PHKJ 작품 계획서

작성일	2023. 10. 5
작품명	COM(Club On Manager)
팀명	PHKJ
팀원	박성국(팀장), 김정현, 정유성, 한태민, 김태한



목차

1.	개요	및 배경	. 3
		개발 배경	
	В.	우리 학과(컴퓨터공학과) 현재 상황	
2.	기존	사례	. 4
	A.	목포해양대	
	В.	캠퍼스픽	
	C.	세종대	
	D.	연세대	
3.	우리:	가 만들 시스템의 다른 점들	.8
	A.	캠퍼스픽과 비교	
	B.	주요 기능	
4.	환경	및 핵심 구현 기술	. 9
	A.	개발 환경 사이트	
	B.	핵심 구현 기술	
5.	개발	일정	10
6.	팀워	별 역합	11

1.개요 및 배경

A. 개발 배경

- i. 여러 대학교의 동아리 신청 방식 중 대다수는 SNS, 학생의 전화를 이용해서 신 청을 받고 있다
- ii. 동아리 신청, 개설에 필요한 서류가 무엇인지, 해당 동아리에서 무슨 활동을 하는지 관련된 사람이 직접 설명하지 않는 한, 알 수 없다
- iii. 여러 대학교의 동아리 사이트를 둘러봤지만, 대학 자체적으로 동아리를 운영하고 같이 소통할 수 있는 장소가 되는 사이트는 별로 없다
- iv. 우리 대학교만 보아도 학과 내에 어떤 동아리가 있는지 학생들이 모른다
- v. 학생들의 자유 시간이 각각 다르기 때문에 직접 만날 수 없는 상황이 많이 벌어 진다

B. 우리 학과(컴퓨터공학과) 현재 상황

- i. 특히 교수님들도 학생들이 모여서 어떤 활동을 하고 같이 공부할 수 있는 활동 이 적다는 것을 알고 있다(어쩌면 활동이 있는데 모르는 것일 수도 있다)
- ii. 이것은 학생들이 같이 활동을 통해 더 큰 프로젝트를 할 수 있도록 하는 것과 상반되는 상황이다
- iii. 위의 이유들 때문에 대학생들이 우리가 만든 사이트에서 동아리 활동을 더 효율적으로 할 수 있고 시간적, 공간적 제약으로 같이 모일 수 없는 사람들이 모여서이야기할 수 있는 공간을 만들자는 목적을 시작으로 이 프로젝트를 기획하게 되었다

2.기존 사례

A. 목포해양대

https://www.mmu.ac.kr/main/board/301/27/read/67586

해성공지

2022학년도 동아리 승인 신청 안내 등록일: 2022-03-02 입학학생처 조회수: 3648

첨부파일#1 2022학년도 동아리 승인신청서 양식.hwp 미리보기 🕹

총동아리연합회에서 동아리를 가입하여야 동아리방, 물품 등 지원받을 수 있습니다.

- * 신규 동아리 및 기존 동아리도 승인 신청서를 내야 올해 갱신 가능합니다.
- * 2022. 3. 14.(월)부터 동아리방 개방 및 09~21시까지 사용가능 할 예정입니다.
- 1. 구비 서류: 신청서 2부(첨부파일 참조)
- 2. 신청서 제출기한: 2022.03.08 (화)
- 3. 신청방법

구비서류 준비 후 2022. 3. 7.(월) ~ 8.(화) 18시~19시 사이에 학생회관 2층 총동아리연합회 사무실로 제출바랍니다.

4. 기타 문의

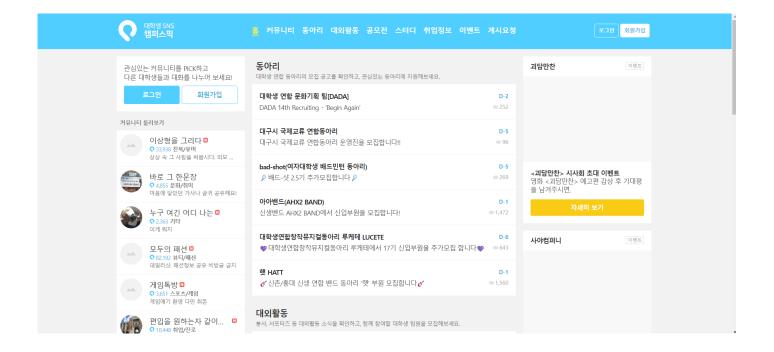
기타 문의 사항은 (010-7196-****)으로 문의 바랍니다.

