## Autómatas de Pila

- Prof. Maureen Murillo
- Teoría de la Computación
- Escuela de Computación e Informática
- Universidad de Costa Rica

#### Autómata de Pila (Pushdown Automata)

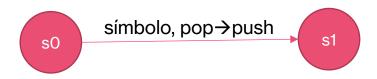
Define los lenguajes libres de contexto.

Extensión de los NDA-ε.

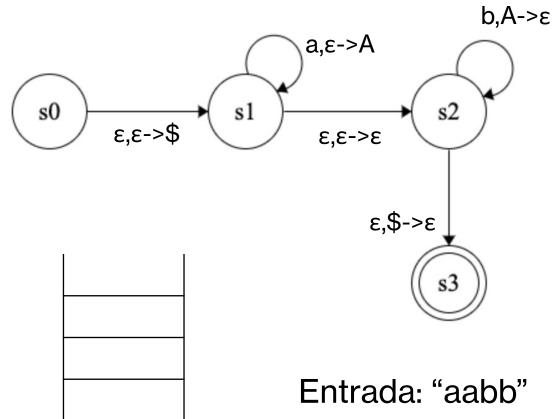
Es un NDA-ε con la adición de una pila.

La pila permite recordar una cantidad infinita de información.

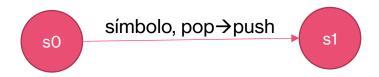
- El autómata hace una transición basándose en:
  - o el símbolo de entrada
  - el estado actual
  - o el símbolo en el top de la pila
- En cada transición, además de leer la entrada, se hace pop o se hace push de algo:



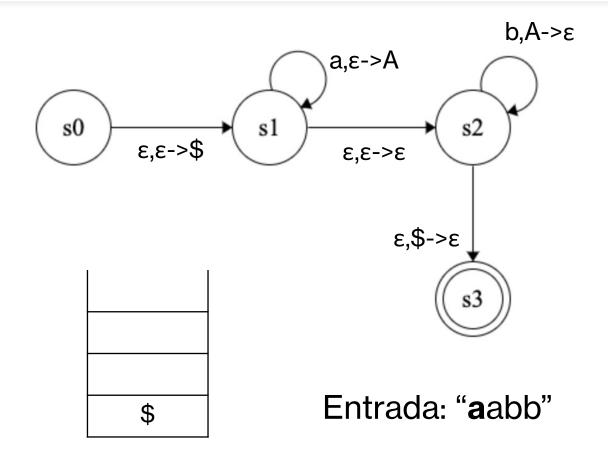
- Para hacer la transición debe "cumplirse" el símbolo y el pop
- Se inicializa la pila con el símbolo \$



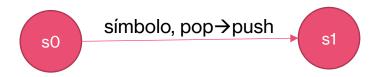
- El autómata hace una transición basándose en:
  - o el símbolo de entrada
  - o el estado actual
  - o el símbolo en el top de la pila
- En cada transición, además de leer la entrada, se hace pop o se hace push de algo:



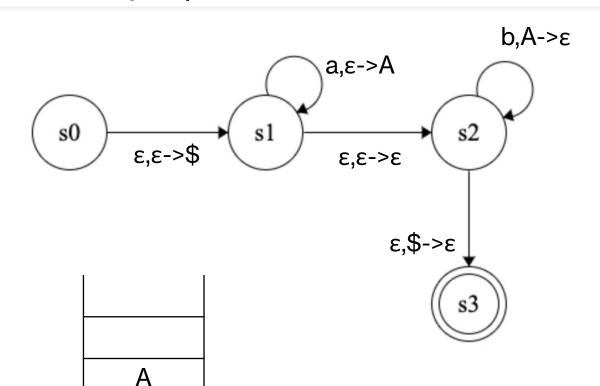
- Para hacer la transición debe "cumplirse" el símbolo y el pop
- Se inicializa la pila con el símbolo \$



