



Java 01. 기본 문법 응용

| 학습주제

- ✓ Condition- if, switch
- ✓ Loop - for, while, do~while

| 학습목표

- ✓ Java programming 언어의 조건문 if, switch 문장 이해
- ✓ 반복문에 대한 이해

| 지문

1. 다음과 같이 출력되도록 자바코드를 작성하여 보자.

(패키지명: com.ssafy.ws01.step3, 클래스명: DigitTest1)

```
1   2   3   4   5
    6   7   8   9
      10  11  12
        13  14
          15
```

2. 다음과 같이 출력되도록 자바코드를 작성하여 보자.

(패키지명: com.ssafy.ws01.step3, 클래스명: DigitTest2)

```
1   2   3   4   5
    6   7   8
      9
     10  11  12
    13  14  15  16  17
```

Java 01. 기본 문법 응용



| 지문

3. 1 을 가위, 2 를 주먹, 3 을 보라고 가정했을 때 컴퓨터와 사용자가 함께하는 가위바위보 게임을 작성하여 보자. 비기는 경우도 1 판으로 인정한다.

(패키지명: com.ssafy.ws01.step3, 클래스명: GameTest)

| 자료 1: 난수 발생 코드

(int) (Math.random() * 3) + 1

| 자료 2: 프로그램 실행 예시

가위바위보 게임을 시작합니다. 아래 보기 중 하나를 고르세요.

1. 5 판 3 승

2. 3 판 2 승

3. 1 판 1 승

번호를 입력하세요. 2

가위바위보 중 하나 입력: 가위

졌습니다!!!

가위바위보 중 하나 입력: 가위

졌습니다!!!

컴퓨터 승!!!