In [1]:

```
import numpy as np
   import seaborn as sns
3
   import matplotlib.pyplot as plt
   from sklearn.datasets import make blobs
5
   from sklearn.linear model import LogisticRegression
7
   from sklearn.model selection import train test split
   from sklearn.metrics import accuracy score, precision score, \
9
                            recall score, f1 score, roc auc score
10
11
12
   sns.set(style='dark', font scale=1.7)
```

1. Логистическая регрессия

<u>sklearn.linear model.LogisticRegression (https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.linear model.LogisticRegression.htm</u>

- Наиболее важные параметры:
 - penalty -- задает норму регуляризатора из множества {'ll', 'l2', 'elasticnet', 'none'} по умолчанию 'l2'
 - С -- константа, обратная к константе перед регуляризацией, т.е. меньшие значения указывают на более сильную регуляризацию.
 - fit intercept -- указывает, следует ли добавить константу к исходным признакам
 - multi_class -- стратегия при мультиклассовой классификации из множества {'auto', 'ovr', 'multinomial'} по умолчанию 'auto'
- Наиболее важные аттрибуты:
 - coef -- оценки коэффициентов логистической регрессии
 - intercept_ -- оценка коэффициента перед единичным признаком
- Методы
 - fit() -- обучение классификатора
 - predict() -- предсказание метки класса
 - predict_proba() -- предсказание вероятностей классов
 - predict log proba() -- предсказание логарифмов вероятностей классов

Данные

Рассмотрим пример: задача бинарной классификации с несбалансированными классами, два признака, классы линейно не разделимы.

In [2]:

Сгенерированная выборка 10 5 0 -5.0 -2.5 0.0 2.5 5.0 7.5 10.0

Признак 1

Разделим данные на обучающую и тестовую выборку:

In [3]:

```
1  X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.15)
2  X_train.shape, X_test.shape, y_train.shape, y_test.shape
```

Out[3]:

```
((467, 2), (83, 2), (467,), (83,))
```

Модель

Обучим логистическую регрессию

```
In [4]:
 1 | clf = LogisticRegression()
   clf.fit(X_train, y_train)
/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/sklearn/linear model/logistic.p
y:432: FutureWarning: Default solver will be changed to 'lbfgs' in 0.2
2. Specify a solver to silence this warning.
 FutureWarning)
Out[4]:
LogisticRegression(C=1.0, class weight=None, dual=False, fit intercept
=True,
                   intercept_scaling=1, l1_ratio=None, max_iter=100,
                   multi_class='warn', n_jobs=None, penalty='l2',
                   random state=None, solver='warn', tol=0.0001, verbo
se=0,
                   warm start=False)
Получившиеся коэффициенты
In [5]:
   clf.coef
Out[5]:
array([[-0.54763338, -0.75980069]])
Коэффициент перед константным признаком
In [6]:
```

```
1 clf.intercept_
```

Out[6]:

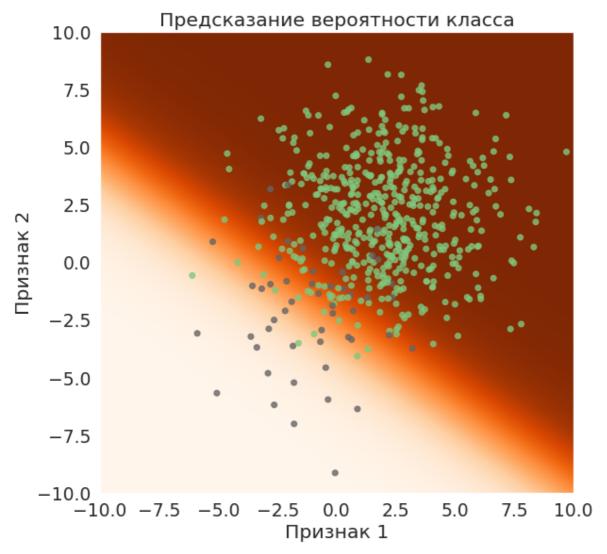
array([-1.98607035])

