

Создайте чат с помощью неблокирующего TCP/IP подключения и каналов.
У распределенного приложения должен быть сервер и клиенты.
У клиента должна быть возможность отправлять сообщения.
При получении сообщения сервером, оно должно рассылаться по всем клиентам и выводиться в консоль.