

Proyecto Django

19/10/2023

Proyecto Django: Academia USAC

Grupo:

Brian Alexander Estrada Vásquez 201903322

Kevin Alexander Medina Monterroso 201902084

Visual Studio Code

Para la utilización del proyecto referenciado se necesita el uso de un editor de código fuente, o del conocimiento de uso de proyectos de Django en Shell, en este manual se aplicará la interacción de todo lo mencionado mediante la aplicación del editor Visual Studio Code, este programa posee una versión open-source, cuál posee una variedad de extensiones de igual manera gratis. Se razona que todas las librerías e interacciones con el editor se realizaron mediante descarga gratis, por lo que el usuario no necesita de la compra de una licencia.

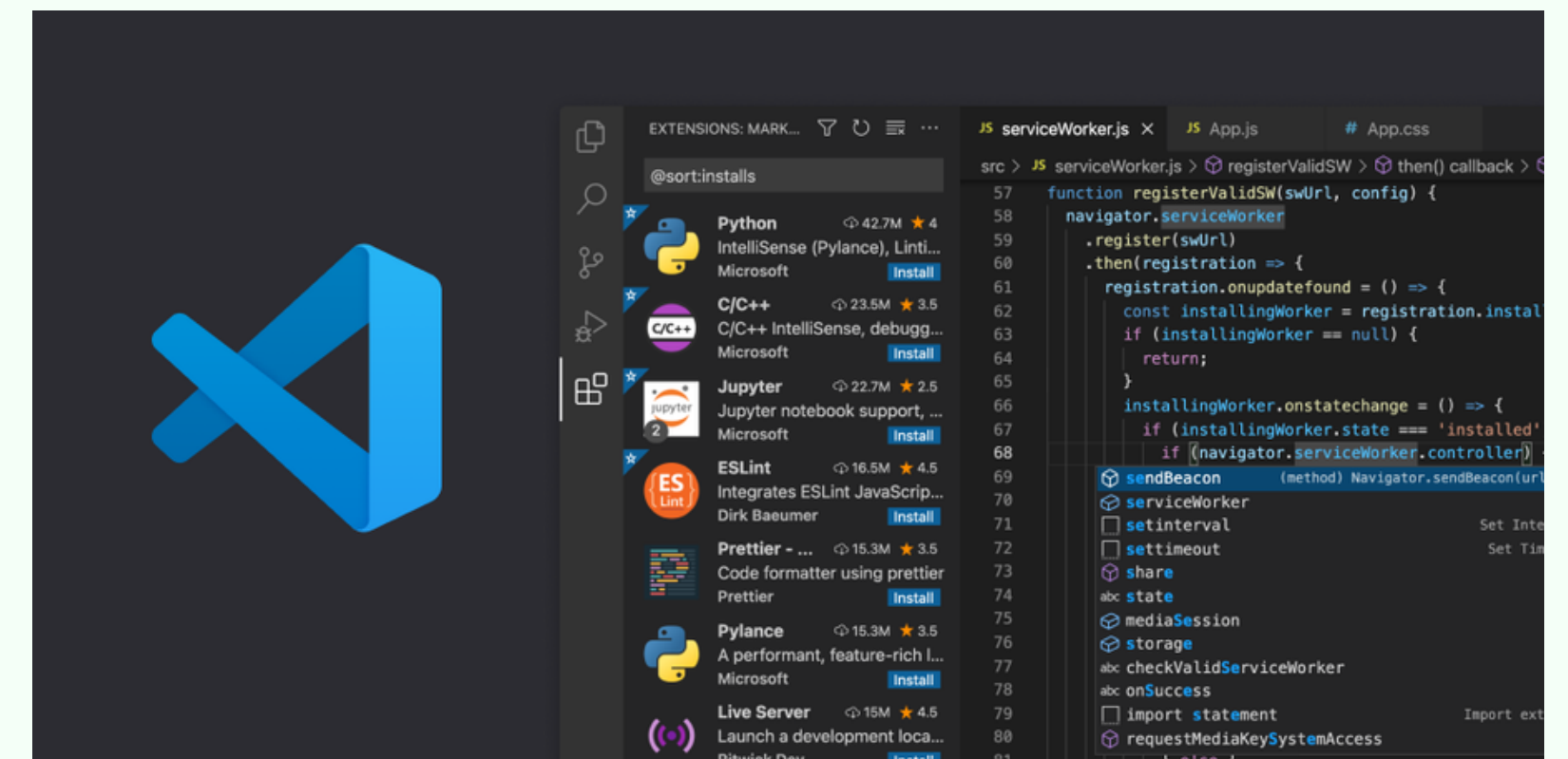
En caso de no poseer el Editor mencionado, ingrese en su navegador de preferencia la siguiente dirección:

<https://code.visualstudio.com/download>

Para proceso de instalación y de actualización de plugins puede usar el siguiente video como referencia:

