## Guía de Laboratorio: Programación en Python Procesamiento Digital de Señales

Paula Pérez, Alejandro Escobar, Cristian Ríos, Pablo Alvarado

2023-2

## 1. Introducción

En este laboratorio se pretende que el estudiante repase conceptos básicos de programación y profundice en las bases de programación en Python que se usarán durante el curso.

## 2. Ejercicios de Python

Escriba un programa que encuentre el valor aproximado del número de euler en base a la suma infinita de la Ecuación 1. El usuario debe ingresar el número de elementos usados en la aproximación. Por ejemplo, si se ingresa  $3 e = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} = 2,5$ 

$$e = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \frac{1}{5!} + \dots$$
 (1)

Nota: El formato de salida debe ser: e es aproximadamente: 2.5

- Implemente el anterior ejercicio en una función.
- Pida en un bucle *while* un nombre y una edad, almacénelos en una lista de duplas, hasta que el usuario diga no más. Ahora recorra esa lista mediante un ciclo *for*, imprimiendo nombre y edad, e indicando si es mayor de edad o no.
- Implemente el anterior ejercicio en varias funciones. Una debe retornar la dupla de nombre y edad. Otra debe recibir una edad y retornar un valor Booleano indicando si es mayor de edad o no.

## 3. Ejercicios con señales y numpy

• Cierto sistema necesita que usted calcule una métrica. Sea  $C \in \mathbb{R}^{n \times n}$  una matriz  $n \times n$  de números reales. Genera una matriz aleatoria C donde n es ingresado por el usuario (n es un número entero). Calcule la métrica de acuerdo a la Ecuación 2, donde tr(C) es la traza de la matriz C.

métrica = 
$$\frac{tr(\mathbf{C})}{\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} c_{ij}}.$$
 (2)

Nota: La traza de una matriz es la sumatoria de los elementos de su diagonal principal.

• El siguiente código genera una señal aleatoria de longitud variable (de acuerdo a su edad):

```
import numpy as np
edad = # AQUI SU EDAD

senal=np.empty((0,))
matriz=np.empty((0,100))
for i in range(edad):
    ventana=np.random.rand()*np.random.randn(100)+np.random.rand()
    senal=np.hstack((senal,ventana)) # Para concatenar en un vector
    matriz=np.vstack((matriz,ventana)) # Para concatenar en una ...
    matriz
```

Grafique la señal (en la variable *senal*). Nombre los ejes, utilice la cuadrícula. Recuerde utilizar el comando *%matplotlib inline* para que la gráfica se incruste en el notebook.

Ahora utilice un ciclo *for* para recorrer cada una de las filas de la matriz con las ventanas, y en cada iteración calcule e imprima la media y la desviación estándar. ¿Cómo se relacionan estos valores con la gráfica que generó anteriormente?

 Implemente en dos funciones el anterior ejemplo, la primera debe recibir su edad (o el número de iteraciones del ciclo) y devolver la señal y la matriz de ventanas.
 La segunda debe recibir estas dos variables, graficar la señal y devolver un vector con las medias y desviaciones estándar por ventana.