 의거 조치 실시 예정

1



| Problem 01 : 자판기 (Test1.java)

김싸피는 생필품을 자판기에서 몇가지 구입했다.

상품 가격의 합이 2530원이고 김싸피가 지불한 금액이 10000원일 때 자판기가 반환해야 하는 거스름돈을 최소 개수로 하려 한다.

아래의 같이 출력결과가 나오도록 구현하세요.

(자판기에 남아있는 돈의 종류는 1000원, 500원, 100원, 50원, 10원이다.)

[출력]

투입금액: 10000원

상품금액: 2530원

거스름돈: 7470원

1000원 : 7장

500원: 0개

100원: 4개

50원: 1개

10원: 2개



| Problem 02 : 팀별 평균 구하기. (Test2.java)

싸피에서 신입생을 선발하기위해 팀별 과제가 주어졌다.

각 팀별 평균점수를 발표하기위해 프로그램을 작성하려 한다.

다음 조건에 맞는 프로그램을 구현하세요.

[입력]

첫 줄에는 팀 수가 T개가 주어진다.

둘째줄에는 순서대로 팀원 수(1 <= N <= 1000, N은 정수)와 각 팀원의 점수가 주어진다. 점수는 0보다 크거나 같고 100보다 작거나 같다.

[출력]

각 팀마다 팀의 평균을 넘는 학생들의 비율을 반올림하여 소수 셋째자리까지 출력한다. #팀 (평균점수이상)비율%

[입력 예]

- 6 // 팀수
- 5 50 50 70 80 100 // 팀원수 점수1 점수2 점수3 점수4 점수5
- 7 100 95 90 80 70 60 50
- 3 70 90 80
- 3 70 90 81
- 9 100 99 98 97 96 95 94 93 91
- 4 75 70 83 68

[출력 예]

- #1 40.000%
- #2 57.143%
- #3 33.333%
- #4 66.667%
- #5 55.556%
- #6 50.000%



| Problem 03 : 교육생 관리 프로젝트

싸피에서 입과한 교육생 관리를 위해 교육생 관리 프로그램을 만들려고 한다. 교육생의 정보(교육생 번호(studentNo), 교육생이름(name), 지역(area), 반번호(classNo))를 저장하고 관리(저장, 검색, 수정, 삭제) 등을 할 수 있도록 프로그램을 구현해 보자.

| 초기 화면

교육생 관리 프로그램 실행 시 첫 화면은 다음과 같아야 한다. StudentMain.java를 실행하여, 다음과 같은 화면이 나오는지 확인한다.

======== 교육생 관리 프로그램 =========

- 1. 교육생 등록
- 교육생 목록 보기
- 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색)
- 4. 교육생 검색(이름으로 검색)
- 교육생 수정
- 교육생 삭제
- 종료

원하는 번호를 선택 하세요:

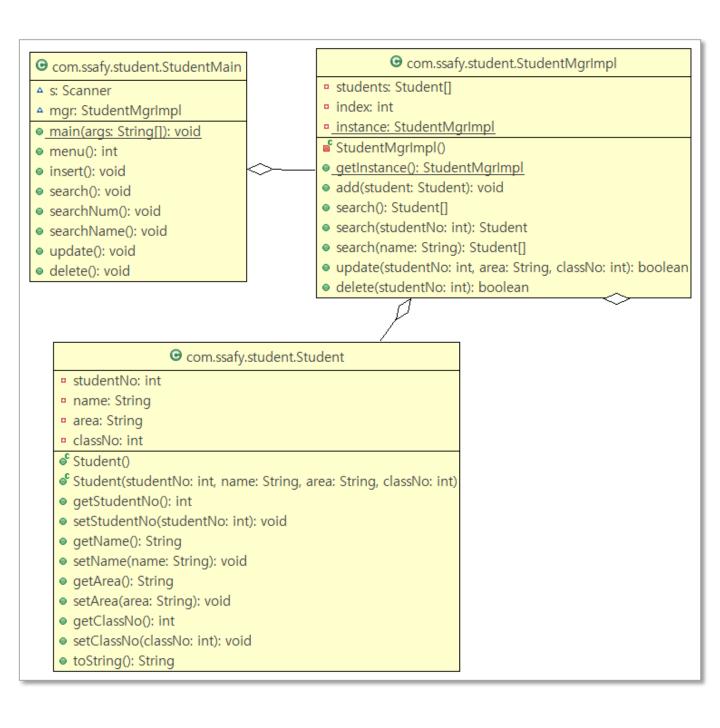


- ✓ 작성해야 할 프로그램의 기능
- : 다음 페이지의 class diagram과 화면 설계에 따라 작성한다.
 - 1. 교육생정보(교육생번호(studentNo), 교육생이름(name), 지역(area), 반번호(classNo)를 저장하는 Student class작성. (앞으로 교육생번호를 학번이라 표기함)
 - 2. StudentMgrImpl class를 작성한다.
 - add(Student student): 파라미터로 전달된 교육생정보를 students 배열에 저장한다.
 - search(): 저장된 모든 교육생 정보를 저장할 수 있는 크기로 새로운 배열을 만들어 저장하여 리턴한다.
 - search(int studentNo) : 파라미터로 전달된 학번과 같은 교육생 정보를 찾아서 리턴한다., studentNo가 존재하지 않을 시 null을 리턴한다.
 - search(String name): 파라미터로 전달된 교육생명과 같은 교육생 정보를 찾아서 리턴한다. 검색하고자 하는 교육생명과 같은 등록된 교육생의 인원수를 확인하고, 그 크기만큼의 배열을 생성하여 검색 결과를 담아서 리턴한다.
 - update(int studentNo, String area, int classNo) : 파라미터로 전달된 학번으로 교육생을 찾아 지역과 반번호를 수정한다. 정상적으로 교육생을 찾아 수정했을 경우 true, 교육생을 찾지 못했을 경우 false를 리턴한다.
 - delete(int studentNo): 파라미터의 학번과 같은 교육생을 찾아 삭제한다. 교육생 삭제 시 배열의 값이 연속되도록(null 값을 갖지 않도록) 처리한다. 즉 중간 교육생이 삭제될 경우 뒤에 있는 교육생을 앞으로 당겨서 저장한다. 정상적으로 교육생을 찾아 삭제했을 경우 true, 교육생을 찾지 못했을 경우 false를 리턴한다.
 - StudentMgrImpl 객체 생성 시 singleton pattern 적용.
 - 3. 제공되는 StudentMain.java 파일에 아래의 기능을 완성한다.
 - searchName()
 - delete()



✓ Class Diagram

: 아래의 class diagram을 참고하여 다음페이지에서 요구하는 사항을 구현한다.





✓ 구현 클래스

StudentMgrImpl.java

```
/** 교육생정보를 저장하기 위한 배열 */
private Student[] students = new Student[100];
/** 저장된 교육생 정보의 갯수를 기억하는 변수 */
private int index = 0;
/** 교육생 정보를 저장하는 메서드 */
public void add(Student student) {
/** 모든 교육생 정보를 리턴하는 메서드 */
public Student[] search() {
/** 저장된 교육생정보 중 교육생번호를 검색하여 리턴하는 메서드 */
public Student search(int studentNo) {
/** 저장된 교육생정보 중 교육생이름을 검색하여 리턴하는 메서드 */
public Student[] search(String name) {[]
/** 저장된 교육생정보 중 교육생번호를 검색하여 지역과 반번호를 수정하는 메서드 */
public boolean update(int studentNo, String area, int classNo) {
/** 저장된 교육생정보 중 교육생번호를 검색하여 교육생을 삭제하는 메서드 */
public boolean delete(int studentNo) {
```