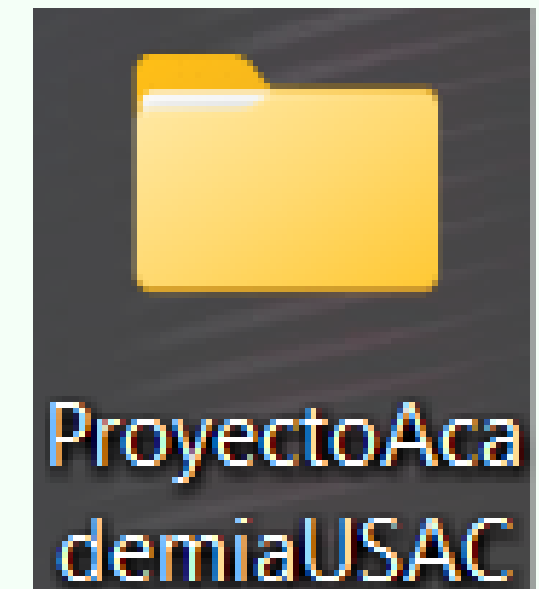
https://youtu.be/7Xpohi_LvIk?si=-iLPxrMNhuSO4HZh

Todos los derechos de uso corresponden a su creador

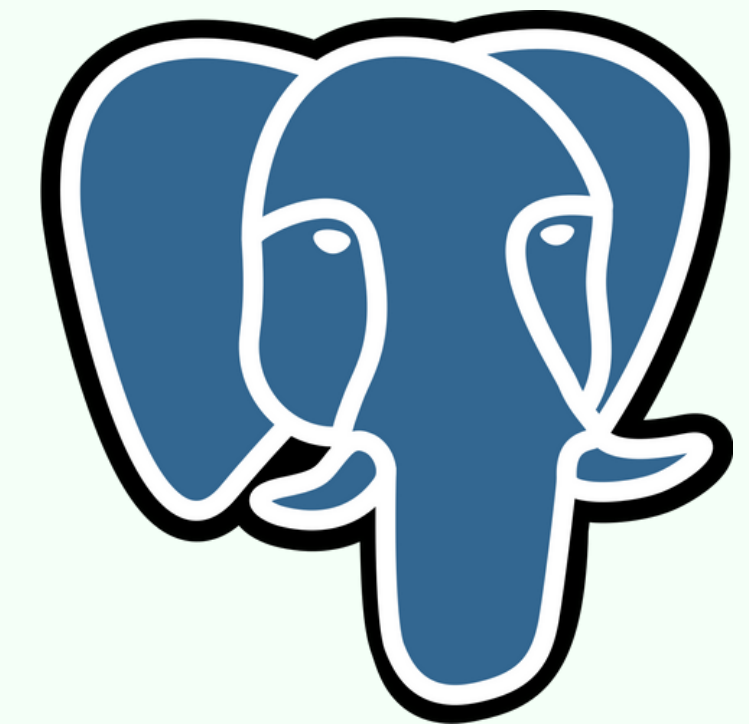


Acceso a los programas y Base de datos

Para la abertura del sistema Web referenciado a utilizar, se presentará al descomprimir el archivo la siguiente carpeta, esta contendrá el proyecto en su totalidad.



Antes de abrir el proyecto, se obliga al usuario a instalar PostgreSQL en caso no se tenga instalado, que es la base de datos utilizada para el servicio Local de Aplicación web; la interacción con este no es directamente del usuario, sino que se enfoca en el manual técnico, aun así se asume que se tiene instalado el servicio.



Antes de la apertura del programa se procederá a explicar los pasos de instalación y configuración de PostgreSQL, por lo que si no es de su interés, saltar a la página número 10.



