

Formateador aritmético

Estarás trabajando en este proyecto con nuestro código inicial de Replit (<https://replit.com/github/freeCodeCamp/boilerplate-arithmetic-formatter>).

Los estudiantes de primaria suelen colocar los problemas aritméticos en vertical para facilitar su resolución. Por ejemplo, "235 + 52" se convierte a:

235
+ 52

Crea una función que reciba una lista de cadenas que sean problemas aritméticos y devuelva los problemas ordenados verticalmente y un al lado del otro. La función debe tomar opcionalmente un segundo argumento. Cuando el segundo argumento se establezca como `True`, deberán mostrar las respuestas.

Ejemplo

Llamando a la función:

arithmetic_arranger(["32 + 698", "3801 - 2", "45 + 43", "123 + 49"])

Resultado:

32380145123
+ 698- 2+ 43+ 49

Llamando a la función:

arithmetic_arranger(["32 + 8", "1 - 3801", "9999 + 9999", "523 - 49"], True)

Resultado:

3219999523
+ 8- 3801+ 9999- 49

40-380019998474

Reglas

La función devolverá la conversión correcta si los problemas suministrados están correctamente formateados, de lo contrario, **devolverá cadena** que describe un error significativo para el usuario.

- Situaciones que devolverán un error:
 - Si hay **demasiados problemas** suministrados a la función. El límite es **cinco**, cualquier cosa más regresará: `Error : Too many problems.`
 - Los operadores apropiados que la función aceptará son **suma y resta**. La multiplicación y la división devolverán un error. Otros operadores que no se mencionan en este punto no tendrán que ser probados. El error devuelto será: `Error : Operator must be '+' or '-'`
 - Cada número (operando) debe contener solo dígitos. De lo contrario, la función devolverá: `Error : Numbers must only contain digits.`

- Cada operando (también conocido como número en cada lado del operador) tiene un máximo de cuatro dígitos de ancho. De lo contrario, la cadena de error devuelta será: Error: Numbers cannot be more than four digits.
- Si el usuario proporcionó el formato correcto de los problemas, la conversión que devuelva seguirá estas reglas:
 - Debe haber un solo espacio entre el operador y el más largo de los dos operandos, el operador estará en la misma línea que el segundo operando, ambos operandos estarán en el mismo orden proporcionado (el primero será el superior y el segundo el inferior).
 - Los números deben estar alineados a la derecha.
 - Debe haber cuatro espacios entre cada problema.
 - Debe haber guiones en la parte inferior de cada problema. Los guiones deben recorrer toda la longitud de cada problema individualmente. (El ejemplo anterior muestra el aspecto que debe tener.)

Desarrollo

Escribe tu código en `arithmetic_arranger.py`. Durante el desarrollo de tu programa puedes utilizar `main.py` para probar el funcionamiento de tu función `arithmetic_arranger()`. Haz clic en el botón "run" y se ejecutará `main.py`.

Pruebas

Las pruebas unitarias para este proyecto están en `test_module.py`. Ejecutamos las pruebas de `test_module.py` a `main.py` para tu conveniencia. Las pruebas se ejecutarán automáticamente cada vez que pulses el botón "run". También puedes ejecutar las pruebas introduciendo `pytest` en la consola.

Envío

Copia el enlace de tu proyecto y envíalo a freeCodeCamp.

Enlace a la solución

ex: <https://replit.com/@camperbot/hello>

He completado este desafío

Obtén un consejo (<https://forum.freecodecamp.org/t/462359>)

Solicitar ayuda