# Guía Laboratorio 9 Procesamiento Digital de Señales

Paula Pérez, Pablo Alvarado, Alejandro Escobar y Cristian Ríos 2023-2

#### **NOTAS:**

- Enviar el informe del laboratorio con el siguiente nombre: Lab9\_PDS\_Apellido\_Nombre.ipynb
- Enviar junto con el informe los archivos adicionales generados y descargados. Todo esto debe ir en un archivo comprimido con el siguiente nombre: Lab9\_PDS\_Apellido\_Nombre.zip
- OJO! Recuerde tener cuidado con la indentación y caracteres como el guión bajo y las llaves cuando copie y pegue el código entregado en esta guía.
- Las preguntas deberán ser resueltas en el notebook indicando sus respectivos numerales.

# 1. Diseño de Filtros con Respuesta Finita al Impulso (FIR)

- 1. Inicialmente se normalizan las frecuencias de corte, y se pasan a rad/s de acuerdo con la expresion:  $w_c = 2\pi \cdot f_c/f_s$
- 2. Se realiza el mismo procedimiento para el ancho de banda de transición:  $BW_n = 2\pi \cdot BW/f_s$ .
- 3. Una regla práctica para determinar el orden del filtro es dividir 4 por el ancho de banda normalizado y tomar la parte entera del resultado, asi:  $M = int(4/BW_n)$ .
- 4. Se implementa la respuesta al impulso del filtro ideal de acuerdo con las siguientes ecuaciones

Respuesta filtro ideal	Tipo de Filtro
$h_1 = \frac{\omega_c}{\pi} S_a(\frac{\omega_c n}{\pi})$	Pasa-bajas
$h_2 = -\frac{\omega_c}{\pi} S_a(\frac{\omega_c n}{\pi})$	Pasa-altas
$h_3 = \frac{\omega_{c2}}{\pi} S_a(\frac{\omega_{c2}n}{\pi}) - \frac{\omega_{c1}}{\pi} S_a(\frac{\omega_{c1}n}{\pi})$	Pasa-banda
$h_4 = \frac{\omega_{c1}}{\pi} S_a(\frac{\omega_{c1}n}{\pi}) - \frac{\omega_{c2}}{\pi} S_a(\frac{\omega_{c2}n}{\pi})$	Rechaza-banda

En el caso de filtros pasa-altas, pasa-banda y rechaza-banda, adicionalmente se debe truncar la respuesta en el origen, de la siguiente forma.

```
h1[n==0]=1-(wc)/np.pi # cuando es pasa-altas
h1[n==0]=(wc2-wc1)/np.pi # cuando es pasa-banda
h1[n==0]=1-(wc2-wc1)/np.pi # cuando es rechaza-banda
```

5. Para mitigar el fenómeno de Gibbs se utilizan ventanas diferentes a la rectangular, caracterizadas por no tener cambios abruptos en el dominio del tiempo, lo que conduce a lóbulos menores en el dominio de la frecuencia. Algunas ventanas típicas y sus características se presentan en la siguiente tabla:

Ventana	Ecuación
Hamming	$0.54 + 0.46\cos\left(\frac{2\pi n}{M-1}\right)$
Hanning	$0.5\left(1+\cos\left(\frac{2\pi n}{M-1}\right)\right)$

Cuadro 1: Tipos de Ventanas

- 6. Luego se multiplica la respuesta del filtro ideal obtenida  $(h_x)$ , por la ventana escogida  $(h_{new}[n] = h_x[n] * win[n])$ .
- 7. Finalmente se multiplica la respuesta al impulso por la ganancia que se desea del filtro:  $h_{new} = h_{new} * A$ , donde A se calcula como  $A = np.sqrt(10 * *(0,1 * A_{db}))$ .

#### 1.1. Procedimiento

1. Implemente un filtro FIR con las siguientes características, de acuerdo a su último número de cédula:

Dígito	Filtro
0,2,4,6,8	Rechaza-banda, fc1=1kHz, fc2=4kHz, fs=16kHz, BW=200Hz, AdB=0
1,3,5,7,9	Pasa-banda, fc1=1kHz, fc2=4kHz, fs=16kHz, BW=200Hz, AdB=0

Cuadro 2: Filtros a diseñar

- 2. Grafique la respuesta al impulso del filtro asignado ( $h_x$  de acuerdo con la notación usada). ¿Qué puede observar?
- 3. Grafique la respuesta al impulso del filtro asignado luego de aplicarle una ventana Hamming. ¿Qué diferencia se puede observar respecto a la anterior gráfica?
- 4. Grafique la respuesta en frecuencia para el filtro asignado sin truncar y el truncado a partir de la ventana Hamming. ¿Qué puede observar?

Nota: El archivo adjunto exampleFIR.ipynb contiene un ejemplo del diseño de un filtro pasa-bajas siguiendo el procedimiento anterior. Apóyese de este para la implementación de su filtro.

## 2. Filtrado de música con filtros FIR

De manera general, existen 4 familias principales de instrumentos musicales: viento, cuerda, percusión y los eléctricos. Aunque se consideran más categorías, estas son las más usadas. Ejemplos de instrumentos en estas categorías son:

- Viento: saxofón, flauta, clarinete, trompeta, oboe.
- Cuerda: guitarra, arpa, violín, piano de cuerdas percutidas, tiple.
- Percusión: timbal, tambor, platillos, bombo, piano.
- Instrumentos eléctricos: bajo eléctrico, guitarra eléctrica, sintetizador.

- Escriba un programa que grafique la señal correspondiente al último número de su cédula. Recuerde, normalizar la señal en amplitud, eliminar su nivel DC y crear su vector de tiempo dependiendo de la frecuencia de muestreo.
  - 0 y 5: audio1.wav
    1 y 6: audio2.wav
    2 y 7: audio3.wav
    3 y 8: audio4.wav
    4 y 9: audio5.wav
- 2. ¿Qué instrumentos logra escuchar en el audio seleccionado?
- 3. Diseñe un filtro FIR pasa-bajas con una banda de transición de 200 Hz, una frecuencia de corte de 600 Hz y un ripple de 60 dB.

Nota: Puede apoyarse del siguiente script que corresponde al diseño de un filtro pasa-altas.

```
from scipy.signal import kaiserord, lfilter, firwin, freqz

nyq_rate = fs / 2.0
roll_off = 200.0
cutoff_hz = 5000.0
width = roll_off/nyq_rate
ripple_db = 60.0 #The desired attenuation in the stop band, in dB.

N, _ = kaiserord(ripple_db, width) # Compute the order and Kaiser param for the FIR filter.

taps = firwin(N, cutoff_hz/nyq_rate, pass_zero=False)

w, h = signal.freqz(taps, [1], worN=2000)
plt.plot(nyq_rate*w/np.pi, np.abs(h))
```

4. Pase la señal de audio por el filtro diseñado y escúchela.

Nota: El siguiente script muestra como aplicar un filtro FIR a una señal x.

```
filtered_x = lfilter(taps, 1.0, x)
```

- 5. ¿Qué instrumentos logra escuchar en el audio filtrado? ¿Fue posible separar algunos instrumentos?, explique.
- 6. Repita los ítems 3 6 para frecuencias de corte de 200 Hz y 20000 Hz. ¿Fue posible separar algunos instrumentos en estos casos?, explique.

## 3. Conclusiones

Realice conclusiones generales sobre la práctica. Recuerde que las conclusiones son parte fundamental de su evaluación en el laboratorio, tómese el tiempo de pensar las conclusiones.