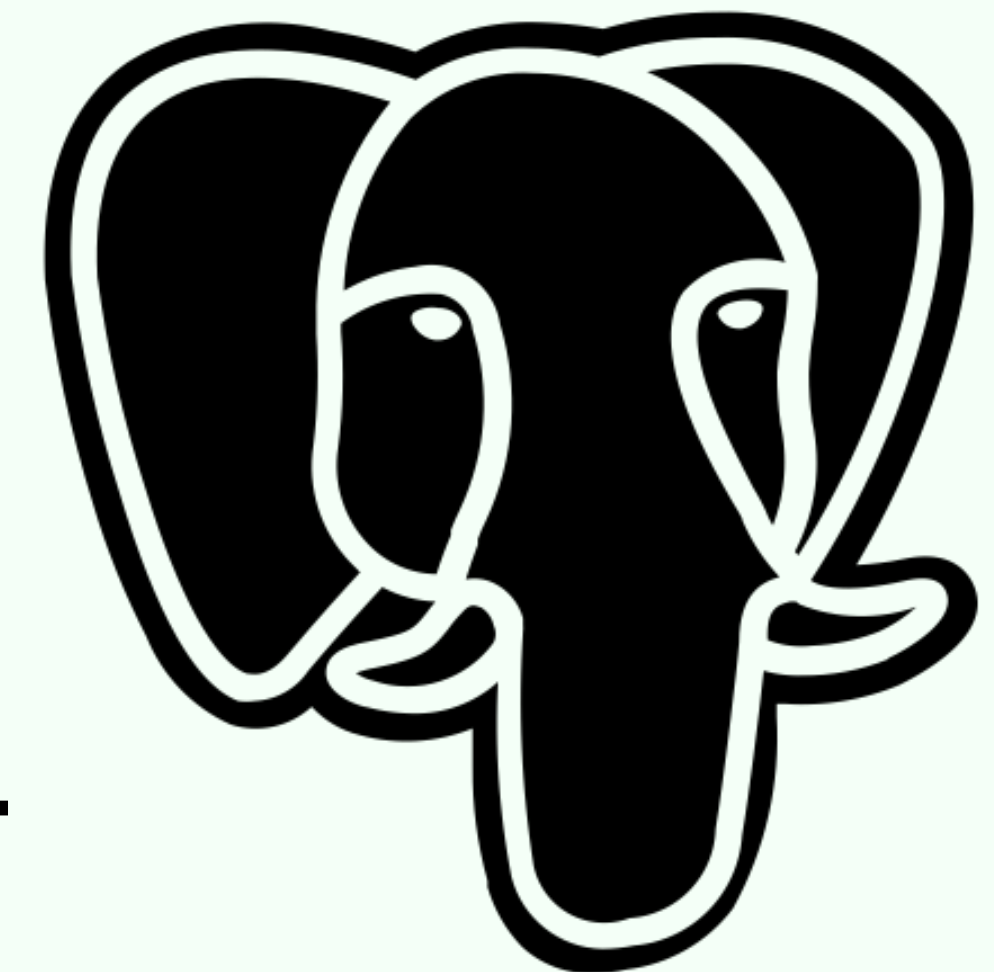
PostgreSQL

PostgreSQL es un sistema de bases de datos de código abierto que se destaca por su capacidad de adaptación y su cumplimiento con el estándar SQL. Actualmente se considera uno de los motores de base de datos más avanzados en la industria.

Normalmente, para su instalación se requiere una serie de