

# Algoritmos y Estructura de Datos

**Guía de Problemas - Tema 04**

# Clase String: métodos, concatenación, recorrido y librería.

## Problema 1

Implemente la clase **Libreria** con los métodos necesarios para obtener lo siguiente.

The screenshot shows a Java application window titled "Problema\_4\_1". It has a text input field with the text "Java es mejor en Cibertec" and two buttons: "Procesar" and "Borrar". Below the input field, there is a text area displaying the following output:

```
ingreso de texto validado : Java es mejor en Cibertec
longitud de texto validado : 37
primer carácter           : J
último carácter           : c

texto ajustado            : Java es mejor en Cibertec
longitud de texto ajustado : 25
cantidad de palabras      : 5
texto en minúsculas       : java es mejor en cibertec
texto en mayúsculas       : JAVA ES MEJOR EN CIBERTEC
espacios por guiones      : Java-es-mejor-en-Cibertec
posición del primer espacio : 4
primera palabra           : Java
posición del último espacio : 16
última palabra            : Cibertec
texto sin primera palabra  : es mejor en Cibertec
texto sin última palabra   : Java es mejor en
primera palabra al final   : es mejor en Cibertec Java
última palabra al inicio   : Cibertec Java es mejor en
```

## Propuesto 2

Implemente la clase **Libreria** con los métodos necesarios para obtener lo siguiente.

The screenshot shows a Java application window titled "Propuesto\_4\_1". It has three text input fields: "Apellido Paterno" with "dEl roSaRio", "Apellido Materno" with "león vELarde", and "Nombres" with "PeDRo alBERTo ramón franCisko". There are two buttons: "Procesar" and "Limpiar". Below the input fields, there is a text area displaying the following output:

```
Docente : MENDO BRAVO, CARLOS ROLANDO
Docente : ESPINOZA SANDOVAL, DAVID ELÍAS
Docente : ATÚNCAR GUZMÁN, JOSÉ AUGUSTO
Docente : DEL ROSARIO LEÓN VELARDE, PEDRO ALBERTO RAMÓN FRANCISCO
```