## 팀 프로젝트 결과보고서

## 목차

01	프로젝트 개요
02	프로젝트 내용
03	기능별 실행결과
04	결론

#### 01 프로젝트 개요

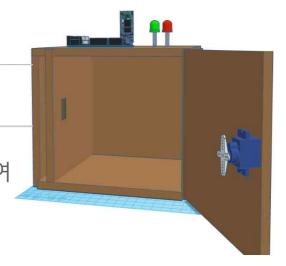
팀원) 파이트팀- 박성국(20183317) 최민희(20223338)

프로젝트 명 ) 비밀 바다 상자

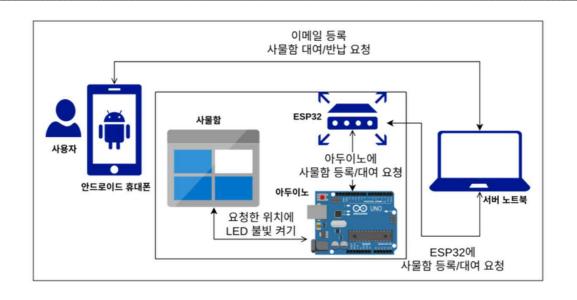
목표)

아두이노와 와이파이 모듈을 이용하여 사물함 대여 를

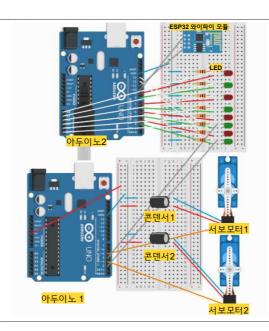
편리하게 대여하고 이용도를 높일수 있는 새로운 사물함 시스템을 만드는것이 목표



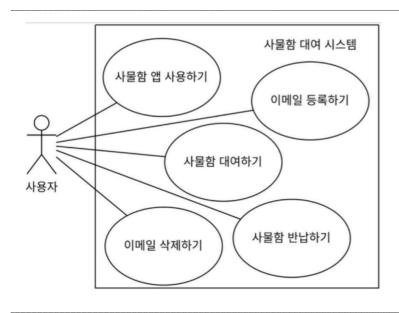
## 02 프로젝트 내용\_전체구상도



## 02 프로젝트 내용\_전체 회로도



## 02 프로젝트 내용\_다이어그램

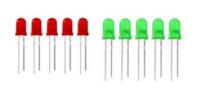


네모-앱 전체(서버, 아두이노, ESP32 등) 동그라미-사용자에게 보여지는 기능

## 02 프로젝트 내용\_사용부품



아두이노 우노(2개)



LED 빨/초(8개)



콘덴서(2개)



ESP32와이파이 모듈(1개)



서보모터(2개)

#### 02 프로젝트 내용\_개발도구

Arduino IDF :시리얼모니터 입력

APP inventor :앱 기능 구현/서버 통신

Visual Studio :ESP32에게 요청을 보내고/ DB와 상호작용하기 위한 코드 작성

#### 02 프로젝트 내용\_개발도구 언어



C++ ESP32와 아두이노를 개발하는데 사용



서버에서 포트의 엔트 포인트에서 대기 항상 켜져있으며 클라이언트에 요청을 대기

#### 02 프로젝트 내용\_팀원 역할/기여도



최민희(20223338)

블루투스를 이용한 사물함 대여 시스템 개발 골판지를 이용한 상자제작과 서보모터 장착 앱인벤터로 앱 UI및 기능개발



박성국(20183317)

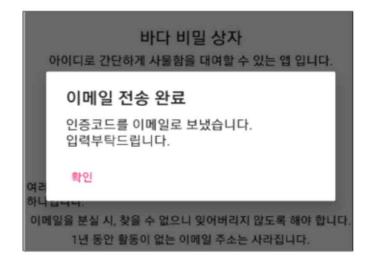
ESP32모듈을 이용한 와이파이 사물함 대여 시스템 개발 파이썬을 이용한 플라스크 앤드포인트 대기 프로그램 개발 앱인벤터로 앱 UI기능 개발

#### 03 기능별 실행 결과\_1.이메일 등록 방법

#### 첫 앱 인벤터 화면

#### 이메일 전송 성공

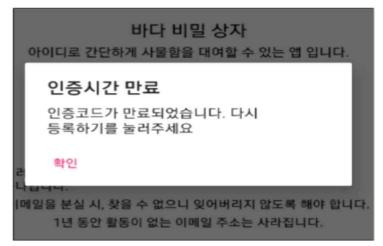
# 바다 비밀 상자 아이디로 간단하게 사물함을 대여할 수 있는 앱 입니다. 이메일 <mark>이메일을 입력하세요</mark> 등록하기 사용하기 여러 이메일을 등록할 수 있지만, 사용할 수 있는 이메일은 하나입니다. 이메일을 분실 시, 찾을 수 없으니 잊어버리지 않도록 해야 합니다. 1년 동안 활동이 없는 이메일 주소는 사라집니다.