pasos específicos, en este caso se puede utilizar como referencia el siguiente video, el cual es el proceso estándar y funcional para el proyecto referenciado

<https://youtu.be/WxBfnGH3FsU?si=URZyswou8LOMzCp4>

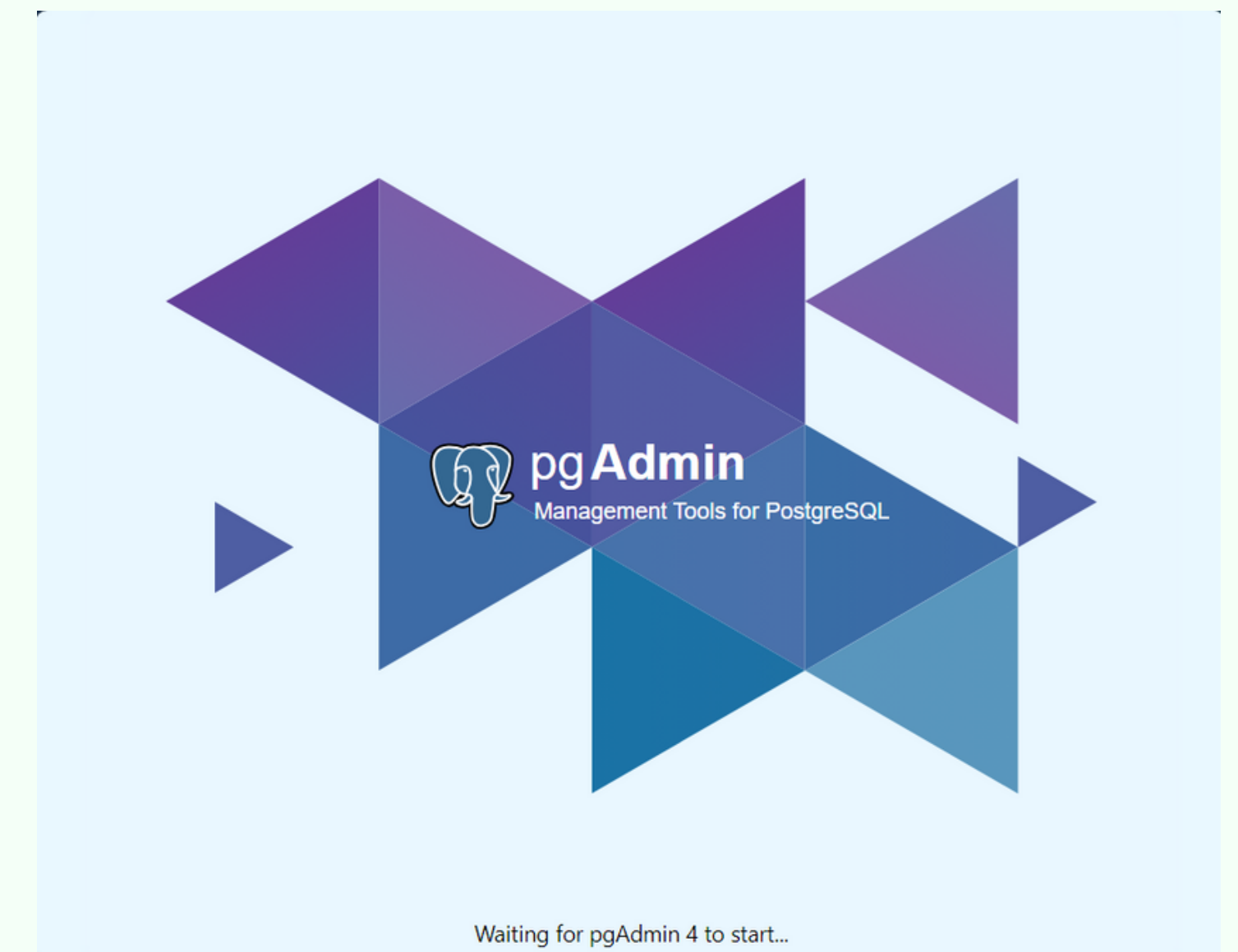
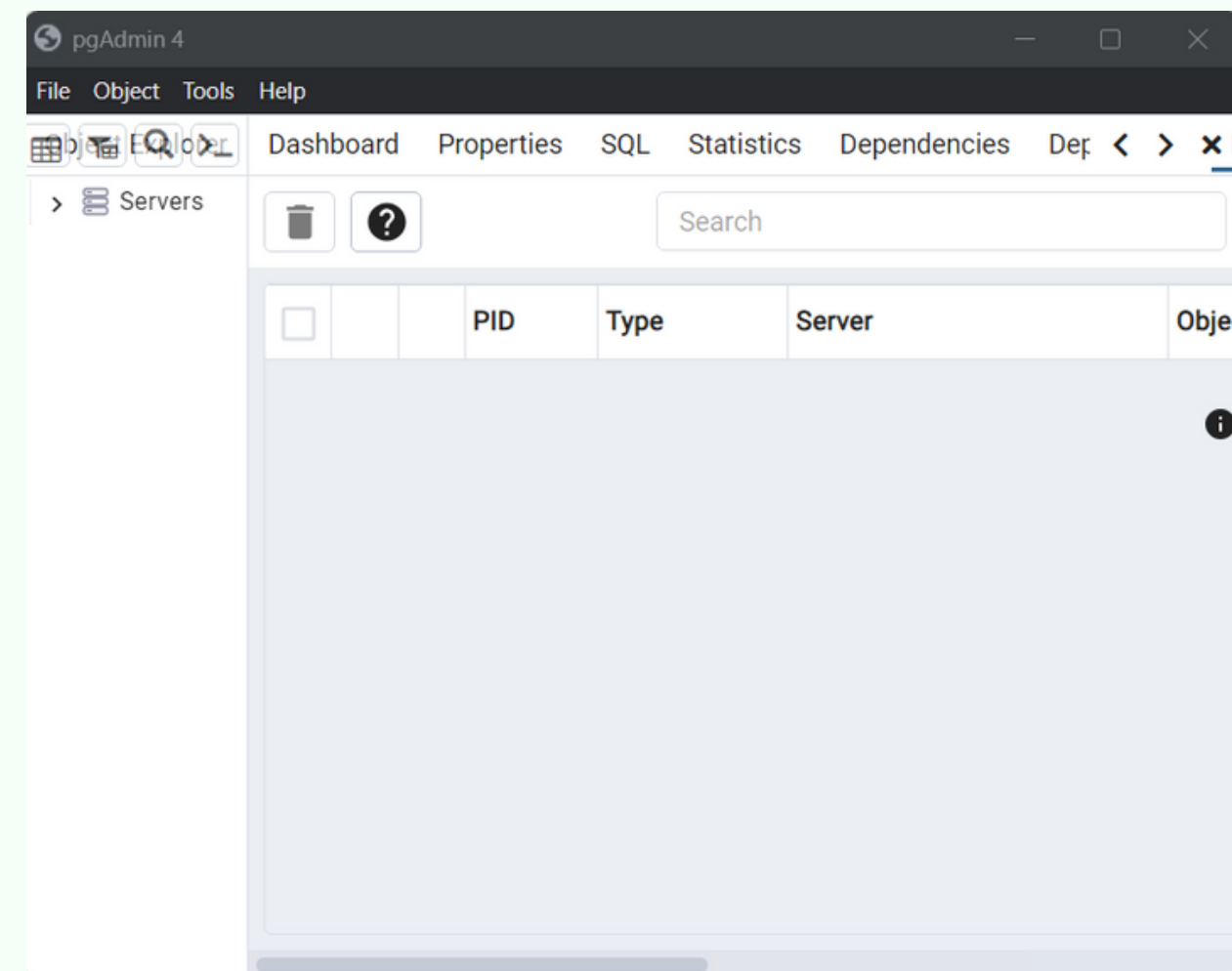
Todos los derechos de uso corresponden a su creador



