//имяОбъекта.имяМетода() tabs - это объект .addEventListener -> это метод

tabs.addEventListener('click', () => {

    const currTab =

})

<https://itchief.ru/javascript/syntax#chto-soboy-predstavlyaet-javascript-programma>

<https://learn.javascript.ru/object-methods>

(Функция(описание) объекта(let user) называется его методом этого объекта

element = document.querySelector(selectors);

метод querySelector()возвращает первый элемент ( Element) документа, который соответствует указанному селектору или группе селекторов. Если совпадение не найдено, возвращается значение null.

Свойство innerHTML задает или возвращает содержимое HTML (внутренний HTML) элемента.

Условия

<https://learn.javascript.ru/logical-operators>

https://learn.javascript.ru/alert-prompt-confirm

Вышеуказанные правила схожи с поведением ||. Разница в том, что && возвращает первое ложное значение, а || –  первое истинное.

**Приоритет оператора && больше, чем у ||**

Приоритет оператора И && больше, чем ИЛИ ||, так что он выполняется раньше.

Таким образом, код a && b || c && d по существу такой же, как если бы выражения && были в круглых скобках: (a && b) || (c && d).

То есть первое !! преобразует значение в логическое значение и возвращает обратное, а второе !! снова инвертирует его. В конце мы имеем простое преобразование значения в логическое.

Приоритет НЕ ! является наивысшим из всех логических операторов, поэтому он всегда выполняется первым, перед && или ||.

Мы рассмотрели 3 функции браузера для взаимодействия с пользователем:

**alert**

показывает сообщение.

**prompt**

показывает сообщение и запрашивает ввод текста от пользователя. Возвращает напечатанный в поле ввода текст или null, если была нажата кнопка «Отмена» или Esc с клавиатуры.

**confirm**

показывает сообщение и ждёт, пока пользователь нажмёт OK или Отмена. Возвращает true, если нажата OK, и false, если нажата кнопка «Отмена» или Esc с клавиатуры.