#### 03 기능별 실행 결과\_1.이메일 등록 방법

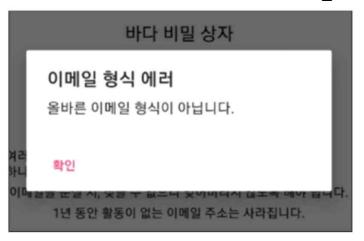
인증코드 일치 문자

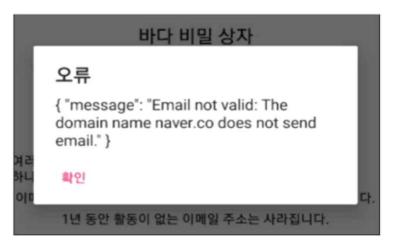
바다 비밀 상자 인증코드 일치 전송한 인증코드와 입력한 인증코드가 일치합니다. 확인 1년 동안 활동이 없는 이메일 주소는 사라집니다. 인증코드 만료 문자



#### 03 기능별 실행 결과\_1.이메일 등록 방법

#### 오류 메세지\_email 형식이 올바르지 않을때





## 03 기능별 실행 결과\_1.이메일 등록 방법 동영상



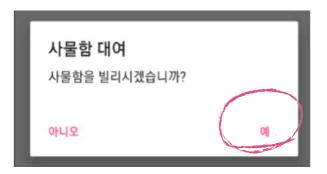
## 03 기능별 실행 결과\_2.사물함 대여

#### 사물함 대여 현황

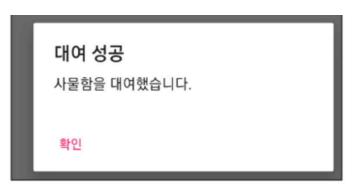
사용자 perfect1245@naver.com	이메일 삭제하기		
사물함 대여 남은 시간(초): 1537150 남은 자리 수: 4 대여한 사물함: 대여한 사물함이 없습니다.			
null 1			
null 2			
null 3			
null 4			

#### 03 기능별 실행 결과\_2.사물함 대여

#### 사물함 대여 방법



#### -> 사물함대여 성공



#### 03 기능별 실행 결과\_2.사물함 대여

-> 사물함대여 성공

#### 대여 성공

사물함을 대여했습니다.

확인

#### 사용중

사용중 입니다.

확인

-> 선택한 사물함이 사용중일때

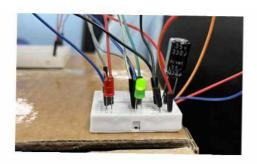
#### 사물함 개수 초과

사물함은 하나만 빌릴 수 있습니다.

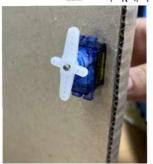
확인

-> 한 사람당 하나의 사물함만 대여가능

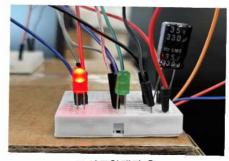
## 03 기능별 실행 결과\_2.사물함 대여 사진



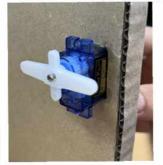
-> 사물함대여 전 LED->초록색(대여 가능)



-> 사물함대여 전 서보모터 열림



-> 사물함대여 후 LED->빨간색(대여 중)