Si continuo el video referenciado anteriormente tras el minuto 9:19, conocerá ya los pasos para la creación de una base de datos; en nuestro caso se presentara los pasos completos, pero puede ir resumiendo los pasos si ya los conoce por el archivo audiovisual.

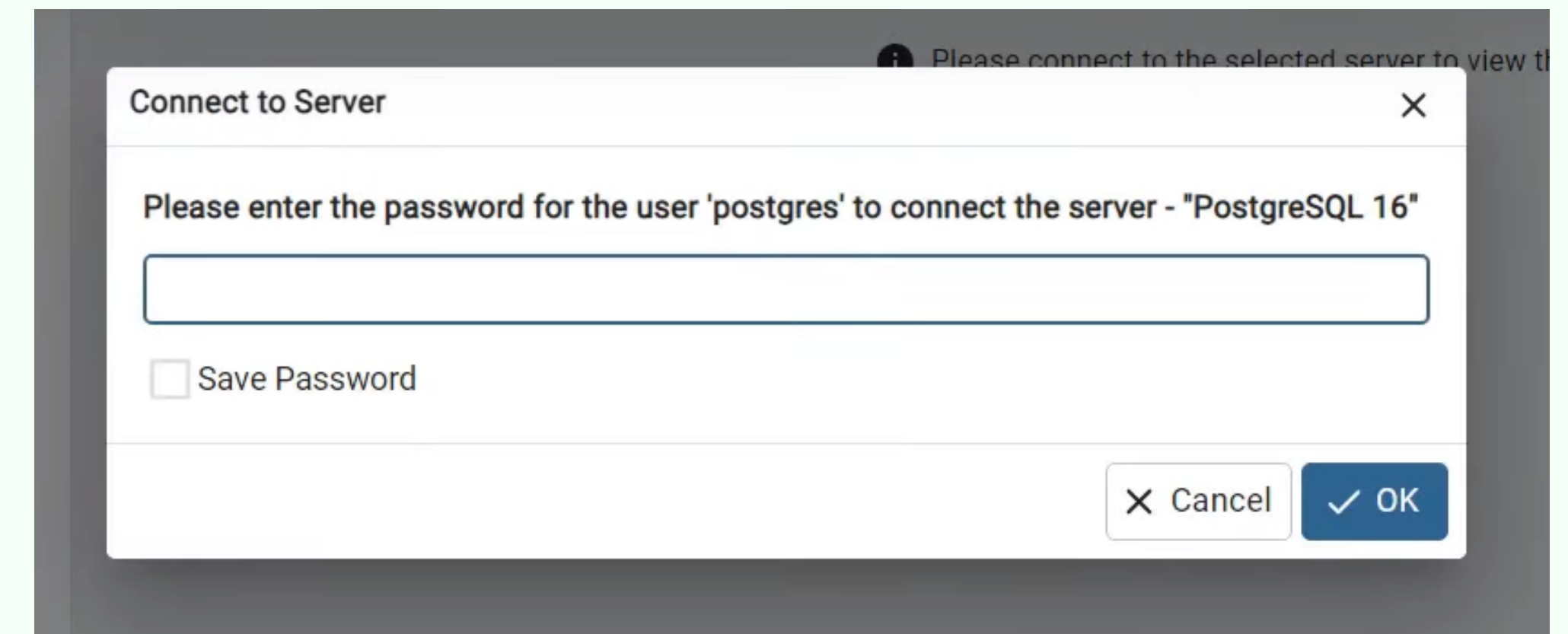
PASOS PARA CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS

1. Tras la instalación de PostgreSQL se creara una aplicación llamada pgAdmin, necesitara buscarla y abrirla, la vista tras hacerlo sera similar a la figura inferior.

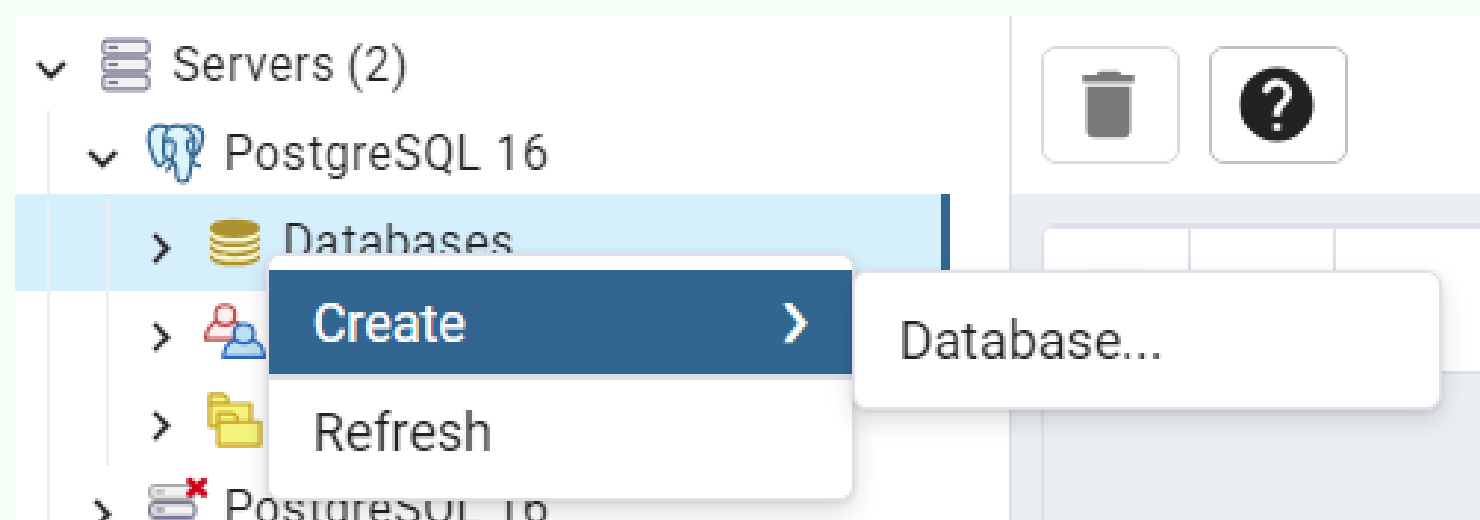


2. En la vista anterior, abrirá el desplegable que indica Servers, tras hacerlo aparecerá una ventana emergente, esta solicitará la contraseña que coloqué en la instalación.

3. Posteriormente, tras Abrir el desplegable Servers se observará otro desplegable llamado PostgreSQL 16, al presionarlo verá otro llamado Database

