

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Пермский национальный исследовательский политехнический  
университет»  
Электротехнический факультет  
Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные  
системы»

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №10**

«Сохранение данных в файле с использованием потоков»

Выполнила:  
студентка группы ИВТ-23-26  
Соловьева Екатерина  
Александровна

Проверила:  
доцент кафедры ИТАС  
О. А. Полякова

2024 г.

## Постановка задачи

1. Создать пользовательский класс с минимальной функциональностью.
2. Написать функцию для создания объектов пользовательского класса (ввод исходной информации с клавиатуры) и сохранения их в потоке (файле).
3. Написать функцию для чтения и просмотра объектов из потока.
4. Написать функцию для удаления объектов из потока в соответствии с заданием варианта. Для выполнения задания выполнить перегрузку необходимых операций.
5. Написать функцию для добавления объектов в поток в соответствии с заданием варианта. Для выполнения задания выполнить перегрузку необходимых операций.
6. Написать функцию для изменения объектов в потоке в соответствии с заданием варианта. Для выполнения задания выполнить перегрузку необходимых операций.
7. Для вызова функций в основной программе предусмотреть меню.

### 11 Вариант:

Создать класс Money для работы с денежными суммами. Число должно быть представлено двумя полями: типа long для рублей и типа int для копеек. Дробная часть числа при выводе на экран должна быть отделена от целой части запятой. Реализовать:

□ операции сравнения (<, >).

□ добавление копеек (++) (постфиксная и префиксная формы) Задание:

- Удалить все записи большие заданного значения.
- Уменьшить все записи с заданным значением в два раза.
- Добавить K записей после элемента с заданным номером.

## Код программы на C++

### Money.h

```
#pragma once
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;
class Money {
private:
    long rub;
    int kop;
public:
    ~Money();
public:
    Money();
    Money(long, int);
    Money(const Money&);
    Money operator =(const Money&);
    Money operator +(const Money&);
    bool operator ==(int val);
    void show();

    friend istream& operator >>(istream& in, Money& money);
    friend ostream& operator <<(ostream& out, const Money& money);

    friend fstream& operator >>(fstream& fin, Money& money);
    friend fstream& operator <<(fstream& fout, const Money& money);
};
```

## File.h

```
#pragma once
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include "Money.h"

using namespace std;

int makeFile(const char* fileName) {
    fstream file(fileName, ios::out | ios::trunc);
    if (!file) { return -1; }
    int n;
    Money m1;
    cout << "\nEnter count: "; cin >> n;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> m1;
        file << m1 << "\n";
    }
    file.close();
    return n;
}

int printFile(const char* fileName) {
    fstream file(fileName, ios::in);
    if (!file) { return -1; }
    Money m2; int i = 0;
    while (file >> m2) {
        cout << m2 << "\n";
        i++;
    }
    file.close();
    return i;
}

int delFile(const char* fileName, int index) {
    fstream temp("temp", ios::out);
    fstream file(fileName, ios::in);
    if (!file) { return -1; }
    int i = 0; Money m3;
    while (file >> m3) {
        if (file.eof()) { break; }
        i++;
        if (i != index) { temp << m3; }
    }
    file.close(); temp.close();
    remove(fileName);
    rename("temp", fileName);
    return i;
}

int addFile(const char* fileName, int index, Money m) {
    fstream temp("temp", ios::out);
    fstream file(fileName, ios::in);
    if (!file) { return -1; }
    Money m4; int i = 0, l = 0;
    while (file >> m4) {
        if (file.eof()) { break; }
        i++;
        if (i == index) {
            temp << m4;
            l++;
        }
        temp << m4;
    }
}
```

```

        file.close(); temp.close();
        remove(fileName);
        rename("temp", fileName);
        return l;
    }

    int addEnd(const char* fileName, Money m) {
        fstream file(fileName, ios::app);
        if (!file) { return -1; }
        file << m;
        return 1;
    }

    int changeFile(const char* fileName, Money m, int index) {
        fstream temp("temp", ios::out);
        fstream file(fileName, ios::in);
        if (!file) { return -1; }
        Money m5; int i = 0, l = 0; char x;
        while (file >> m5) {
            if (file.eof()) { break; }
            i++;
            if (i == index) {
                cout << m5 << " - is changing... Continue[y/n]?\n"; cin >> x;
                if (x == 'n' || x == 'N') break;
                temp << m;
                l++;
            }
            else temp << m5;
        }
        file.close(); temp.close();
        remove(fileName);
        rename("temp", fileName);
        return l;
    }
}

```

## Money.cpp

```

#include "Money.h"
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;

Money::Money() {
    rub = 32;
    kop = 45;
}

Money::Money(long R, int K) {
    rub = R;
    kop = K;
}

Money::~Money() {}

Money::Money(const Money& money) {
    rub = money.rub;
    kop = money.kop;
}

Money Money::operator=(const Money& money) {
    if (&money == this) { return *this; }
    rub = money.rub;
    kop = money.kop;
    return *this;
}

istream& operator >>(istream& in, Money& money) {
    cout << "\nEnter RUB: " << money.rub;

```

```

        cout << "\nEnter KOP: " << money.kop;
        cout << endl;
        return in;
    }

    ostream& operator <<(ostream& out, const Money& money) {
        out << "\nrub: " << money.rub;
        out << "\nkop: " << money.kop;
        cout << endl;
        return out;
    }

    fstream& operator >> (fstream& fin, Money& m) {
        fin >> m.rub;
        fin >> m.kop;
        return fin;
    }

    fstream& operator << (fstream& fout, const Money& m) {
        fout << m.rub << "\n" << m.kop << "\n";
        return fout;
    }

    void Money::show() {
        cout << "\nResult money: " << rub << ", " << kop;
    }

    Money Money::operator +(const Money& money) {
        int M = rub * 100 + kop;
        int monM = money.rub * 100 + money.kop;
        M += monM;

        Money temp(M / 100, M % 100);
        return temp;
    }

    bool Money::operator ==(int val) {
        int all = rub * 100 + kop;
        return all == val;
    }
}

