

FileCopier

Создайте класс FileCopier для копирования файлов и папок.

В этом классе должно быть поле bufferSize, для установки размера буфера при копировании файлов. Это поле должно передаваться в конструктор. Для данного поля должен быть сеттер.

Добавьте в этот класс, метод:

```
private void copyFile(File srcFile, File destFile) {}
```

srcFile – исходный файл, который нужно скопировать

destFile – адрес нового файла

Метод copyFile, должен копировать файл с использованием буфера в виде массива байт.

Добавьте метод для копирования содержимого папок с помощью рекурсии:

```
private void copyDir(File dirSrc, File dirDest) {}
```

dirSrc – папка, содержимое которой нужно скопировать

dirDest – папка, в которую нужно скопировать все содержимое папки dirSrc

Этот метод должен перебирать содержимое папки dirSrc, и если текущий элемент является файлом, он копируется, а если папкой, для нее должен рекурсивно вызываться метод copyDir().

Добавьте метод для копирования файла или папки в указанную папку:

```
public void copy(File srcFileOrDir, File destDir) {}
```

srcFileOrDir – файл или папка, которую нужно скопировать

destDir – папка, в которую нужно скопировать srcFileOrDir

Пример использования метода copy():

```
File someDir = new File("D:/srcDir/someDir");  
File destDir = new File("D:/destDir");  
FileCopier copier = new FileCopier();  
copier.copy(someDir, destDir);
```