Информационная система сервиса аренды оборудования

Соломенников Николай 22204

Введение

Сервис аренды оборудования позволяет клиентам временно пользоваться инструментами, техникой или устройствами без необходимости их покупки. Это удобно для тех, кому оборудование нужно на короткий срок. Клиент ищет оборудование, бронирует его на нужные даты и забирает в пункте выдачи. Менеджер оформляет аренду, выдает оборудование, контролирует его состояние при возврате и взаимодействует с клиентами. Администратор управляет каталогом оборудования, настраивает тарифы и штрафы, а также анализирует отчеты по доходам и популярности оборудования.

Назначение приложения

Приложение нужно для автоматизации процессов управления арендой оборудования. Оно поможет компании, занимающейся арендой, эффективно управлять запасами оборудования, оформлять аренду, отслеживать возвраты и состояние оборудования, а также вести финансовую отчетность.

Целевые пользователи:

- Администраторы: управление каталогом оборудования, регулировка цен.
- **Менеджеры по аренде**: взаимодействие с клиентами, оформление аренды, выдача оборудования, контроль сроков возврата.
- **Клиенты**: получение информации о наличии и стоимости оборудования, бронирование.

Полный цикл арендования оборудования

1. Бронирование оборудования:

- а. Клиент выбирает оборудование на сайте.
- b. Указывает: ФИО, контактный телефон и email, желаемые даты аренды (начало и конец).
- с. Система резервирует оборудование на указанный срок.

2. Подготовка к выдаче оборудования:

- а. Менеджер в пункте выдачи видит информацию о новом бронировании.
- b. Оборудование подготавливается к выдаче (проверяется его состояние, комплектность).
- с. Если клиент не появляется в назначенное время, менеджер связывается с ним для уточнения:
 - i. Если клиент отказывается от аренды, бронь отменяется, оборудование снова становится доступным.
 - ii. Если клиент подтверждает задержку, бронь переоформляется на новые даты.

3. Оформление аренды:

- а. Клиент приходит в пункт выдачи.
- b. Менеджер проверяет документы клиента.
- с. Клиент подписывает договор аренды, в котором указаны: сроки аренды, стоимость аренды, размер залога, условия возврата и штрафы за возможные повреждения.
- d. Клиент вносит залог.
- е. Менеджер выдает оборудование клиенту.

4. Использование оборудования

- а. Клиент использует оборудование в течение оговоренного срока.
- b. Если клиенту требуется продлить аренду, он может связаться с менеджером для продления сроков возврата.

5. Возврат оборудования:

- а. Клиент возвращает оборудование в пункт выдачи и оплачивает аренду за столько дней, сколько он пользовался оборудованием.
- b. Менеджер осматривает оборудование на предмет повреждений:
 - і. Если повреждений нет, залог возвращается клиенту.
 - ii. Если есть повреждения, менеджер оценивает их стоимость и вычитает ее из залога. Остаток залога возвращается клиенту.
- с. Если клиент не вернул оборудование в срок, менеджер связывается с ним для напоминания.

6. Завершение аренды:

- а. Менеджер закрывает аренду в системе:
 - і. Фиксирует штрафы, если они были.

- іі. Обновляет состояние оборудования (например, отправляет его на обслуживание, если это необходимо).
- b. Клиенту предоставляется чек или отчет о завершении аренды.

Бизнес-процессы системы

• Оформление аренды:

- о Поиск доступного оборудования.
- о Оформление договора аренды.
- о Оплата и внесение залога.
- о Получение оборудования.

• Возврат оборудования:

- о Проверка состояния оборудования.
- о Начисление штрафов за повреждения.
- о Возврат залога.
- о Обновление статуса оборудования.

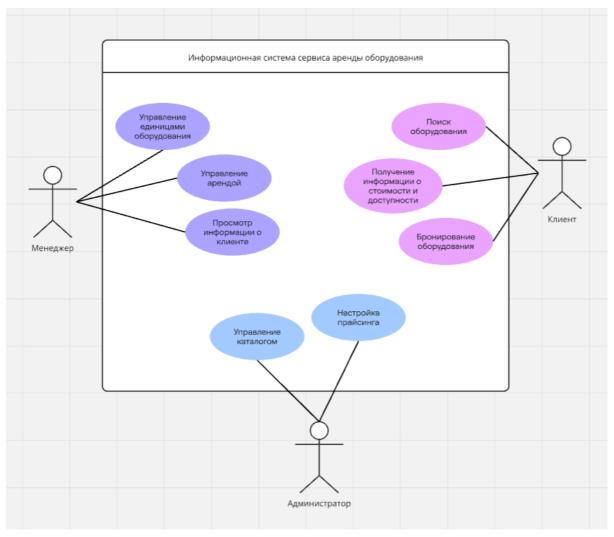
• Взаимодействие с клиентами:

- о Ответ на вопросы клиентов.
- о Оформление аренды менеджером.
- о Напоминание о сроках возврата.

• Учет оборудования:

- о Добавление, обновление и удаление информации об оборудовании.
- Учет состояния оборудования (доступно, забронировано, в аренде, на обслуживании, списано).
- о Учет технического обслуживания и ремонта.

Бизнес-процессы для каждого типа пользователей



Администраторы:

- Управление каталогом оборудования (добавление / удаление карточек оборудования, редактирование описания).
- Настройка прайсинга (тарифы, залог).

