Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Пермский национальный исследовательский политехнический университет»

Электротехнический факультет Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

«АТД. Контейнеры»

Выполнила: студентка группы ИВТ-23-26 Соловьева Екатерина Александровна Проверила: доцент кафедры ИТАС О. А. Полякова

Постановка задачи

- 1. Определить класс-контейнер.
- 2. Реализовать конструкторы, деструктор, операции ввода-вывода, операцию присваивания.
- 3. Перегрузить операции, указанные в варианте.
- 4. Реализовать класс-итератор. Реализовать с его помощью операции последовательного доступа.
- 5. Написать тестирующую программу, иллюстрирующую выполнение операций.

11 Вариант:

```
Класс- контейнер СПИСОК с ключевыми значениями типа int. Реализовать операции: []— доступа по индексу; int() — определение размера списка; + вектор — сложение элементов списков a[i]+b[i]; - п - переход влево к элементу с номером п ( с помощью класса-итератора).
```

Код программы на С++

Iterator.h

#pragma once

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Iterator {
private:
          friend class List;
          int* elem;
public:
          Iterator();
          void operator++();
          void operator--();
         int& operator *() const;
bool operator!=(const Iterator& it);
};
          List.h
#pragma once
#include <iostream>
#include "Iterator.h"
using namespace std;
class List {
public:
          List(int s, int k = 0);
          List(const List& a);
          \simList();
          List& operator =(const List& a);
```

```
int& operator[] (int index);
         List operator +(const int k);
         int operator()();
         friend ostream& operator <<(ostream& out, const List&);
         friend istream& operator >> (istream& in, List& a);
         Iterator first() { return beg; }
         Iterator last() { return end; }
private:
         int size;
         int* data;
         Iterator beg, end;
};
         Iterator.cpp
#include"Iterator.h"
#include <iostream>
using namespace std;
Iterator::Iterator() { elem = 0; }
void Iterator::operator++() { ++elem; }
void Iterator::operator--() { --elem; }
int& Iterator::operator *()const { return*elem; }
bool Iterator::operator!=(const Iterator& it) { return elem != it.elem; }
         List.cpp
#include "List.h"
#include <iostream>
using namespace std;
List::List(int s, int k) {
         size = s;
         data = new int[size];
         for (int i = 0; i < size; i++) { data[i] = k;
         beg.elem = \&data[0];
         end.elem = &data[size];
}
List::List(const List& a) {
         size = a.size;
         data = new int[size];
         for (int i = 0; i < size; i++) {
                   data[i] = a.data[i];
         beg = a.beg;
         end = a.end;
}
List::~List() {
         delete[]data;
         data = 0;
List& List::operator =(const List& a) {
         if (this == &a) {
                   return *this;
         if (data != 0) {
                   delete[]data;
```

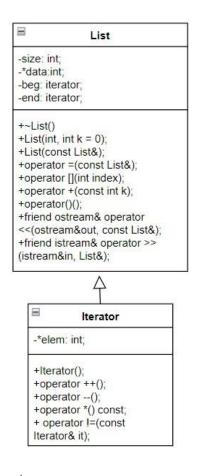
```
data = new int[size];
          for (int i = 0; i < size; i++) {
                    data[i] = a.data[i];
          beg = a.beg;
          end = a.end;
          return *this;
}
int& List::operator[](int index) {
          if (index < size) {</pre>
                    return data[index];
          else {
                    cout << "\nError (index > size)\n";
}
List List::operator+(const int k) {
          List temp(size);
          for (int i = 0; i < size; i++) {
                    temp.data[i] += data[i] + k;
          return temp;
int List::operator() () {
          return size;
ostream& operator << (ostream& out, const List& a) {
         for (int i = 0; i < a.size; ++i) {
    cout << "OUT: " << i << " = ";
                    out << a.data[i] << " ";
          return out;
}
istream& operator >> (istream& in, List& a) {
         for (int i = 0; i < a.size; i++) {
    cout << "IN: " << i << " = ";
                    in >> a.data[i];
          return in;
}
         Main.cpp
#include <iostream>
#include "List.h"
using namespace std;
int main() {
          List a(5);
          cout << a << "\n";
          cout << "Enter size A-list";</pre>
          cin >> a;
          cout << "A-list: " << a << "\n";
          a[2] = 100;
          cout << "A-list now: " << a << endl;
          List b(10);
          cout << "B-list: " << b << endl;
```

```
b = a:
         cout << "B-list now: " << b << endl;
         List c(10);
         c = b + 100;
         cout << "C-list: " << c << endl;
         cout << "The length of A-list: " << a() << endl;
         /****for testing*****/
         cout << *(a.first()) << endl;
         Iterator i = a.first();
         ++i;
         cout \ll *i \ll endl;
         for (i = a.first(); i != a.last(); ++i) {
                   cout \ll *i \ll endl;
         }
         return 0;
}
```

Вывод:

```
OUT: 0 = 0 OUT: 1 = 0 OUT: 2 = 0 OUT: 3 = 0 OUT: 4 = 0
Enter size A-listIN: 0 = 4
IN: 1 = 3
IN: 2 = 2
IN: 3 = 1
IN: 4 = 5
A-list: OUT: 0 = 4 OUT: 1 = 3 OUT: 2 = 2 OUT: 3 = 1 OUT: 4 = 5
A-list: now: OUT: 0 = 4 OUT: 1 = 3 OUT: 2 = 100 OUT: 3 = 1 OUT: 4 = 5
B-list: OUT: 0 = 0 OUT: 1 = 0 OUT: 2 = 0 OUT: 3 = 0 OUT: 4 = 0 OUT: 5 = 0 OUT: 6 = 0 OUT: 7 = 0 OUT: 8 = 0 OUT: 9 = 0
```

UML-диаграмма



Анализ результатов

Программа сработала корректно и вывела необходимые результаты.