StudentMain.java

```
public void searchName() {

// 구현 하세요.

}

public void update() {

System.out.println(">>>>>>> 교육생 정보 수정 ");

System.out.println("수정하고자하는 교육생의 교육생번호,지역, 반번호를 입력하세요.");

String[] info = s.next().split(",");

boolean flag = mgr.update(Integer.parseInt(info[0]), info[1], Integer.parseInt(info[2]));

if (flag)

System.out.println("정상적으로 수정되었습니다.");

else

System.err.println("수정 실패~~~ 교육생번호를 확인 하세요.");

}

public void delete() {

// 구현 하세요.

}
```

```
@Override
public String toString() {
    // toString() 구현하세요.
    return "";
}
```

Student.java



- ✓ 구현 : 등록 기능 > 아래의 기능이 잘 작동되도록 프로그램을 완성하세요.
 - 1. 메뉴 1번을 선택하고 학번, 이름, 지역, 반번호를 입력하고 엔터키를 입력하면 데이터를 저장 (StudentMgrlmpl의 students에 저장) 한다. (단, 학번은 중복이 되지 않는다.)

========= 교육생 관리 프로그램 ========== _____ 교육생 등록 2. 교육생 목록 보기 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색) 교육생 검색(이름으로 검색) 교육생 수정 6. 교육생 삭제 종료 원하는 번호를 선택 하세요: 1 교육생 정보를 입력하세요. 형식:교육생번호(숫자4자리),이름,지역,반번호 ______ 1000, 김싸피, 서울, 7 E===== 1. 교육생 등록 교육생 목록 보기 교육생 검색(교육생번호로 검색) 4. 교육생 검색(이름으로 검색) 5. 교육생 수정 6. 교육생 삭제 종료 원하는 번호를 선택 하세요: 1

교육생 정보를 입력하세요. 형식:교육생번호(숫자4자리),이름,지역,반번호

2. 메뉴2를 선택하여 교육생 목록 보기로 등록된 데이터를 확인한다.

1001,홍싸피,대전,4



- ✓ 구현 : 검색 기능 > 아래의 기능이 잘 작동되도록 프로그램을 완성하세요.
 - 1. 메뉴 3번을 선택하고 학번을 입력하여 등록된 교육생 정보 중 학번이 같은 교육생을 검색한다.
 - 2. 정상적으로 검색 시 검색결과를 출력하고, 없는 경우 아래와 같이 메시지가 나오도록 한다.

======== 교육생 관리 프로그램 ====================== 교육생 관리 프로그램 ==========

- 교육생 등록
- 2. 교육생 목록 보기
- 교육생 검색(교육생번호로 검색)
- 교육생 검색(이름으로 검색)
- 5. 교육생 수정
- 교육생 삭제
- 종료

원하는 번호를 선택 하세요: 3

>>>>>> 교육생 검색 (교육생번호로 검색) 검색하고자하는 교육생번호를 입력하세요.

1001

1001 홍싸피 대전 4

- 교육생 등록
- 교육생 목록 보기
- 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색)
- 4. 교육생 검색(이름으로 검색)
- 5. 교육생 수정
- 6. 교육생 삭제
- 0. 종료

원하는 번호를 선택 하세요: 3

>>>>>> 교육생 검색 (교육생번호로 검색) 검색하고자하는 교육생번호를 입력하세요.

1004

검색 실패~~~ 교육생번호를 확인하세요.

3. 메뉴4를 선택 후 교육생명으로 검색 시 등록된 교육생 중 교육생이름과 같은 모든 교육생을 출력한다. 검색하는 교육생명이 없는 경우 아래와 같이 메시지가 나오도록 한다.

_____ ______

- 교육생 등록
- 2. 교육생 목록 보기
- 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색)
- 교육생 검색(이름으로 검색)
- 5. 교육생 수정
- 6. 교육생 삭제
- 0. 종료

원하는 번호를 선택 하세요: 4

>>>>>> 교육생 검색 (이름으로 검색)

검색하고자하는 이름을 입력하세요.