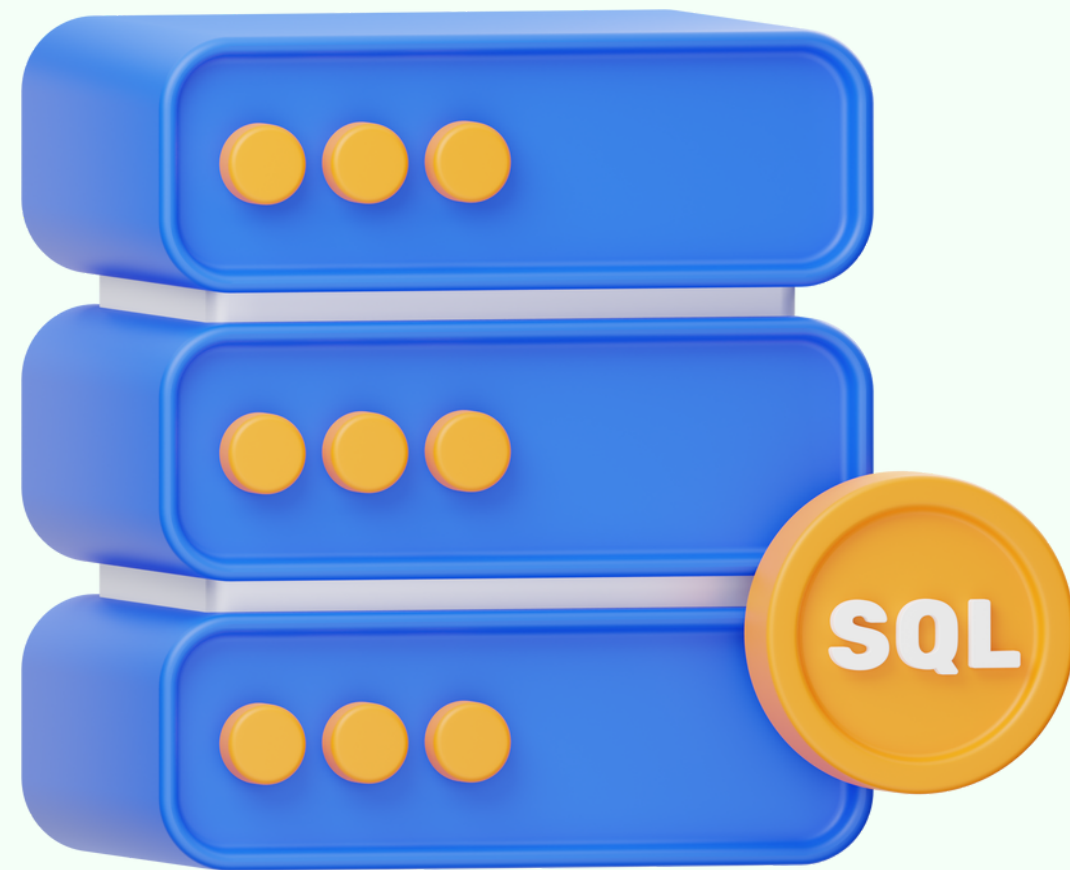


4. Para crear una nueva base de datos, se presionará clic derecho sobre el desplegable Database, esto abrirá un panel donde seleccionaremos crear y Database



5. Dentro se creará una base de datos como la de la figura inferior, llamada Proyecto Academia y con el usuario de postgres

PostgreSQL



6. Una vez colocada con estos datos se presionará el boton Save y con ello ya tendremos guardada la base de datos a utilizar

ProyectoAcademia

GeneralDefinitionSecurityParametersDefault PrivilegesAdvancedSQL

Database

ProyectoAcademia

Owner

postgres

Comment

i?

Close

Reset

Save

Descripción:

El proyecto consiste en el desarrollo de una página web desarrollada en el framework Django, que permite la creación de usuarios, inicio de sesión con reconocimiento facial, control de notas de cursos, entre otras funcionalidades.

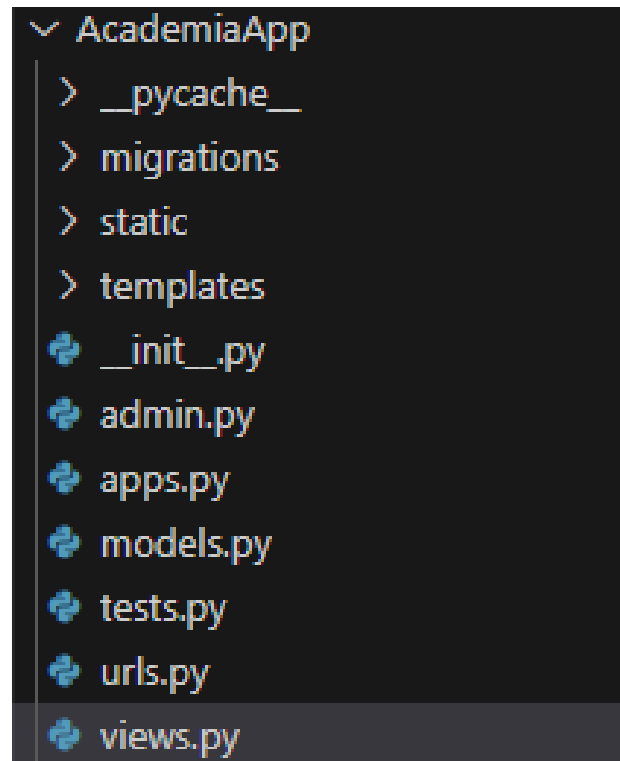
Aplicaciones:

El framework Django separa las funcionalidades de un proyecto en diferentes bloques denominados aplicaciones, este proyecto cuenta con las siguientes aplicaciones.

```
INSTALLED_APPS = [  
    'jazzmin',  
    'django.contrib.admin',  
    'django.contrib.auth',  
    'django.contrib.contenttypes',  
    'django.contrib.sessions',  
    'django.contrib.messages',  
    'django.contrib.staticfiles',  
    'AcademiaApp',  
    'servicios',  
    'blog',  
    'contacto',  
    'cursos',  
    'autenticacion',  
    'crispy_forms',  
    'crispy_bootstrap4',  
    'usuario',  
    'registro',  
    'asignacion',  
]
```