- El autómata hace una transición basándose en:
  - o el símbolo de entrada
  - el estado actual
  - o el símbolo en el top de la pila
- En cada transición, además de leer la entrada, se hace pop o se hace push de algo:



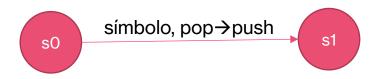
- Para hacer la transición debe "cumplirse" el símbolo y el pop
- Se inicializa la pila con el símbolo \$



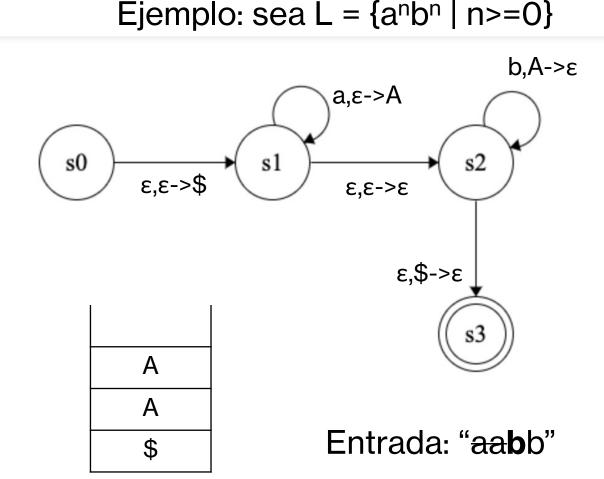
\$

Entrada: "aabb"

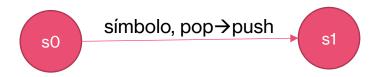
- El autómata hace una transición basándose en:
  - o el símbolo de entrada
  - el estado actual
  - o el símbolo en el top de la pila
- En cada transición, además de leer la entrada, se hace pop o se hace push de algo:



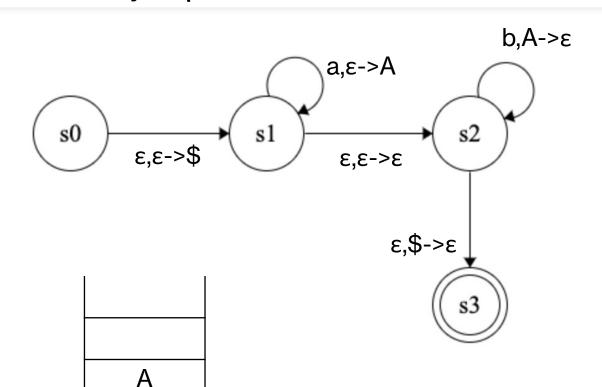
- Para hacer la transición debe "cumplirse" el símbolo y el pop
- Se inicializa la pila con el símbolo \$



- El autómata hace una transición basándose en:
  - o el símbolo de entrada
  - el estado actual
  - o el símbolo en el top de la pila
- En cada transición, además de leer la entrada, se hace pop o se hace push de algo:



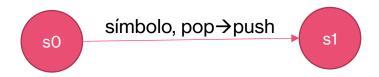
- Para hacer la transición debe "cumplirse" el símbolo y el pop
- Se inicializa la pila con el símbolo \$



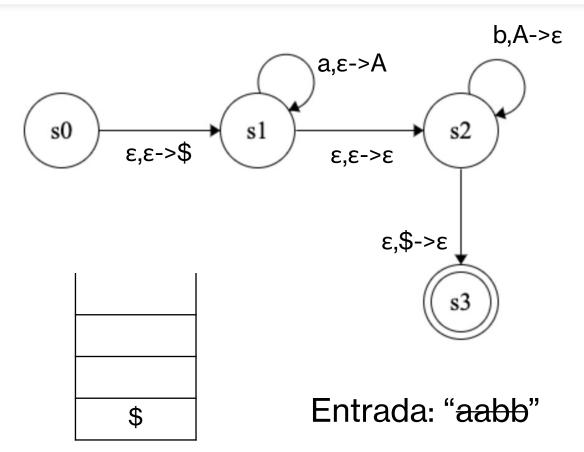
\$

Entrada: "aabb"