Менеджеры по аренде:

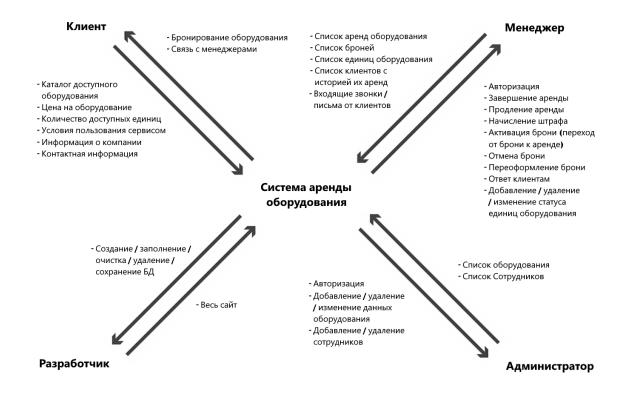
- Управление конкретными единицами оборудования (добавление / удаление, изменение статуса (доступно, забронировано, в аренде, на обслуживании, списано)).
- Управление арендой (снятие брони, подтверждение аренды, продление аренды, начисление штрафов)
- Просмотр информации о клиенте, его истории аренд.

Клиенты:

- Поиск оборудования.
- Получение информации о его стоимости и доступности.

• Бронирование оборудования.

Информационные потоки для каждого типа пользователей

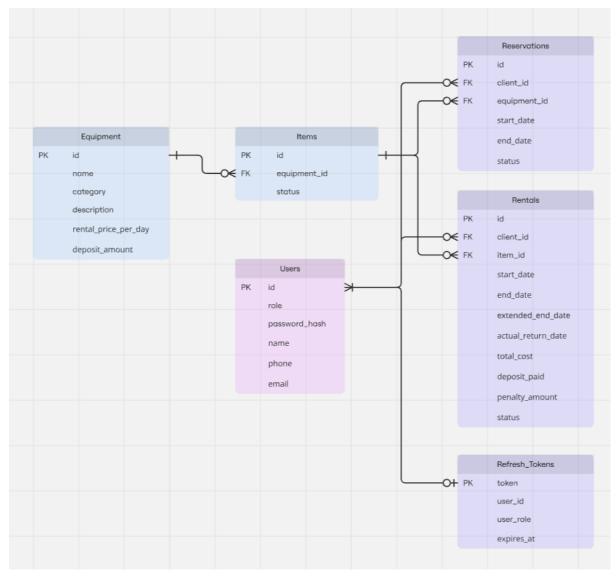


Система пользователей иерархическая:

Клиент < Менеджер < Администратор < Разработчик

То есть, например, всё, что видит менеджер на сайте, видит и администратор с разработчиком; всё, что может менеджер может и администратор с разработчиком. В контекстной диаграмме это явно не указано, но стоит это учитывать.

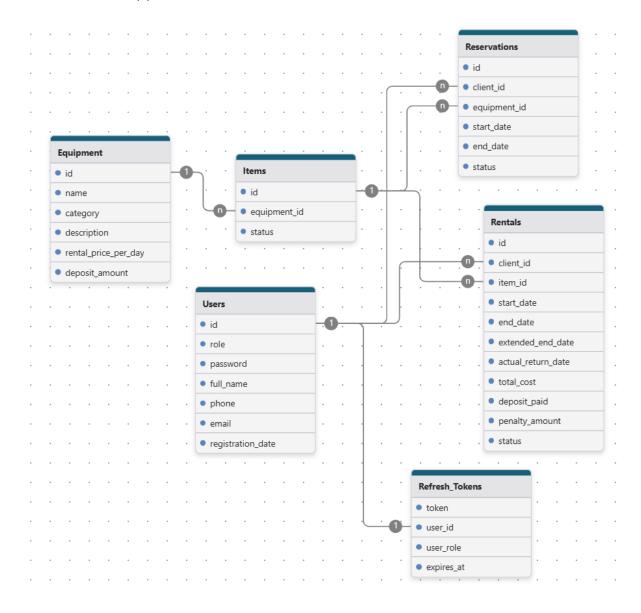
Основные информационные объекты и связи



Сущности:

- Equipment оборудование (например, "Перфоратор Bosch")
- Items единицы обрудования. Представляют собой конкретные физические вещи определённого оборудования (например, перфораторов Bosch может быть несколько в обороте, и каждый из них можно отдельно арендовать)
- Users пользователи (клиенты, менеджеры, админы)
- Reservations брони
- Rentals аренды
- Refresh_Tokent Refresh токены (нужны для авторизации)

Схема базы данных



1. Оборудование (Equipment):

- id (уникальный идентификатор)
- пате (название оборудования)
- category (категория оборудования)
- description (описание)
- rental_price_per_day (стоимость аренды за день)
- deposit amount (сумма залога)

2. Единицы оборудования (Items):

- іd (уникальный идентификатор среди всех оборудований)
- equipment_id (внешний ключ на таблицу Equipment)
- status (статус: доступно, забронировано, в аренде, на обслуживании, списано) данное поле меняется автоматически с помощью триггеров

3. Пользователи (Users):

- id (уникальный идентификатор)
- user_role (роль: администратор, менеджер, клиент)
- password_hash (хэш пароля)
- name (ФИО или просто имя)
- phone (контактный телефон)
- email (электронная почта)

4. Бронирования (Reservations):

- id (уникальный идентификатор)
- client_id (внешний ключ на таблицу Users)
- equipment id (внешний ключ на таблицу Equipment)
- start_date (планируемая дата начала аренды)
- end_date (планируемая дата окончания аренды)
- status (статус: активна, отменена, завершена)

5. Apeндa (Rentals):

- id (уникальный идентификатор)
- client_id (внешний ключ на таблицу Users)
- item id (внешний ключ на таблицу Items)
- start_date (дата начала аренды)
- end_date (дата окончания аренды)
- extended_end_date (продлённая дата окончания)
- actual_return_date (фактическая дата возврата)
- total_cost (сумма, заплаченная за аренду)
- deposit_paid (сумма залога, внесенная клиентом)
- penalty amount (штраф за повреждения)
- status (статус: активна, завершена)

6. Refresh Токены (Refresh_Tokens):

token (токен)

- user_id (внешний ключ на таблицу Users)
- user_role (клиент, менеджер или админ)
- expires_at (дата истечения токена)

