**ALFREDO´S**

**Concentrado de requerimientos**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Perfiles de los participantes**

**Administrador de proyecto**

Es la persona encargada durante el tiempo de duración del proyecto de gestionar, administrar y controlar los recursos, los cuales incluyen recursos humanos, tecnológicos, y de espacio físico. Debe tener fijas la visión y la misión del proyecto con el propósito de dirigir al equipo de trabajo para cumplir con los objetivos plasmados, además de comenzar y finalizar en los tiempos establecidos, su rol es el muy importante, debido a que sus decisiones pueden afectar al proyecto completo.

**Actividades**

* Encargado de gestionar las reuniones de trabajo, contemplando las luces de la sala de reunión hasta los tiempos y temas a tratar en cada una de ellas, debe contemplar los puntos más relevantes.
* Asignación de actividades.
* Apoyar al equipo en el proceso del proyecto.
* Elaborar un plan de trabajo, desarrollado en un diagrama de Gantt.
* Desarrollar carta de inicio y fin de proyecto.
* Realizar un diagrama organizacional.
* Seleccionar un modelo de ciclo de vida.
* Definir protocolos para asignar y evaluar tareas.

**Analista**

La habilidad de estudiar problemas complejos que surgen en el transcurso del proyecto y proporcionar estrategias para solucionarlos o disminuir su grado de complejidad, es una de las características principales de este rol. El analista trabaja en conjunto con el cliente, debido a que es la persona que conoce perfectamente el problema, su trabajo con él, ayuda a realizar un análisis y especificaciones del sistema a construir.

**Actividades**

* Entrevistas al cliente, permitiendo identificar sus necesidades.
* Verificar los requisitos especificados para corroborar que sean los correctos.
* Construir el documento de requisitos del usuario.
* Analizar los requisitos.
* Analizar la estructura básica del sistema.
* Definir y generar los diagramas de arquitectura.

**Diseñador**

El propósito de generar diseño arquitectónico y detallado del sistema es generar un marco desde el cual se pueden conducir actividades de diseño de manera detallada, los diseñadores proponen una solución al problema dividiendo el sistema en partes, cada una representando una proporción correspondiente a un proceso más grande.

**Actividades**

* Crear una estructura interna del sistema.
* Definir la administración de acceso a recursos globales.
* Seleccionar una técnica de administración para el almacenamiento de datos.
* Seleccionar el lenguaje junto con los programadores.
* Asegurar que los módulos operan apropiadamente, limitando y restringiendo procesos, como inicializaciones y fallas.

**Tester**

El desarrollo de un sistema de software requiere realizar diversas actividades, en donde existe la posibilidad de que se presenten errores, generados por alguno de las personas que conforman el equipo de trabajo. El téster se encarga de asegurar la calidad de los prototipos, realizando detección y depuración de errores que se manifiestan durante la construcción del sistema.

**Actividades**

* Prevenir errores en las etapas tempranas del desarrollo.
* Realizar test al diseño, obteniendo índices de medición.
* Realizar los test apoyando a los programadores, obteniendo una interpretación de ellos y realizar ajustes pertinentes.
* Informar sobre los resultados obtenidos.

**Asegurador de la calidad**

Es la persona con experiencia en proyectos de desarrollo de software, tiene la habilidad de buscar información por medio de entrevistas, métodos de prueba, manuales y especificaciones. Los mayores problemas que se generan con frecuencia en un proyecto son en relación con los costos y tiempos de desarrollo, por lo cual aseguran por medio de técnicas la calidad del producto.

**Actividades**

* Asegurar que la especificación de requisitos sea una representación correcta y completa de las expectativas del cliente.
* Revisar el plan de administración del proyecto.
* Revisar el plan de testeo.
* Asegurar que la metodología seleccionada por los diseñadores es apropiada para que el producto final cumpla con los requisitos especificados.
* Revisar la fase de diseño detallado.
* Revisar las políticas de control de cambios, control de errores y control de la configuración.
* Revisar la documentación, debe cumplir con el estándar utilizado durante el desarrollo del producto de software.

**Programador**

El programador convierten las especificaciones del sistema en código fuente ejecutable utilizando uno o más lenguajes de programación, debe tener experiencia en el desarrollo de aplicaciones del ambiente seleccionado. El seleccionar un lenguaje de programación para trabajar en el proyecto, es de vital importancia debido a que de ello dependen los costos, confiabilidad y rendimiento del sistema. En este rol también se requiere la implementación de herramientas de software que aporten ayuda en la programación.

**Actividades**

* Interactuar con los analistas y diseñadores.
* Explorar los diferentes lenguajes de programación disponibles para el ambiente seleccionado.
* Explorar herramientas de desarrollo para el lenguaje seleccionado.
* Realizar la codificación del sistema.
* Realizar revisiones de código.

**Administrador de la configuración**

La administración de la configuración corresponde a la administración de la configuración a aplicar en un sistema o en algunos casos exclusivamente a determinadas partes de un sistema. Su aplicación en conjunto con otras disciplinas, lleva al desarrollo de sistemas en forma ordenada y estructurada.

**Actividades**

* Preparar el Plan de administración de la Configuración de acuerdo al estándar en uso.
* Identificar las características funcionales y físicas de los items de configuración.
* Llevar un control sobre los cambios.
* Asegurar que los cambios se implementen apropiadamente.
* Llevar un registro de la evolución del sistema, para verificar cual es la configuración de software actual.
* Verificar el cumplimiento de especificaciones, documentos de control de interfaces.