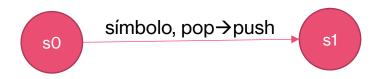
- El autómata hace una transición basándose en:
  - o el símbolo de entrada
  - el estado actual
  - o el símbolo en el top de la pila
- En cada transición, además de leer la entrada, se hace pop o se hace push de algo:



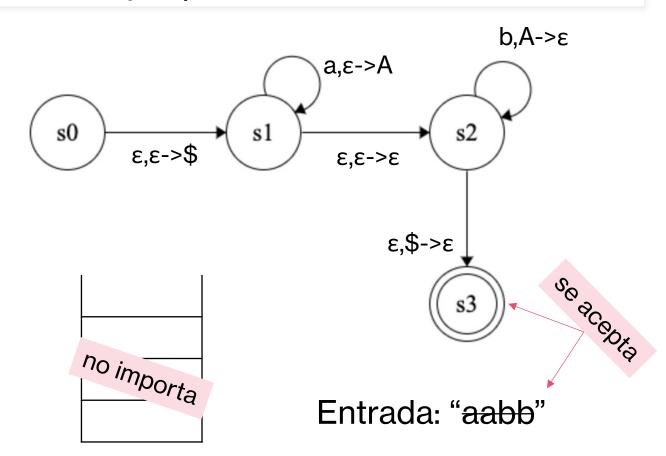
- Para hacer la transición debe "cumplirse" el símbolo y el pop
- Se inicializa la pila con el símbolo \$



- El autómata hace una transición basándose en:
  - o el símbolo de entrada
  - el estado actual
  - o el símbolo en el top de la pila
- En cada transición, además de leer la entrada, se hace pop o se hace push de algo:



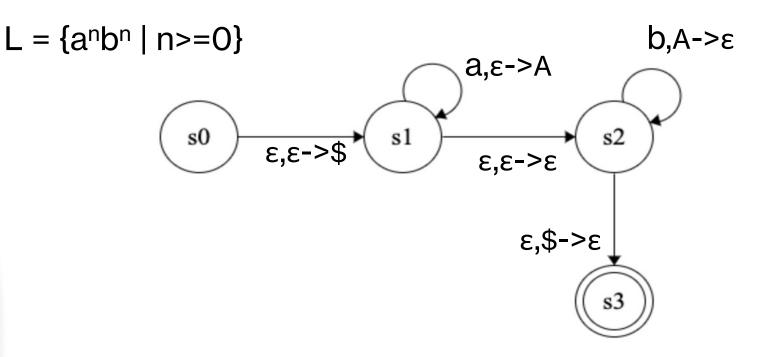
- Para hacer la transición debe "cumplirse" el símbolo y el pop
- Se inicializa la pila con el símbolo \$



# Formalismo de un PDA

#### Un PDA se describe mediante:

- 1. Q: conjunto finito de estados
- 2.  $\Sigma$ : alfabeto de entrada
- 3. Γ: alfabeto de la pila
- 4. δ: función de transición
- 5. q<sub>0</sub>: estado inicial que pertenece a Q
- 6.  $Z_0$ : símbolo inicial que pertenece a  $\Gamma$
- 7. F: conjunto de estados finales que pertenecen a Q



$$P = \{\{s0,s1,s2,s3\}, \{a,b\}, \{\$,A\}, \delta, s0, \$, \{s3\}\}\}$$
  $\delta$ :
$$\delta(s0,\epsilon,\epsilon) = \{(s1,\$)\}$$

$$\delta(s1,a,\epsilon) = \{(s1,A)\}$$

$$\delta(s1,\epsilon,\epsilon) = \{(s2,\epsilon)\}$$

$$\delta(s2,b,A) = \{(s2,\epsilon)\}$$

$$\delta(s2,\epsilon,\$) = \{(s3,\epsilon)\}$$

# Fin

