



DUNGEONS &amp; DRAGONS®

Joshua Fjor

CHARACTER NAME

Bardo 4

CLASS &amp; LEVEL

Elfo dei Boschi

RACE

Sage

BACKGROUND

Chaotic Good

ALIGNMENT

Prem

PLAYER NAME

EXPERIENCE POINTS

STRENGTH

10

+0

DEXTERITY

16

+3

CONSTITUTION

12

+1

INTELLIGENCE

15

+2

WISDOM

14

+2

CHARISMA

18

+4

INSPIRATION

+2

PROFICIENCY BONUS

☐ +0 Strength☒ 5 Dexterity☐ +1 Constitution☐ +2 Intelligence☐ +2 Wisdom☒ +6 Charisma

SAVING THROWS

☐ 4 Acrobatics (Dex)☐ +3 Animal Handling (Wis)☒ +4 Arcana (Int)☐ +1 Athletics (Str)☐ +5 Deception (Cha)☒ +4 History (Int)☒ +4 Insight (Wis)☒ +6 Intimidation (Cha)☐ +3 Investigation (Int)☒ +4 Medicine (Wis)☐ +3 Nature (Int)☒ +6 Perception (Wis)☐ +5 Performance (Cha)☒ +8 Persuasion (Cha)☒ +4 Religion (Int)☒ 5 Sleight of Hand (Dex)☐ 4 Stealth (Dex)☐ +3 Survival (Wis)

SKILLS

13

ARMOR CLASS

+4

INITIATIVE

35ft

SPEED

Hit Point Maximum 27

CURRENT HIT POINTS

TEMPORARY HIT POINTS

Total 4d8

HIT DICE

SUCCESSES



FAILURES



DEATH SAVES

Nulla è più importante della conoscenza, per me: la vita in fondo non è nulla se non un'eterna corsa alla conoscenza. Lei è il motore di ogni cosa nella mia vita. Tendo a cercare soluzioni diplomatiche.

PERSONALITY TRAITS

Ho un forte senso etico, ma sopra tutto c'è la ricerca della conoscenza. Attraverso lei ho scoperto il mio senso etico, ho trovato la necessità di imparare a combattere per difenderla.

IDEALS

Devo fare grandi gesta per riottenere la mia anima. Inoltre sento un senso di debito verso i miei elfi, e vivo col senso di colpa di aver causato il crollo del ducato di Helscom-Hollen.

BONDS

ho tendenze ossessive e sono facilmente distratto dalla promessa di informazione.

FLAWS

16 PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

**Languages:**

Common, Draconic, Undercommon, Celestial

**Armor:**

None

**Weapons:**

Daggers, darts, slings, quarterstaves, light crossbows

**Tools:**

Jeweller's tools

OTHER PROFICIENCIES &amp; LANGUAGES

NAME	ATK BONUS	DAMAGE/TYPE
Dagger	+5	1d4+1 p
Light Crossbow	+4	1d8 p
Stiletto Dagger	+5	1d3 p

**Arcane Focus:**

A glass orb filled with moving smoke, known as Dagmar

**Stiletto Dagger:**

Advantage on stealth checks to conceal

**Resistances:**

Ice and Fire damage

ATTACKS &amp; SPELLCASTING

CP

SP

EP

GP

PP

30

Pelle, Daga, Rapier, inchiostro (30ml)x2, Cesta, vestiti (comuni), Liuto, piccolo coltello, penna ad inchiostro, scatola con pergamena, vestiti (buoni), carta (un foglio), profumo (fioletta), ceralacca, sapone, Anello della Comunicazione (x3)

EQUIPMENT

**Bardo**

- Spellcasting
- Ispirazione Bardica (4/long rest)
- Jack of all Traits (1/2 proficiency a check abilità che non lo includono già)
- Canzone del Riposo (1d6 cura a chi sente dopo riposo breve)
- Parole Taglienti (reazione, 20m, usa 1B x lancio da sottrarre a lancio nemico. Attivabile dopo il lancio nemico)
- Quickened Spell

**Elfo dei Boschi**

- Scurovisione (20m)
- Keen Senses
- Fey Ancestry (vantaggio su salvataggi vs charm, immune a sonno da magia)
- Trance (non serve dormire: 4 ore di meditazione = 8 di sonno)
- Elf Weapon Training (competenza con spada lunga, corta, arco corto, lungo)
- Fleet of Foot
- Mas of the Wild

**Magical Items**

- Anello della Comunicazione

FEATURES &amp; TRAITS





Joshua Fjor

CHARACTER NAME

24

AGE

Green

EYES

5'3"

HEIGHT

Reflective

SKIN

90lbs

WEIGHT

Short brown

HAIR

1.80m, caramel skin, dark eyes and hair

CHARACTER APPEARANCE

Lorem ipsum dolor sit amet, qui minim labore adipisicing minim sint cillum sint consectetur cupidatat.

NAME

Casa di Helscom-Hollen

SYMBOL

ALLIES & ORGANIZATIONS

Joshua nacque nelle foreste degli elfi, a sud-est del ducato di Helscom-Hollen. Fin da piccolo mostrò grande affinità per le arti creative, e lo studio. A 20 anni si recò segretamente alle rovine fra il bosco ed il regno degli uomini: lì trovò le istruzioni per un rituale: completandolo, comparve un'entità misteriosa, che gli propose un patto: l'anima per la conoscenza. Da allora l'unico modo per riottenere la sua anima è fare grandi gesta, e così si spostò nel regno degli umani, e divenne maggiordomo per gli HH. Lesse le loro librerie, imparò l'alchimia, e crebbe le ultime tre generazioni di HH, partecipando quindi indirettamente, e personalmente alla fine del regno. Poco prima che l'esercito del direttorio prendesse la città, fece un patto con la stessa creatura, che gli promise di tornare in vita 10 anni dopo la sua morte, dovesse morire. E così fu: fuggendo in barca per raggiungere il confine, si ferma per stabilizzare Lorenz HH, e vennero entrambi trafitti da una pioggia di frecce. La storia di Joshua prosegue per altri 22 anni. Fino al giorno d'oggi mantiene un profilo basso, tessendo reti di alleanze sotterranee grazie al suo carisma, e provando a rintracciare gli ultimi rami del regno che si sente in colpa per aver fallito nel salvare

CHARACTER BACKGROUND

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

Lorem ipsum dolor sit amet, qui minim labore adipisicing minim sint cillum sint consectetur cupidatat.

TREASURE



# Bardo

SPELLCASTING  
CLASS

CHA

SPELLCASTING  
ABILITY

14

SPELL SAVE DC

+6

SPELL ATTACK  
BONUS

0

## CANTRIPS

*Mano Magica* (V, S)

*Illusione Minore* (S, M)

*Vicious Mockery* [B](V), WIS

SLOTS TOTAL

SLOTS EXPENDED

1

4

☐ *Luminescenza* <C>(V), DEX

☐ *Parola Guaritrice* (V)

☐ *Sonno* (V,S,M)

☐ *Risata Incontenibile* <C> (V,S,M), WIS

☐ *Spine Argentate* [R](V)

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐ *Abilità potenziata* <C>(V,S,M)

☐ *Suggestione* <C>(V,M), WIS

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

6

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

3

☐ *Abilità potenziata* <C>(V,S,M)

☐ *Suggestione* <C>(V,M), WIS

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

5

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

SPELLS KNOWN