Скрипт schema.sql для создания схемы БД

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Equipment (
       id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
3
       name VARCHAR(255) NOT NULL,
 4
      category VARCHAR(255) NOT NULL,
5
      description TEXT,
6
      rental_price_per_day INT NOT NULL,
      deposit_amount INT NOT NULL
7
8
9
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS Items (
10
      id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
11
        equipment_id INT NOT NULL,
13
        status ENUM('available', 'booked', 'rented', 'serviced', 'decommissioned') NOT NULL,
14
        FOREIGN KEY (equipment_id) REFERENCES Equipment(id)
15
16
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS Users (
17
      id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
18
       user_role ENUM('client', 'manager', 'admin') NOT NULL,
19
20
       password_hash VARCHAR(255),
      name VARCHAR(255) NOT NULL,
21
        phone VARCHAR(50).
22
      email VARCHAR(255)
23
25
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS Reservations (
      id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
27
       client_id INT NOT NULL,
28
29
       equipment_id INT NOT NULL,
30
       start_date DATE NOT NULL,
       end_date DATE NOT NULL,
31
       status ENUM('active', 'cancelled', 'completed') NOT NULL,
32
33
       FOREIGN KEY (client_id) REFERENCES Users(id),
34
        FOREIGN KEY (equipment_id) REFERENCES Equipment(id)
35
36
37
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS Rentals (
38
      id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
39
        client_id INT NOT NULL,
        item_id INT NOT NULL,
40
        start_date DATE NOT NULL,
41
       end_date DATE NOT NULL,
42
43
       extended_end_date DATE,
       actual_return_date DATE,
44
45
       deposit_paid INT,
46
       penalty amount INT DEFAULT 0,
47
       total_cost INT DEFAULT 0,
48
       status ENUM('active', 'completed') NOT NULL,
49
       FOREIGN KEY (client_id) REFERENCES Users(id),
50
       FOREIGN KEY (item_id) REFERENCES Items(id)
51
52
     CREATE TABLE IF NOT EXISTS Refresh_Tokens (
53
     token CHAR(36) PRIMARY KEY,
54
55
       user_id INT NOT NULL,
       user_role ENUM('client', 'manager', 'admin') NOT NULL,
56
        expires_at TIMESTAMP NOT NULL,
57
        INDEX ix_refresh_tokens_expires (token),
59
        CONSTRAINT fk_refresh_user FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES Users(id)
60
```

Ограничения

1. Целостность данных:

- а. Каждая единица оборудования должна быть связана с оборудованием.
- b. Каждая бронь и аренда должна быть связана с существующим клиентом и оборудованием.
- с. Каждый Refresh токен должен быть связан с пользователем.

2. Уникальность данных:

- а. Каждая единица оборудования должна имеет уникальный идентификатор (не только среди единиц определённого оборудования, но и среди всех единиц оборудования).
- b. Пользователи должны быть уникально идентифицированы (по имени, email или телефону).

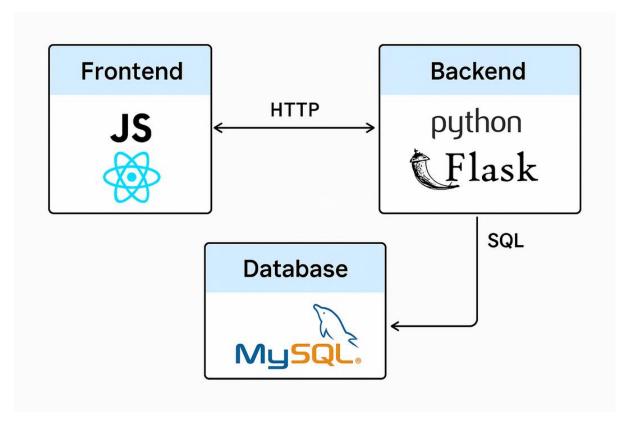
3. Ограничения на ввод данных:

- а. При бронировании дата возврата аренды не может быть раньше даты начала, а также дата начала аренды не может быть раньше сегодняшнего дня.
- b. Стоимость аренды и залог не могут быть отрицательными.

4. Бизнес-правила:

- а. Оборудование может быть забронировано только если есть хотя бы одна единица оборудования со статусом "доступно".
- b. Стоимость аренды рассчитываются автоматически на основе тарифов, даты начала аренды и текущей даты (даты завершения аренды).
- с. Нельзя удалить и изменить статус забронированной или арендованой едииницы оборудования.
- d. Нельзя убрать из каталога оборудование, некоторые единицы которого находятся в брони или аренде.

Стек технологий



Фронтенд (Клиентская часть)

- Языки: JavaScript (де-факто лучший язык для фронтенда. Работает во всех браузерах без плагинов и компиляции, поддерживает асинхронность, удобен для разработки), CSS (отвечает за внешний вид сайта), HTML (каркас для всего веб приложения).
- **Библиотека:** React используется для построения интерфейса на основе компонентов. React работает с Virtual DOM, что обеспечивает эффективность, поддерживает хуки (управление состоянием, отклик на изменения в компоненте, эффекты)
- **Сборщик и дев-сервер:** Vite обеспечивает быструю сборку и горячую перезагрузку во время разработки.

Бэкенд (Серверная часть)

- **Язык программирования:** Python удобный язык для быстрой разработки.
- **Фреймворк:** Flask лёгкий веб-фреймворк, предназначенный для создания REST API и быстрой обработки HTTP-запросов.

База данных

- **СУБД:** MySQL
- **Связь с бэкендом:** Через Python-библиотеку mysql-connector.

Взаимодействие компонентов

- Фронтенд ↔ Бэкенд:
 - о Используются HTTP-запросы к REST API, реализованному во Flask.
 - о Данные передаются в формате JSON.
- Бэкенд ↔ База данных:
 - о Взаимодействие через SQL-запросы.

Дополнительно

• Возможность контейнеризации с использованием Docker.

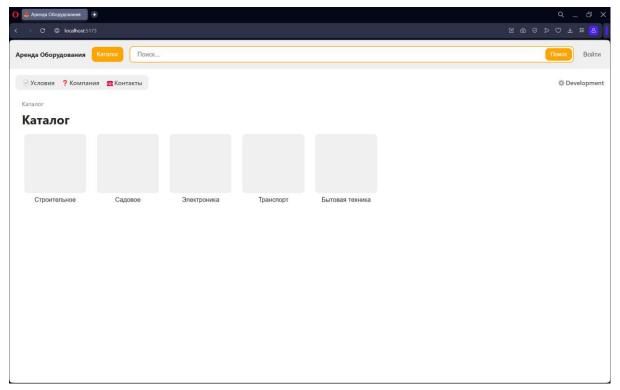
Реализация

<u>Репозиторий с исходниками</u> - здесь же описано, как развернуть приложение, а также объяснено назначение всех файлов (для понимания).

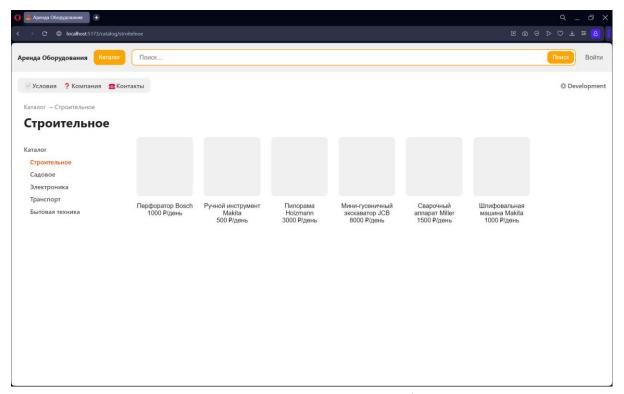
Бэкенд реализован на языке Python с библиотекой Flask. Запросы, относящиеся к разным ролям пользователя (клиент, менеджер, администратор), вынесены в разные модули. Также реализована своя обёртка для удобного взаимодействия с базой данных. Вынесены специальные команды для разработки (создание, очистка, заполнение, удаление, сохранение БД), которые доступны в терминале и на сайте в пользовательском интерфейсе. Доступ к АРІ, предназначенным только для менеджеров или админов, проверяется через JWT токены (то есть для доступа, пользователь должен быть авторизован с соответствующей ролью). Дополнительную безопасность на уровне СУБД, обеспечивают роли БД (при выполнении команд, предназначенных для определённого пользователя, подключение к БД происходит с соответствующей ролью).

Фронтенд написан на JavaScript (библиотека React). Всё разбито на страницы, доступ к которым проверяется с помощью данных авторизации. В интерфейсе отображаются только компоненты, доступные текущему пользователю (зависит от роли пользователя). На каждой странице есть верхняя панель для перехода не другие страницы, что обеспечивает удобные переходы. Реализовано это с помощью компоненты Layout, который содержит компонент NavbarTop (верхняя панель) и дочерний элемент (вложенные компоненты). Для стилизации используется CSS.

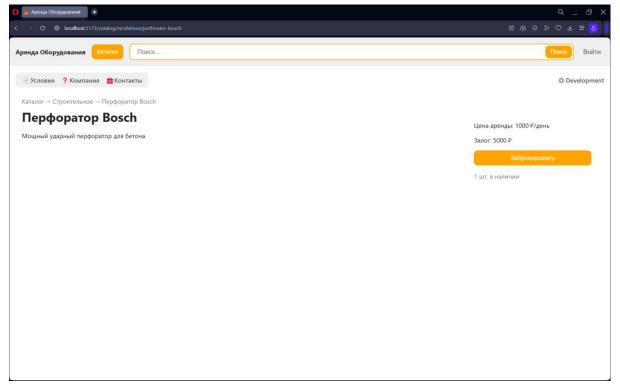
Клиентский интерфейс



При заходе не сайт, клиент сразу попадает на страницу "Каталог" (потому что маршрутизация настроена таким образом, что каталог отображается и по пути "/catalog" и просто "/"). Сверху - верхняя панель, которая содержит: название компании, кнопку "Каталог", строку поиска (исключительно косметическую), кнопку "Войти", ссылки на другие страницы ("Условия", "Компания", "Контакты") и кнопку "Development" (нужна только при разработке). На странице каталога отображаются все категории оборудования (серые квадраты - якобы картинки).



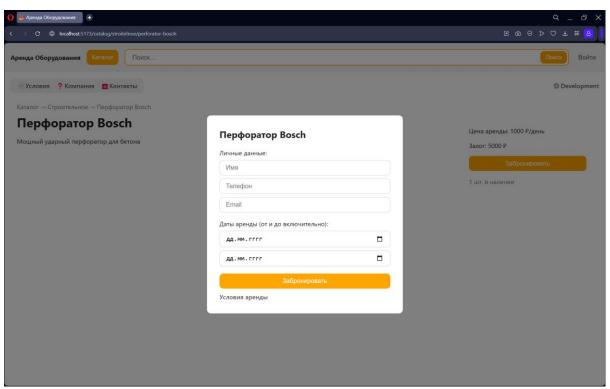
На странице определённой категории показывается оборудование соответствующей категории. Для удобства здесь же показывается цена аренды. Также слева есть навигационная панель, чтобы удобно перемещаться между категориями.



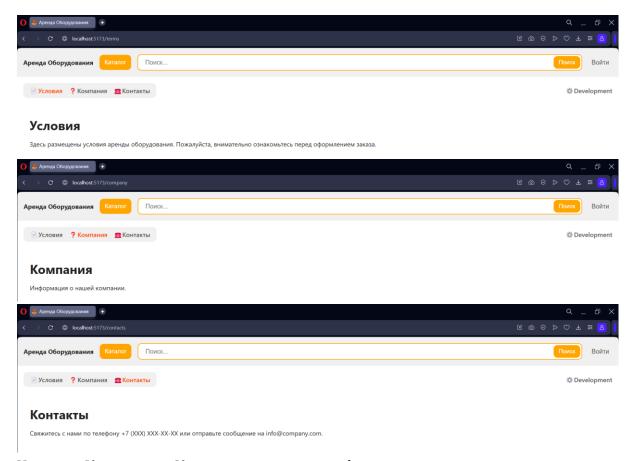
При переходе на страницу определённого оборудования показывается карточка, содержащая название оборудования, описание, цену аренды, сумму залога, количество доступных единиц оборудования и кнопку "Забронировать". Также

над названием оборудования можно заметить светло серым текстом путь по каталоги (Каталог -> Строительное -> Перфоратор Bosch). А в URL написан тот же путь только английским транслитом. Это тонкий момент, потому что в URL нельзя писать русский текст и другие спец символы. Реализовано это с помощью преобразования в SLUG формат. Маршрутизация устроена так:

```
<Route path="/catalog" element={<Catalog />} />
<Route path="/catalog/:categoryNameSlug" element={<Category />} />
<Route path="/catalog/:categoryNameSlug/:equipmentNameSlug" element={<EquipmentCard />} />
```

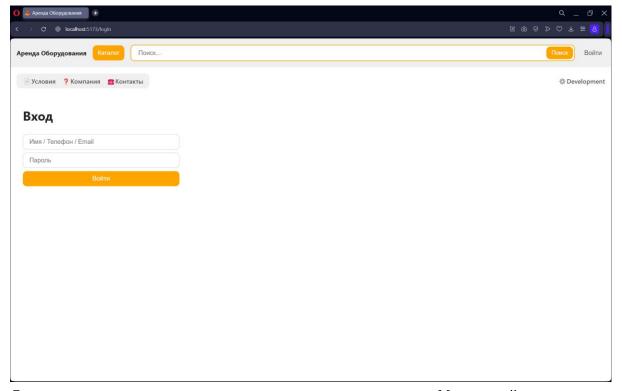


При нажатии на "Забронировать" появляется модальное окно. Здесь указывается имя, телефон, email клиента, даты аренды (когда клиент собирается использовать оборудование). Если данный пользователь ещё не делал заказов, в базе появляется новая запись с данными этого клиента. Дату начала брони нельзя указать раньше сегодняшнего для, а дату окончания аренды нельзя указать раньше даты начала. Также есть ссылка на условия аренды, чтобы клиент точно не забыл с ними ознакомиться.



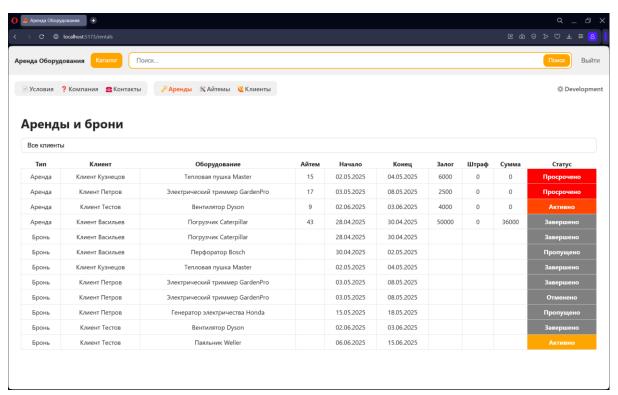
Условия, Компания и Контакты - простые информационные страницы с текстом.

Менеджерский интерфейс



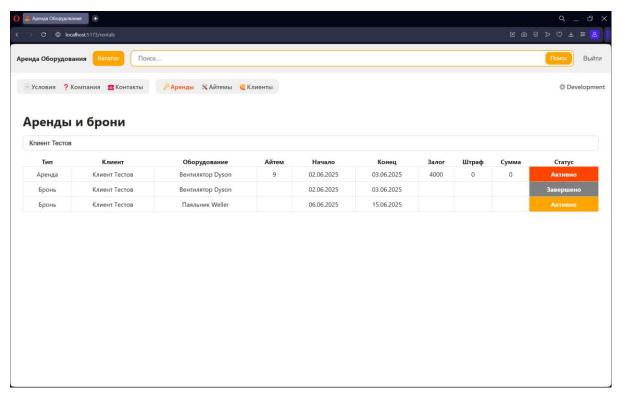
Для использования прав менеджера надо авторизоваться. Можно войти по имени,

телефону или email и паролю, если в базе есть соответствующие данные (предполагается, что при добавлении нового сотрудника в штат, админ должен создать учётную запись для него). Та же логика работает при авторизации с ролью администратора. После успешного входа сервер присылает JWT (токен), который хранится в браузере и отправляется с каждым запросом на сервер, чтобы подтвердить аутентификацию. На сервере JWT декодируется с помощью ключа, который был использован при его создании, после чего проверяются роль (она вложена в JWT) и даётся доступ. Но срок действия JWT мал (около 15 минут), и поэтому существует Refresh токен. Он также отправляется сервером при авторизации. Клиент должен каждый раз отправлять его вместе с куки, чтобы в случае истечения JWT, выдался новый токен. Если и Refresh токен истёк, клиенту придётся войти заново.

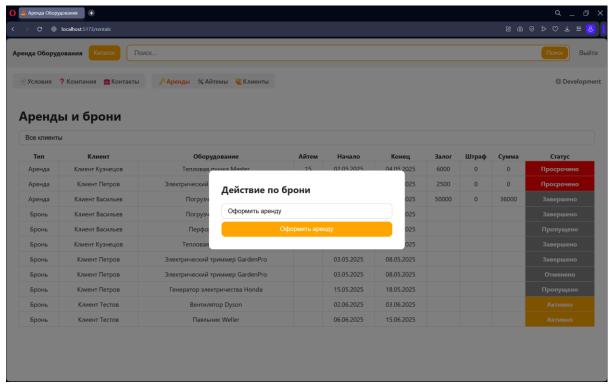


Менеджеру доступна страница со всеми бронями и арендами. Здесь показывается, кто что заказал / забронировал, даты начала, конца аренды, а также залог, штраф и суммарная заплаченная цена аренды, статус. Сумма считается автоматически при завершении аренды (считается, что клиент оплачивает аренду после того, как он вернул оборудование, поэтому пока аренда активна, сумма = 0). Статус аренды "Просрочено" явно не хранится в БД. Он учитывается как статус "Активно", но, если дата конца аренды меньше текущей даты. Это нужно, чтобы менеджер видел, каких клиентов предупредить о надобности вернуть оборудование. Если клиент вернул товар позже, чем надо, то он просто должен будет оплатить аренду за все дни, пока оборудование было у него на руках. Айтем (единица оборудования) указывается только для аренд, так как бронируется оборудование, а не конкретный айтем. Для броней предусмотрены статусы:

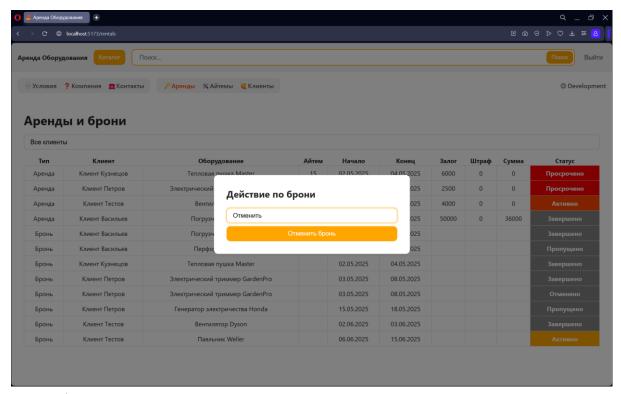