```

## Main.cpp

```

#include "Money.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include "File.h"

using namespace std;

int main() {
    Money A;
    cin >> A;
    cout << "A: " << A << endl;

    Money B;
    B = A;
    cout << endl;
    cout << "B: " << B << endl;

    cout << "\n-----FILE-----" << endl;
    Money M;
    int tmp, chose;
    char fileName[30];

    do {
        cout << "\n1. Make file";
    }
}

```

```

cout << "\n2. Print file";
cout << "\n3. Delete record from file";
cout << "\n4. Add record to file";
cout << "\n5. Change record in file";
cout << "\n0. Exit\n";
cin >> choise;
switch (choise) {
case 1:
    cout << "File name: "; cin >> fileName;
    tmp = makeFile(fileName);
    if (tmp < 0) { cout << "Can't make file" << endl; }
    break;
case 2:
    cout << "File name: "; cin >> fileName;
    tmp = makeFile(fileName);
    if (tmp == 0) { cout << "Empty file\n"; }
    if (tmp < 0) { cout << "Can't read file\n"; }
    break;
case 3:
    cout << "File name: "; cin >> fileName;
    int num; cout << "Number: "; cin >> num;
    tmp = delFile(fileName, num);
    if (tmp < 0) { cout << "Can't read file" << endl; }
    break;
case 4: {
    Money m1;
    cout << "File name: "; cin >> fileName;
    cout << "Number: "; cin >> num;
    cout << "New money sum: "; cin >> m1;
    tmp = addFile(fileName, num, m1);
    if (tmp < 0) { cout << "Can't read file" << endl; }
    if (tmp == 0) { tmp = addEnd(fileName, m1); }
    break;
}
case 5: {
    Money m2;
    cout << "File name: "; cin >> fileName;
    cout << "\nNumber: "; cin >> num;
    cout << "\nNew money sum: "; cin >> m2;
    tmp = changeFile(fileName, m2, num);
    if (tmp < 0) { cout << "Can't read file" << endl; }
    if (tmp == 0) { cout << "\nNot such record" << endl; }
    break;
}
} while (choise != 0);
return 0;
}

```

**Вывод:**

```

Enter RUB: 32
Enter KOP: 45
A:
rub: 32
kop: 45

B:
rub: 32
kop: 45

-----FILE-----

1. Make file
2. Print file
3. Delete record from file
4. Add record to file
5. Change record in file
0. Exit
1
File name: Name

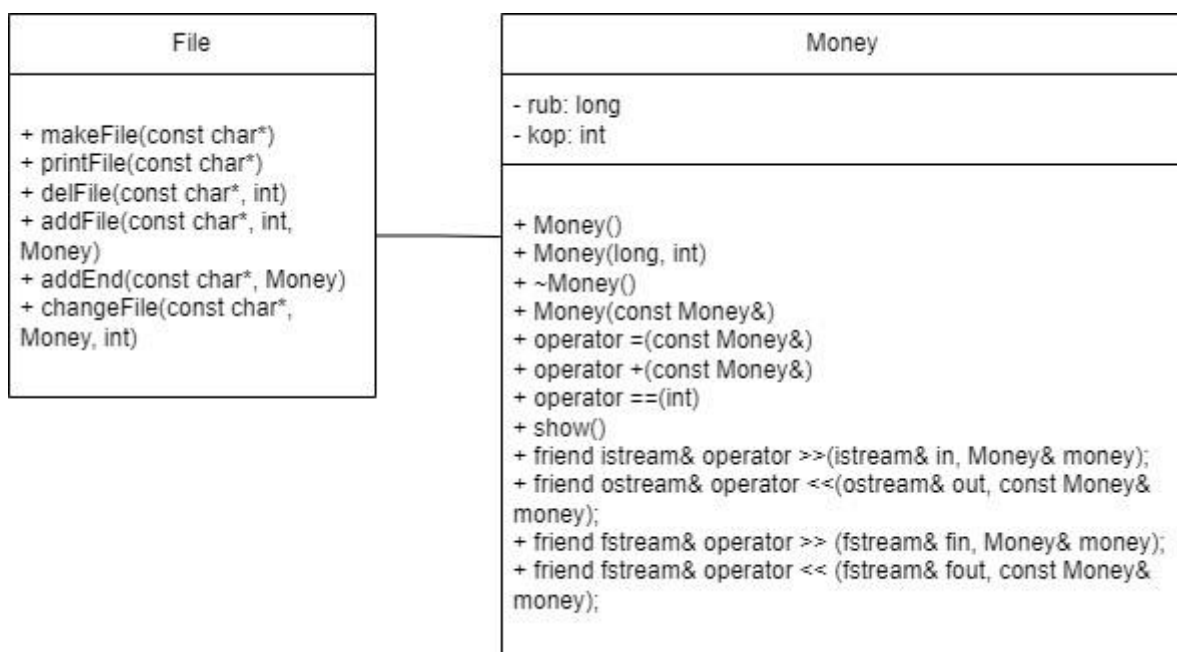
Enter count: 2

Enter RUB: 32
Enter KOP: 45

Enter RUB: 32
Enter KOP: 45

```

## UML-диаграмма



## Анализ результатов

Программа сработала корректно и вывела необходимые результаты.