Результат

График предсказаний вероятности принадлежности классу

In [7]:

```
x0 grid, x1 grid = np.meshgrid(np.linspace(-10, 10, 2001),
                                   np.linspace(-10, 10, 2001))
2
3
   ravel grid = np.array([x0 grid, x1 grid]).reshape((2, 2001*2001)).T
   prob grid = clf.predict proba(ravel grid)
5
   prob grid = prob grid[:, 0].reshape((2001, 2001))
6
7
   plt.figure(figsize=(9, 9))
   plt.pcolormesh(x0_grid, x1_grid, prob_grid, cmap='0ranges')
   plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, alpha=0.8, cmap='Accent')
   plt.xlim((-10, 10)), plt.ylim((-10, 10))
10
   plt.xlabel('Признак 1'), plt.ylabel('Признак 2')
   plt.title('Предсказание вероятности класса');
```



2. Качество классификации

Для бинарной классификации существует множество различных метрик качества:

2.1 Accuracy

Accuracy (https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.metrics.accuracy_score.html)

Данная метрика является самой тривиальной метрикой для задачи классификации и представляет собой долю правильных ответов.

$$accuracy(y, \hat{y}) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} I\{y_i = \hat{y}_i\},$$

где y -- вектор истинных классов, \hat{y} -- вектор предсказанных классов, n -- количество объектов.

Достоинства: в основе метрики *accuracy* лежит простая интуиция.

Недостатки:

Данная метрика плоха в случае дисбаланса классов, когда представителей одного из класса существенно больше, чем другого.

Рассмотрим пример выборки, в которой 950 положительных и 50 отрицательных объектов. Пусть наш классификатор всем объектам выдает класс 1. Тогда его ассигасу будет равен 0.95, что является очень неплохим результатом. Однако сама модель при этом не имеет особого смысла: она просто возвращает константу при любом входе.

Это означает, что доля правильных ответов сама по себе не несет никакой информации о качестве работы модели, и вместе с ней следует анализировать соотношение классов в выборке.

Посмотрим на accuracy в нашей задаче.

In [81:

1 accuracy_score(y_test, clf.predict(X_test))

Out[8]:

0.927710843373494

В данной ситуации эта метрика не очень информативна, так как классификатор, предсказывающий всегда 1 класс, имел бы ассигасу $\approx 90\%$

2.2 Матрица ошибок (Confusion matrix)

Рассмотрим матрицу ошибок (confusion matrix) – матрицу размера 2×2, іј-я позиция которой равна числу объектов і-го класса, которым модель присвоила метку ј-го класса. Данное понятие нужно осознать и запомнить, так как на основе данной матрицы будут введены более сложные метрики.

	Predicted O	Predicted 1
Actual O	TN	FP
Actual 1	FN	TP

- **TN** -- True Negative, количество верно (True) предсказанных объектов среди тех, которым модель присвоила негативный (Negative) класс.
- **FP** -- False Positive, количество неверно (False) предсказанных объектов среди тех, которым модель присвоила позитивный (Positive) класс.
- FN -- False Negative, количество неверно (False) предсказанных объектов среди тех, которым модель

присвоила негативный (Negative) класс.

TP -- True Positive, количество верно (True) предсказанных объектов среди тех, которым модель присвоила позитивный (Positive) класс.

Отметим, что в данной терминологии *accuracy* можно представить через следующую формулу:

$$accuracy = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

Пример

Пусть мы хотим оценить работу спам-фильтра почты. У нас есть 100 не-спам писем, 90 из которых наш классификатор определил верно и 10 спам-писем, 5 из которых классификатор также определил верно. Будем считать класс не-спам писем отрицательным, а класс спам писем - положительным.

Размер отрицательного класса = TN + FP = 100Размер положительного класса = TP + FN = 10

90 не-спам писем из 100 не-спам писем были определены верно \Rightarrow TN = 90, FP = 10 5 спам писем из 10 спам писем были определены верно \Rightarrow TP = 5, FP = 5

Данная матрица сама по себе является не метрикой, а инструментом, с помощью которого можно ввести более продвинутые метрики. Тем не менее ее полезно визуализировать, так как она является достаточно информативной.

2.3 Precision

Precision (https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.metrics.precision score.html)

Точность (Precision, Positive Predictive Value) показывает какой процент объектов, которые метод посчитал положительными, действительно являются положительными.

$$precision(y, \hat{y}) = \frac{TP}{TP + FP},$$

где y -- вектор истинных классов, \hat{y} -- вектор предсказанных классов.

