

# Rapport Projet : Métro c'est trop

Anis BOUZIANE Julien JACQUET Damien DEMONTIS

5 mai 2017

# 1 Explication des structures de données

## 2 CODE COMPLET :

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include "lecture.h"
5 #include "mct.h"
6 #include "dijkstra.h"
7
8 TAB initialise_sommets(char *str, TAB M){
9     printf("initialise_sommets\n");
10    M=init_s(M);
11    return initialiser_sommets(str, M);
12 }
13
14 int conversion_sommet_str_sommet_int(TAB M, char
    *sommet_str){
15    printf("conversion_sommet_str_sommet_int\n");
16    int sommet=-1;
17    int i;
18
19    for(i=0; i<NBR_STATIONS;i++){
20        if(strcmp(sommet_str,M.TAB[i].nom)==0){
21            sommet = atoi(M.TAB[i].index);
22            return sommet;
23        }
24    }
25    if(sommet == -1){
26        printf("sommet inconnu ou mal orthographi \n");
27        printf("ex1: Basilique de Saint-Denis ->
            Basilique_de_Saint-Denis\n");
28        printf("ex2: Place d'Italie -> Place_d'Italie\n");
29        exit(EXIT_FAILURE);
30    }
31    return sommet;
32 }
33
34 //////////////////////////////////////////////////
35 int main(int argc, char *argv[]) {
36     TAB M;
37     char *sommet_depart_str;
38     char *sommet_arrivee_str;
39
40     if(argc < 3){
41         printf("Trop peut d'arguments\n");
42         printf("utilisation :\n");
43         printf("mct station_de_depart station_d'arrivee\n");
44         exit(EXIT_FAILURE);
45     }
46
47     if(argc == 3){
```

```

48     sommet_depart_str=argv[1];
49     sommet_arrivee_str=argv[2];
50 }
51
52 if(argc>3){
53     printf("Trop d'arguments\n");
54     printf("utilisation :\n");
55     printf("mct station_de_depart station_d'arrivee\n");
56     exit(EXIT_FAILURE);
57 }
58
59 M=initialise_sommets("metro.txt",M);
60 printf("sommets M initialis s\n");
61 initialise_graph("metro.txt",G,M);
62 printf("graph initialis \n");
63 plus_court_chemin(G,M,conversion_sommet_str_sommet_int(M,sommet_depart_str),conve
64 printf("fin algorithme\n");
65 //printf("showme: %s %s %s\n",
66     G[0][238].sm1.nom,G[0][238].sm2.nom,G[0][238].temps);
67 return 0;
68 }
69 //////////////////////////////////////////////////

```

../src/mct.c

```

1  #ifndef __MCT_H
2  #define __MCT_H
3
4  #include "constantes.h"
5  #include "structures.h"
6  #include "lecture.h"
7  //STAT initialiser_sommets_et_arcs(char *str);
8
9  void calcul_trajet();
10
11 void afficher_trajet();
12
13 #endif

```

../src/mct.h

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  #include "lecture.h"
5
6  TAB init_s(TAB M){ //remplie le tableau des sommet d'un
    marqueur "UNKNOWN"
7      int i;
8      for(i=0; i<NBR_STATIONS-1; i++){
9          strcpy(M.TAB[i].index, "UNKNOWN");
10         strcpy(M.TAB[i].nom, "UNKNOWN");
11         strcpy(M.TAB[i].ligne, "UNKNOWN");
12         strcpy(M.TAB[i].status, "UNKNOWN");
13     }
14     return M;
15 }
16
17 void init_g(ARC G[NBR_ARCS][NBR_ARCS]){
18     int i;
19     int j;
20     for(i=0; i<NBR_ARCS; i++){
21         for(j=0; j<NBR_ARCS; j++){
22             strcpy(G[i][j].sm1.index, "UNKNOWN");
23             strcpy(G[i][j].sm1.nom, "UNKNOWN");
24             strcpy(G[i][j].sm1.ligne, "UNKNOWN");
25             strcpy(G[i][j].sm1.status, "UNKNOWN");
26             strcpy(G[i][j].sm2.index, "UNKNOWN");
27             strcpy(G[i][j].sm2.nom, "UNKNOWN");
28             strcpy(G[i][j].sm2.ligne, "UNKNOWN");
29             strcpy(G[i][j].sm2.status, "UNKNOWN");
30             strcpy(G[i][j].temps, "99999");
31         }
32     }
33 }
34 }
35
36 TAB initialiser_sommets(char *str, TAB M){ //extraite les
    donn es de "metro.txt" et les stock dans le tableau des
    sommets
37     int i;
38     char type[128];
39     char index[128];
40     char nom[128];
41     char ligne[128];
42     char status[128];
43     FILE* fic = fopen(str, "r");
44
45     if (fic == NULL) {
46         printf("echec ouverture fichier%s\n", str);
47         exit(EXIT_FAILURE);
48     }
49
50     for(i=0; i<NBR_STATIONS; i++){ //ignore ce qu'il y a apr s
        la derniere station

