

# Solution : ConnectArcade

Le challenge a pour objectif de déchiffrer une capture Wireshark. Une fois déchiffrée, il sera possible de récupérer le contenu d'un fichier `users.json`, notamment un hash SHA1, cassable par John the Ripper.

## Déchiffrement des flux dans la capture

Dans la deuxième capture [Capture\\_Tous\\_Les\\_Soirs.pcapng](#), il s'agit d'utiliser les informations récoltées dans la première partie pour déchiffrer une partie de la capture. L'objectif est de récolter le contenu d'un fichier [users.json](#) qui contient un Hash en SHA1 cassable via la wordlist *RockYou*.

- Ajout des clés TLS dans Wireshark pour déchiffrer les trames : [Editer](#) -> [Préférences](#) -> [Protocols](#) -> [TLS](#) -> [Pre-Master-Secret log filename](#)
- Filtrage des trames web avec le filtre [http](#)
- Demande douteuse de fichier `users.json` à la trame 1606
- Récupération du hash SHA1 dans la trame 1608 dans [JS Object Notation](#) -> [Array](#) -> [Object](#) -> [Member : passwordHash](#) -> [stringvalue](#)
- Hash à casser : `9637e2d6097ad0e11625f319813218628cd7054a`
- Utiliser John the Ripper :
  - o `john --format=raw-sha1 --wordlist=/usr/share/wordlists/rockyou.txt hash.txt`

Le flag final est FMCTF{Saintmalo07}.