Пример:

Рассмотрим задачу предсказания реакции клиента банка на звонок с предложением кредита. Класс y=1 означает, что клиент возьмет кредит после рекламного звонка, класс y=-1 - что не возьмет. Планируется обзванивать только тех клиентов, которых классификатор отнесет к классу 1. Если классификатор имеет высокую точность, то практически все клиенты, которым будет сделано предложение, откликнутся на него.

Достоинства: позволяет следить за тем, насколько можно доверять ее положительным предсказаниям (то есть предсказаниям позитивного класса).

Недостатки: не позволяет следить за тем, как много положительных объектов способен распознать классификатор.

Например, мы построили модель, которая присваивает позитивный класс очень малому количеству

объектов. *Precision* у такой модели может быть хорошим, но при этом модель присваивает негативный класс очень большому количеству позитивных объектов.

Померяем данную метрику на нашей задаче

```
In [9]:
```

1 precision_score(y_test, clf.predict(X_test))

Out[9]:

0.8333333333333334

2.4 Recall

Recall (https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.metrics.recall_score.html)

Полнота (Recall, True Positive Rate) показывает какую долю объектов положительного класса модель классифицировала правильно.

$$recall(y, \hat{y}) = \frac{TP}{TP + FN},$$

где y -- вектор истинных классов, \hat{y} -- вектор предсказанных классов.

Пример:

Рассмотрим тот же пример предсказания реакции клиента банка на звонок с предложением кредита. Если классификатор имеет высокую полноту, то предложение будет сделано практически всем клиентам, которые готовы откликнуться на него.

Достоинства: позволяет следить тем, как много положительных объектов способен распознать классификатор.

Недостатки: не позволяет следить за точностью модели: насколько можно доверять ее положительных предсказаниям .

Замечание 1:

Легко построить модель с recall=1: она все объекты относит к классу 1, но при этом precision может быть очень низким. Также нетрудно построить модель с precision близким к 1: она относит к классу 1 только те объекты, в которых точно уверена, при этом recall может быть низким.

Замечание 2:

Отметим, что точность и полнота не зависят от соотношения размеров классов.

Даже если объектов положительного класса на порядки меньше, чем объектов отрицательного класса, данные показатели будут корректно отражать качество работы модели.

Посчитаем полноту для нашей задачи

```
In [10]:
```

```
1 recall_score(y_test, clf.predict(X_test))
```

Out[10]:

2.5 F-мера

F1-score (https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.metrics.f1 score.html)

Хотелось бы получить один критерий, который учитывал бы в себе и точность, и полноту. Существует несколько способов получить один критерий качества на основе точности и полноты. Один из них -- F-мера, гармоническое среднее точности и полноты:

$$F_1 = \frac{2 \cdot precision \cdot recall}{precision + recall}$$

Среднее гармоническое обладает важным свойством -- оно близко к нулю, если хотя бы один из аргументов близок к нулю. При этом F_1 достигает максимума при precision = 1 и recall = 1.

Рассмотрим другие методы агрегации precision и recall и их недостатки:

1. Среднее арифметическое

$$A = \frac{precision + recall}{2}$$

Недостатки:

Пусть есть выборка, в которой 10% объектов -- класс 0.

Модель a_1 всегда выдает класс $1 \Rightarrow precision_1 = 0.1, recall_1 = 1$

$$\Rightarrow A_1 = 0.55$$

Модель a_2 имеет $precision_2 = 0.55, recall_1 = 0.55$

$$\Rightarrow A_2 = 0.55$$

Среднее арифметическое обеих моделей одинаково, однако первая модель совсем бесполезная, а вторая хоть как-то умеет различать классы.

2. Минимум

$$M = \min(precision, recall)$$

Максимум достигается при precision = 1 и recall = 1.

Недостатки:

Пусть модель a_1 имеет $precision_1 = 0.4, recall_1 = 0.9$

$$\Rightarrow M_1 = 0.4$$

А модель a_2 имеет $precision_2=0.4, recall_2=0.5$

$$\Rightarrow M_2 = 0.4$$

Минимумы двух моделей одинаковы, однако очевидно, что первая модель гораздо лучше.