"Активно", "Завершено", "Пропущено", "Отменено". Пропущено — значит, что бронь активна, но дата начала предполагаемой аренды больше текущей даты. Есть возможность отсортировать таблицу по каждому столбцу.



Можно выбрать аренды/брони только одного определённого клиента.

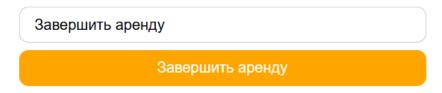


Если кликнуть по строчке с бронью, появится модальное окно действий по брони. Бронь можно перевести в аренду. В этом случае бронь станет со статусом "Завершено" и создастся новая аренда с данными из брони.



Также бронь можно просто отменить.

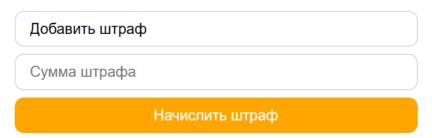
Действие по аренде



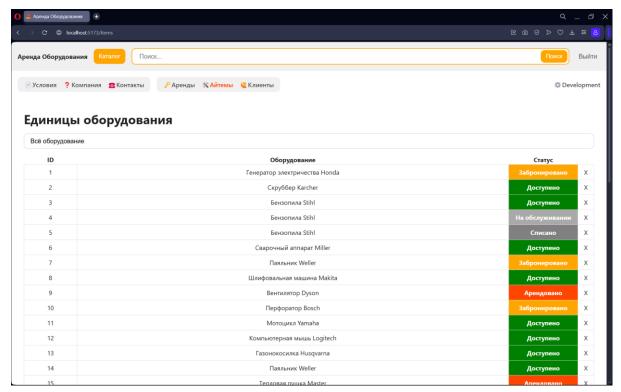
Действие по аренде

Продлить аренду	
Новая дата окончания аренды:	
дд.мм.ггг	
Продлить аренду	

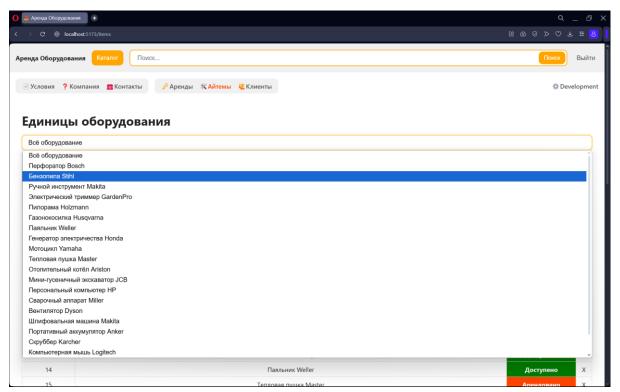
Действие по аренде



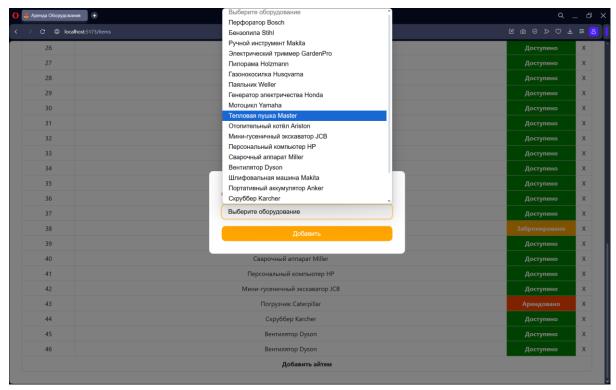
Если кликнуть по строчке с записью аренды, то откроется модельное окно с действиями по аренде. Можно завершить аренду, продлить её или начислить штраф.



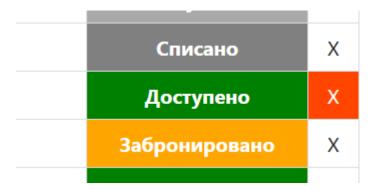
Также менеджеру доступна страница управления айтемами.



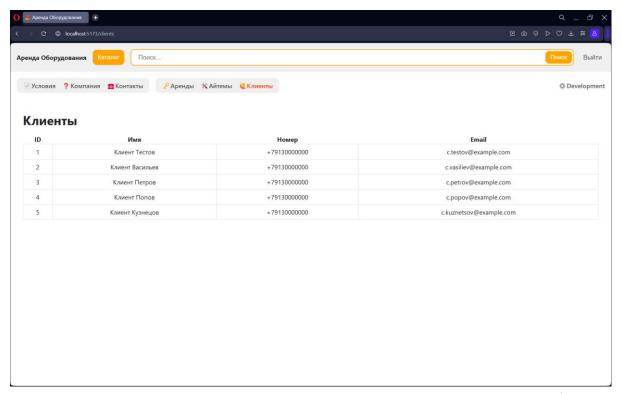
Можно выбрать оборудование, чтобы в списке показывались только айтемы этого оборудования. Также можно отсортировать таблицу по каждой колонке.



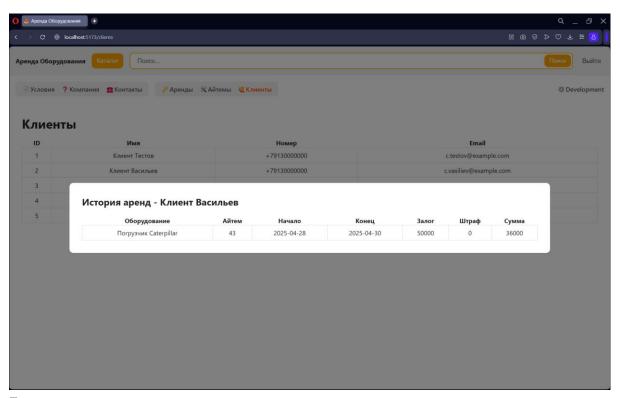
При нажатии на кнопку "Добавить айтем" снизу страницы, можно добавить новый айтем определённого оборудования.



Если айтем не забронирован и не арендован, его можно удалить, нажав на крестик или сменить статус, нажав на статус (статус меняется по кругу: Доступно - На обслуживании - Списано).

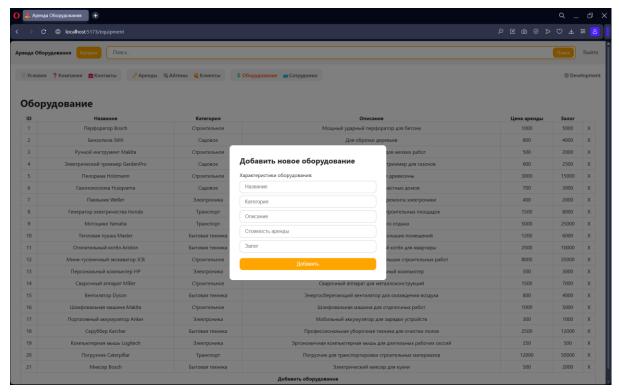


Ещё менеджеру доступна страница со всеми клиентами, которые когда-либо чтото арендовали. Можно отсортировать таблицу по любому столбцу.

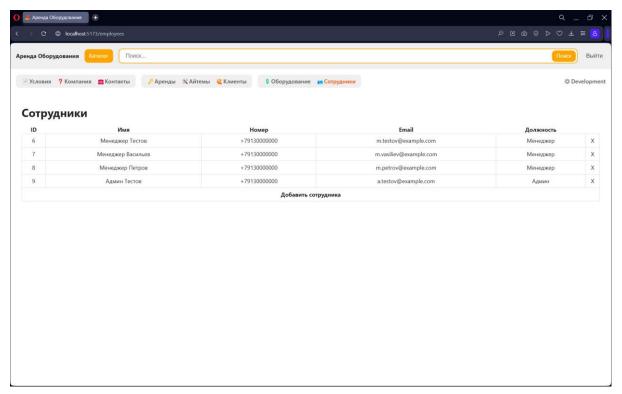


Если кликнуть по клиенту, появился история всех его завершённых аренд.

Админский интерфейс

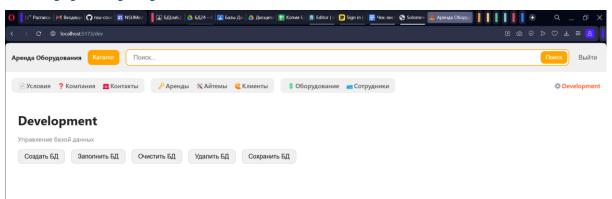


Администратор может управлять каталогом и прайсингом. Он может добавить оборудование и удалить его, если оно не участвует в активных бронях или арендах. Чтобы изменить данные оборудования, надо добавить оборудование с таким же названием, но с изменёнными характеристиками. И, конечно, можно сортировать таблицу по любому столбцу.



Также администратор может управлять учётными записями сотрудником.

Интерфейс разработчика



Для удобной разработки был сделан интерфейс для управления БД. Можно создать, заполнить, очистить, удалить и сохранить БД. Сохранение БД работает так, что создаётся sql скрипт для заполнения БД по текущим данным. Это позволяет не терять данные даже при полном падении БД.

Безопасность

Разные действия, реализующие бизнес логику, выполняются из-под разных пользователей базы данных, у которых есть доступ только к необходимым возможностям. Также есть поддержка .env файлов для хранения паролей, ключей и других приватных данных. Каждому пользователю даны ровно только нужные ему права:

```
DROP USER 'equipment rental client'@'localhost';
     CREATE USER 'equipment_rental_client'@'localhost' IDENTIFIED BY 'client';
     GRANT SELECT ON equipment_rental.Equipment TO 'equipment_rental_client'@'localhost';
     GRANT SELECT ON equipment_rental.Items TO 'equipment_rental_client'@'localhost';
     GRANT SELECT, INSERT ON equipment_rental.Users TO 'equipment_rental_client'@'localhost';
     GRANT INSERT ON equipment_rental.Reservations TO 'equipment_rental_client'@'localhost';
     FLUSH PRIVILEGES;
10
11
     DROP USER 'equipment_rental_manager'@'localhost';
     CREATE USER 'equipment_rental_manager'@'localhost' IDENTIFIED BY 'manager';
13
     GRANT SELECT ON equipment_rental.Equipment TO 'equipment_rental_manager'@'localhost';
14
15
     GRANT SELECT, INSERT ON equipment_rental.Users TO 'equipment_rental_manager'@'localhost';
     GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON equipment_rental.Reservations TO 'equipment_rental_manager'@'localhost';
     GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON equipment_rental.Rentals TO 'equipment_rental_manager'@'localhost';
     GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON equipment_rental.Items TO 'equipment_rental_manager'@'localhost';
```

Триггеры

Для удобной работы с бронями, были реализованы триггеры:

```
-- При добавлении брони, статус первого доступного айтема (оборудования, указанного в брони) меняем на 'booked'
     CREATE TRIGGER after_reservation_insert
     AFTER INSERT ON Reservations
     FOR EACH ROW
     BEGIN
         UPDATE Items
         SET status = 'booked'
         WHERE equipment_id = NEW.equipment_id
         AND status = 'available'
         LIMIT 1;
10
     END//
12
13
     -- При отмени брони, статус первого забронированного айтема (оборудования, указанного в брони) меняем на 'available'
     CREATE TRIGGER after_reservation_cancelled
14
     AFTER UPDATE ON Reservations
15
      FOR EACH ROW
17
     BEGIN
18
         IF NEW.status = 'cancelled' THEN
19
             UPDATE Items
20
             SET status = 'available'
21
             WHERE equipment_id = NEW.equipment_id
22
             AND status = 'booked'
23
             LIMIT 1;
24
         END IF;
25
     END//
26
     -- При завершении брони (то есть перехода брони в аренду):
27
28
     -- 1. Находится первый айтем оборудования, указанного в брони, со статусом 'booked'
29
     -- 2. Статус найденного айтема меняется на 'rented'
30
     -- 3. Добавляется соответствующая аренда
     CREATE TRIGGER after_reservation_completed
31
32
     AFTER UPDATE ON Reservations
     FOR EACH ROW
33
     BEGIN

