



Nome：[Manuel Gonçalves] 75%

Nome：[Jorge Ferreira] 25%

Disciplina：[Laboratório de Programação]

Data：[02/01/2024]

[UP STORE]

# Resumo

Neste projeto foi criada uma loja de revenda chamada UP. Aqui podemos encontrar vários tipos de produtos como (roupa, acessórios, itens raros, artes entre outros), com uma compra segura e fácil.

Usuários visitantes podem ver os produtos existentes e podem criar a sua própria conta onde vão necessitar de validar o email em seguida.

Após criar conta e validar estes podem adicionar produtos aos favoritos, adicionar ao carrinho, mudar a sua quantidade, comentar, adicionar um produto aos favoritos, encomendar os produtos do seu carrinho, listar os seus favoritos e encomendas, cancelar encomendas , remover favoritos e pedir faturas.

Como administradores os utilizadores podem controlar o website como adicionar/listar/editar/remover produtos, categorias, marcas, encomendas, utilizadores e comentários.

Índice

[Resumo 2](#_Toc30987)

[Guia de Instalação 4](#_Toc6462)

[Video de utilização 5](#_Toc2493)

[Comentário 7](#_Toc24814)

# Guia de Instalação

Antes de ser iniciado o projeto é necessário a instalação do Php e o Composer.

O Php tem que ser instalado na root do PC e terá que ser instalado o postgres.

- Composer: No Composer será necessário colocar o path do Php, após a instalação do mesmo terá que ir ao cmd e escrever “composer”.

- Postgres: Necessário uma base de dados com o nome “labTest”, user “postgres” e senha “123”, ou editar o ficheiro .env nos seguintes campos “DB\_COONECTION” no caso de ser necessário alterar o tipo de base de dados, “DB\_PORT” dependendo do tipo de base de dados poderá ser diferente, “DB\_DATABASE”, “DB\_USERNAME”, “DB\_PASSWORD” são campo caso seja necessário alterar o nome da base de dados, o username e a senha respetivamente.

Feito tudo isto, a pasta do projeto deverá ser aberto num terminal. Em seguida deverá usar os seguintes comandos:

- cd project : para abrir a pasta project onde tem o laravel

- composer i : para instalar o composer no projeto

- php artisan migrate: refresh --seed: para preencher a base de dados com todos os dados de teste

- php artisan serve: para dar run ao projeto localmente

# Video de utilização

https://www.youtube.com/watch?v=FY6EoK0Yc5E

# Comentário

Na implementação do projeto foi utilizado diversas técnicas, ferramentas e bibliotecas para garantir um bom funcionamento de uma loja online. Foi utilizado HTML, CSS e JavaScript para a construção da interface para assim garantir um design moderno, simples, resposivo e atrativo .

Para gestão da base de dados, foi utilizado PostgreSQL.

No que diz respeito aos pagamentos foi utilizado a API de pagamentos online Stripe do laravel

Quanto ao carrinho, foi utilizado a API mindscms/laravelshoppingcart sendo assim possível fazer utilizador o cart como variável de sessão o que faz com que tenha acesso em todas as partes do website.

No que toca as faturas, foi utilizado a API barryvdh/laravel-dompdf utilizada para gerar pdfs das faturas de forma a ser possível guardar as mesmas.

Para possibilitar o envio de newsletters e todo o que toca a emails por parte da loja foi utilizado o Protocolo SMTP junto com o mail trap.