총동아리연합회

- i. 신청 방식
 - 1. 종이로 직접 작성해서 해당 건물로 찾아가서 제출하는 방식
- ii. 보면서 느낀 것들
 - 1. 너무 번거롭다(많은 과정, 걸어야 함)

B. 캠퍼스픽

https://www.campuspick.com/



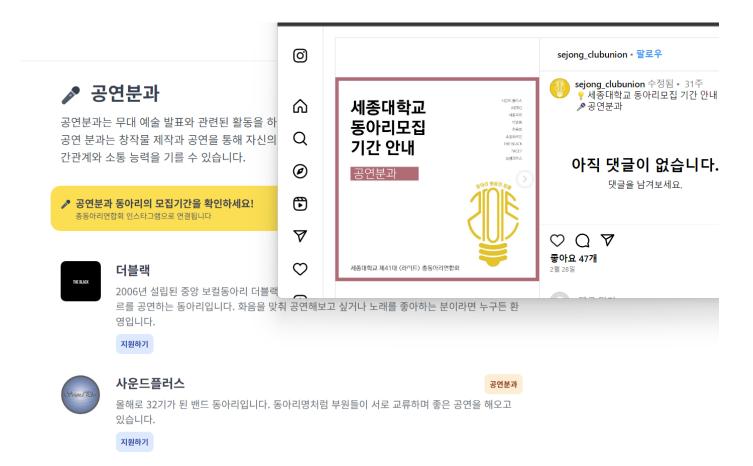
i. 신청 방식

1. 여러 대학생들이 가입을 하고 동아리 신청 게시물을 올리면 해당 대학교 학생들이 동아리를 올리는 방식

ii. 보면서 느낀 것들

- 1. 이 사이트에서 존재하는 대학교 커뮤니티가 별로 없어서 다른 대학생들은 구 경만 해야한다(설령 가입을 한다고 해도 커뮤니티가 없다)
- 2. 유명한 대학교(고려대, 연세대 등)들의 동아리가 별로 없다 (이 소리는 사이 트를 정말로 목적대로 이용하는 사람이 적다는 이야기이다)

C. 세종대 https://find.sejongclubunion.com/clubs/show



i. 신청 방식

1. 동아리는 많지만 해당 동아리를 신청할려면 인스타로 DM을 보내는 방식

ii. 보면서 느낀 것들

- 1. 학교 학생들이 아닌 학생들이 게시물을 볼 수 있다(관련 서류, 자세한 위치 등, 민감한 정보를 넣을 수 없다)
- 2. 어려운 관리(인스타 게시물을 학생들이 한명 한명 씩 돌아가면서 수작업으로 관리해야 한다,얼마나 많은 학생이 신청했는지 수작업으로 작업해야 한다)
- 3. SNS이므로 해당 동아리 DM 이외의 대화가 있어서 관리에 혼동이 될 수 있다

D. 연세대 https://dongyon.yonsei.ac.kr/dongyon/hanaul.do

뮤즈

"음악을 완성해나가는 동아리, 퓨전재즈 밴드동아리 MUSE입니다!"

퓨전재즈 밴드동아리 MUSE입니다.

저희는 키보드,기타,베이스,드럼, 보컬 뿐만아니라 바이올린, 첼로, 색소폰, 클라리넷 등 다양한 악기로 연주를 하는 동아리입니다.

재즈에서부터 가요, 팝, 블루스, 블루스 등 다양한 폭의 장르 공연을 해 나갑니다.

오디션은 보컬이외에는 없으며, 상시모집합니다.

음악을 같이 완성해나가고 싶으시면 노천극장 106호에 찾아와주세요!

회장: 윤진오(010-8401-0280)

i. 신청 방식

1. 전화번호 투척

ii. 보면서 느낀 것들

1. 동아리 관련 정보가 동아리 팀장들의 전화번호 밖에 없다(전화번호가 어디 에 쓰일까?)