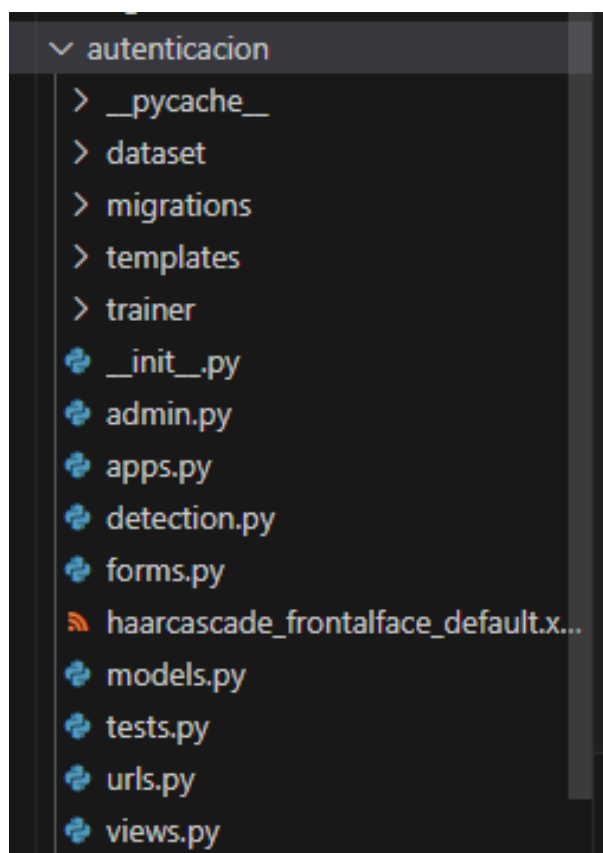
Un personal técnico de academia usac puede agregar nuevas aplicaciones incluyendo su nombre en el listado anterior y ejecutando el comando createapp. A continuación se encuentran una serie de características de cada aplicación.

AcademiaApp:



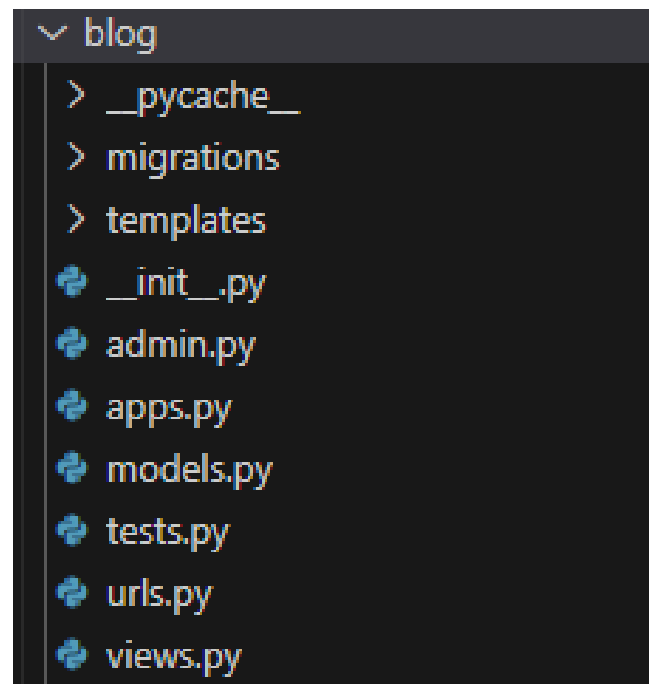
Esta aplicación contiene la vista principal de la academia app, es decir, la página de inicio poder lo que al correr el server esta será la primera página en cargar, cuenta en su interior con la carpeta static que almacena todos los archivos CSS del proyecto

Autenticación:



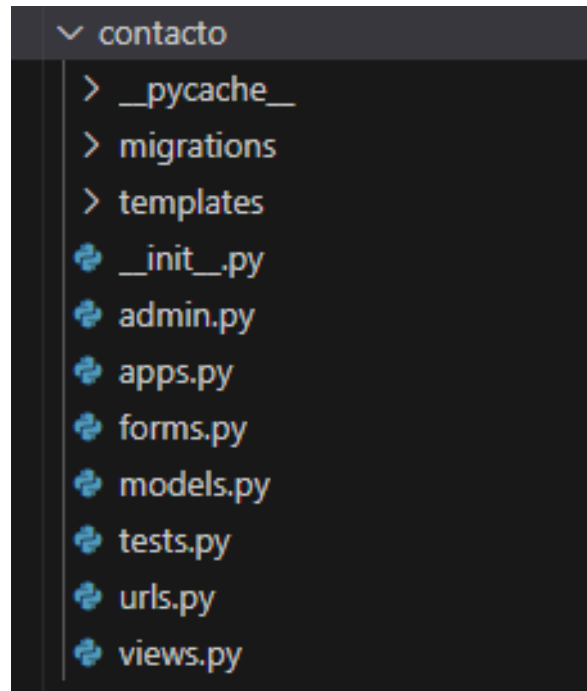
Esta aplicación es de las más extensas del proyecto, se encarga de realizar todo lo concerniente al inicio de sesión y creación de cuenta, asimismo cuenta con el modelo de entrenador de rostros para iniciar sesión con los rostros que se encuentren almacenados en la base de datos.