```

```

51     fscanf(fic,"%s %s %s %s %s\n", &type[0], &index[0],
           &nom[0], &ligne[0], &status[0]);
52     strcpy(M.TAB[i].index,index);
53     strcpy(M.TAB[i].nom,nom);
54     strcpy(M.TAB[i].ligne,ligne);
55     strcpy(M.TAB[i].status,status);
56 }
57
58 fclose(fic);
59 return M;
60 }
61
62 void associer_graph_data(char *sm1, char *sm2,ARC
    G[NBR_ARCS][NBR_ARCS],TAB M){
63     int i;
64     for(i=0;i<NBR_STATIONS;i++){
65         if(atoi(sm1) == atoi(M.TAB[i].index)){
66             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].sm1.index,M.TAB[i].index);
67             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].sm1.nom,M.TAB[i].nom);
68             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].sm1.ligne,M.TAB[i].ligne);
69             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].sm1.status,M.TAB[i].status);
70         }
71         if(atoi(sm2) == atoi(M.TAB[i].index)){
72             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].sm2.index,M.TAB[i].index);
73             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].sm2.nom,M.TAB[i].nom);
74             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].sm2.ligne,M.TAB[i].ligne);
75             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].sm2.status,M.TAB[i].status);
76         }
77     }
78 }
79
80 void initialiser_graph(char *str,ARC G[NBR_ARCS][NBR_ARCS],
    TAB M){ //extrait les donn es de "metro.txt" et les
    stock dans le tableau des arcs
81     int i=0;
82     char type[128];
83     char sm1[128];
84     char sm2[128];
85     char temps[128];
86     char garbage[128];
87     FILE* fic = fopen(str, "r");
88
89     if (fic == NULL) {
90         printf("echec ouverture fichier%s\n", str);
91         exit(EXIT_FAILURE);
92     }
93
94     while(fscanf(fic,"%s %s %s %s %s\n", &type[0], &sm1[0],
        &sm2[0], &temps[0], &garbage[0]) != EOF){
95         if(i>=376){ //ignore toute la partie sur les sommets
96             associer_graph_data(sm1,sm2,G,M);
97             associer_graph_data(sm1,sm2,G,M);
98             strcpy(G[atoi(sm1)][atoi(sm2)].temps,temps);
99             i++;

```

```

100     }
101     i++;
102 }
103 fclose(fic);
104 }
105
106 void initialise_graph(char *str, ARC
    G[NBR_ARCS][NBR_ARCS], TAB M){
107     printf("initialise_graph\n");
108     init_g(G);
109     initialiser_graph(str, G, M);
110 }

```

../src/lecture.c

```

1  #ifndef __LECTURE_H
2  #define __LECTURE_H
3
4  #include "constantes.h"
5  #include "structures.h"
6
7  TAB init_s(TAB M);
8  TAB initialiser_sommets(char *str, TAB M);
9  TAB cleanup(TAB M);
10
11 void initialise_graph(char *str, ARC G[NBR_ARCS][NBR_ARCS],
    TAB M);
12 void init_g(ARC G[NBR_ARCS][NBR_ARCS]);
13
14 #endif

```

../src/lecture.h



```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include "constantes.h"
4  #include "structures.h"
5  #include "string.h"
6
7  List fill_start(List l, int a){
8      printf("fill_start\n");
9      Element* new= malloc(sizeof(Element));
10     new->val = a;
11     new->next=l;
12     l=new;
13     return l;
14 }
15
16 void print_list_path(List l, TAB M,ARC
    G[NBR_ARCS][NBR_ARCS],char *temps_total){
17     printf("print_list_path \n");
18     if(l==NULL || l->next == NULL){
19         printf("liste vide\n");
20         exit(013);
21     }
22
23     while(l->next != NULL){
24         printf("en partant de %s allez jusqu'a %s par la
25             ligne %s\n",M.TAB[l->val].nom,
                M.TAB[l->next->val].nom,
                G[l->val][l->next->val].sm2.ligne);
26     }
27 }
28
29 int conversion_temps_min(int temps_total){
30     printf(" conversion_temps_min\n");
31     int minutes;
32     minutes=temps_total/60;
33     return minutes;
34 }
35
36 int conversion_temps_sec(int temps_total){
37     printf(" conversion_temps_sec\n");
38     int secondes;
39     secondes=temps_total%60;
40     return secondes;
41 }
42
43
44
45 int sommets_tous_traites(int sommets_traites[NBR_STATIONS]){
46     int i;
47     for(i=0; i<NBR_STATIONS; i++){
48         if(sommets_traites[i]==0)
49             return 0;
50     }
    return 1;