3.우리가 만들 시스템의 다른 점들

A. 캠퍼스픽과 비교

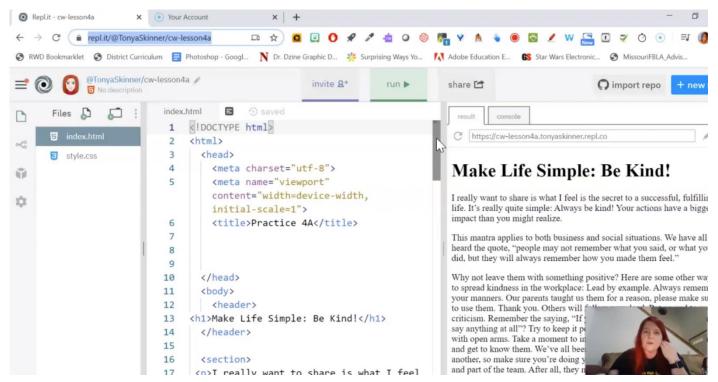
- i. 학생들이 동아리 활동을 쉽게 하고 동아리에서 어떤 활동을 하는지, 현재 어떤 동아리가 있는지 등에 대한 정보를 찾을 수 있다
- ii. 학생들이 동아리를 쉽게 신청할 수 있으며 얼마나 동아리가 활성화가 되고 있는 지(예: 인원수), 어디에서 활동하는지, 어떤 동아리가 폐쇄되었는지 쉽게 알 수 있다.
- iii. 동아리를 개설하고 싶은 학생들은 어떤 서류가 필요한지 볼 수 있다.
- iv. 대학교 내에서 이루어지는 동아리를 관리하는 것이므로 관리자가 집중적으로 관리할 수 있다.

B. 주요 기능

- i. 쉬운 동아리 신청(동아리 개설 시,관련 서류도 같이 올려서 필요한 곳에 전달)
- ii. 동아리 활동 게시 및 정보 교환 (학생들의 동아리 신청 동기부여)
- iii. 동아리 인원들과 동아리 관련 대화를 통해 동아리 내 친목 다지기

4. 환경 및 핵심 구현 기술

A. 개발 환경 사이트 https://replit.com

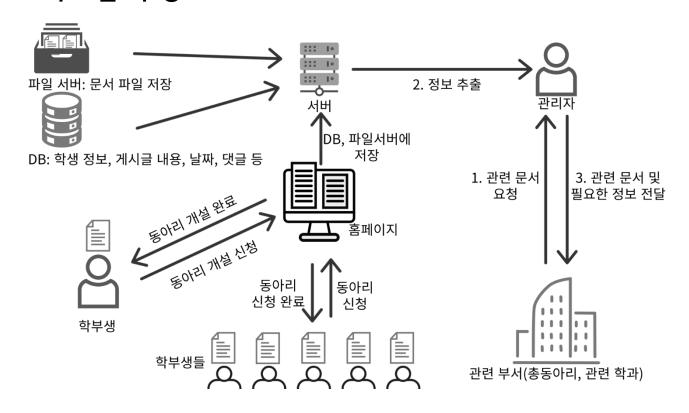


출처 : https://www.youtube.com/watch?v=UsApB0C1ZQ8

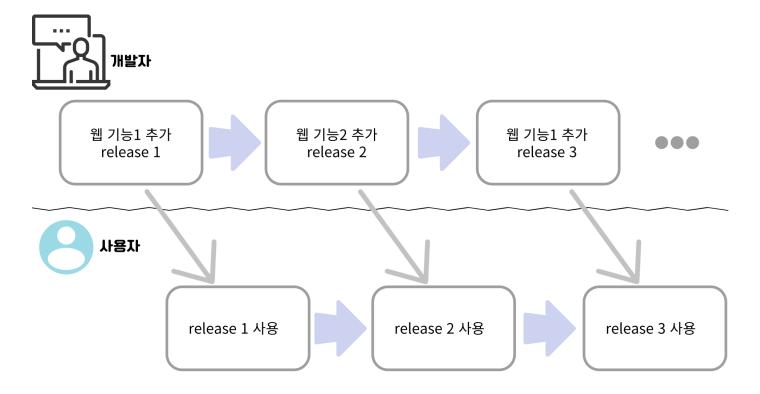
B. 핵심 구현 기술

- i. HTML
- ii. CSS
- iii. Node.js
- iv. Mysql

5.시스템 구성도



A. 프로세스 모델



페이지 10 / 11

6.개발 일정

A. 기능을 구현할 때마다 어떤 기능을 구현하는 지 모여서 간단하게 이야기한다

B. 기능 구현이 결정이 되면 개발 사이트에서 개발을 진행한다

7.팀원별 역할

박성국(팀장)	프로젝트 총괄
김정현	웹 개발, 자료조사
정유성	웹 개발, 자료조사
한태민	웹 개발, 자료조사
김태한	데이터베이스 개발, 자료조사