Можно заметить, что F-мера по сути является сглаженной версией минимума из точности и полноты и поэтому она лишена минусов двух рассмотренных метрик.

Посчитаем F-меру для нашей задачи

In [11]:

1 f1_score(y_test, clf.predict(X_test))

Out[111:

0.625

3. Случай линейно разделимых классов

Теперь рассмотрим случай, когда классы линейно разделимы:

In [12]:

```
1 X, y = make_blobs(n_samples=(500, 50), random_state=42)
2 
3 plt.figure(figsize=(8, 5))
4 plt.title('Сгенерированная выборка')
5 plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, alpha=0.8, cmap='Accent')
6 plt.grid()
7 plt.xlabel('Признак 1'), plt.ylabel('Признак 2')
8 plt.show()
```


Разделим выборку:

In [13]:

```
1  X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.15)
2  3  X_train.shape, X_test.shape, y_train.shape, y_test.shape
```

Out[13]:

```
((467, 2), (83, 2), (467,), (83,))
```

Обучим модель:

```
In [14]:
```

```
1 clf = LogisticRegression()
2 clf.fit(X_train, y_train)
```

/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/sklearn/linear_model/logistic.p
y:432: FutureWarning: Default solver will be changed to 'lbfgs' in 0.2
2. Specify a solver to silence this warning.
 FutureWarning)

Out[14]:

И посмотрим на метрики:

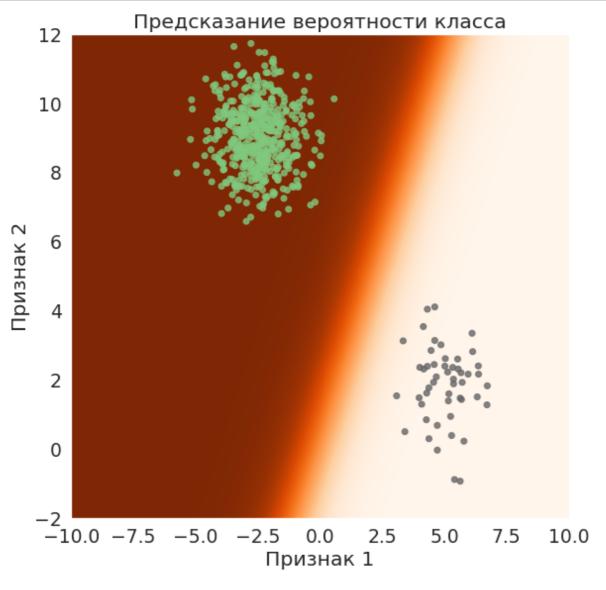
In [15]:

```
print('accuracy: ', accuracy_score(y_test, clf.predict(X_test)))
print('precision: ', precision_score(y_test, clf.predict(X_test)))
print('recall: ', recall_score(y_test, clf.predict(X_test)))
print('fl-score: ', fl_score(y_test, clf.predict(X_test)))
```

accuracy: 1.0 precision: 1.0 recall: 1.0 fl-score: 1.0

In [16]:

```
x0 grid, x1 grid = np.meshgrid(np.linspace(-10, 10, 2001),
2
                                   np.linspace(-2, 12, 2001))
   ravel\_grid = np.array([x0\_grid, x1\_grid]).reshape((2, 2001*2001)).T
3
   prob grid = clf.predict proba(ravel grid)
5
   prob_grid = prob_grid[:, 0].reshape((2001, 2001))
6
7
   plt.figure(figsize=(9, 9))
   plt.pcolormesh(x0_grid, x1_grid, prob_grid, cmap='0ranges')
8
   plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, alpha=0.8, cmap='Accent')
   plt.xlim((-10, 10)), plt.ylim((-2, 12))
10
   plt.xlabel('Признак 1'), plt.ylabel('Признак 2')
   plt.title('Предсказание вероятности класса');
```



Видим, что классы разделены правильно. Вопреки теории здесь не возникло переобучения, при котором оценка вероятностей всех классов будет 0 или 1. Причина в том, что по умолчанию используется регуляризация, управлять которой можно с помощью параметра С.