



Java 04. 객체 배열 관리

| 학습주제

- ✓ 객체 배열 원소 관리
- ✓ Encapsulation

| 학습목표

- ✓ 객체 배열을 생성하고 사용할 수 있다.
- ✓ 객체 배열에 원소를 추가, 삭제, 조회할 수 있다.
- ✓ 객체에 Encapsulation 을 적용할 수 있다.

| 지문

S 전자 회사는 사회 환원을 목적으로 누구나 활용할 수 있는 오픈 도서관을 운영하고자 한다.
이 도서관의 도서나 잡지들을 관리하기 위한 프로그램을 구현하고자 한다.

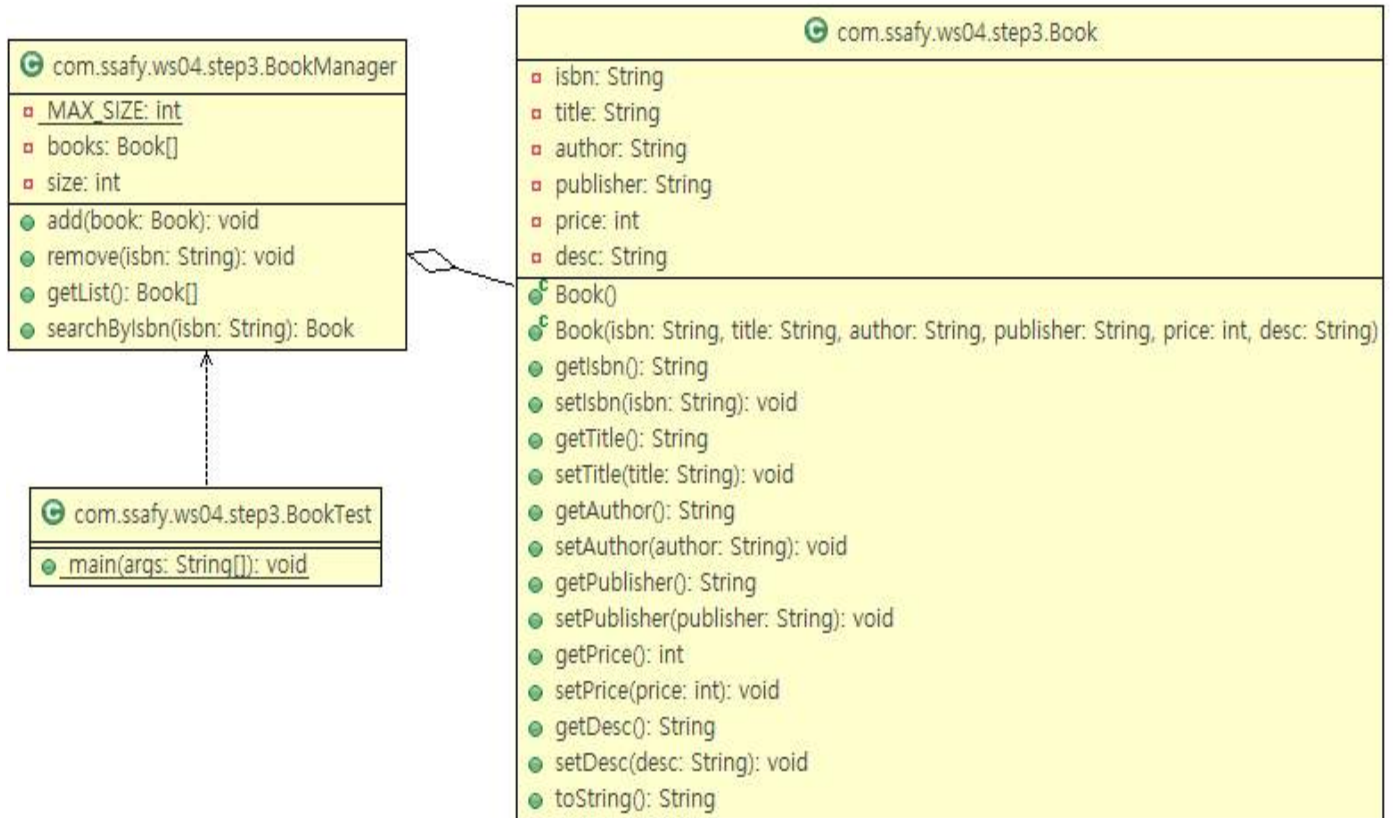
❖ 작성해야 할 프로그램의 기능

1. 기존 워크샵 03 의 Book 클래스에 Encapsulation 을 적용한다.
2. 도서리스트를 배열로 관리할 BookManager 클래스 생성한다.
(도서정보는 최대 100 권을 넘지 않는다.)
3. BookManager 클래스에 도서정보 등록하는 add 메소드를 생성한다
4. BookManager 클래스에 고유번호로 도서정보 삭제하는 remove 메소드를 생성한다.
5. BookManager 클래스에 도서리스트 반환하는 getList 메소드를 생성한다.
6. BookManager 클래스에 고유번호로 도서정보 반환하는 searchBylsbn 메소드를 생성한다.
7. 도서 객체 등록, 삭제, 조회를 테스트할 BookTest 클래스를 작성한다.

Java 04. 객체 배열 관리



| 자료 1 : 클래스 다이어그램



| 자료 2: 프로그램 실행 예시

```

*****도서목록*****
21424   | Java Pro       | 김하나   | jaen.kr       | 15000 | Java 기본 문법
21425   | Java Pro2      | 김하나   | jaen.kr       | 25000 | Java 응용
35355   | 분석설계       | 소나무   | jaen.kr       | 30000 | SW 모델링
*****도서조회: 21424*****
21424   | Java Pro       | 김하나   | jaen.kr       | 15000 | Java 기본 문법
*****도서삭제: 21424*****
*****도서목록*****
35355   | 분석설계       | 소나무   | jaen.kr       | 30000 | SW 모델링
21425   | Java Pro2      | 김하나   | jaen.kr       | 25000 | Java 응용
    
```