홍싸피

1001 홍싸피 대전 4

1002 홍싸피 광주 5

______ ======== 교육생 관리 프로그램 ===================== 교육생 관리 프로그램 ========== _____

- 교육생 등록
- 2. 교육생 목록 보기
- 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색)
- 교육생 검색(이름으로 검색)
- 5. 교육생 수정
- 6. 교육생 삭제
- 종료

원하는 번호를 선택 하세요: 4

>>>>>> 교육생 검색 (이름으로 검색) 검색하고자하는 이름을 입력하세요.

박싸피

검색 하고자 하는 이름의 교육생 정보가 없습니다.



- ✓ 구현 : 수정 기능 > 아래의 기능이 잘 작동되도록 프로그램을 완성하세요.
 - 1. 메뉴 5번을 선택하고 학번과 지역, 반번호를 입력하면 학번으로 검색하여 지역과 반번호를 수정한다.
 - 2. 정상적으로 수정 시 수정 목록을 출력하고, 학번에 해당하는 교육생이 없는 경우 아래와 같이 메시지가 나오도록 한다.

_____ ======== 교육생 관리 프로그램 ========= _____ 1. 교육생 등록 2. 교육생 목록 보기 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색) 4. 교육생 검색(이름으로 검색) 5. 교육생 수정 6. 교육생 삭제 0. 종료 원하는 번호를 선택 하세요: 5 >>>>>> 교육생 정보 수정 수정하고자하는 교육생의 교육생번호,지역, 반번호를 입력하기 1002,구미,3 정상적으로 수정되었습니다. >>>>>>> 교육생 목록 보기 1000 김싸피 서울 7 1001 홍싸피 대전 4 1002 홍싸피 구미 3

_____ ======= 교육생 관리 프로그램 ======== _____ 1. 교육생 등록 2. 교육생 목록 보기 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색) 4. 교육생 검색(이름으로 검색) 5. 교육생 수정 6. 교육생 삭제 0. 종료 원하는 번호를 선택 하세요: 5 >>>>>>> 교육생 정보 수정 수정하고자하는 교육생의 교육생번호,지역, 반번호를 입력하시 1004, 광주, 5 >>>>>>> 교육생 목록 보기 1000 김싸피 서울 7 수정 실패~~~ 교육생번호를 확인 하세요. 1001 홍싸피 대전 4 1002 홍싸피 구미 3

- ✓ 구현 : 삭제 기능 > 아래의 기능이 잘 작동되도록 프로그램을 완성하세요.
 - 메뉴 6번을 선택하고 학번을 입력하여 학번에 맞는 교육생을 삭제한다. 학번에 해당하는 교육생이 없는 경우 아래와 같이 메시지가 나오도록 한다.

_____ ======== 교육생 관리 프로그램 ========= _____ 1. 교육생 등록 2. 교육생 목록 보기 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색) 4. 교육생 검색(이름으로 검색) 5. 교육생 수정 6. 교육생 삭제 0. 종료 원하는 번호를 선택 하세요: 6 >>>>>> 교육생 삭제 삭제하고자하는 교육생번호를 입력하세요. 1002 정상적으로 삭제되었습니다. >>>>>>> 교육생 목록 보기 1000 김싸피 서울 7 1001 홍싸피 대전 4

_____ 1. 교육생 등록 2. 교육생 목록 보기 3. 교육생 검색(교육생번호로 검색) 4. 교육생 검색(이름으로 검색) 5. 교육생 수정 6. 교육생 삭제 0. 종료 원하는 번호를 선택 하세요: 6 >>>>>> 교육생 삭제 삭제하고자하는 교육생번호를 입력하세요. 1003 삭제 실패~~~ 교육생번호를 확인 하세요. >>>>>>> 교육생 목록 보기 1000 김싸피 서울 7 1001 홍싸피 대전 4

======== 교육생 관리 프로그램 ========