DECLARE rented_item_id INT;
34
35
         DECLARE deposit INT;
36
37
38
         IF NEW.status = 'completed' THEN
             SELECT id INTO rented_item_id
39
40
              FROM Items
              WHERE equipment_id = NEW.equipment_id
41
42
             AND status = 'booked'
43
             LIMIT 1:
44
45
             IF rented_item_id IS NOT NULL THEN
                 UPDATE Items
SET status = 'rented'
47
                 WHERE id = rented item id;
48
49
                  SELECT deposit_amount INTO deposit
51
                  FROM Equipment
52
                  WHERE id = NEW.equipment id;
53
                  INSERT INTO Rentals (client_id, item_id, start_date, end_date, status, deposit_paid)
55
                  VALUES (NEW.client_id, rented_item_id, NEW.start_date, NEW.end_date, 'active', COALESCE(deposit, 0));
56
              FND TF:
57
         END IF:
     FND//
```

SQL запросы

Основные SOL запросы

Остальные SQL запросы представлены в коде и обёрнуты в функции, причём у этих функций указан собственный декоратор @with_db. Это означает, что при выполнениях каждой из этих функций будет производиться подключение к базе данных с заданными параметрами входа, а при завершении функции - автоматическое освобождение всех ресурсов и отключение от базы данных. Решение не поддерживать соединение, а переподключаться к базе данных каждый раз заново, было принято специально, так как запросы от клиентов приходят не часто, а пользователей может быть много, поэтому поддерживать несколько соединений для каждого пользователя может быть ресурсозатратно. Пример кода:

```
@with_db(user=DB_ROOT_NAME, password=DB_ROOT_PASSWORD, host=DB_HOST, database=DB_NAME)
def drop_db(conn, cursor):
     '""Полное удаление базы данных."""
    cursor.execute(f"DROP DATABASE IF EXISTS {DB_NAME}")
@with db(user=DB ROOT NAME, password=DB ROOT PASSWORD, host=DB HOST, database=DB NAME)
def get user(identifier, conn, cursor):
      "Получение пользователя из БД по имени, телефону или емейлу."""
    cursor.execute("SELECT * FROM Users WHERE name = %s OR phone = %s OR email = %s", (identifier, identifier, identifier))
    return cursor.fetchone()
@with_db(user=DB_ROOT_NAME, password=DB_ROOT_PASSWORD, host=DB_HOST, database=DB_NAME)
def insert_refresh_token(token, user_id, role, expires, conn, cursor) -> str:
     '""Добавление Refresh токена в БД.""
        "INSERT INTO refresh_tokens(token, user_id, role, expires_at) "
        "VALUES (%s, %s, %s, %s)",
        (token, user_id, role, expires)
@with db(user=DB ROOT NAME, password=DB ROOT PASSWORD, host=DB HOST, database=DB NAME)
def get_refresh_token(token, conn, cursor):
      '"Получение Refresh токена из БД."
    cursor.execute(
        "SELECT user_id, role, expires_at "
        "FROM refresh_tokens WHERE token = %s",
        (token)
    return cursor.fetchone()
@with_db(user=DB_ROOT_NAME, password=DB_ROOT_PASSWORD, host=DB_HOST, database=DB_NAME)
def delete refresh_token(token, conn, cursor):
    ______
"""Удаление Refresh токена из БД."""
    cursor.execute("DELETE FROM refresh_tokens WHERE token = %s", (token,))
```

Тестирование

API тестировался с помощью заполнения БД тестовыми данными и работу через веб интерфейс.