Blog:



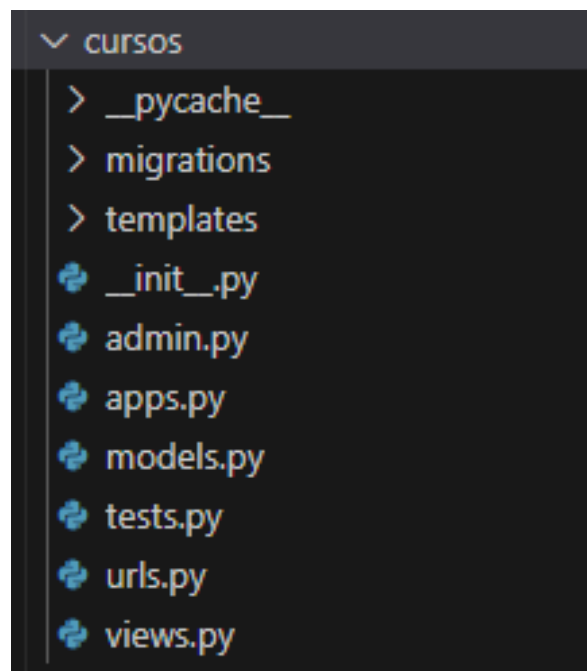
Se encarga de gestionar las entradas del blog de la página, en esta los profesores pueden publicar nuevas entradas para mostrar noticias o anuncios que tenga la academia USAC.

Contacto:



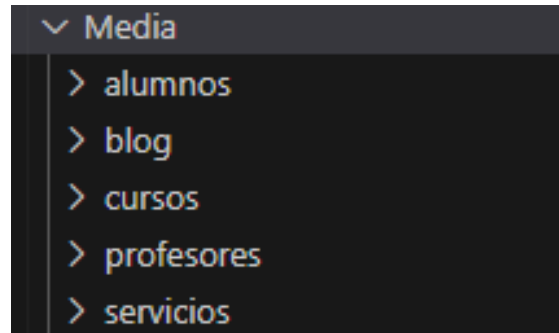
Esta aplicación es utilizada para llenar un formulario y enviar correos al administrador de la página.

Cursos:



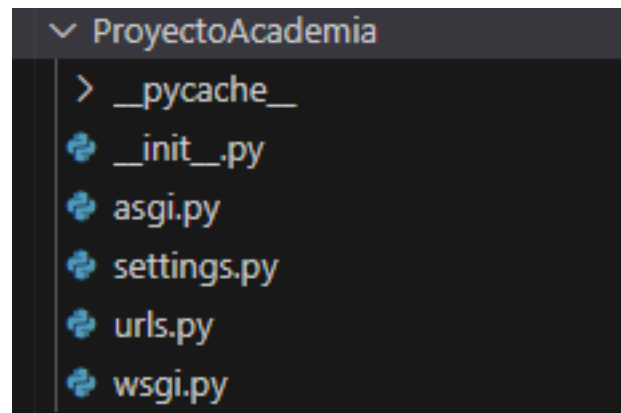
La segunda gran aplicación, en curso se gestionan no solo el listado de cursos que tiene a disposición la página sino también las asignaciones que tiene el usuario en cada curso al iniciar sesión.

Media



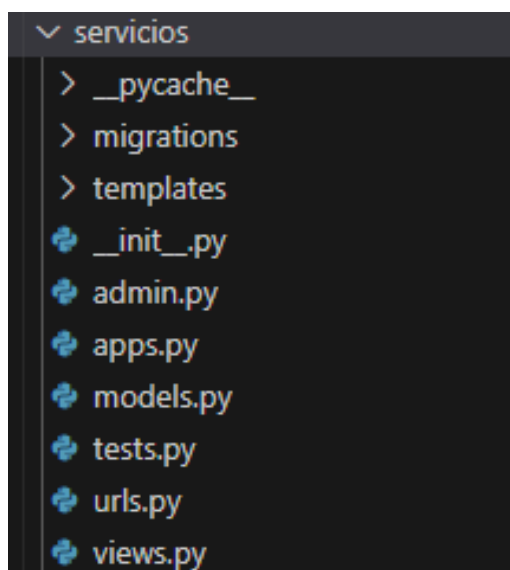
En esta carpeta se guardan todas las imágenes que se han subido a la página, de profesores, alumnos, servicios y blogs.

Proyecto Academia:



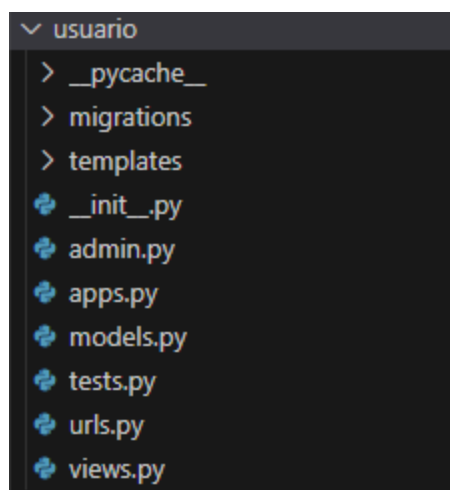
Es el proyecto tal cual de django, contiene la carpeta de direccionamiento URL que dirige a todas las demás direcciones así como el archivo settings que se emplea para realizar configuraciones en el proyecto.

Servicios:



Almacena la lista de servicios que ofrece la academia USAC como tipos de clases y demás información.

Usuarios:



Almacena los modelos de usuarios y la vista personal de cada usuario con cursos asignados.