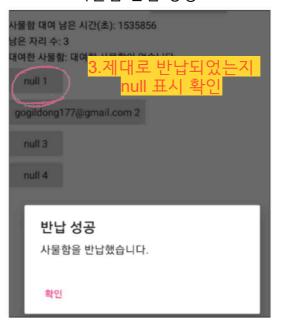
-> 사<mark>물함대여후</mark> 서보모터 닫힘

## 03 기능별 실행 결과\_3. 사물함 반납

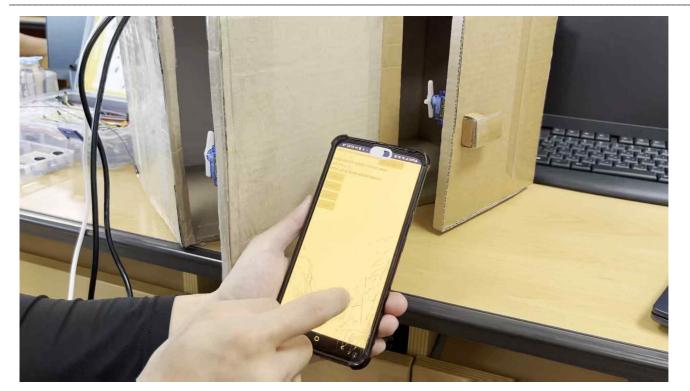
#### 사물함 반납 방법



#### 사물함 반납 성공



## 03 기능별 실행 결과\_3. 대여/반납 사물함 동영상



## 03 기능별 실행 결과\_3. 대여동영상

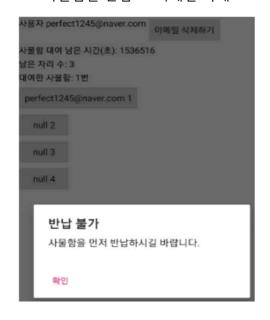


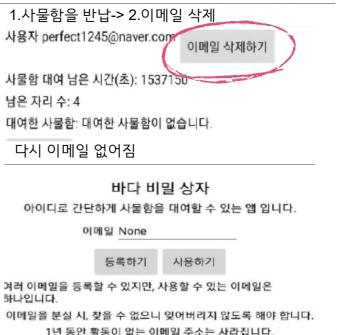
## 03 기능별 실행 결과\_3. 반납동영상



#### 03 기능별 실행 결과\_4.이메일 삭제

#### 그냥 이메일을 삭제하려고 한다면 사물함 반납 문자 사물함을 반납--> 이메일 삭제

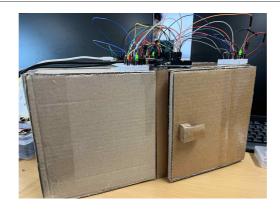




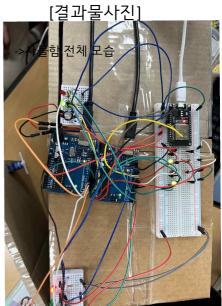
## 04 결과\_결과물 요약

#### 기능요약

- ☑ 휴대폰으로이메일을시스템에등록
- ☑ 휴대폰으로사물함을대여/ 반납
- ✓ 이메일을삭제
- ☑ 대여가능한시간,대여불가능한시간을 알수있음



사물함 전체 회로도 ->



#### 04 결과\_활용방안

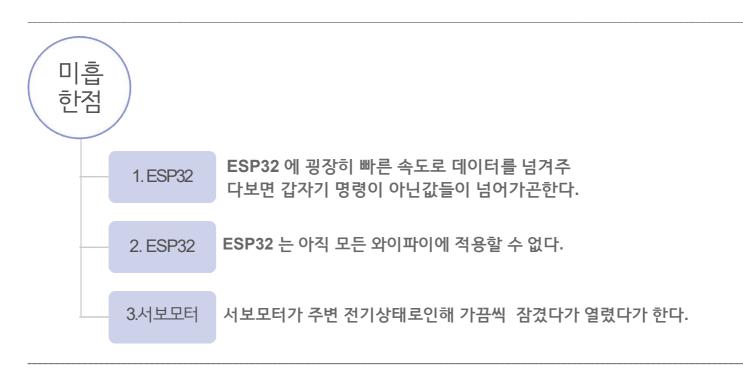
현재결과물은완전하지않지만,

튼튼한 상자와 잠금장치를 변화시키면 사용자들이더편리하게 사용할수있는 사물함시스템 가능

그렇게된다면 학교 기숙사 같은곳에서 작동 할수 있을것으로 보인다.



#### 04 미흡한점



#### 04 향후계획

앱의개발환경을바꾸어서
UI, 앱의기능(사물함예약,사물함전체열리기,관리자기능)추가 앱 보안 등을 개선하고 또한 사물함을 실제 사물함을 사용하고 개발 할 수 있다면 좀 더 나은 사물함 시스템을 만들 수 있을것으로 보인다.

## Thank You