Коллекции содержат только один элемент в каждой ячейке. К этой категории относятся список (**List**), где в определенной последовательности хранится группа элементов, множество (**Set**), в которое можно добавлять только по одному элементу определённого типа, и очередь (**Queue**).

* **ArrayList** - индексированная динамически расширяющая и сокращающая последовательность
* **LinkedList** - упорядоченная последовательность, допускающая эффективную вставку и удаление на любой позиции
* **ArrayDeque** - упорядоченная последовательность в виде циклического массива
* **HashSet** - неупорядоченная коллекция, исключающая дубликаты
* **TreeSet** - отсортированное множество
* **EnumSet** - множество значений перечислимого типа
* **LinkedHashSet** - множество, запоминающее порядок ввода элементов
* **PriorityQueue** - коллекция, позволяющая эффективно удалять наименьший элемент
* **HashMap** - структура данных для хранения связанных вместе пар "ключ-значение"
* **TreeMap** - отображение с отсортированными ключами
* **EnumMap** - отображение с ключами, относящимися к перечислимому типу
* **LinkedHashMap** - отображение с запоминанием порядка, в котором добавлялись элементы
* **WeakHashMap** - отображение со значениями, которые могут удаляться сборщиком мусора, если они больше не используются
* **IdentityHasMap** - отображение с ключами, сравниваемыми с помощью операции == вместо метода **equals()**

Метод **toString()** выводит содержимое коллекции в квадратных скобках, с разделением элементов запятыми.

Контейнеры **ArrayList** и **LinkedList** принадлежат к семейству [List](http://developer.alexanderklimov.ru/android/java/arraylist.php" \l "list) и элементы в них хранятся в порядке вставки. Они различаются не только скоростью выполнения тех или иных операций, но и тем, что **LinkedList** содержит больше операций, чем **ArrayList**.