

Клонирование объектов. Интерфейс Clone.

1)

Создать класс Sword с полями:

```
private String name;  
private int attack;  
private int durability;
```

Создать класс Armor с полями:

```
private int durability;  
private int defense;
```

Создать класс Warrior с полями:

```
private String name;  
private int health;  
private int attack;  
private Armor armor;  
private Sword sword;
```

Добавить для всех классов стандартное содержимое.

Реализовать для всех классов интерфейс Cloneable
и переопределить метод clone().

Для класса Warrior нужно реализовать глубокое клонирование.

Ссылки:

<https://metanit.com/java/tutorial/3.13.php>

<https://habr.com/ru/post/246993/>