```

```

51 }
52
53 void init_pere(int pere[NBR_ARCS]){
54     printf("init_pere \n");
55     int i;
56     for(i=0; i<NBR_STATIONS; i++)
57         pere[i]=-1;
58 }
59
60
61 void dijkstra(int pere[NBR_STATIONS], int sommet_depart){
62     printf("dijkstra \n");
63     int sommets_traites[NBR_STATIONS]={0};
64
65     int plus_courte_distance[NBR_STATIONS];
66     init_pere(pere);
67
68     sommets_traites[sommet_depart] = 1;
69
70     int i;
71
72     for(i=0; i < NBR_STATIONS; i++){
73         if(atoi(G[sommet_depart][i].temps) != 99999){
74             plus_courte_distance[i]=atoi(G[sommet_depart][i].temps);
75             pere[i]= sommet_depart;
76         }
77         else{
78             plus_courte_distance[i]=99999;
79         }
80     }
81
82     plus_courte_distance[sommet_depart] = 0;
83
84     while(!sommets_tous_traites(sommets_traites)){
85         printf("tours de while\n");
86         //recherche du prochain sommet
87         int min = 99999, a_traiter;
88
89         for(i=0; i<NBR_STATIONS; i++){//pour toutes les stations
90
91             if(sommets_traites[i] == 0){
92                 if(plus_courte_distance[i] <= min){
93                     a_traiter = i;
94                     min=plus_courte_distance[i];
95                 }
96             }
97         }
98
99         sommets_traites[a_traiter] = 1;
100
101         for(i=0; i<NBR_STATIONS;i++){
102             if(atoi(G[a_traiter][i].temps) != 99999){
103                 if(plus_courte_distance[i] >=
                    plus_courte_distance[a_traiter] +

```

```

104         atoi(G[a_traiter][i].temps)){
        plus_courte_distance[i] =
            plus_courte_distance[a_traiter] +
            atoi(G[a_traiter][i].temps);
105     pere[i] = a_traiter;
106 }
107 }
108 }
109 }
110 }
111
112 void plus_court_chemin(ARC G[NBR_ARCS][NBR_ARCS],TAB M, int
    sommet_depart, int sommet_arrivee){
113     printf(" plus_court_chemin\n");
114     if(sommet_depart == sommet_arrivee){
115         printf("Vous etes deja arriv ...");
116         exit(1337);
117     }
118
119     int pere[NBR_ARCS];
120     List path = NULL;
121     int temps_total = 0;
122
123     dijkstra(pere,sommet_depart);
124
125     int depart, arrivee = sommet_arrivee;
126
127     path = fill_start(path,arrivee);
128
129     do {
130         depart = pere[arrivee];
131         if(depart == -1){
132             printf("Pas de chemin possible entre %s et
                %s\n",M.TAB[sommet_depart].nom,
                M.TAB[sommet_arrivee].nom);
133             exit(94);
134         }
135         temps_total += atoi(G[depart][arrivee].temps);
136         path=fill_start(path,depart);
137         arrivee=depart;
138     }while(depart != sommet_depart);
139     printf("temps de trajet %d minutes et %d
        secondes\n",conversion_temps_min(temps_total),conversion_temps_sec(temps_total)
140
141 }

```

../src/dijkstra.c

```

1 #ifndef __DIJKSTRA_H
2 #define __DIJKSTRA_H
3
4 #include "structures.h"
5 void dijkstra(int pere[NBR_STATIONS], int sommet_depart);
6
7 void plus_court_chemin(ARC G[NBR_ARCS][NBR_ARCS], TAB M, int
    sommet_depart, int sommet_arrivee);
8
9 #endif

```

../src/dijkstra.h

```

1  #ifndef __MCT_H
2  #define __MCT_H
3
4  struct sommet{
5      char index[128];
6      char nom[128];
7      char ligne[128];
8      char status[128];
9  };
10 typedef struct sommet SOMMET;
11
12 struct tab{
13     struct sommet TAB[377];
14 };
15 typedef struct tab TAB;
16
17 struct arc{
18     struct sommet sm1;
19     struct sommet sm2;
20     char temps[128];
21 };
22 typedef struct arc ARC;
23
24 ARC G[472][472]; //Matrice d'adjascence
25
26 struct element{
27     int val;
28     struct element* next;
29 };
30
31 typedef struct element Element;
32 typedef Element* List;
33
34 #endif

```

../src/structures.h

```
1 #define NBR_STATIONS 376
2 #define NBR_ARCS 472
3 #define TAILLE_NOM 200
4 #define TAILLE_LIGNE 5
    ../src/constantes.h
```

```

1 CFLAGS=-c -g -Wall
2
3 all: mct
4     ./mct
5
6 compil: mct
7     make mct
8
9 test: mct.o lecture.o dijkstra.o
10    make clean
11    make mct.o
12    make lecture.o
13    make dijkstra.o
14    gcc -o tes mct.o lecture.o dijkstra.o
15    ./tes Arts_et_M tiers Galli ni
16
17 mct.o: mct.c mct.h constantes.h lecture.h structures.h
18        dijkstra.c dijkstra.h
19    gcc $(CFLAGS) mct.c
20
21 lecture.o: mct.c mct.h constantes.h lecture.h
22        structures.h dijkstra.c dijkstra.h
23    gcc $(CFLAGS) lecture.c
24
25 dijkstra.o: mct.c mct.h constantes.h lecture.h structures.h
26        dijkstra.c dijkstra.h
27    gcc $(CFLAGS) dijkstra.c
28
29 clean:
30    rm -f mct
31    rm -f mct.o
32    rm -f lecture.o
33    rm -f dijkstra.o

```

../src/Makefile